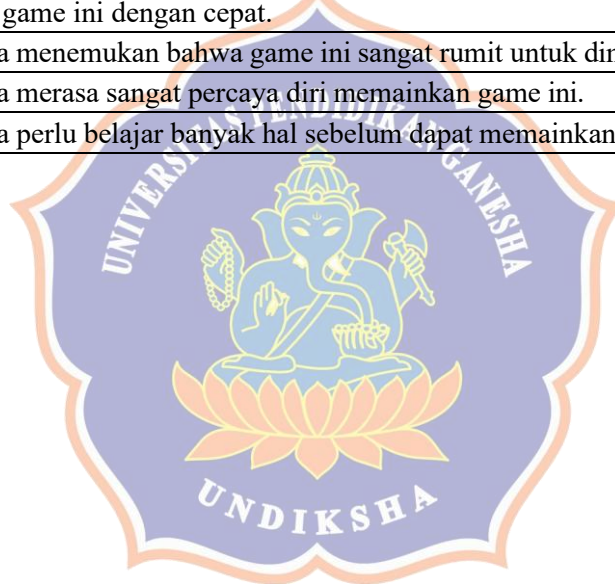


LAMPIRAN

Lampiran 1. Daftar Pertanyaan Kuesioner SUS (System Usability Scale)

No.	Pernyataan
B1	Saya rasa saya akan sering memainkan game ini.
B2	Saya merasa game ini terlalu kompleks.
B3	Saya rasa game ini mudah dimainkan.
B4	Saya pikir saya membutuhkan bantuan orang lain untuk dapat memainkan game ini.
B5	Saya menemukan berbagai fitur dalam game ini terintegrasi dengan baik.
B6	Saya rasa ada banyak hal yang tidak konsisten dalam game ini.
B7	Saya dapat membayangkan bahwa kebanyakan orang dapat belajar memainkan game ini dengan cepat.
B8	Saya menemukan bahwa game ini sangat rumit untuk dimainkan.
B9	Saya merasa sangat percaya diri memainkan game ini.
B10	Saya perlu belajar banyak hal sebelum dapat memainkan game ini.



Lampiran 2. Data Demografi Responden

No. Responden	Usia	Jenis Kelamin	Frekuensi Bermain Game
1	24	Perempuan	Sering
2	21	Laki-laki	Kadang-kadang
3	22	Laki-laki	Sangat sering
4	30	Laki-laki	Tidak pernah
5	34	Laki-laki	Sering
6	22	Laki-laki	Sering
7	30	Laki-laki	Sangat sering
8	28	Laki-laki	Sering
9	30	Laki-laki	Kadang-kadang
10	30	Laki-laki	Sangat sering
11	21	Perempuan	Tidak pernah
12	27	Laki-laki	Sangat sering
13	26	Laki-laki	Sering
14	25	Laki-laki	Kadang-kadang
15	22	Laki-laki	Jarang
16	25	Laki-laki	Sangat sering
17	26	Laki-laki	Sering
18	23	Laki-laki	Sangat sering
19	32	Laki-laki	Sangat sering
20	20	Laki-laki	Sering
21	25	Laki-laki	Sangat sering
22	26	Laki-laki	Sering
23	20	Laki-laki	Jarang
24	21	Perempuan	Sering
25	23	Laki-laki	Sangat sering
26	30	Laki-laki	Sering
27	25	Laki-laki	Sering
28	22	Perempuan	Sering
29	27	Laki-laki	Sering
30	25	Perempuan	Sangat sering
31	32	Laki-laki	Sangat sering
32	23	Laki-laki	Sering
33	23	Laki-laki	Tidak pernah
34	22	Laki-laki	Tidak pernah
35	21	Laki-laki	Sangat sering
36	20	Laki-laki	Sering
37	25	Perempuan	Sering
38	21	Perempuan	Jarang

No. Responden	Usia	Jenis Kelamin	Frekuensi Bermain Game
39	29	Laki-laki	Sangat sering
40	25	Laki-laki	Sangat sering
41	28	Laki-laki	Tidak pernah
42	34	Perempuan	Sering
43	26	Laki-laki	Kadang-kadang
44	34	Laki-laki	Sering
45	20	Laki-laki	Sangat sering
46	25	Laki-laki	Sangat sering
47	25	Laki-laki	Sangat sering
48	27	Laki-laki	Kadang-kadang
49	21	Laki-laki	Sering
50	24	Laki-laki	Sering
51	33	Laki-laki	Kadang-kadang
52	30	Laki-laki	Tidak pernah
53	29	Laki-laki	Sering
54	33	Laki-laki	Sangat sering
55	23	Perempuan	Tidak pernah
56	33	Laki-laki	Sering
57	23	Laki-laki	Jarang
58	30	Laki-laki	Sangat sering
59	20	Laki-laki	Sering
60	24	Perempuan	Sering
61	22	Laki-laki	Sering
62	29	Perempuan	Sering
63	20	Laki-laki	Sering
64	30	Laki-laki	Sangat sering
65	21	Laki-laki	Jarang
66	34	Laki-laki	Sering
67	23	Laki-laki	Sangat sering
68	21	Laki-laki	Sering
69	34	Laki-laki	Sangat sering
70	27	Laki-laki	Sering
71	26	Laki-laki	Kadang-kadang
72	26	Perempuan	Sering
73	22	Laki-laki	Sering
74	32	Laki-laki	Sangat sering
75	33	Laki-laki	Sering

Lampiran 3. Pesan pada Saat Penyebaran Kuesioner

Halo, teman-teman. Maaf mengganggu waktunya 🙏

Perkenalkan, saya **Ainan Fajar Fatcha**, mahasiswa Universitas Pendidikan Ganesha, Fakultas Teknik dan Kejuruan, Program Studi Ilmu Komputer.

