

DAFTAR PUSTAKA

- Ana, L. Z., Angendari, M. D., & Mayuni, P. . 2022. Pengembangan Media Video Animasi Pola Dasar Sistem Meyneke Dalam Mata Kuliah Konstruksi Pola Busana Pada Prodi Pendidikan Kesejahteraan Keluarga Undiksha. *Jurnal Bosaparis*, 13, 112–121.
- Andrasari, N. A. 2022. Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Kinemaster Bagi Guru Sd. *Jurnal Kajian Pendidikan Dasar*, 7(1), 36–44.
- Angendari, M. D., Candiasa, I. M., Warpala, I. W. S., & Agustini, K. 2022. Effect Of Using Animation Video Media Through Problem-Based Learning Settings On Learning Outcomes For Making Fashion Patterns. *International Journal Of Health Sciences*, 6(3), 1607–1622. <https://doi.org/10.53730/Ijhs.V6n3.13605>
- Angendari, M. D., & Mayuni, P. A. 2022. The Development Of Learning Media Video Animated Basic Patterns Of Practical System Body. *Artikel Koverensi*, 11. <https://doi.org/10.4108/Eai.27-11-2021.2315542>
- Anthonia, S., & Mellisa. 2024. Preliminary Research: Tahapan Analisis Kebutuhan Dalam Pengembangan Media Video Animasi Sub Materi Makhluk Hidup Beraneka Ragam Kelas Vii Smp/Mts Kota Pekanbaru. *Bioed: Jurnal Pendidikan Biologi*, 12(1), 64–73. <https://doi.org/10.25157/Jpb.V12i1.13397>
- Apriansyah, M. R., Sambowo, K. A., & Maulana, A. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Mata Kuliah Bahan Bangunan Di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta*. 9(1).
- Arsyad A. 2017. *Media Pembelajaran (Edisi Revisi)*. Pt Rajagrafindo Persada.
- Bhat, A. 2023. *Rating Scale: Definition, Survey Question Types And Examples*. *Questionpro.Com*, 1. <https://doi.org/https://www.questionpro.com/blog/rating-scale/>
- Branch, R. M. 2009. *Instructional Design: The Addie Approach*. Springer. <https://doi.org/10.1007/978-0-387-09506-6>
- Branch, R. M. 2024. *Instructional Design : The Addie Approach*. In *Department Of Educational Psychology And Instructional Technology*. Springer New York Dordrecht Heidelberg London. <https://doi.org/10.4324/9780429425240-105>
- Costigliola, F. C. 2019. *Library Of Congress Cataloging In Publication Data*. *Awkward Dominion*, 381–382. <https://doi.org/https://doi.org/10.7591/9781501721144-016>
- Danckaerts. 1956. *Buku Pelajaran Membuat Pola Dan Memotong Pakaian* (Edisi Ke 2). Tjet.
- Deviyanti, P. A. D., Angendari, M. D., & Widiartini, N. K. 2025. *Pengembangan Video Animasi Pola Dasar Sistem So-En Program Studi Pendidikan Kesejahteraan Keluarga*. 16, 83–93.

