

DAFTAR RUJUKAN

- Angendari, M. D., Candiasa, I. M., Warpala, I. W. S., & Agustini, K. 2022. Effect of Using Animation Video Media Through Problem-Based Learning Settings on Learning Outcomes for Making Fashion Patterns. *International Journal of Health Sciences*, 6(3), 1607–1622. <https://doi.org/10.53730/ijhs.v6n3.13605>
- Ariani, R. P. 2017. *Mengenal Kuliner Bali* (Ed 1.-Cet). PT RajaGrafindo Persada, Depok.
- Asyamsi, R., Fauzi, A., & Tirtayasa, S. A. 2025. Pemanfaatan Media Pembelajaran Interaktif Untuk Meningkatkan Motivasi Warga Belajar. *Jurnal Niara*, 17(3), 239–246.
- Dewi, I. M., & Setyasto, N. 2024. Pengembangan Media Pembelajaran Digital Flipbook Berbasis Canva Pada Mata Pelajaran IPAS Materi Sistem Pernapasan Kelas V di Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Pendidikan IPA*, 10(5), 2300–2308. <https://doi.org/10.29303/jppipa.v10i5.7030>
- Dheandra Tsabitha Ylsan, R. K. 2024. *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Flipbook Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa*. 2(1), 306–312.
- Diana Rossa Martatiyana, Lina Novita, R. P. 2022. Muallimuna : jurnal madrasah ibtidaiyah. *Jurnal Madrasah Ibtidaiyah*, 1, 99–112.
- Dina, R., Mardiani, M., Jannah, N., & Winata, P. 2025. Prinsip dan Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran. *Jurnal Generasi Tarbiyah: Jurnal Pendidikan Islam*, 4(1), 1–10. <https://doi.org/10.59342/jgt.v4i1.344>
- Dwi Oktareza, Andreyan Noor, Erliyando Saputra, & Aulia Vivi Yulianingrum. 2024. Transformasi Digital 4.0: Inovasi yang Menggerakkan Perubahan Global. *Cendekia : Jurnal Hukum, Sosial Dan Humaniora*, 2(3), 661–672. <https://doi.org/10.70193/cendekia.v2i3.98>
- Hae, Y., Tantu, Y. R. P., & Widiastuti, W. 2021. Penerapan Media Pembelajaran Visual Dalam Membangun Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(4), 1177–1184. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i4.522>
- Hidayatullah, Z., Wilujeng, I., & Gusemanto, T. G. 2021. *Synthesis of the 21 st Century Skills (4C) Based Physics Education Research In Indonesia*. 6(1), 88–97.
- Husna, K., & Supriyadi, S. 2023. Peranan Manajemen Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *AL-MIKRAJ Jurnal Studi Islam Dan Humaniora* (E-ISSN 2745-4584), 4(1), 981–990. <https://doi.org/10.37680/almikraj.v4i1.4273>

