

DAFTAR PUSTAKA

- Agus Rustamana, Khansa Hasna Sahl, Delia Ardianti, & Ahmad Hisyam Syauqi Solihin. (2024). Penelitian dan Pengembangan (Research & Development) dalam Pendidikan. *Jurnal Bima : Pusat Publikasi Ilmu Pendidikan Bahasa Dan Sastra*, 2(3), 60–69. <https://doi.org/10.61132/bima.v2i3.1014>
- Agustin, N. D., Dewi, A. P., & Rifqi, M. (2025). Analisis Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Melalui Pembelajaran Berbasis Teknologi. *Jurnal Multidisiplin Ilmu Akademik*, 2(1), 397–408. <https://doi.org/10.61722/jmia.v2i1.3364%0AANALISIS>
- Agustina, mila alfiani. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Digital Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Tema 7 Subtema 1 Siswa Kelas IV Di SDN 1 Tekenglagahan. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 2(1), 15–31.
- Anggita, D. A. M. D., Asril, N. M., & Trisiantari, N. K. D. (2024). Problem Based Learning Flipbook Media to Improve Students ' Listening and Writing Skills. *Journal of Education Technology*, 8(4), 641–653. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JET/article/view/91160/32431>
- Anggun, M. R., Sukerti, N. W., & Masdarini, L. (2025). Pengembangan Flipbook Sebagai Media Pembelajaran Pada Materi Bumbu (Basa) Khas Bali Agadengan Model 4D. *Jurnal Pendidikan Tata Boga Dan Teknologi*, 6(3), 489–496. <https://doi.org/10.24036/jptbt.v6i3.27012>
- Ariani, R. P., & Ekayani, I. A. P. H. (2024a). *Mengenal Aneka Roti (Bakery)* (R. A. Rusdian (Ed.); p. 140 hlm). Rajawali Pers.
- Arifin, B., & Mu, A. (2024). Pengembangan Kurikulum Berbasis Keterampilan dalam Menghadapi Tuntutan Kompetensi Abad 21. *Jurnal Pendidikan Pascasarjana Universitas Qomaruddin*, 1(2), 118–128. [https://jurnalpasca.uqgresik.ac.id/index.php/pendidikan %7C](https://jurnalpasca.uqgresik.ac.id/index.php/pendidikan%7C)
- Arinta, F. R., Marsiti, C. I. R., & Sukerti, N. W. (2025). Pengembangan Flipbook Hidangan Main Course Pada Mata Kuliah Kuliner Eropa Di Program Studi Pendidikan Vokasional Seni Kuliner. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 22(1), 59–68. <https://doi.org/10.23887/jptkundiksha.v22i1.81784>
- Arisandhi, G. A. M. M., Wibawa, I. M. C., & Yudiana, K. (2023). Flipbook : Media Pembelajaran Interaktif Untuk Meningkatkan Kognitif IPA Siswa Sekolah Dasar. *Mimbar PGSD Undiksha*, 11(1), 165–174.
- Astaningrum, C., Ardhian, T., & Marwanti, E. (2025). Pengembangan Bahan Ajar Flipbook Berbasis Canva Pada Mata Pelajaran Ipas. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 9(2), 151–159.
- Azhar, C. R., Unaenah, E., & Zuliani, R. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook pada Mata Pelajara IPA Kelas IV SDN Pinang 1 Kota

