

DAFTAR PUSTAKA

- Ace Hong, O., Long, O., Dayana Abd Halim, N., & Fadzil Abdul Hanid, M. (2023). A Review on The Use of Video in Education: Advantages and Disadvantages. In *Innovative Teaching and Learning Journal* (Vol. 7, Number 2).
- Afnita, N., Wandha Putra, F., Puspita Sari, D., Arafat, A., & Indra Wandu, J. (2022). *Meningkatkan Motivasi Belajar Mahasiswa Melalui Media Pembelajaran Audio Visual*.
- Analicia, T., & Yogica, R. (2021). Media Pembelajaran Visual Menggunakan Canva pada Materi Sistem Gerak. *Jurnal Edutech Undiksha*, 9(2), 260–266. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/index>
- Angendari, M. D., Candiasa, I. M., Warpala, I. W. S., & Agustini, K. (2022). Effect Of Using Animation Video Media Through Problem-Based Learning Settings On Learning Outcomes For Making Fashion Patterns. *International Journal of Health Sciences*, 6(3), 1607–1622. <https://doi.org/10.53730/ijhs.v6n3.13605>
- Annisa Ramadina Andani Putri, & Marhamah. (2022). Audio-Visual-Based Learning Media through Canva Application for Eight Grade Students. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*, 5(2), 331–342. <https://doi.org/10.23887/jippg.v5i2.51336>
- Ardiani, F. K., & Pujiriyanto, P. (2022). Pemanfaatan Aplikasi Whatsapp Sebagai Media Pembelajaran Daring. *Epistema*, 3(2), 81–90. <https://doi.org/10.21831/ep.v3i2.50555>
- Astrawan. (2025). *Pengembangan Video Pembelajaran Sponge Cake Dengan Model 4D Berbantuan Aplikasi Capcut Pada Mata Kuliah Pastry Prodi Pendidikan Vokasional Seni Kuliner*.
- Aulia, N., & Nurzaelani, M. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Untuk Mata Pelajaran Matematika Di SMK TRI DHARMA 2 BOGOR. In *Jurnal Edukha* | (Vol. 3, Number 1).
- Batubara, H. H. (2020). *Media Pembelajaran Efektif*.
- Bella, Khairunnisa, & Hafizah. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Podcast Pada Sub Materi Interaksi Antara Komponen Penyusun Suatu Ekosistem*.

- Daramola, O. (2021). Lessons from postgraduate supervision in two african universities: An autoethnographic account. *Education Sciences*, 11(7). <https://doi.org/10.3390/educsci11070345>
- Darma Wisada, P., Komang Sudarma, I., & Wayan Ilia Yuda S, A. I. (2019). Pengembangan Media Video Pembelajaran Berorientasi Pendidikan Karakter. In *Journal of Education Technology* (Vol. 3, Number 3).
- Dewi, K., & Tripalupi, L. (2020). *Pengaruh Pemanfaatan Video Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Pada Mata Pelajaran Ekonomi Kelas XI IPS. XX No. X (2020)*.
- Dewy, Isnaini, M., Simamora, Y., Silitinga, A. I., Astrid, E., & Medan, U. N. (2023). Implementasi Model 4D Dalam Pengembangan Buku Digital Mata Kuliah Elektronika Dasar. *Jurnal TIK Dalam Pendidikan*, 10(2).
- Eka Putri Maharani, I. G. A., Ni Wayan, S., & Cokorda Istri, R. M. (2024). Pengembangan Media Video Pembelajaran Sweet Bread Pada Mata Kuliah Bakery di Program Studi Pendidikan Vokasional Seni Kuliner. *Jurnal Kuliner*, 4(2), 82–94. <https://doi.org/10.23887/jk.v4i2.83429>
- Esa Nurfauzi, Ahyar, & Wahyudin. (2025). Pengembangan Video Pembelajaran Kewirausahaan Kuliner untuk Meningkatkan Pemahaman Mahasiswa. *Decode: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 5(2), 486–494. <https://doi.org/10.51454/decode.v5i2.1151>
- Fatimah, W., Iskandar, A. M., Abustang, P. B., & Rosarti, M. S. (2022). Media Pembelajaran Audio Visual Pengaruhnya terhadap Hasil Belajar IPS Masa Pandemi. *Jurnal Basicedu*, 6(6), 9324–9332. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i6.3287>
- Hasan, M., Milawati, Mp., Darodjat, Mp., & DrTuti Khairani Harahap, Ma. (n.d.). *Makna Peran Media Dalam Komunikasi dan Pembelajaran | i MEDIA PEMBELAJARAN*.
- Hasibuan, R. (2022). *Penggunaan Media Audio Visual Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Mahasiswa* (Vol. 4).
- Huizen, L. M., Very Christioko, B., & Handayani, T. (2022). *Pemanfaatan Aplikasi CapCut Untuk Membuat Video Digital Marketing Sebagai Strategi Promosi Inovatif Produk UMKM*.
- Husna, K., & Supriyadi, S. (2023). Peranan Manajemen Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Mahasiswa. *AL-MIKRAJ Jurnal Studi Islam Dan Humaniora* (E-ISSN 2745-4584), 4(1), 981–990. <https://doi.org/10.37680/almikraj.v4i1.4273>

