

DAFTAR PUSTAKA

- Aisyah, S., dan Mustaji. 2023. Efektivitas *Flipbook* Digital pada Materi IPAS dalam Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Peserta Didik di SMK Yapalis Krian. *Education Technology Journal*, 3, 8–14.
- Amanullah, M. A. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran *Flipbook* Digital Guna Menunjang Proses Pembelajaran Di Era Revolusi Industri 4.0. *Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran*.
- Angendari, M. D., Candiasa, I. M., dkk. 2022. *The Effect of Using Animation Video Media Through Problem- Based Learning Settings on Learning Outcomes for Making Fashion Patterns*. 6(3), 1607–1622.
- Anggraini, D. M. N., Fatimah, N., dkk. 2024. Inovasi Pengajaran: Pengembangan *Flipbook* Digital sebagai Media Bahan Ajar Dokumen Berbasis Digital pada Pembelajaran Kelas X. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 8(3).
- Aprilia, T., Djono, dkk. 2024. Utilization of interactive e-*flipbook* media oriented toward contextual approaches to learning in elementary schools. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 11(2), 184–204.
- Arinta, F. R., Marsiti, C. I. R., dkk. 2025. Pengembangan *Flipbook* Hidangan Main Course Pada Mata Kuliah Kuliner Eropa di Program Studi Pendidikan Vokasional Seni Kuliner. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 22(1).
- Basablolon, E. K., Masdarini, L., dkk. 2026. Pengembangan Media *Flipbook* Materi Menghidangkan Wine Pada Mata Kuliah Food and Beverage Service & Bar. *Jurnal Kajian Pendidikan Dan Pengajaran*, 12(1), 53–60.
- Erdiyavita, N. Z., Rusmawati, R. D., dkk. 2025. Development of *Flipbook*-Based Interactive Media in Science and Science Subjects, Story Materials about My Region. *Jurnal Teknologi Pendidikan : Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pembelajaran*, 10(3), 453–464. <https://doi.org/10.33394/jtp.v10i3.15318>
- Fitriasih, Z., dan Wulandari, D. 2023. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Flipbook* Sebagai Sumber Belajar Muatan Pembelajaran IPA Siswa Kelas IV SD. In *Elementary School Teacher Journal* (Vol. 6, Issue 2).
- Juliani, R., dan Ibrahim, N. 2023. Pengaruh Media *Flipbook* Terhadap hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa Kelas IV Di Sekolah Dasar. *Elementary School Education Journal*, 7(1). <https://doi.org/10.3065>
- Khotimah, H., Yulita, P., Ayu, S., dkk. 2023. Pengaruh Media Pembelajaran *Flipbook* Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPAS di SMK Negeri 2 Pangkep. *Jurnal Guru Pencerah Semesta*, 1(2), 180–187.
- Liantini, K. W., Ariani, R. P., dkk. 2025. Pengembangan *Flipbook* Materi Table Set Up Pada Mata Kuliah Food and Beverage Service and Bar Di Universitas Pendidikan Ganesha. *Jurnal Kajian Pendidikan Dan Pengajaran*, 11(2), 114–123. <https://doi.org/10.30653/003.2025112.389> ABSTRACT
- Madaniyah, S., Pangesti, L., dkk. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran

Berbasis *Flipbook* Maker pada Mata Pelajaran Tata Hidang American Service di SMKN 8 Surabaya. *Jurnal Tata Boga*, Vol 11(3), 105–115.

