

DAFTAR PUSTAKA

- Anggun, M. P. R., Sukerti, N. W., & Masdarini, L. (2025). Pengembangan Flipbook Sebagai Media Pembelajaran Pada Materi Bumbu (Basa) Khas Bali Aga dengan Model 4D. *Jurnal Pendidikan Tata Boga Dan Teknologi*, 6(3), 489–496. <https://doi.org/10.24036/jptbt.v6i3.27012>
- Ariani, R., & Ekayani, I. (2024). *Mengenal Aneka Roti (Bakery)*. Rajawali Pers.
- Arinta, F. R., Marsiti, C. I., & Wayan, S. N. (2025). Pengembangan Flipbook Sebagai Media Pembelajaran Pada Materi Bumbu (Basa) Khas Bali Agadengan Model 4D. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 22(1), 59–68.
- Ariyani, R., Anisyah, N., & Darni, D. (2022). Penggunaan media pembelajaran berbasis blog bagi mahasiswa. *Jurnal Literasiologi*, 8(2), 556620.
- Bustanil, M., & Asrowi, A. T. (2022). Jurnal Teknologi Pendidikan Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Video Tutorial Di Sekolah Menengah Kejuruan. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 21(2), 119–134.
- Eka Putri Maharani, I. G. A., Ni Wayan, S., & Cokorda Istri, R. M. (2024). Pengembangan Media Video Pembelajaran Sweet Bread Pada Mata Kuliah Bakery di Program Studi Pendidikan Vokasional Seni Kuliner. *Jurnal Kuliner*, 4(2), 82–94. <https://doi.org/10.23887/jk.v4i2.83429>
- Fadil, A., Rahmadila, M. K., Nurafifah, A., & Mustaqim, A. R. (2025). Pengembangan media pembelajaran visual interaktif untuk meningkatkan motivasi belajar siswa MI Adabiyah 2 Palembang. *Jurnal Pemikiran Pendidikan dan Keguruan*, 1(1), 64-69.
- Fajriyatin, A., Mah, N.Yudiono, U., Afian, A., & Kunci -, K. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Digital Kata kunci-Learning Media Development, Digital Flipbook, ADDIE. *Jurnal Riset Pendidikan Ekonomi*, 9, 1.
- Fefrianti, E. R., Mayasari, P., Rahayu, I. A. T., & Yuniati, M. (2025). Pengembangan Media Pembelajaran E-Handout Berbasis Flipbook pada Materi Membuat Macam-Macam Kampuh. *Jurnal Pendidikan, Bahasa, Sastra, Seni, Budaya, Dan Sosial Humaniora*, 3.
- Gea, F. R. D., & Koto, S. F. (2024). Efektivitas kurikulum Outcome-Based Education (OBE) dalam meningkatkan kompetensi siswa pada matakuliah bakery sebuah meta-analysis. *MODELING: Jurnal Program Studi PGMI*, 11(4), 232-249.

- Habibah, A., Karina, & Fauziah, N. N. (2025). Klasifikasi Jenis-Jenis Media dan Sumber Belajar untuk Jenjang MI / SD. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 9, 18355–18363.
- Hasan, M., Khasanah, A., & Patriyani, H. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran.
- Intan, P., Kandriasari, A., & Cahyana, C. (2023). Pengembangan Media Video Tutorial Pembuatan Variasi Jenis Roti Manis. *Jurnal Syntax Idea*, 5(6).
- Khoerotu Syarifah, S., Windiyani, T., & Suchyadi, Y. (2023). Pengembangan E-Modul Menggunakan Flipbook Pada Kelas V Subtema 3 Usaha Pelestarian Lingkungan. *Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 9(2), 2611–2619. <https://doi.org/10.36989/didaktik.v9i2.851>
- Kurnia, L. D., Octaria, D., & Nopriyanti, T. D. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan PowerPoint pada Materi Relasi dan Fungsi di Kelas X SMA. *Jurnal Pendidikan Matematika Raflesia*, 07(01), 84–92.
- Maharani, N. P. S., Marsiti, C. I. R., & Masdarini, L. (2025). Pengembangan Flipbook Materi Adonan Sus Pada Mata Kuliah Pastry Di Program Studi Pendidikan Vokasional Seni Kuliner. *In Jurnal Kuliner* (Vol. 5, Issue 2).
- Maharani, Sukerti, N. W., & Marsiti, C. I. R. (2024). Pengembangan Media Video Pembelajaran Sweet Bread Pada Mata Kuliah Bakery Di Program Studi Pendidikan Vokasional Seni Kuliner. *Jurnal Kuliner*, 4(2), 82–94.
- Maria, U. B., Marsiti, C. I. R., & Damiaati. (2026). Pengembangan Media Video Pembelajaran Brown Stock Dan Espagnole Sauce Dengan Model Pengembangan 4D Pada Mata Kuliah Kuliner Eropa Development of Learning Video Media for Brown Stock and Espagnole Sauce Using the 4D Development Model in European Culinary C. *Jurnal Kuliner*, 6(1), 80–91.
- Marsiti, C. I. R., Santyasa, I. W., & Sudarma, I. K. (2023). The Effect of Project-Based Blended Learning and Students ' Creativity on Eleventh-Grade Students ' Learning Achievement. *International Journal Of Intruction*, 16(4), 805–826.
- Marsiti, C. I. R., Santyasa, I. W., Sudatha, G. W., & Sudarma, I. K. (2022). Multimedia for Culinary Students: Food and Beverage Processing Subject. *Journal of Education Technology*, 6(4), 733–743. <https://doi.org/10.23887/jet.v6i4.53518>
- Marsiti, C. I. R., Sukerti, N. W., & Pascima, I. B. N. (2024). Pelatihan dan Pendampingan Media Pembelajaran Tehnik Melayani Tamu Sesuai standar Pada Guru SMKN 1 Nusapenida. *Proceeding Senadimas Undiksha 2024*, 9(November), 1267–1274.

