

DAFTAR PUSTAKA

- Anggoro, D., Rolia, E., Rahayu, S. R., Hidayat, A., & Mujito, M. (2024). Optimalisasi Pembuatan Media Pembelajaran dengan AI di SMK Muhammadiyah Way Sulan. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Bangsa*, 1(11).
<https://doi.org/10.59837/jpmba.v1i11.700>
- Arikunto, S. (2019). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan* (Edisi 3). Jakarta: Bumi Aksara.
- Azizah, W. N., & Dewi, A. D. (2022). Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi Dapat Mempengaruhi Gaya Anak Muda dan Etika Pancasila Pada Masyarakat Indonesia. *Jurnal Kewarganegaraan*, 6(1).
- Dewi, N. S., Parmiti, D. P., & Sukmana, A. I. W. I. Y. (2023). Media Video Animasi Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Hindu dan Budi Pekerti. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 7(2), 223–230.
- Dewi, S. M., & Amalijah, E. (2019). PERBANDINGAN AOMORI NEBUTA MATSURI DENGAN PERAYAAN OGOH-OGOHO DI BALI. *Mezurashii*, 1(1).
<https://doi.org/10.30996/mezurashii.v1i1.3228>
- Erfandi, E., & Arfah, M. T. (2022). Penggunaan Media Pembelajaran Video Animasi Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam di MTS DDI Walimpong. *Ata'Dib Jurnal Pendidikan Agama Islam*, 3(2).
- Galuh, B. P., Elisa, D., & Riana, R. (2022). Pengaruh Video Pembelajaran Berbasis Animasi Terhadap Minat Belajar Anak Usia Dini. *E-Jurnal Pendidikan Mutiara*, 7(2).

- Gunawan, I. G. D., & Saputra, P. W. (2021). Optimalisasi Pembelajaran Pendidikan Agama Hindu Menggunakan Media Pembelajaran Berbasis Digital. *Purwadita: Jurnal Agama Dan Budaya*, 5(1).
- Hendri, H., Utami, I. S., & Nurlaili, L. (2022). Optimalisasi Peran Sekolah dengan Analisis Interaktif bagi Penguatan Pendidikan Karakter. *Jurnal Moral Kemasyarakatan*, 7(1), 32–43.
- Komang Sriasih, N., Mahendra Darmawiguna, G., Windu, M., Kesiman, A., Teknik, F., & Kejuruan, D. (2020). PENGGUNAAN PRINSIP STAGING DALAM PROSES PEMBUATAN FILM ANIMASI 3D PROFIL I GUSTI KETUT JELANTIK SANG PAHLAWAN NASIONAL. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 9(2).
- Mulyani, F., & Haliza, N. (2021). Analisis Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (Iptek) Dalam Pendidikan. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)*, 3(1). <https://doi.org/10.31004/jpdk.v3i1.1432>
- Pradita, I. G. A. M., Sunarya, I. M. G., & Sindu, I. G. P. (2021). Pengembangan Film Animasi 3 Dimensi Tude The Movie-Sejarah Lagu Merah Putih. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 10(3). <https://doi.org/10.23887/karmapati.v10i3.36539>
- Prasetya, W. A., Suwatra, I. I. W., & Mahadewi, L. P. P. (2021). Pengembangan video animasi pembelajaran pada mata pelajaran matematika. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 5(1), 60–68.
- Rakhma, S. (2024). Efektivitas Penggunaan Video sebagai Media Pembelajaran untuk Siswa SD. *Journal of Education Research*, 5(4), 6552–6556.

- Rizky Asrul Ananda, Mufidatul Inas, & Agung Setyawan. (2022). Pentingnya Pendidikan Karakter pada anak Sekolah Dasar di Era Digital. *Jurnal Pendidikan, Bahasa Dan Budaya*, 1(1). <https://doi.org/10.55606/jpbb.v1i1.836>
- Saleh, M. S., Syahrudin, S., Saleh, M., & Azis, I. (2023). *Media pembelajaran*. EUREKA MEDIA AKSARA.
- Santika, N. W. R. (2019). PEMAHAMAN KONSEP TEOLOGI HINDU (PERSPEKTIF PENDIDIKAN AGAMA HINDU). *Bawi Ayah: Jurnal Pendidikan Agama Dan Budaya Hindu*, 8(1). <https://doi.org/10.33363/ba.v8i1.303>
- Santyadiputra, G. S., & Kustono, D. (2023). Prinsip-prinsip pembelajaran menuju peningkatan kemampuan literasi teknologi: Sebuah kajian literatur. *KARMAPATI (Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika)*, 12(1), 1–6. <https://doi.org/10.23887/karmapati.v12i1.55086>
- Sari, A. W., Sindu, I. G. P., & Agustini, K. (2021). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN ANIMASI 2 DIMENSI MATA PELAJARAN BAHASA INGGRIS KELAS X. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 10(2). <https://doi.org/10.23887/karmapati.v10i2.31525>
- Siddiq, Y. I., Sudarma, I. K., & Simamora, A. H. (2020). *Pengembangan animasi dua dimensi pada pembelajaran tematik untuk siswa kelas III sekolah dasar*. *Jurnal Edutech Undiksha*, 8(2), 49–63. <https://doi.org/10.23887/jeu.v8i2.28928>
- Siddiq, Y. I., Sudarma, I. K., & Simamora, A. H. (2020). *Pengembangan animasi dua dimensi pada pembelajaran tematik untuk siswa kelas III sekolah dasar*. *Jurnal Edutech Undiksha*, 8(2), 49–63. <https://doi.org/10.23887/jeu.v8i2.28928>

Suradarma, I. B. (2019). Pendidikan Agama Hindu Sebagai Landasan Pendidikan Moral dan Etika. *Jurnal Ilmiah Dinamika Sosial*, 3(1), 16–36.

Tesdyana Kelin, N. L. P., Wahyuni, D. S., & Mertayasa, I. N. E. (2026). *Pengembangan media pembelajaran berbasis video animasi 2 dimensi pada materi sistem komputer kelas VII SMP Negeri 3 Singaraja. KARMAPATI (Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika)*.

Utami, L. P. H. P. (2023). Efektivitas Media Video Animasi Berbasis Pendekatan Saintifik pada Materi Suhu dan Kalor Siswa SD. *Mimbar Pendidikan Indonesia*, 4(1).

Yanti, N. K. D. K., Jampel, I. N., & Parmiti, D. P. (2023). Media Video Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Agama Hindu Kelas III Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dan Pembelajaran*, 7(1), 38–46.