- Indarwan, Marsiti, & Damiati. (2025). Pengembangan Media Video Pembelajaran Napkin Folding Untuk Mata Kuliah Tata Hidang Restoran Di Program Studi Pendidikan Vokasional Seni Kuliner. *Jurnal Kuliner*, 5(1), 42–53. <https://doi.org/10.23887/jk.v5i1.92001>
- Indaryanti, R., Murtiyasa, B., & Soemardjoko, B. (2025). 4D Research and Development Model: Trends, Challenges, and Opportunities Review. In *Jurnal Kajian Ilmiah* (Vol. 25, Number 1). <http://ejurnal.ubharajaya.ac.id/index.php/JKI>
- Istiqomah Rahmawati, Moh. Ariz Iqramullah, & Zulkarnain. (2021). Mempersiapkan Generasi Khalifah (Tinjauan Terhadap Kekhalifahan Adam As Dalam Surat Al Baqoroh Ayat 30-37). *At Turots: Jurnal Pendidikan Islam*, 3(1), 1–11. <https://doi.org/10.51468/jpi.v3i1.56>
- Kalang, M. M. T., Iswahyudi, D., & Romadhon. (2025). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Audio Visual Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Mahasiswa Pada Mata Pelajaran Ppkn. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Citra Bakti*, 12(2), 508–821. <https://doi.org/10.38048/jipcb.v12i2.5177>
- Kandriasari, A., Yulianti, Y., & Riska, N. (2024). *Multimedia as Digital Literacy in Culinary Arts Vocational Learning*. 26(3), 897–913. <https://doi.org/10.21009/JTP2001.6>
- Kesumayathi, I., & Ekasani, K. (2025). *Pergeseran Makna dalam Terjemahan Bumbu*. 10(3). <https://doi.org/10.31604/linguistik.v10iii3>
- Kumala Tungga, N., Medriati, R., Parlindungan, D., Primairyani, A., Wikrama Wardana, R., Raya, J., & Limun Bengkulu, K. (2025). *Pengembangan E-Booklet Sebagai Media Interaktif Menggunakan Flip Pdf Corporate Materi Sistem Ekskresi Manusia Kelas VIII* (Vol. 5).
- Kurnia, L., Octaria, D., & Dwi Nopriyanti, T. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan PowerPoint pada Materi Relasi dan Fungsi di. In *Kelas X SMA. JPMR* (Vol. 07, Number 01). <https://ejournal.unib.ac.id/index.php/jpmr>
- Kurniasih, S. (2022). *Pembelajaran Inovatif dengan Media Video untuk Meningkatkan Kemampuan Membaca Permulaan pada Usia 5-6 Tahun*. <https://journal.unesa.ac.id/index.php/jt>
- Madaniyah, S., Pangesti, L., Handajani, S., & Romadhoni, I. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flipbook Maker pada Mata Pelajaran Tata Hidang American Service di SMKN 8 Surabaya. *Jurnal Tata Boga*, Vol 11(3), 105–115.