- Mertasari. (2021). *Pengujian Instrumen Penelitian Kuantitatif*. PT Rajagrafindo Persada.
- Narayana, K., Sukerti, N. W., & Masdarini, L. (2025). Pengembangan Media Pembelajaran Powerpoint Interaktif Materi Kuliner Thailand Mata Kuliah Kuliner Asia. *Jurnal Kajian Pendidikan Dan Pengajaran*, 11(2), 164–174.
- Ningrum, L. G. S., Damiati, & Marsiti, C. I. R. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Powerpoint Interaktif pada Mata Kuliah Kuliner Eropa Program Studi Pendidikan Vokasional Seni Kuliner. *Jurnal Kuliner*, 4(1), 1–14. <https://doi.org/10.23887/jk.v4i1.74921>
- Nurani, A. S., Purwidiani, N., & Romadhoni, F. (2024). Analisis Mutu Produk Sweet Bread Untuk Hidangan Breakfast di Fairfield By Marriott Surabaya D4 Tata Boga. *Jurnal Inovasi Pendidikan*, 1(3), 283–295.
- Perkasa, B. (2021). Sweet bread dengan substitusi puree ubi jalar ungu (ipomoea batatas) untuk meningkatkan potensi pangan lokal.
- Pitnawati, P., Iriani, T., & Shaleh, R. (2024). Penerapan strategi pembelajaran praktik pada mata pelajaran produktif di sekolah menengah kejuruan. *Prosiding Seminar Pendidikan Kejuruan*, 2(September).
- Pratiwi, M. K., Marsiti, C. I. R., & Suriani, N. M. (2025). Pengembangan Flipbook Sebagai Media Pembelajaran Pada Materi Pelayanan Prima Bagi Siswa Tata Boga. *Jurnal Kuliner*, 5(1).
- Purnomo, P. E. A., Agustini, K., & Sudatha, I. gde W. (2024). Peran Flipbook Sebagai Media Pembelajaran Inovatif Dalam Pembelajaran Abad 21 Peran Flipbook Sebagai Media Pembelajaran Inovatif Dalam Pembelajaran Abad 21. *Jurnal Riset Dan Inovasi Pembelajaran*, 4(11), 2001–2015.
- Putri, A. M., Ekayani, I. ayu putu hemy, & Sukerti, N. wayan. (2025). Pengembangan Media Pembelajaran PowerPoint Interaktif Hidangan Asia Tenggara. *Jurnal Kajian Pendidikan Dan Pengajaran*, 11(2), 104–113.
- Rahayu, N., Mulyono, H., & Mary, T. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Animasi Menggunakan Articulate Storyline. *Jurnal Pendidikan Tambusa*, 7(1), 1764–1770.
- Rahmawati, N. F., Astuti, N., Dewi, I. H. P., & Bahar, A. (2024). Pengembangan E-Modul Berbasis Flipbook Pada Materi Sweet Bread Untuk Siswa Fase F Kuliner. *Journal Of Social Science Research Volume*, 4, 6032–6044.
- Ramadhani, T. T., Handajani, S., Miranti, M. G., & Widagdo, A. K. (2025). Pengembangan E-Modul Berbasis Flipbook Materi Indonesian Cake untuk Siswa SMK Tata Boga Kelas XI. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 3, 1–11.