- Irwan, & Kamarudin. 2021. Jurnal basicedu. Jurnal Basicedu,. *Jurnal Basicedu*, 5(5), 3(2), 524–532. <https://journal.uui.ac.id/ajie/article/view/971>
- Johan, J. R., Iriani, T., Maulana, A., & Negeri, U. 2023. Penerapan Model Four-D dalam Pengembangan Media Video Keterampilan Mengajar Kelompok Kecil dan Perorangan. *Jurnal Pendidikan West Science*, 01(06), 372–378.
- Kurniasari, Y., Subandowo, M., & Karyono, H. 2023. Jurnal Teknologi Pendidikan: Pembelajaran Bahasa Indonesia Jurnal Teknologi. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 8(2), 403–413.
- Madaniyah, S., Pangesti, L., Handajani, S., & Romadhoni, I. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flipbook Maker pada Mata Pelajaran Tata Hidang American Service di SMKN 8 Surabaya. *Jurnal Tata Boga*, Vol 11(3), 105–115.
- Maharani, N. P. S., Marsiti, C. I. R., & Masdarini, L. 2025. Adonan Sus Pada Mata Kuliah Pastry Di Program Studi Pendidikan Vokasional Seni Flipbook Development of Susu Dough Material in the Pastry Course in the Culinary Arts Vocational Education Study. *Jurnal Kuliner*, 5(2), 74–82.
- Marselina, N. I., Kamila, Y., Rahmad, M., & Linda, R. 2026. *Pengembangan Media Pembelajaran E-Learning IPA Berbasis Pendekatan SETS (Science , Environment , Technology , and Society) untuk Melatih Kepedulian Lingkungan Siswa di SMP.* 15(1), 52–59. <https://doi.org/10.20961/inkuiri.v15i1.112652>
- Marsiti, C. I. R., Santyasa, I. W., Sudatha, I. G. W., & Sudarma, I. K. 2023a. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Pada Elemen Pengolahan Makanan Dan Minuman Sub Elemen Hidangam Soup. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 20(1), 35–45. <https://doi.org/10.23887/jptkuniksha.v20i1.52749>
- Marsiti, C. I. R., Santyasa, I. W., Sudatha, I. G. W., & Sudarma, I. K. 2023b. The Effect of Project-Based Blended Learning and Students' Creativity on Eleventh-Grade Students' Learning Achievement. *International Journal of Instruction*, 16(4), 805–826. <https://doi.org/10.29333/iji.2023.16445a>
- Mertasari. 2021. *Pengujian Instrumen Penelitian Kuantitatif*. Pt Rajagrafindo Persasa.
- Montori, S., & Jacobus, S. N. 2025. Penerapan Model Four-D (4D) dalam Pengembangan Media Video Materi Keanekaragaman: Meningkatkan Toleransi dan Kebhinekaan pada Peserta Didik. *Innovative: Journal Of Social Science Research*, 5(4), 3234–3246. <https://j-innovative.org/index.php/Innovative/article/view/20396>
- Naffi'an1, I., Arri Handayani2, & Rakhmawati3, D. (2024). Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Pendahuluan. *Jurnal Pendidikan Dasar*, II(1), 43–48.

- Nariswari, N. P., Hidayat, S., Hariz, A. R., Islam, U., & Walisongo, N. 2022. Pengembangan E-Flipbook Materi Perubahan Lingkungan Berbasis Literasi Lingkungan Sebagai Sumber Belajar Biologi pada Siswa SMA / MA. *NCOINS: National Conference Of Islamic Natural Science*, 2(1), 81–94.
- Nasron, Nurhasanah, Suranda, N., & Khadafi, M. 2024. Macam-Macam Perkembangan Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar Di Indonesia. *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*, 4(4), 1403–14057. <https://j-innovative.org/index.php/Innovative/article/view/14744>
- Nursanni, B., Yulia, E., . S., & Bahar, A. 2023. Validitas E-Modul Flipbook Pada Matakuliah Pembentukan Logam Yang Dikembangkan Menggunakan Model Pengembangan 4-D. *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Dalam Pendidikan*, 10(2), 64. <https://doi.org/10.24114/jtikp.v10i2.54005>
- Pramana, M. W. A., Jampel, I. N., & Pudjawan, K. 2020. Meningkatkan Hasil Belajar Biologi Melalui E-Modul Berbasis Problem Based Learning. *Jurnal Edutech Undiksha*, 8(2), 17. <https://doi.org/10.23887/jeu.v8i2.28921>
- Purnomo, P. E. A., Agustini, K., & Sudatha, I. G. W. 2024. *Peran Flipbook Sebagai Media Pembelajaran Inovatif Dalam Pembelajaran Abad 21 Peran Flipbook Sebagai Media Pembelajaran Inovatif Dalam Pembelajaran Abad 21*. 4(11), 2001–2015.
- Putranadi, K., Wahyuni, D. S., & Agustini, K. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Manusia untuk Kelas XI IPA Di SMA. *Karmapati*, 10(3), 300–310.
- Putri, M. A. R., Sukerti, N. W., & Masdarini, L. 2025. Flipbook Development As Learning Media For Bali Aga Spices Through 4D Model. *Jurnal Pendidikan Tata Boga Dan Teknologi*, 6(3), 489. <https://doi.org/10.24036/jptbt.v6i3.27012>
- Rediasa, K., Marsiti, C. I. R., & Suriani, N. M. 2026. Pengembangan Video Pembelajaran Making Bed Pada Mata Kuliah Hose Keeping. *Jurnal Kajian Ilmiah Multidisipliner*, 10(01), 204–215.
- Saptura, M. H. L., Pangesthi, L. T., Purwidiani, N., & Handajani, S. 2024. Pengembangan E-Book Flip Pdf Materi Potonganbahan Makanan Nabati Untuk Siswa Smk Kuliner. *Jurnal Transformasi* 5(3), 15–33. <https://ejournals.com/ojs/index.php/jtpb/article/view/1086%0Ahttps://ejournals.com/ojs/index.php/jtpb/article/download/1086/1202>
- Satriani, N. 2024. Kajian Pustaka Sistematis tentang Perencanaan Kegiatan Pembelajaran : Pemilihan Materi Pembelajaran. *Jurnal Multidisiplin Ilmu Akademik*, 1(6), 1–9. files/1291/Satriani - Kajian Pustaka Sistematis tentang Perencanaan Kegiatan Pembelajaran Pemilihan Materi Pembelajaran.pdf
- Setyorini, E., & Sukarmin, H. 2024. Efektivitas Penggunaan Flipbook sebagai Media Pembelajaran Interaktif di SMA/SMK: Tinjauan Literatur. *Proceeding Biology Education Conference*, 21(1), 129–135.

