

LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Pengantar Mohon Izin Penelitian



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
PROGRAM PASCASARJANA

Jalan Udayana No. 11 Singaraja, Bali 81116 Telepon. 081999446444 Laman www.pasca.undiksha.ac.id

Nomor : 2998/UN48.14.1/PT.02.05/2026
Lamp : -
Perihal : Mohon Izin Pengambilan Data

Yth. Kepala Dinas Pendidikan Kepemudaan dan Olahraga Provinsi Bali
di tempat

Dengan hormat, dalam rangka pengumpulan data untuk Penelitian Tesis mahasiswa Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha, bersama ini kami mohon kesedian Bapak/Ibu untuk dapat menerima dan mengijinkan mahasiswa kami dengan identitas:

Nama : I Made Aris Satia Widiatmika
NIM : 2129101049
Program studi : Ilmu Komputer (S2)
Judul Penelitian : Evaluasi Usability Aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Malajah Menggunakan Metode Performance Measurement, System Usability Scale dan Heuristic Evaluation

untuk mendapatkan data/informasi yang dibutuhkan oleh mahasiswa dalam melakukan penelitian. Demikian disampaikan, atas berkenaan dan kerja sama yang baik kami ucapkan terima kasih.

Singaraja, 3 Juni 2026

Kan Direktur,
Wakil Direktur I,



Ida Bagus Putu Arnyana
NIP. 195812311986011005

Tembusan :

1. Kepala Subbagian Program Pascasarjana
2. Mahasiswa yang bersangkutan



Catatan :

- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau Dokumen Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini tertanda ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE
- Surat ini dapat dibuktikan keasliannya dengan menggunakan qr code yang telah tersedia

Lampiran 2. Surat Keterangan Rekomendasi Penelitian



பெங்களூர்ப்பாபிசுமி
PEMERINTAH PROVINSI BALI
பெங்களூர்ப்பாபிசுமி
DINAS PENDIDIKAN KEPEMUDAAN DAN OLARHAGA
JALAN RAYA PUPUTAN NITI MANDALA DENPASAR (80235), TELEPON (0361) 226119, 235105
Laman : www.disdikpora.baliprov.go.id, Pos-el : disdikpora@baliprov.go.id

Bali, 15 Juni 2026

Nomor : B.10.000.9/8717/UPTD. BPTP/DIKPORA
Sifat : Biasa
Lampiran : 1 (satu) gabung
Hal : Rekomendasi Penelitian

Yth. Direktur Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha
di -

Tempat

Menindaklanjuti surat Saudara Nomor: 2998/UN48.14.1/PT.02.05/2026, Tanggal 3 Juni 2026 Hal Permohonan izin pengambilan data, bersama ini disampaikan bahwa kami memberikan rekomendasi penelitian kepada mahasiswa:

Nama : I Made Aris Satia Widiatmika.
Alamat : Jl. Wiraraja No. 21 Ubung Kaja, Denpasar.
Judul Penelitian : Evaluasi Usability Aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Malajah Menggunakan Metode Performance Measurement, System Usability Scale dan Heuristic Evaluation.
Lokasi Penelitian : UPTD. Balai Pengembangan Teknologi Pendidikan, Dinas Pendidikan, Pemuda dan Olahraga Provinsi Bali.

Demikian surat rekomendasi penelitian ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya. Terima kasih.

Ditandatangani secara elektronik oleh:
KEPALA DINAS
Ida Bagus Gde Wesnawa Punia, S.T., M.Si.
Pembina Tk.I (IV/b)
NIP. 19740221 200003 1 005



Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik (TTE).
Scan/Klik QR Code untuk informasi TTE.
Upload file pada <https://tts.kemdikpi.go.id/verifyPDF> untuk cek keaslian file.