- Tangerang. *Journal Of Social Science Research*, 3, 9051–9060.
- Budiana, I. (2024). Inovasi dalam Pengembangan Kurikulum Pendidikan. *Jurnal Stikesbanyuwangi*, 2(2), 433–450. <https://jurnal.stikesbanyuwangi.ac.id/index.php/JUPE2>
- Cahyono, B. T., Nurryna, A. F., & Natasari, K. N. (2023). Pemanfaatan Aplikasi Digital Flipbook Sebagai Media Pembelajaran Di Era Teknologi Digital. *Jurnal Dhamabakti Nagri*, 1(2), 58–64.
- Darpindo, W., & Yahya, Y. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Seni Budaya Materi Seni Rupa Kelas X Berbasis Flipbook di SMA Adabiah 1 Padang. *Ilmu Pendidikan, Seni Rupa Dan Desain, Vol 1*(4), 15–28. <https://journal.asdkvi.or.id/index.php/Realisasi>
- Dinanti, P. Z., Artanti, G. D., & Febriana, R. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Digital Pembuatan Chiffon Cake. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 10(23), 569–579.
- Elfina, E., Darni, R., Maksum, H., & Novaliendry, D. (2024). Revolutionary Flipbook-Based Digital Comic : Changing Student Engagement in Learning. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 25(December 2023), 514–527.
- Fadilah, A., Nurzakiah, K. R., Kanya, N. A., Hidayat, S. P., & Setiawan, U. (2023). Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran. *Journal of Student Research (JSR)*, 1(2), 1–17.
- Faiz, M., Supriyanti, Y., & Sari, R. D. (2023). Analisis Kurikulum Nasional Dan Muatan Lokal. *Journal Of Social Science Research*, 3(5), 5881–5897. <https://j-innovative.org/index.php/innovative>
- Fikriah, A., & Syahrir, N. (2025). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality Menggunakan Model 4D Pada Pembelajaran Desain Animasi. *Jurnal Imajinasi*, 9(2).
- Fitriani, A. N., & Janattaka, N. (2025). Pengembangan Modul Digital Berbasis Flipbook Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 4(3). <https://jurnal.jomparnd.com/index.php/jp%0AVol>.
- Hakim, I. (2025). *Peran Media Pembelajaran Digital Dalam Membentuk Perkembangan Kepribadian Siswa di Pendidikan Vokasi*. 10–17.
- Haptanti, F. S., Hikmah, M., & Basuki, I. A. (2024). Peran Media Pembelajaran dalam Pendidikan Bahasa Indonesia. *Journal of Language Literature and Arts*, 4(9), 972–980. <https://doi.org/10.17977/um064v4i92024p972-980>
- Hutabri, E. (2022). Validitas Media Pembelajaran Multimedia Pada Mata Pelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital. <https://Ejournal.Upbatam.Ac.Id/Index.Php/Prosiding/Article/View/5363/247>

9, 0–5.

- Indarta, Y., Jalinus, N., Samala, A. D., Riyanda, A. R., & Adi, N. H. (2022). Relevansi Kurikulum Merdeka Belajar dengan Model Pembelajaran Abad 21 dalam Perkembangan Era Society 5 . 0. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4(2), 3011–3024. <https://edukatif.org/index.php/edukatif/index>
- Ismaya, R., Salshabila, S., & Ariyani, I. D. (2024). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Digital Terhadap Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Riview Pendidikan Dan Pengajaran*, 7, 13779–13785.
- Jauza, N. A., & Albina, M. (2025). Penggunaan Media Pembelajaran Kreatif dan Inovatif Dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Islam*, 3(April), 15–23. <http://ejournal.yayasanpendidikandzurriyatulquran.id/index.php/ihsan>
- Julita, & Purnasari, P. D. (2022). Pemanfaatan Teknologi Sebagai Media Pembelajaran Dalam Pendidikan Era Digital. *Journal of Educational Learning and Innovation (ELIa)*, 2(2), 227–239. <https://doi.org/10.46229/elia.v2i2.460>
- Khotimah, H., Yulita, P., Ayu, S., & Syafaruddin, M. (2023). Pengaruh Media Pembelajaran Filpbook Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ipa Di Smk Negeri 2 Pangkep. *Guru Pencerah Semesta*, 1(2), 180–187. <https://doi.org/10.56983/gps.v1i2.864>
- Maharani, I. G. A. E. P., Sukerti, N. W., & Marsiti, C. I. R. (2024). Pengembangan Media Video Pembelajaran Sweet Bread Pada Mata Kuliah Bakery di Program Studi Pendidikan Vokasional Seni Kuliner. *Jurnal Kuliner*, 4(2), 82–94. <https://doi.org/10.23887/jk.v4i2.83429>
- Maharani, N. P. S. (2025). Pengembangan Flipbook Materi Adonan Sus Pada Mata Kuliah Pastry Di Program Studi Pendidikan Vokasional Seni Kuliner Flipbook Development Of Susu Dough Material In The Pastry Course In The Culinary Arts Vocational Education Study. *Jurnal Kuliner*, 5(2), 74–82. <http://10.0.93.79/jk.v5i2.102697>
- Mahrurnisya, D. (2023). Keterampilan Pembelajar Di Abad Ke-21. *Jurnal Pendidikan Jompa Indonesia*, 2(1), 101–109. <https://jurnal.jomparnd.com/index.php/jupenji>
- Marisa, A., Putri, A. D., Agustiani, R., & Zahra, A. (2023). Proses Validasi Pengembangan Media Pembelajaran dengan iSpring 11. *Jurnal Matematika, Sains, Dan Pembelajaran.*, 17(2), 45–55.
- Marsiti, C. I. R., Santyasa, I. W., Sudatha, I. G. W., & Sudarma, I. K. (2023). The Effect of Project- Based Blended Learning and Students ' Creativity on Eleventh-Grade Students ' Learning Achievement. *Internasional Journal of Instruction*, 16(4), 805–826. <https://doi.org/10.29333/iji.2023.16445a>

