

## DAFTAR RUJUKAN

- Arifin, Z., Made Teguh, I., Ilia, W., & Sukmana, Y. (2021). Independent Learning through Interactive Multimedia Based on Problem Based Learning. *Jurnal Edutech Undiksha*, 9(2), 244–253. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/index>
- Care, E., Kim, H., Anderson, K., & Kallick, B. (2023). *Creativity, Critical Thinking, Communication, and Collaboration: Assessment, Certification, and Promotion of 21st Century Skills for the Future of Work and Education. Journal of Intelligence*, 11(3), Article 54.
- Cris Smaramanik Dwiqi, G., Gde Wawan Sudatha, I., & Studi, P. (2020). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran IPA Untuk Siswa SD Kelas V Adrianus I Wayan Ilia Yuda Sukmana. In *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha* (Vol. 8, Issue 2). <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU>
- Ilmiah Komunikasi Hindu, J., Made Ardika Yasa, I., Agung Gde Agung, A., Luh Gede Erni Sulindawati, N., & Pendidikan Ganesha Singaraja, U. (n.d.). *Sadharananikarana: Ilmu Prosodi dalam Komunikasi Guru Pendidikan Anak Usia Dini*. <https://e-journal.iahn-gdepudja.ac.id/index.php/SN>
- Kade, G., Sulaksana, A., Putu, L., & Mahadewi, P. (2022). Pembelajaran di Era Revolusi Industri 4.0: E-Learning pada Mata Pelajaran Pendidikan Kewarganegaraan untuk Siswa Kelas X. *Jurnal Edutech Undiksha*, 10(1), 135–145. <https://doi.org/10.23887/jeu.v10i1.43397>
- Kalionga, A., Iriani, A., & Mawardi. (2023). *Reintegrasi dan kontekstualisasi kearifan lokal Sintuwu Maroso: Upaya menjawab tantangan pendidikan di era revolusi industri 4.0 menuju Society 5.0*. *Scholaria: Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, 13(2), 117–127.
- Krisna, P., Dharma, S., Agung, A., & Agung, G. (2021). *Pengembangan Multimedia Online pada Muatan Pelajaran IPA*. 5(1). <https://doi.org/10.23887/jipp.v5i2>
- Lahagu, D. K., & Lahagu, T. S. (2024). Pemanfaatan Teknologi Digital dalam Meningkatkan Literasi Mahasiswa.
- Meduri, N. R. H., Firdaus, R., & Fitriawan, H. (2022). Efektifitas Aplikasi *Website* Dalam Pembelajaran untuk Meningkatkan Minat Belajar Peserta Didik. *Akademika*, 11(02), 283–294. <https://doi.org/10.34005/akademika.v11i02.2272>
- Nurul Wahyuni, & Wahidah Fitriani. (2022). Relevansi Teori Belajar Sosial Albert Bandura dan Metode Pendidikan Keluarga dalam Islam. *Qalam : Jurnal Ilmu Kependidikan*, 11(2), 60–66. <https://doi.org/10.33506/jq.v11i2.2060>