- Manuaba, G. N. G., & Putra, DB. KT. NGR. S. (2021). Learning Video Based on Contextual Approach Science Content of Grade V Elementary School. *Indonesian Journal Of Educational Research and Review*, 4(2), 178. <https://doi.org/10.23887/ijerr.v4i2.39432>
- Marsiti, C. I. R., Santyasa, I. W., Sudatha, I. G. W., & Sudarma, I. K. (2023). The Effect of Project-Based Blended Learning and Students' Creativity on Eleventh-Grade Students' Learning Achievement. *International Journal of Instruction*, 16(4), 805–826. <https://doi.org/10.29333/iji.2023.16445a>
- Mashudi, Komariah, & Irvan. (2021). *The Use Of Audio-Visual Media In Improving Culinary Students* (Vol. 11, Number 1).
- Mertasari. (2021). *Pengujian Instrumen Penelitian Kuantitatif*. PT Rajagrafindo Persada.
- Miftah, & Rokhman. (2022). *Kriteria Pemilihan dan Prinsip Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis TIK Sesuai Kebutuhan Peserta Didik*.
- Naimah, A. (2022). The Use of Video as a Learning Media in Science Learning (A Systematic Review). *AL-ISHLAH: Jurnal Pendidikan*, 14(4), 6941–6950. <https://doi.org/10.35445/alishlah.v14i4.1565>
- Oktaviana, A. N., Trimulyono, G., & Si, S. (2020). Kelayakan Teoritis Media Video Mind Mapping Untuk Melatih Kemampuan Berpikir Kreatif Peserta Didik Kelas X Pada Materi Fungi. *Berkala Ilmiah Pendidikan Biologi*, 7(2). <http://ejournal.unesa.ac.id/index.php/bioedu>
- Pebriani, Japa, & Antara. (2021). *Video Pembelajaran Berbantuan Youtube untuk Meningkatkan Daya Tarik Mahasiswa Belajar Perubahan Wujud Benda*.
- Pramudia, H., & Tanius, B. (2024). *Modification Of Base Genep Instant Bali Seasoning Using FDH6 Type Dehydrator*. 7(1), 65–76.
- Prasetia, I., & Sunarya, I. (2024). Image Classification of Balinese Seasoning Base Genep Based on Deep Learning. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika (JANAPATI)*, 13(1). <https://doi.org/10.23887/janapati.v13i1.67967>
- Pratiwi, I. (2022). Penerapan Model Problem Based Learning Berbantuan Audio Visual Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis dan Hasil Belajar Mahasiswa. *Journal of Education Action Research*, 6(3), 302–308. <https://doi.org/10.23887/jeaar.v6i3.49668>

