

DAFTAR PUSTAKA

- Adilawati, L., Aini, Q., & Nuryasin, N. (2023). Usability Analysis of MSME Business Accounting Applications Based on User Retention Using ISO 9241-11. *INTENSIF: Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Penerapan Teknologi Sistem Informasi*, 7(1), 106–120. <https://doi.org/10.29407/intensif.v7i1.18879>
- Agus Muhyidin, M., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). *Perancangan UI/UX Aplikasi My CIC Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma* (Vol. 10, Issue 2). <https://my.cic.ac.id/>.
- Al Faruq, H., & Mustafidah, H. (2021). Analisis Pemanfaatan Search Engine Optimization (SEO) sebagai Upaya Meningkatkan Volume Lalu Lintas Website Akademik di Google Search Engine. *CYBERNETICS*, 5(02), 81–87. <https://fida.ump.ac.id>
- Al-Faruq, M. N. M., Nur'aini, S., & Aufan, M. H. (2022). Perancangan UI/UX Semarang Virtual Tourism Dengan Figma. *Walisongo Journal of Information Technology*, 4(1), 43–52. <https://doi.org/10.21580/wjit.2022.4.1.12079>
- Andriyan, W., Septiawan, S., & Aulya, A. (n.d.). Perancangan Website Sebagai Media Informasi Dan Peningkatan Citra Pada Smk Dewi Sartika Tangerang. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 6, 79–88. <https://journal.nurulfikri.ac.id/index.php/JTT>
- Arisa, N. N., Fahri, M., Putera, M. I. A., & Putra, M. G. L. (2023). Perancangan Prototipe UI/UX Website CROWDE Menggunakan Metode Design Thinking. *Teknika*, 12(1), 18–26. <https://doi.org/10.34148/teknika.v12i1.549>
- Arthana, I. K. R., Pradnyana, I. M. A., & Dantes, G. R. (2019). Usability testing on website wadaya based on ISO 9241-11. *Journal of Physics: Conference Series*, 1165(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1165/1/012012>
- Enlivena, D., & Restia Mahelingga, I. (2023). Peningkatan Visibilitas Buku Ilmiah Elektronik Memanfaatkan Aplikasi Google. *ANUVA*, 7(1), 1–13.
- Erwinsyah Kala, M. (2019). *Implementasi E-Commerce Pada Website Berbasis Cms Di Escape Coffee*.
- Fachri, B., & Wahyu Surbakti, R. (2021). Perancangan Sistem Dan Desain Undangan Digital Menggunakan Metode Waterfall Berbasis Website (Studi

- Kasus: Asco Jaya). In *Journal of Science and Social Research* (Issue 3).
<http://jurnal.goretanpena.com/index.php/JSSR>
- Fadzar, A., Azkiya, M. A., Husaine, N. A. V., & Fadillah, A. N. (2024). RANCANGAN ULANG UI/UX WEBSITE SISTEM INFORMASI KELAUTAN MENGGUNAKAN PENDEKATAN DESIGN THINKING. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3).
<https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3.4613>
- Fahrudin, R., & Ilyasa, R. (2021). Perancangan Aplikasi “Nugas” Menggunakan Metode Design Thinking Dan Agile Development. In *Reza Ilyasa Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan* (Vol. 8, Issue 1).
- Fatwa, A. N., & Nafisah, S. (2021). *Evaluasi kebermanfaatan perpustakaan digital dengan pendekatan Usability Testing: Studi pada Perpustakaan Digital Fakultas Teknik Universitas Gajah Mada*.
- Fauji, A., Yusup, D., Informatika, S., Karawang, S., Ronggo Waluyo, J. H., Timur, T., Karawang, J., & Barat, I. (2023). Perancangan Media Informasi Paket Wedding Organizer Menggunakan Metode Prototype Dan Design Thinking Pada Maharaja Wedding Planner Berbasis Web. In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 7, Issue 6).
- Firjatullah, R. P., & Kusuma, W. A. (2024). PERANCANGAN USER EXPERIENCE PROTOTYPE E-FOODCOURT MENGGUNAKAN METODE DOUBLE DIAMOND UNTUK MENINGKATKAN LAYANAN DAN KEMUDAHAN PENGGUNA. *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 9(3), 1256–1264.
<https://doi.org/10.29100/jipi.v9i3.5332>
- Haryuda Putra, D., Asfi, M., & Fahrudin, R. (2021). Perancangan UI/UX Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea. In *Rifqi Fahrudin Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan* (Vol. 8, Issue 1).
- Ibrahim, A. A.-Z., & Lestari, I. (2023). Perancangan UI/UX Pada Website Rumah Tahfidz Akhwat Menggunakan Metode Design Thinking. *Teknika*, 12(2), 96–105. <https://doi.org/10.34148/teknika.v12i2.599>
- Kusuma, W. A., Mauzaki, K., & Fauzan. (2020). Penggunaan+User+Persona+Untuk+Evaluasi+Dan+Meningkatkan+Ekspekta

si+Pengguna+Dalam+Kebutuhan+Sistem+Informasi+Akademik. *SCIENCE AND INFORMATION TECHNOLOGY*.

Leo Bisma. (2023). *User Persona, Pengertian, Manfaat, dan Proses Pengembangan*.

Luthfi, A. H., & Arfiani, I. (2024). Perancangan UI/UX Aplikasi Sampahocity Menggunakan Pendekatan UCD (User Centered Design). *Jurnal Ilmu Komputer Dan Sistem Informasi (JIKOMSI)*, 7(1), 24–36.

Madawara Herdin Yohanes, Tanaem Penidas Fiodinggo, & Bangkalang Dwi Hasanna. (2022). Perancangan UI/UX Aplikasi Ktm Multifungsi Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 5.