- Subhaktiyasa, P. G. 2024. Evaluasi Validitas dan Reliabilitas Instrumen Penelitian Kuantitatif: Sebuah Studi Pustaka. *Journal of Education Research*, 5(4), 5599–5609.
- Sukerti, N. W., Marsiti, C. I. R., Damiati, Suriani, N. M., & Masdarini, L. 2025. *Hidangan Tradisional Khas Buleleng*. Deepublish.
- Suriani, N. M. 2023. *The Effectiveness of E-Book in Learning Process : A Systematic Literature Review*. 6(March), 43–50.
- Suriani, N. M., Agustini, K., Sudhata, I. G. W., & Dantes, G. R. 2023. The effectiveness of e-book in learning process. *International Journal of Social Sciences*, 6(2), 43–50. <https://doi.org/10.21744/ijss.v6n2.2103>
- Syufi Raudah, Ahmad Suriansyah, C. C. 2024. Evaluasi Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa di Sekolah Dasar. *Action Research Journal Indonesia (ARJI)*, 6(3), 2092–2097. <https://doi.org/10.61227/arji.v6i3.196>
- Tasya, N., Cherryl, T. M., Rahmawati, N. O., Arif, A., Hakim, L., Akuntansi, P., & Surabaya, U. N. 2024. Media Flipbook Interaktif untuk Pembelajaran Ekonomi Bisnis dan Administrasi Umum. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 8(3), 48270.
- Tepi Mulyaniapi. 2021. Efektifitas Media Pembelajaran Berbasis Literasi Digital pada Mata Kuliah Desain Setting Kelas. *Jurnal Syntax Imperatif: Jurnal Ilmu Sosial Dan Pendidikan*, 2(2), 116–131.
- Wasyiah, Mariati, Fitriana, Y., & Bakara, T. 2023. Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Terhadap Aktivitas Mengajar Guru di Kelas. *EDUKASIA: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*, 4(1), 205–212. <https://doi.org/10.62775/edukasia.v4i1.227>
- Wulandini, N. K. D., Damiati, & Masdarini, L. 2025. Pengembangan Media Powerpoint Interaktif Berbasis Canva Materi Gizi Remaja Pada Mata Kuliah Ilmu Gizi Dan Diet. *Jurnal Bosaparis*, 16(November), 40–51.