- Putri, M., Sukerti, N. W., & Masdarini, L. (2025). Flipbook Development As Learning Media For Bali Aga Spices Through 4D Model. *Jurnal Pendidikan Tata Boga Dan Teknologi*, 6(3), 489. <https://doi.org/10.24036/jptbt.v6i3.27012>
- Putri, Masdarini, L., & Ariani, R. P. (2021). Identifikasi Bumbu Khas Tradisional Bali Pada Desa Bali Aga Di Kabupaten Buleleng. *Jurnal BOSAPARIS: Pendidikan Kesejahteraan Keluarga*, 12(1), 17–23. <https://doi.org/10.23887/jppkk.v12i1.32577>
- Putu, L., Dewi, M. K., Lasmawan, W., & Sriartha, I. P. (2023). Pengembangan Media Video Pembelajaran Berbasis Kearifan Lokal Subak Papa Mata Pelajaran IPS Di SMP Negeri 1 Singaraja. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 20(2).
- Rahim, B., Jalinus, N., Ridwan, R., Abdullah, R., & Putra, S. S. H. (2022). Efektivitas Video Pembelajaran Praktikum pada Mata Kuliah Fabrikasi di Jurusan Teknik Mesin. *EDUKATIF : JURNAL ILMU PENDIDIKAN*, 4(4), 5380–5391. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i4.3170>
- Randika, M., Tri, N., & Putra, A. (2025). Evaluasi Usability Aplikasi CapCut Mobile Menggunakan Metode Nielsen's Usability Attributes (NAU). *Jurnal Nasional Komputasi Dan Teknologi Informasi (JNKTI)*, 8(2).
- Rezeki, K. S., Candra, K. P., & Saragih, B. (2024). Karakteristik Rempah dan Tantangannya Dalam Pengembangan Bumbu Basah Instan: Sebuah Review Singkat. *Jurnal Teknologi Dan Industri Pertanian Indonesia*, 16(2), 102–111. <https://doi.org/10.17969/jtipi.v16i2.32203>
- Rofi'i, A., Nurhidayat, E., & Santoso, E. (2022). Media Pembelajaran Berbasis Video Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Mahasiswa. *Jurnal Educatio FKIP UNMA*, 8(4), 1589–1594. <https://doi.org/10.31949/educatio.v8i4.4010>
- Salamah, S., Nabila Wiramanggala, A., Aprilianti, A. D., Fadhila Tunissa, I., & Nugraha, D. (2022). *Pengembangan Media Audio-Visual IPS*. 09(02), 145–154. <https://doi.org/10.21831/jipsindo.v9i2.49251>
- Setiawan, H., Nugroho, W., Rofi, H., Syekh, I., & Cirebon, N. (2022). *The Importance Of Video As Learning Media According To Principle Of Media Production "VISUALS."* <https://injurity.pusatpublikasi.id/>
- Siregar, Z., & Mukhlis, M. (2022). *Penggunaan Media Audio Visual Untuk Meningkatkan Minat Belajar Peserta Didik The Use Of Audio-Visual Media To Increase Students' Interest In Learning* (Vol. 1, Number 1).

- Soedjendro, Afifa, S., Azra Noor, F., Firziansyah, Y., & Roebianto, A. (2026). *Pengaruh Media Audio Visual Terhadap Pemahaman Konsep Mahasiswa Dalam Pembelajaran Sejarah*.
- Sugitra, K., Wiarta, I. W., & Ganing, N. N. (2022). Media Pembelajaran Kartun Animasi 2D Berorientasi Kontekstual Learning pada Mata Pelajaran Matematika. *Journal for Lesson and Learning Studies*, 5(1), 96–105. <https://doi.org/10.23887/jlls.v5i1.45491>
- Sukmadewi, L. P. M., & Suniasih, N. W. (2022). Media Audio Visual Berbasis Kontekstual pada Muatan IPA Meningkatkan Hasil Belajar Mahasiswa. *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran*, 5(1), 138–149. <https://doi.org/10.23887/jp2.v5i1.45898>
- Sumartiwi, N. M., & Ujianti, P. R. (2022). Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Aplikasi Canva Pada Materi Keliling dan Luas Lingkaran. *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran*, 5(2), 220–230. <https://doi.org/10.23887/jp2.v5i2.47626>
- Supriyono. (2020). Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa SD. *ALPEN: Jurnal Pendidikan Dasar*.
- Suriani, N. M., Agustini, K., Sudhata, I. G. W., & Dantes, G. R. (2023). The effectiveness of e-book in learning process. *International Journal of Social Sciences*, 6(2), 43–50. <https://doi.org/10.21744/ijss.v6n2.2103>
- Suwarno, M. (2020). Cognitive Load Theory in The Development of Multimedia Mathematics Learning. *Alauddin Journal of Mathematics Education Journal Homepage*, 2(2), 117–125. <http://journal.uin-alauddin.ac.id/index.php/ajme>
- Titin, Yuniarti, Shalihat, & Amanda. (2023). *Memahami Media Untuk Efektivitas Pembelajaran* (Vol. 4, Number 2).
- Tresya Divani, P., & Ayu Putu Hemy Ekayani, I. (2025). *MENDIDIK: Jurnal Kajian Pendidikan dan Pengajaran Pengembangan Video Pembelajaran Waffle Pisang Mas Dalam Mata Kuliah Pagelaran Cipta Karya Kuliner*. <https://doi.org/10.30653/003.2025112.387>
- Ulhaq, M., Marellaningtyas, A., Lestari, N., Dwi Rizkiana, M., & Rifa Putu Azim, A. (2025). Pemanfaatan Aplikasi CapCut Dalam Pembuatan Video Edukasi Sosial Tentang Permasalahan Bangsa Di Kalangan Mahasiswa. *JMA*, 3(11), 3031–5220. <https://doi.org/10.62281>