Di sini saya mau minta waktu teman-teman sekitar 15 menit untuk membantu memainkan prototype game saya lalu mengisi kuesioner untuk kebutuhan skripsi.

Judul skripsi saya:
"Penerapan Finite State Machine untuk Simulasi Perilaku NPC dengan Atribut Kepribadian yang Berbeda pada Prototype Game RPG."

Game yang saya buat adalah prototype game RPG dengan beberapa NPC yang tersebar di 2 map. Filenya saya kirim dalam bentuk ZIP yang sudah berisi game di dalamnya.

Disclaimer:
 Game ini hanya bisa dijalankan di PC/laptop Windows (bukan HP), karena berformat .exe.
 Silakan mainkan game-nya dulu, jelajahi kedua map, dan coba berinteraksi dengan semua NPC. Setelah itu baru isi kuesionernya di link berikut:
<https://forms.gle/y7yqVs6aQ6nTygJC8>
 Untuk gamenya, bisa di download di link google drive ini: https://drive.google.com/drive/folders/1R7T9IVqsCNPkKbCRi7v9UzQkitL4_hugB?usp=sharing
 Dan satu lagi, saya paham menjalankan file .exe buatan orang lain memang agak suspicious. Jadi kalau selama atau setelah memainkan game ini komputer teman-teman mengalami hal-hal yang aneh, atau ada pertanyaan seputar game maupun pengisian kuesioner, please langsung hubungi saya lewat kontak di bawah yaa.

Terima kasih banyak atas waktunya. Semoga teman-teman semua selalu diberikan kesehatan dan rezeki yang berlimpah 🙏

Kontak:
 WA: 081337915715
 Discord: @Derdale
 Email: ainanfajar01@gmail.com

Google Docs

**KUESIONER PENGUJIAN PROTOTYPE GAME
DUNGEON REALM**

PETUNJUK PENGISIAN
 Kuesioner ini bertujuan menguji prototype game RPG Dungeon Realm, khususnya kemudahan penggunaan prototype dan kemampuannya menampilkan tiga tipe kepribadian NPC yang berbeda, yaitu Pemberani, Netral, dan Penakut.
 Sebelum mengisi kuesioner, Anda diminta:
 Menjalankan file build prototype yang telah dibagikan.
 Menjelajahi kedua ...

Google Drive





Lampiran 4. Kuesioner Google Form

KUESIONER PENGUJIAN PROTOTYPE GAME DUNGEON REALM

PETUNJUK PENGISIAN

Kuesioner ini bertujuan menguji prototype game RPG **Dungeon Realm**, khususnya kemudahan penggunaan prototype dan kemampuannya menampilkan tiga tipe kepribadian NPC yang berbeda, yaitu **Pemberani**, **Netral**, dan **Penakut**.

Sebelum mengisi kuesioner, Anda diminta:

1. Menjalankan file build prototype yang telah dibagikan.
2. Menjelajahi kedua map yang tersedia.
3. Berinteraksi dengan seluruh NPC pada setiap map, serta memperhatikan perbedaan perilaku ketiga tipe kepribadian tersebut.

Setelah selesai bermain, berikan penilaian berdasarkan pengalaman bermain Anda sendiri, bukan berdasarkan game sejenis yang pernah Anda mainkan sebelumnya.

Tidak ada jawaban benar atau salah. Semua jawaban bersifat jujur dan rahasia.

[Login ke Google](#) untuk menyimpan progres. [Pelajari lebih lanjut](#)

* Menunjukkan pertanyaan yang wajib diisi

Nama

Jawaban Anda

Lampiran 5. Pengisian Kuesioner Google Form

Nama
Usia * 24
Jenis Kelamin * <div><div></div> Laki-laki <div checked="" type="radio"></div> Perempuan</div>
Seberapa sering Anda memainkan video game? * <div><div></div> Tidak pernah <div></div> Jarang <div></div> Kadang-kadang <div checked="" type="radio"></div> Sering <div></div> Sangat sering</div>



B1. Saya rasa saya akan sering memainkan game ini. *

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	☐	☐	☐	☐	☒	Sangat Setuju

B2. Saya merasa game ini terlalu kompleks. *

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	☒	☐	☐	☐	☐	Sangat Setuju

B3. Saya rasa game ini mudah dimainkan. *

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	☐	☐	☐	☒	☐	Sangat Setuju

B4. Saya pikir saya membutuhkan bantuan orang lain untuk dapat memainkan game ini. *

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	☒	☐	☐	☐	☐	Sangat Setuju