- Mardiana, R., dan Harti, H. 2022. Pengembangan E-Modul Berbasis *Flipbook* untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa SMK pada Materi Hubungan dengan Pelanggan. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4(4), 5062–5072. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i4.2946>
- Marisda, D. H., Tolla, I., dkk. 2024. Development of Interactive *Flipbooks* in Physics Learning in the 2014-2024 Time Range: Literature Review. *International Journal of Current Science Research and Review*, 07(11). <https://doi.org/10.47191/ijcsrr/V7-i11-29>
- Marsiti, C. I. R., Santyasa, I. W., dkk. 2023a. *The Effect of Project- Based Blended Learning and Students ' Creativity on Eleventh-Grade Students ' Learning Achievement*. 16(4), 805–826.
- Marsiti, C. I. R., Santyasa, I. W., dkk. 2023b. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Pada Elemen Pengolahan Makanan Dan Minuman Sub Elemen Hidangan Soup. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 20(1).
- Marvilianti, P. E. D., dan Sugihartini, N. 2021. Development of e-Modules Entrepreneurship. *Advances in Social Science, Education and Humanities Research*, 394(Icirad 2019), 311–316.
- Maulida, S. I., Adnyana, P. B., dkk. 2022. Pengembangan E-book Berbasis Problem Based Learning pada Materi Perubahan Lingkungan dan Daur Ulang Limbah untuk Siswa di MAN Karangasem. *Jurnal Pendidikan Biologi Undiksha*, 9(2), 116–129. <https://doi.org/https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPB/index>
- Mertasari, N. M. S. 2021. *Pengujian instrumen penelitian kuantitatif*. Depok: Rajawali Pers.
- Nurhayati, T, A. Y., dan Siregar, N. 2025. Pengembangan Media Pembelajaran *Flipbook* Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Pada Materi Garis Dan Sudut Di SMPN 9 Pontianak. *Jurnal Pendidikan Matematika Indonesia*, 10(1), 19–29.
- Nurlaelah, E., Sudihartinih, E., dkk. 2023. Pengembangan Bahan Ajar Digital untuk Pembelajaran Hybrid pada Mata Kuliah Teori Grup. *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika*, 7(1), 604–614. <https://doi.org/10.31004/cendekia.v7i1.1954>
- Nurwidiyanti, A., dan Sari, P. M. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran *Flipbook* Berbasis Literasi Sains pada Pembelajaran IPA Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 6949–6959. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.3421>
- Oktareza, D., Noor, A., dkk. 2024. Transformasi Digital 4.0: Inovasi yang Menggerakkan Perubahan Global. *Jurnal Hukum, Sosial & Humaniora*, 2(3). <https://doi.org/10.5281/zenodo.12742216>

- Pagarra, H., Syawaluddin, A., dkk. 2022. *Media Pembelajaran*. Badan Penerbit UNM.
- Pakaya, H., Maryati, S., dan Pambudi, M. R. 2025. *Desain Media Pembelajaran Berbasis Digital Flipbook Pada Mata Pelajaran Geografi Materi Keanekaragaman Hayati*. 2(1), 44–50. <https://doi.org/10.37905/jrpi.v2i1.29889>
- Prabawa, D. G. P. A., Santyasa, I. W., dkk. 2024. *Enhancing Learning Outcomes by Implementing Segmentation Principles and Generative Activities in Instructional Videos*. 14(12), 1706–1715. <https://doi.org/10.18178/ijiet.2024.14.12.2201>
- Pratiwi, N. L. P. M., Marsiti, C. I. R., dkk. 2025. Pengembangan *Flipbook* sebagai Media Pembelajaran Pada Materi Pelayanan Prima Bagi Siswa Tata Boga. *Jurnal Kuliner*, 5(1), 11–20. <https://doi.org/10.23887/jk.v5i1.92000>
- Purnomo, P. E. A., Agustini, K., dkk. 2024. Peran *Flipbook* Sebagai Media Pembelajaran Inovatif Dalam Pembelajaran Abad 21. *Jurnal Riset Dan Inovasi Pembelajaran*, 4(3), 2001–2015. <https://doi.org/10.51574/jrip.v4i3.2286>
- Putranadi, K., Wahyuni, D. S., dkk. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Manusia untuk Kelas XI IPA Di SMA. *Karmapati*, 10(3), 300–310.
- Putri, A. A. L., dan Lestari, A. 2025. Analisis Kualitas Video Pembelajaran Berdasarkan Teori Multimedia. *Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 1(2), 1555–1573.
- Putri, M. A. R., Sukerti, N. W., dkk. 2025. Pengembangan *Flipbook* Sebagai Media Pembelajaran pada Materi Bumbu (Basa) Khas Bali Aga Dengan Model 4D. *Jurnal Pendidikan Tata Boga Dan Teknologi*, 6(3), 489–496. <https://doi.org/10.24036/jptbt.v6i3.27012>
- Ramadhina, S. R., dan Pranata, K. 2022. Pengembangan E-Modul Berbasis Aplikasi *Flipbook* di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 7265–7274. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.3470>
- Rani, A. D. S., Febriani, D., dkk. 2024. Penerapan Bahan Ajar *Flipbook* Pendidikan Pancasila Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik. *Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri*, 10(4).
- Rusmini, W., Hastuti, P., dan Hidayah, T. E. 2016. *Modul Paket Keahlian Jasa Boga Sekolah Menengah Kejuruan*. Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia.
- Sari, W. N., dan Ahmad, M. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran *Flipbook* Digital di Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(5), 2819–2826. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i5.1012>
- Sirait, W. F., dan Amin, M. 2023. Pengembangan Prototype Pengontrolan Lampu Via Android Sebagai Media Pembelajaran di SMK Dwiwarna Medan. *Journal of Electrical Vocational Teacher Education*, 3.
- Sola, E., Bahtiar, I. A., dkk. 2022. Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis

Teknologi Terhadap Hasil Belajar Mahasiswa MPI kelas B Semester IV UIN Alauddin Makasar. *Educational Leadership*, 2.

- Sumarni, Putriawan, M., dkk. 2025. Systematic Literature Review: Tren Penggunaan dan Efektivitas Media Pembelajaran Digital Dalam Konteks Pendidikan Abad Ke-. *Jurnal Inovasi Pendidikan*, 4(4), 2456–2477. <https://doi.org/https://doi.org/10.56916/ejip.v4i4.2746> Systematic
- Suriani, N. M. 2023. *The Effectiveness of E-Book in Learning Process: A Systematic Literature Review*. 6(March), 43–50.
- Thiagarajan, S., Semmel, D. S., & Semmel, M. I. 1974. *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children*. Bloomington: Indiana University.
- Ulandari, R., Syawaluddin, A., dkk. 2022. Pengembangan Bahan Ajar *Flipbook* Berbasis Teknologi Informasi Dan Komunikasi (TIK) pada Siswa Sekolah Dasar di Kabupaten Jenepono. *Journal of Education*, 2(5), 106–114.
- Uspitawati, dan Mukhlisin. 2023. *Komponen Pembelajaran (Kondisi, Prosedur, dan Hasil Pembelajaran)*. *Jurnal Studi Keislaman*, 5, 38–57.
- Utami, D. S., Putri, S. A., dkk. 2024. Pentingnya Motivasi dalam Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Multidisplin*, 2071–2082. <https://doi.org/https://ejournal.lumbungpare.org/index.php/maras> Vol.
- Widiastari, N. G. A. P., dan Puspita, Ryan, D. 2024. penggunaan Media Pembelajaran Digital Dalam Mengembangkan Motivasi Belajar Siswa Kelas IV SD INPRES 2 Nambaru. *Jurnal Inovasi Pendidikan Dasar*, 4(4).
- Wulandari, R. 2023. Dampak Perkembangan Teknologi Dalam Pendidikan. *Jurnal PGSD Indonesia*, 09. <https://journal.upy.ac.id/index.php/JPI/index>
- Yanti, D., Prastawa, S., dkk. 2024. Pendidikan di Revolusi Industri 4.0: Studi Kasus Evaluasi Kurikulum Merdeka di Indonesia. *Edu Cendikia: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 4(02), 380–390. <https://doi.org/10.47709/educendikia.v4i02.4471>
- Yulianti, Y., Hasbiana, N., dkk. 2024. *Kuliner*. Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.
- Zamsiswaya, Sawaluddin, dkk. 2024. Model Pengembangan 4D (Define , Design , Develop , dan Disseminate) dalam Pembelajaran Pendidikan Islam. *Journal of Islamic Education El Madani*, 4(1), 11–19.