- Ranum, L., & Agnes, A. (2022). Optimalisasi Media Pembelajaran Dalam Hybrid Learning Pada Mata Pelajaran Seni Budaya (Tari) Di Smp Negeri 50 Surabaya. *Jurnal Pendidikan Sentratasik*, 11(2), 276–290.
- Rismayani, K., Suriani, N. M., & Marsiti, C. istri raka. (2026). Pengembangan Flipbook Panduan Praktikum Food and Beverage Service Model ADDIE Untuk Siswa Perhotelan SMKN 1 Sukasada. *Jurnal Kajian Pendidikan Dan Pengajaran*, 12(1), 1–8.
- Ritonga, A. P. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Benda Konkret untuk Meningkatkan HOTS Peserta Didik Kelas IV Sekolah Dasar. 8, 359–370.
- Rochmah, A., & Bahtiar, M. D. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbantuan Software Construct 2 Pada Materi Jurnal Penyesuaian Perusahaan Dagang. *Jurnal Pendidikan Ekonomi (JURKAMI)*, 9(2), 435–446. <https://doi.org/10.31932/jpe.v9i2.3640>
- Rohmah, K., & Murtini, I. (2025). Validitas Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Terintegrasi Deep Learning Mata Pelajaran Ipa Untuk Meningkatkan Literasi Sains. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Sains Dan Terapan*, 5(3), 758–770.
- Rosmiati, S., Iswara, P. D., & Djuanda, D. (2024). Pengembangan Media Flipbook Audio sebagai Pembelajaran Membaca Nyaring di Kelas II SD. *Jurnal Onoman:Pendidikan, Bahasa Dan Sastra*, 10(3), 2909–2920.
- Setyaningsih, R., & Siti Mariah. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Video Food Plating Sebagai Sumber Belajar Mahasiswa. *Keluarga: Jurnal Ilmiah Pendidikan Kesejahteraan Keluarga*, 9(2), 162–170. <https://doi.org/10.30738/keluarga.v9i2.15723>
- Sihombing, B., Sawaluddin, & Zamsiswaya. (2024). Model Pengembangan 4D (Define , Design , Develop , dan Disseminate) dalam Pembelajaran Pendidikan Islam. *Journal of Islamic Education El Madani*, 4, 11–19.
- Suriani, N. M., Agustini, K., Sudhata, I. G. W., & Dantes, R. D. (2023). The Effectiveness of E-Book in Learning Process: A Systematic Literature Review. *International Journal of Social Sciences*, 6(March), 43–50.
- Syafei, I. (2025). Media Pembelajaran. Bandung: Widina Media Utama.
- Taher, T., & Ali, L. U. (2024). Eksplorasi Konsep Sains dalam Produksi Roti Kenari: Pendekatan Multidisiplin untuk Memahami Budaya dan Konteks Sains. *International Journal of Science, Technology and Applications*, 2(2), 79-87.
- Thiagarajan, S., S., Semmel, D. S., & Semmel, M. I. (1974). *instructional development for training teachers of exceptional children*. Universitas Indiana Bloomington.

- Utami, P. Y., & Amidi. (2022). Kajian Teori : Pengembangan Bahan Ajar Matematika Bernuansa STEAM Berbasis Outdoor Learning dengan Model PBL untuk Meningkatkan Koneksi Matematis Siswa. *Prisma, Proseding Seminar Nasional Matematika*, 5, 551–558.
- Utami, D. (2022). Literasi Digital Mahasiswa Dalam Menghadapi Pembelajaran Abad 21: *Jurnal Pendidikan Dan Teknologi*, 7(2), 112–121.
- Wulandini, K. D., Damiati, & Masdarini, L. (2025). Pengembangan Media Powerpoint Interaktif Berbasis Canva Materi Gizi Remaja Pada Mata Kuliah Ilmu Gizi dan Diet. *Jurnal Boshaparis*, 16(November), 40–51.
- Waruwu, M. (2024). *Metode Penelitian Dan Pengembangan (R&D):: Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(2), 1220-1230.
- Wibowo, E., & Pratiwi, D. D. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Menggunakan Aplikasi Kvisoft Flipbook Maker Materi Himpunan. Desimal: *Jurnal Matematika*, 1(2), 147-156.
- Widyawati, C., Katminingsih, Y., & Widodo, S. (2022, September). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Matematika Menggunakan Ispring Suite 10 Pada Materi Aritmatika Sosial. *In Seminar & Conference Proceedings Of UMT* (Pp. 128-134).
- Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., Nurazizah, T. S., & Ulfiah, Z. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar: *Journal On Education*, 5(2), 3928-3936.
- Yuliana, F., Firmansyah, Amrina, D. E., Leisthari, A., & Taslimah, L. S. (2024). Analisis Kebutuhan Mahasiswa Akan Pengembangan Buku. *Jurnal Kajian, Penelitian Dan Pengembangan Kependidikan*, 6356, 404–412.
- Yusnaldi, E., Sihotang, A. S., Rizqi, I. H., Anggraini, N., Daulay, N. H., & Wulandari, Y. (2025). Peran media pembelajaran dalam meningkatkan minat belajar siswa pada mata pelajaran ilmu pengetahuan sosial. *PEMA: Jurnal Pendidikan Dan Pengabdian Kepada Masyarakat*, 5(1), 80-89.
- Zamsiswaya, Sawaluddin, & Sihombing, B. (2024). Model Pengembangan 4D (Define, Design, Develop, dan Disseminate) dalam Pembelajaran Pendidikan Islam. *Journal of Islamic Education El Madani*, 4(1), 11–19. <https://doi.org/10.55438/jiee.v4i1.135>