- Oktavia, S., Ardiawan, Y., & Haryadi, R. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Pada Bangun Ruang Sisi Datar terhadap Kemampuan Komunikasi Siswa SMP. *JagoMIPA: Jurnal Pendidikan Matematika Dan IPA*, 4(2), 236–247. <https://doi.org/10.53299/jagomipa.v4i2.559>
- Pare, A., & Sihotang, H. (n.d.). Pendidikan Holistik untuk Meningkatkan Keterampilan Abad 21 dalam Menghadapi Tantangan Era Digital.
- Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Terhadap Pemahaman Siswa Pada Mata Pelajaran IPS Terpadu di M. (n.d.).
- Penulis, T., Basilius, :, Werang, R., Sri, L., Jayanti, W., Ayu, G., Agsutiana, T., Ilia, W., & Sukmana, Y. (n.d.). Menyelisik Inovasi Dalam Pendidikan. [www.freepik.com](http://www.freepik.com)
- Pratiwi, N., dkk. (2022). Keterampilan Komunikasi Siswa Kelas V SDN 32 Cakranegara Kecamatan Sandubaya Kota Mataram Tahun Ajaran 2021/2022. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 7(3b), 1639–1646.
- Pratama, A. P., Maulana, A. S. T., Agustin, A. T., Prastyo, A., Irawan, D., Darmawan, E. Y., Wanda, I. M., Rosdianto, L. A., Sobirin, M., & Ardiansyah, T. (2024). *Mewujudkan pembelajaran yang menyenangkan dan efektif di era digital dengan penggunaan Google Docs untuk siswa-siswi SMP YPUI Parung*. APPA: Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat, 1(4), 120–124. <https://jurnalmahasiswa.com/index.php/appa>
- Rahayu Widyawati, E. (n.d.). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi sebagai Alat Pembelajaran Kekinian bagi Guru Profesional IPS dalam Penerapan Pendidikan Karakter Menyongsong Era Society 5.0. *Proceedings Series on Social Sciences & Humanities*, 10. <https://doi.org/10.30595/pssh.v10i.667>
- Rahman, S., Munawar, W., & Berman, E. T. (2014a). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis *Website* Pada Proses Pembelajaran Produktif di SMK. In *Journal of Mechanical Engineering Education* (Vol. 1, Issue 1).
- Rahman, S., Munawar, W., & Berman, E. T. (2014b). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis *Website* Pada Proses Pembelajaran Produktif di SMK. In *Journal of Mechanical Engineering Education* (Vol. 1, Issue 1).
- Riset Pendidikan Dasar, J., & Rahma Dewi, E. (2022). Implementasi Model Pembelajaran *Two Stay Two Stray (TSTS)* Berbasis Peta Konsep Sebagai Upaya Meningkatkan Keterampilan Komunikasi Mahasiswa. <http://journal.unismuh.ac.id/index.php/jrpd>
- Saehana, S. (n.d.). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer Untuk Siswa SMP Kelas VIII.

- Sahib, M., Syahrudin, S., & Saleh, M. S. (n.d.). Media Pembelajaran Penerbit Cv. Eureka Media Aksara.
- Sar, R. W., & Pujiastuti, P. (2023). Social studies learning modules to improve concept understanding and attitude of the environmental care. *Journal of Education and Learning*, 17(1), 127–135. <https://doi.org/10.11591/edulearn.v17i1.20690>
- Septyarini, E., & Cahya, A. D. (2021). Kepuasan mahasiswa dalam pembelajaran online di tengah pandemi dengan pengaruh penguasaan teknologi dan kemampuan komunikasi verbal. 2, 211–216. <http://journal.feb.unmul.ac.id/index.php/INOVASI>
- Teori, I., Sumianto, A. B., Admoko, A., Sukma, R., & Dewi, I. (2024). Indonesian *Research Journal on Education* Pembelajaran Sosial-Kognitif di Sekolah Dasar. In *Indonesian Research Journal on Education* (Vol. 4).
- Umam, K., & Azhar, E. (2021). Bagaimana Bahan Ajar Berbasis *Website* Membantu Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Matematis Siswa? *Aksioma: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 10(3), 1493. <https://doi.org/10.24127/ajpm.v10i3.3702>
- Warini, S., Hidayat, Y. N., Ilmi, D., Islam, P. A., Tarbiyah, F., Keguruan, D., Islam, U., Sjech, N., Djamil, M., Bukittinggi, D., & Kunci, K. (2023). *Education and Learning Journal* Teori Belajar Sosial dalam Pembelajaran. In | *ANTHOR: Education and Learning Journal* (Vol. 2).
- Widiana, I. W., & Gita Parera, N. P. (2019). Media Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas IV Pada Kompetensi Pengetahuan IPA Adrianus I Wayan Ilia Yuda Sukmana. In *Journal of Education Technology* (Vol. 3, Issue 4).