- Marwajih, Ghufon, A., Ismaniati, C., & Ramadhan, S. (2026). Development of an interactive digital flipbook for dissertation research dissemination. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 12(4), 480–491.
- Mertasari. (2021). *Pengujian Instrumen Penelitian Kuantitatif* (S. Nurachma (Ed.)). PT Rajagrafindo Persada.
- Mursidi, P., Prananto, I. W., Arifani, F., & Setyawati, R. (2022). Pengembangan Flipbook Interaktif untuk Siswa Kelas 5 Sekolah Dasar pada Materi Siklus Air. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, IX(2), 128–141. <https://doi.org/10.30659/pendas.9.2.128-141>
- Ni'mah, A. F. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Digital. *Jurnal Riset Pendidikan Ekonomi (JPRE)*, 9(1), 125–132. <https://ejournal.unikama.ac.id/index.php/jrpe/article/view/9859>
- Nurhayati, Yani, A. T., & Siregar, N. (2025). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa pada Materi Garis dan Sudut di SMPN 9 Pontianak. *Jurnal Pendidikan Matematika Indonesia*, 10(1), 19–29.
- Oktaviani, A., Syahputra, A. F., Apriliasari, D. A., Saifulloh, T., Safitri, E. A., & Dwiningsih, K. (2025). An Augmented Reality-Based Interactive Flipbook to Foster Conceptual Change in Learning Chemical Reaction Rates. *JKPK (Jurnal Kimia Dan Pendidikan Kimia)*, 10(3), 642–659.
- Pitaloka, E. D., Aprilizdihar, M., & Dewi, S. (2022). Pemanfaatan Sosial Media Sebagai Sarana Pembelajaran Di Era Digital. *Jurnal of Digital Education, Communication, and Arts*, 4(2), 101–110.
- Pratiwi, Marsiti, C. I. R., & Suriani, N. M. (2025). Media Pembelajaran Pada Materi Development of Flipbooks As Learning Media in Primary Service Materials for Students Cullinary. *Jurnal Kuliner*, 5(1). <http://10.0.93.79/jk.v5i1.92000>
- Pratiwi, U. I., & Fitri, N. P. (2025). Implementasi Flipbook Digital untuk Meningkatkan Hasil Belajar dan Motivasi Siswa Inklusi pada Pembelajaran Rias Karakter Tiga Dimensi. *Jurnal Ilmu Pendidikan Dan Pembelajaran*, 03(02), 68–76. <https://doi.org/10.58706/jipp.v3n2.p68-76>.
- Purnomo, A. E. P., Agustini, K., & Sudatha, I. G. W. (2024). Peran Flipbook Sebagai Media Pembelajaran Inovatif Dalam Pembelajaran Abad 21. *Jurnal Riset Dan Inovasi Pembelajaran*, 4(11), 2001–2015. <https://doi.org/10.51574/jrip.v4i3.2286>
- Putri, R. A. (2023). Pengaruh Teknologi dalam Perubahan Pembelajaran di Era Digital. *Journal of Computers and Digital Business*, 2(3), 105–111. <https://doi.org/10.56427/jcbd.v2i3.233>
- Putri, W., Hakim, L., & Sulistyowati, R. (2022). Pengembangan E-LKPD Materi Efek Doppler Berbasis Inkuiri Terbimbing Berbantuan Aplikasi Phypox Untuk