- Dewanti, A., & Putra, A. 2022. *Pengembangan Video Animasi Untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Siswa Sekolah Dasar The Development Of Animated Video For Self-Regulated Learning Improvement Of School Student*. 15(2), 178–188.
- Dick, W., Carey, L., & Carey, J. O. 2015. *The Systematic Design Of Instruction*. Vital Source (For Pearson) Vst E+P.
- Dra. Porrie Muliawan. 2020. *Konstruksi Pola Busana Wanita* (Cetakan Ke). Penerbit Libri Gunung Mulia.
- Eka, C., & Munzil. 2024. *Pengembangan Media Pembelajaran Laboratorium Virtual Pada Materi Elektrolisis*. 1(2), 63–71. <https://doi.org/10.62947/jkpi.v1i2.48>
- Fajar, M. M., Eka Murtinugraha, R., & Arthur, R. 2023. Kajian Literatur: Efektivitas Media Video Animasi Pada Pembelajaran Bersifat Teori. *Prosiding Seminar Pendidikan Kejuruan Dan Teknik Sipil (E-Journal)*, 1(3), 148–163.
- Faujiah, N., Septiani, S. N., Putri, T., & Setiawan, U. 2022. Kelebihan Dan Kekurangan Jenis-Jenis Media. *Jutkel: Jurnal Telekomunikasi, Kendali Dan Listrik*, 3(2), 81–87. <https://doi.org/10.35970/jutkel.v3i2.5329>
- Ginting, F. B., Wesnina, W., & Soeprijanto, S. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Pola Konstruksi Busana Wanita Dalam Bentuk Video Animasi Interaktif. *Journal Of Animation And Games Studies*, 8(1), 1–26. <https://doi.org/10.24821/jags.v8i1.6176>
- Hafid.Abd. 2025. *Pengaruh Penggunaan Video Animasi Terhadap Minat*. 10(1), 78–79.
- Haptanti, F. S., Hikmah, M., & Basuki, I. A. 2024. *Peran Media Pembelajaran Dalam Pendidikan Bahasa Indonesia*. 4(9), 972–980. <https://doi.org/10.17977/Um064v4i92024p972-980>
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Khairani, H., & Tahrim, T. 2021. Media Pembelajaran. In *Tahta Media Group*.
- Hasanah, N., Yasnidawati, & Nelmira, W. 2015. *Penyesuaian Pola Dasar Sistem Danckaerts Pada Wanita Bertubuh Gemuk*.
- Imbar, K., Ariani, D., Widyaningrum, R., & Syahyani, R. 2021. *Ragam Storyboard Untuk Produksi Media Pembelajaran*. 04(01), 108–120.
- Irawan, T., Dahlan, T., & Fitriani, F. 2021. Analisis Penggunaan Media Video Animasi Terhadap Motivasi Belajar Siswa Di Sekolah Dasar. *Didaktik: Jurnal Ilmiah Pgsd Stkip Subang*, 7(01), 212–225. <https://doi.org/10.36989/didaktik.v7i01.738>
- Jamun, Y. M. 2018. Dampak Teknologi Terhadap Pendidikan. *Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan Missio*, 10(1), 48–52.
- Junior, R. A., & Nahari, I. 2021. *Efektivitas Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Di Sekolah Menengah Kejuruan Tata Busana Kata Kunci: Video*

Tutorial , Efektivitas , Media. 10, 92–102.

- Listyanto, A. D., & Munadi, S. 2013. Pengaruh Pemanfaatan Internet, Lingkungan Dan Motivasi Belajar Terhadap Prestasi Belajar Siswa SMK. *Jurnal Pendidikan Vokasi*, 3(3), 293–306. <https://doi.org/10.21831/jpv.V3i3.1844>
- Loliana, N., & Nadhiroh, S. R. 2017. Asupan Dan Kecukupan Gizi Antara Remaja Obesitas Dengan Non Obesitas. *Media Gizi Indonesia*, 10(2), 141–145. <https://doi.org/10.20473/mgi.V10i2.141-145>
- Mayer, R. E. 2021. *Multimedia Learning* (3rd Ed.). Cambridge University Press.
- Mertasari, N. M. S. 2021. *Pengujian Instrumen Penelitian Kuantitatif*. Rajawali Pers.
- Muliawati, A., Rahayu, T., Indriana, I. H., & Kraugusteeliana. 2021. *Desain Tampilan Aplikasi Sistem Pelayanan Masyarakat Desa Dengan Metode Goal-Directed Design*. 23(2), 229–238.
- Mulyani, S., Darmansyah, D., Zen, Z., & Yeni J, F. 2024. Development Of Video Learning Media Based On Robert Gagne's Theory (Nine Events Of Instruction) In Informatics Subjects At Junior High School. *Jurnal Penelitian Pendidikan IPA*, 10(10), 7588–7596. <https://doi.org/10.29303/jppipa.V10i10.8776>
- Nurdiana, A. S., Hanafi, S., & Nulhakim, L. 2021. Pengembangan Media Video Pembelajaran Animasi Berbasis Kinemaster Untuk Meningkatkan Efektivitas Pada Mata Pelajaran Ipa Siswa Kelas Iv Sdn Kedaleman Iv. *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 10(6), 1554. <https://doi.org/10.33578/jpfkip.V10i6.8395>
- Nurhayati, N., Lasmawan, I. W., Arnyana, I. B. P., & Candiasa, I. M. 2022. The Effectiveness Of Animated Videos To Improve Science Process Skills And Creativity In Science Learning During COVID-19 Pandemic. *International Journal Of Health Sciences*, 6(2), 942–955. <https://doi.org/10.53730/ijhs.V6n2.8971>
- Nurrita, T. 2018. *Kata Kunci : 03*, 171–187.
- Putri, N. K. E. A., Widiartini, N. K., & Mayuni, P. A. 2026. *Pengembangan Media Pembelajaran Menggambar Proporsi Tubuh Wanita Berbasis Video Animasi Untuk Mata Kuliah Ilustrasi Busana Universitas Pendidikan Ganesha*. 17.
- Reza, L. J. 2023. Karakteristik Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Canva Mata Pelajaran Matematika Di MI PUI Hegarmanah. *Seminar Nasional Teknologi Pendidikan*, 3(1), 102–109.
- Riyana, C. 2007. *Pedoman Pengembangan Media Video*. P3AI Universitas Pendidikan Indonesia (UPI) Di Jakarta.
- Said, A. A., Cahyadi, D., & Arifin, I. 2011. *Struktur Media Pembelajaran Dalam Perspektif Desain Komunikasi Visual*. 1–13.
- Saul Mcleod, P. 2023. *Validity In Psychology Research: Types & Examples*. Simply