- Wahyu Widiya, A., Kristen Satya Wacana Vany Oktaviana, U., Kristen Satya Wacana Arum Dwi Utari, U., & Kristen Satya Wacana, U. (2021). Penggunaan Video Pembelajaran Interaktif sebagai Media Pembelajaran di Masa Pandemi. *Jurnal Jendela Pendidikan*, 01.
- Wahyuni, N. P. C. O., & Agustika, G. N. S. (2021). Pemanfaatan Video Pembelajaran Matematika Berbasis Kontekstual Learning untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Bangun Ruang Mahasiswa Kelas VI SD. *Indonesian Journal of Instruction*, 2(3), 116–132. <https://doi.org/10.23887/iji.v2i3.50950>
- Wardaya, J., Yusup Siregar, R., Nduru, Y., Batubara, S., & Teknologi, P. (2024). Effectiveness of CapCut Application Features in the Video Editing Process: Case Study on Creator Content. In *International Journal of Computer Sciences and Mathematics Engineering* (Vol. 3, Number 1).
- Widiya, Oktaviana, & Utari. (2021). Penggunaan Video Pembelajaran Interaktif sebagai Media Pembelajaran di Masa Pandemi. *Jurnal Jendela Pendidikan*, 01.
- Windyarti, U., & Diah Susanti, A. (2022). Pengaruh Media Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Melalui Kejenuhan Belajar Pada Mahasiswa SMK di Surakarta. *Tata Arta" UNS*, 8(1), 105–118.
- Wisada, P., Sudarma, I., & Yuda S, A. I. (2020). Pengembangan Media Video Pembelajaran Berorientasi Pendidikan Karakter. In *Journal of Education Technology* (Vol. 3, Number 3).
- Wisanti, Zubaidah, & Lestari. (2020). Pengembangan Instrumen Kuesioner Untuk Mengakses Respons Mahasiswa Tentang Monografi Sitematika Tumbuhan Sebagai Sumber Belajar. *Jurnal Inovasi Pembelajaran Biologi*, 1(2), 1–13. <https://journal.unesa.ac.id/index.php/jipb>
- Wulandari, E., Putri, I. A., & Napizah, Y. (2022). *Multimedia Interaktif Sebagai Alternatif Media Pembelajaran Berbasis Teknologi*. 1, 2022–2109. <https://online-journal.unja.ac.id/jtpd/about>
- Wulandari, Salsabila, A., Cahyani, K., Nurazizah, T., & Ulfiah, Z. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal on Education*, 05(02), 3928–3936.
- Yanti, N. K. D. K., Jampel, I. N., & Parmiti, D. P. (2023). Media Video Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Agama Hindu Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Imiah Pendidikan Dan Pembelajaran*, 7(1), 38–46. <https://doi.org/10.23887/jipp.v7i1.58537>

- Yuliawati, S., Putra, I. A., & Prihatiningtyas, S. (2023). Validasi Media Pembelajaran Interaktif Pada Materi Fluida Dinamis: Penelitian Pengembangan Berbasis Microsoft Powerpoint. In *Universitas Negeri Malang Sabtu* (Vol. 8).
- Yuniarni, A., Ayu, G., Singamurni, N., & Febriana, R. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Digital Materi Marzipan Pada Mata Kuliah Dekorasi Kue, The Development of Digital Flipbook Media Learning with Marzipan Material in the Subject of Cake Decoration*. 2024(1), 1–11.
- Yustika, N., 1*, A., Sutopo, Y., & Saptariana, S. (2025). Effectiveness of Edpuzzle-Based Learning Videos in Oriental Food Preparation. *JVCE*, 10(1), 49–55. <https://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/jvce>