Muhammad Taufiq Ismail, T., & Rachma, N. (2021). Sistem Informasi Penjualan pada Herangbeta Tangerang berbasis Website. *Jurnal CoSciTech (Computer Science and Information Technology)*, 2(1), 40–45.
<https://doi.org/10.37859/coscitech.v2i1.2336>

Nielsen. (1995). +RZWR&RQGXFWD+HXULVWLF(YDOXDWLRQ.

Prasetyo, R. B. (2023). *Pengaruh E-Commerce dalam Dunia Bisnis* (Vol. 1, Issue 1). <https://journal.sabajayapublisher.com/index.php/jmeh>

Pratiwi, A. S., Maulana, D., & Ariannor, W. (2024). *Heuristic-Based Usability Evaluation of Investment and Integrated Service Office Website*.

Putri, N. L., Wedayanti, A., Kadek, N., Wirdiani, A., Ketut, I., & Purnawan, A. (2019). *Evaluasi Aspek Usability pada Aplikasi Simalu Menggunakan Metode Usability Testing*. 7(2).

Putri, R. M. A., Parwita, W. G. S., Handika, I. P. S., Sudipa, I. G. I., & Santika, P. P. (2024). Evaluation of Accounting Information System Using Usability Testing Method and System Usability Scale. *Sinkron*, 9(1), 32–43.
<https://doi.org/10.33395/sinkron.v9i1.13129>

Rahman Deluma, A., Maku, R., & Syahril, S. (2023). *Analisis Usability Model ISO 9241-11 Pada Sistem Informasi Kuliah Kerja Dakwah* (Vol. 3, Issue 2). <https://journal.umgo.ac.id/index.php/juik/index>

Ratna Nur Fadilah, & Dhian Sweetania. (2023). Perancangan Design Prototype UI/UX Aplikasi Reservasi Restoran Dengan Menggunakan Metode Design

- Thinking. *Jurnal Ilmiah Teknik*, 2(2), 132–146.
<https://doi.org/10.56127/juit.v2i2.826>
- Rendyanto, M. N., & Junaedi, L. (2025). *JURNAL MEDIA INFORMATIKA [JUMIN] Analisis Dampak Penerapan SEO On-Page dan Optimasi Kata Kunci dengan Yoast SEO terhadap Peningkatan Kinerja Website UMKM NUSANTARABIBIT.WEB.ID*.
- Reynaldi, V. K., & Setiyawati, N. (2022). *Perancangan UI/UX Fitur Mentor On Demand Menggunakan Metode Design Thinking Pada Platform Pendidikan Teknologi*.
- Rudiarta, I. G. W., Pradnyana, I. M. A., & Pratiwi, P. Y. (2024). Evaluasi Usability Sistem Taring Dukcapil Menggunakan Metode Usability Testing dan Pendekatan UCD. *Techno.Com*, 23(2), 433–445.
<https://doi.org/10.62411/tc.v23i2.10079>
- Ryan, M., & Prahartiwi, L. I. (2023). Analisis Dan Perancangan Desain UI/UX Website Badan Penyuluhan Dan Pengembangan SDM Kementerian LHK Dengan Metode Design Thinking. In *IJIS Indonesian Journal on Information System*. <https://tiket.dlu.co.id/>
- Siahaan, M. A., Guntara, R. G., & Nuryadin, A. (2024). Evaluasi Usability Website Dashboard TMS Telkom Indonesia Dengan Metode Usability Testing dan SUS. *Jurnal Minfo Polgan*, 13(1), 512–519.
<https://doi.org/10.33395/jmp.y13i1.13696>
- Sisamud, K., Chatwattana, P., & PiriyaSurawong, P. (2023). The Project-based Learning using Design Thinking Model via Metaverse to Enhance Buddhism Innovators. *Higher Education Studies*, 13(3), 10.
<https://doi.org/10.5539/hes.v13n3p10>
- Soedewi, S., Mustikawan, A., & Swasty, W. (2022). *Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Website UMKM KiriHuci*.
- Solihat, M., & Sandika, D. (2022). *E-commerce di Industri 4.0*.
<https://doi.org/10.32812/jibeka.v16i2.967>
- Wayan Juli, I., Tanok Arta Wijaya, G., Utami Pramesti Indraswari, P., Marcelino, A., Wayan Marti, N., & Teknik dan Kejuruan, F. (2024). Usability Testing Sistem Intellectual Learning Berbasis Microlearning (DIL-MICLEARN)

- Menggunakan ISO 9241-11 Dan User Experience Questionnaire (UEQ). *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 21(2).
<https://cs.undiksha.ac.id/dilml>.
- Welda, W., Putra, D. M. D. U., & Dirgayusari, A. M. (2020). Usability Testing Website Dengan Menggunakan Metode System Usability Scale (Sus)s. *International Journal of Natural Science and Engineering*, 4(3), 152–161.
<https://doi.org/10.23887/ijnse.v4i2.28864>
- Yudia Pratiwi, P., Putu, N., & Suchahyani, E. (2024). Implementation Of Design Thinking Method And Usability Testing In The Design Of A Scholarship Information System. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 21(2).
- Yunianto, I., & Wahyudi, W. (2024). Designing User Experience for a Mobile Application for Agricultural Product Marketing Using the Human-Centered Design Method. *International Journal of Graphic Design*.
<https://doi.org/10.11054/ijgd.v2i2.xxxx>
- Zahra Alrazi, C., & Rachman, A. (2021). Penerapan Metode Design Thinking Pada Model Perancangan Anima-si Periklanan Digital Pencegahan Covid-19: Vol. XIV (Issue 2).