- Meningkatkan Pemahaman Konsep Fisika. *Jurnal Obita*, 8(1), 15–20.
- Putu Ardian Pratama Putra, Istri Raka Marsiti, C., & Masdarini, L. (2025). Pengembangan Media Video Pembelajaran Chiffon Cake Motif Zebra Pada Mata Kuliah Pastry. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 22(1), 93–102. <https://doi.org/10.23887/jptkundiksha.v22i1.87287>
- Rahayu, N., Mulyono, H., & Mary, T. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Animasi Menggunakan Articulate Storyline. *Jurnal Pendidikan Tambusa*, 7(1), 1764–1770. <https://www.jptam.org/index.php/jptam/article/download/5483/4595>
- Ramadhani, T. T., Handajani, S., Miranti, M. G., & Widagdo, A. K. (2025). Pengembangan E-Modul Berbasis Flipbook Materi Indonesian Cake untuk Siswa SMK Tata Boga Kelas XI. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 2(3), 11. <https://doi.org/10.47134/jtp.v2i3.1462>
- Rauddin, R. (2022). Development Of E-Module For Introduction To Educational Technology At Muhammadiyah University Of Makassar. *Indonesian Journal Of Educational Technology*, 1(1), 53–66.
- Riskayanti, N. L., Astawan, I. G., & Trisna, G. A. P. S. (2024). Media Interaktif Flipbook Berpendekatan Saintifik dalam Meningkatkan Kemampuan Bernalar Kritis pada Muatan IPAS. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 6(2), 1686–1697.
- Rohmah, K., & Murtini, L. (2025). Validitas Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Terintegrasi Deep Learning Mata Pelajaran IPA Untuk Meningkatkan Literasi Sains. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Sains Dan Terapan*, 5(3), 758–770.
- Saepudin, A., Wardani, T. I., & Rozzaqi, A. R. (2025). Penggunaan Media Digital Heyzine Flipbook Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa SMK. *Jurnal Ilmiah Penelitian Teknologi Informasi Dan Komputer*, 6(1), 63–69.
- Salsabella, S., Iriani, T., & Saleh, R. (2023). Pengembangan Bahan Ajar E-Modul Mata Kuliah Konsep Arsitektur Menggunakan Model 4D Safarena. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 5(2), 541–550.
- Saputra, N. E., Zumrotun, E., Nichla, S., & Attalina, C. (2024). Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Flipbook terhadap Hasil Belajar IPAS di Kelas IV SDN 2 Kuanyar. *Jurnal Simki Pedagogia*, 7(1), 317–327. <https://jiped.org/index.php/JSP>
- Sari, D. (2022). Peningkatan mutu pendidikan kejuruan pada era. *Jurnal Profesi Guru*, 3, 70–79.
- Sari, E. C. (2022). Kurikulum Di Indonesia: Tinjauan Perkembangan Kurikulum Pendidikan. *Inculco Journal of Christian Education*, 2(2), 93–109. <https://doi.org/10.59404/ijce.v2i2.54>