Psychology.

- Soekarno. 2012. *Buku Penuntun Membuat Pola Busana Tingkat Dasar*. PT. Gramedia Pustaka Utama.
https://doi.org/https://www.google.co.id/books/edition/Buku_Penuntun_Membuat_Pola_Busana_Tingka/7-I8dwaqbaj?hl=id&gbpv=1&pg=PP1&printsec=frontcover
- Sudirman. 2006) *Media Pembelajaran Berbasis Video Dan Animasi*.
- Sugiyono. 2022. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D* (2nd Ed.). Alfabeta.
- Tegeh, I. M., Jampel, I. N., & Ketut, P. 2014. Model Penelitian Pengembangan. *Yogyakarta : Graha Ilmu*, 88, 90–92.
- Triyana, I. G. N., Candiasa, I. M., Sudatha, I. G. W., & Divayana, D. G. H. 2023. Revitalizing Digital Technology Literacy In Education: A Systematic Literature Review And Framework Development. *Synesis, Jurnal Internasional*, 15(4), 254–272. <https://www.webofscience.com/wos/woscc/summary/F9c0cba9-Bd88-4efe-A6ae-Bc07c1308906-Bd02a6a0/Relevance/1>
- UMSU, F. 2024. *Media Pembelajaran Dan Jenis-Jenisnya*. <https://doi.org/https://fkip.umsu.ac.id/wp-content/uploads/2023/08/Media-Pembelajaran-Dan-Jenis-Jenisnya.jpg>
- Wahdati, D. S., Sulistiana, D., & Sofiyana, M. S. 2024. *Analisis Kelayakan Dan Kepraktisan Media Interaktif Berbasis Android (Meterban) Untuk Materi Ips Kelas V Sekolah Dasar*. 09. <https://journal.unpas.ac.id/index.php/pendas/article/view/18791/9757>
- Walter Dick, L. C. 1996. *The Systematic Design Of Instruction (4th Ed.)* (H. C. Publishers. (Ed.); Ke 4).
- Waruwu, M. 2024. Metode Penelitian Dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan Dan Kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(2), 1220–1230. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>
- Wati, W. R., Sariyatun, & Sudiyanto. 2024. Advancing Fashion Design Education: Evaluating The Eligibility Of Video Tutorial Media For Basic Pattern Content In Vocational High School. *Journal Of Education Research And Evaluation*, 8(3), 452–461. <https://doi.org/10.23887/jere.v8i3.76069>
- Wijaya, S. ., Tegeh, I. ., & Suartama, I. K. 2021. *Pengembangan Video Pembelajaran Muatan Pelajaran. 11*.
- Wiratama, W. M. P. 2023. Pengembangan Video Animasi Sebagai Media Pembelajaran Praktis. *JPTE : Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 12(1), 79–87. <https://doi.org/10.23887>
- Yahnan, M. S., Damiaty, & Marsiti, C. I. R. 2024. Pengembangan Media Video Pembelajaran Pada Materi Tata Hidang Praktik Table Set-Up Russian Service

Sekolah Development Of Learning Video Media On Practical Table Set-Up Material Russian Service Vocational High School Private. *Jurnal Pendidikan Vokasi*, 4(2), 105–117.

Yanti, N. P. R. Y., Angendari, M. D., & Budhyani, I. D. A. M. 2025. *Pengembangan Media Video Tutorial Moodboard Digital*. 16(November).

Zahroh, A. A. 2022. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Untuk Materi Basa Rinengga Di Kelas X Sma Islam Temayang Bojonegoro*.