Lampiran 3. Kuesioner SUS

Kuesioner Kepuasan Pengguna terhadap Aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah

Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Saya I Made Aris Satia Widiatmika, Mahasiswa Pascasarjana Program Studi Ilmu Komputer Universitas Pendidikan Ganesha, sedang melakukan penelitian dengan judul **"Evaluasi Usability Aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah Menggunakan Metode Performance Measurement, System Usability Scale dan Heuristic Evaluation"**

Untuk itu saya mohon kesediaan Bapak/Ibu/Saudara/i untuk mengisi kuesioner ini sesuai petunjuk dengan lengkap dan jujur. Adapun tujuan dari penelitian ini semata-mata hanya untuk kepentingan ilmiah dan upaya untuk meningkatkan kualitas aplikasi Kelas Virtual dalam mendukung kegiatan belajar mengajar. Segala identitas dan jawaban yang diberikan akan dijaga kerahasiaannya.

Kriteria Responden:
Kuesioner ini saya tujukan kepada Bapak/Ibu/Saudara/i selaku guru maupun siswa yang telah mengikuti pelatihan dan/atau pernah menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah yang dikelola oleh UPTD Balai Pengembangan Teknologi Pendidikan Provinsi Bali.

Atas perhatian dan partisipasi yang Bapak/Ibu/Saudara/i berikan, saya ucapkan terima kasih.

Hormat Saya

I Made Aris Satia Widiatmika
Penulis

* Indicates required question

Kesediaan sebagai Responden *

☐ Saya bersedia untuk berpartisipasi dan mengisi kuesioner dengan sebenar-benarnya

Kuesioner Kepuasan Pengguna terhadap Aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah

* Indicates required question

Kategori Responden

Mohon pilih salah satu kategori yang sesuai dengan peran Anda dalam menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah.

Apakah Anda seorang guru atau siswa? *

☐ Guru
☐ Siswa

Back Next Clear form

Never submit passwords through Google Forms.

This form was created inside of Kementerian Pendidikan Dasar dan Menengah RI. - Contact form owner

Does this form look suspicious? Report

Google Forms

Kuesioner Kepuasan Pengguna terhadap Aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah

* Indicates required question

Kuesioner SUS

Pernyataan dibawah ini digunakan untuk menilai seberapa besar kepuasan pengguna saat menggunakan aplikasi Kelas Virtual dalam mendukung kegiatan belajar mengajar Anda.

1. Saya berpikir untuk menggunakan aplikasi kelas virtual ini kembali. *

☐ Sangat Tidak Setuju
☐ Tidak Setuju
☐ Netral
☐ Setuju
☐ Sangat Setuju

2. Saya menganggap aplikasi kelas virtual ini terlalu sulit atau kompleks untuk digunakan. *

☐ Sangat Tidak Setuju
☐ Tidak Setuju
☐ Netral
☐ Setuju
☐ Sangat Setuju

3. Saya merasa sangat yakin untuk memakai aplikasi kelas virtual ini. *

☐ Sangat Tidak Setuju
☐ Tidak Setuju
☐ Netral
☐ Setuju
☐ Sangat Setuju

4. Saya perlu mengadaptasi diri saya terlebih dahulu sebelum memakai aplikasi kelas virtual ini. *

☐ Sangat Tidak Setuju
☐ Tidak Setuju
☐ Netral
☐ Setuju
☐ Sangat Setuju

Back Submit Clear form

Never submit passwords through Google Forms.