- Shofia, M., & Dadan, S. (2021). Media Pembelajaran untuk Anak Usia Dini di Pendidikan Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 05(01), 1560–1561.
- Sri Mujiatun, Arri Handayani, & Dini Rakhmawati. (2023). Pembelajaran Berdiferensiasi Dengan Berbantuan Flipbook Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Anak. *Jurnal Kajian Dan Penelitian Umum*, 1(2), 87–96. <https://doi.org/10.47861/jkpu-nalanda.v1i2.288>
- Suriani, N. M., Agustini, K., Sudhata, I. G. W., & Dantes, R. D. (2023). The Effectiveness of E-Book in Learning Process : A Systematic Literature Review. *International Journal of Social Sciences*, 6(March), 43–50.
- Taraju, A. R., Nurdin, N., & Pettalongi, A. (2022). Tantangan dan Strategi Guru Menghadapi Era Revolusi Industri 4.0. *Jurnal Uindatokarama*, 1, 311–316. <https://jurnal.uindatokarama.ac.id/index.php/kiiies50/article/view/1090>
- Thiagarajan, S., Semmel, D. S., & Melvyn, I. S. (1974). *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children: A Sourcebook*.
- Ulandari, R., & Syawaluddin, A. (2022). Pengembangan Bahan Ajar Flipbook Berbasis Teknologi Informasi Dan Komunikasi (TIK) pada Siswa Sekolah Dasar di Kabupaten Jenepono Development of Information and Communication Technology (ICT)-Based Flipbook Teaching Materials for Elementary School Studen. *Pinisi Journal of Education*, 2(5), 106–114.
- Usman, A., Dewi, N. K., & Indraswati, D. (2023). Pengembangan Bahan Ajar E-Flipbook Berbantuan Aplikasi Flip PDF Corporate Edition Muatan IPS Kelas IV SDN 48 Cakranegara. *Jurnal Literasi Dan Pembelajaran Indonesia Jurnal Literasi Dan Pembelajaran Indonesia*, 3(1), 1–7.
- Waruwu, M. (2024). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(2), 1220–1230. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>
- Wati, L. S. W., & Widiana, I. W. (2024). Media Pembelajaran Literasi Berbasis Kearifan Lokal untuk Meningkatkan Kemampuan HOTS Peserta Didik. *Jurnal Media Dan Teknologi Pendidikan*, 4(4), 563–571.
- Widyasari, F. P., Mulyati, M., & Marsita, J. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flipbook Digital Pada Mata Pelajaran Laundry. *Jurnal Sains Terapan Pariwisata*, 9(2), 73–83.
- Winda, A. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Tik Kelas X Smas Mujahidin Pontianak. *Ikip Pgri Pontianak.*, 5–24. <http://digilib.ikipgripta.ac.id/id/eprint/707>
- Yanthi, R. (2024). Pemanfaatan Media Sosial sebagai Sumber Belajar oleh Siswa Sekolah Menengah Pertama Overview of Social Media Utilization as Learning Resources by Junior High School Students. *Jurnal Inovasi Guru Indonesia*, 1(2), 45–50.

<https://ejournal.sciencecentergroup.com/index.php/JIGI/article/view/34/33>

- Yolanda, N. S., & Laia, N. (2023). Validitas Media Pembelajaran Matematika Menggunakan Aplikasi Powtoon. *Jurnal Pendidikan, Matematika, Dan Sains*, 7(2), 319–331. <https://ejournal.uki.ac.id/index.php/edumatsains>
- Yuliana, Amrina, D. E., & Firmansyah, F. (2025). Digital flipbook teori ekonomi mikro berbasis model pembelajaran RADEC (Read-Answer-Discuss-Explain- Create). *Jurnal Riset Pedagogik*, 9(3), 498–511. <https://doi.org/10.20961/jdc.v9i3.110385>
- Yulianti, P. K., & Nuryanto, S. (2025). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Interaktif Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Menganalisis Fakta dan Opini Peserta didik Kelas V SD. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 10(02), 246–260. <https://journal.unpas.ac.id/index.php/pendas/article/view/24744>
- Zamsiswaya, Sawaluddin, & Sihombing, B. (2024). Model Pengembangan 4D (Define, Design, Develop, dan Disseminate) dalam Pembelajaran Pendidikan Islam. *Journal of Islamic Education El Madani*, 4(1), 11–19. <https://doi.org/10.55438/jiee.v4i1.135>