Lampiran 4. Rekapitulasi Hasil Penyebaran Kuesioner SUS Responden Guru

Kode Responden	Pernyataan										Kategori Responden
	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10	
R1	4	2	4	4	4	3	3	2	4	2	M
R2	4	1	4	2	2	2	4	2	4	2	P
R3	2	2	4	4	4	2	4	2	4	2	P
R4	4	2	4	4	4	2	4	2	4	2	P
R5	4	2	3	4	3	3	4	2	4	2	P
R6	4	2	5	3	5	3	4	2	5	2	M
R7	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	M
R8	5	2	5	2	4	2	4	2	4	2	M
R9	3	2	4	3	4	2	4	2	3	4	P
R10	4	2	4	2	4	2	4	1	4	2	M
R11	4	2	4	4	4	1	4	2	4	2	M
R12	4	3	4	4	4	3	4	3	4	3	M
R13	4	3	3	3	4	3	4	3	4	2	M
R14	4	3	4	3	3	3	3	3	3	3	M
R15	4	2	4	4	4	2	4	2	4	2	M
R16	5	1	5	2	5	1	5	1	5	2	M
R17	4	2	4	3	4	2	4	2	4	2	M
R18	4	2	4	3	4	3	4	2	4	4	M
R19	2	2	4	4	5	2	4	2	4	4	M
R20	5	2	5	4	5	2	5	2	5	2	M
R21	3	3	4	4	3	3	3	2	4	4	M
R22	4	2	4	4	4	2	4	2	4	4	M
R23	2	2	4	2	5	1	5	1	5	2	M
R24	2	2	4	2	5	5	5	1	5	2	M
R25	4	3	4	4	4	3	4	2	4	2	P
R26	3	2	4	4	5	2	5	2	4	2	M
R27	4	2	4	4	4	2	4	2	4	2	P
R28	3	2	4	4	5	3	4	2	5	2	M
R29	4	3	3	3	4	2	4	2	3	3	P
R30	5	1	5	2	5	2	5	1	5	2	M
R31	4	1	5	3	5	1	5	1	5	2	M
R32	5	1	5	4	5	1	5	1	5	2	M
R33	3	2	5	2	5	2	5	2	5	2	M
R34	4	3	3	3	5	3	3	3	3	4	M
R35	4	2	4	3	4	3	4	2	4	2	M
R36	4	2	4	4	4	2	4	2	4	2	P
R37	4	2	4	4	4	2	4	2	4	2	P
R38	4	2	4	3	4	3	4	2	4	2	M

Kode Responden	Pernyataan										Kategori Responden
	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10	
R39	3	1	5	3	5	1	5	2	4	2	P
R40	2	2	4	4	4	2	4	2	4	2	M
R41	4	3	4	2	3	4	3	3	3	3	M
R42	4	2	5	2	4	3	4	2	4	2	P
R43	5	1	5	1	5	1	5	1	5	2	P
R44	4	2	4	4	4	2	4	2	4	2	P
R45	4	3	3	3	4	3	3	3	4	4	M
R46	4	2	4	2	4	2	4	2	4	2	M
R47	4	2	4	4	4	4	4	2	4	4	M
R48	4	2	4	2	4	2	4	2	4	2	M
R49	4	2	4	2	4	2	4	2	4	2	M
R50	4	2	4	3	4	3	4	2	4	2	M
R51	5	2	4	2	4	2	4	2	4	2	M
R52	4	2	4	3	4	3	4	2	4	2	P
R53	4	2	4	3	4	2	4	2	4	2	P
R54	4	2	4	2	4	2	4	2	4	4	P
R55	4	2	5	2	4	2	4	2	4	2	M
R56	5	1	4	1	5	2	4	2	5	2	P
R57	3	3	3	3	3	3	3	2	3	2	M
R58	4	2	4	4	4	4	4	2	4	2	P
R59	4	2	4	2	4	2	4	2	4	2	M
R60	4	3	4	3	4	3	4	3	4	4	M
R61	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	P
R62	4	2	4	3	4	3	3	2	4	2	P
R63	5	2	5	2	5	2	5	2	4	3	P
R64	4	3	3	3	4	2	4	2	4	2	P
R65	4	2	4	2	3	3	3	3	3	4	P
R66	4	2	4	2	4	2	4	2	4	3	P
R67	3	2	5	3	4	2	5	2	5	3	P
R68	4	2	4	2	4	2	4	2	4	3	P
R69	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	P
R70	2	2	4	2	4	2	4	2	4	2	M
R71	5	2	4	2	4	2	4	2	4	2	P
R72	4	3	3	3	3	2	3	3	3	3	M
R73	3	2	4	3	4	2	3	2	3	3	P
R74	2	2	4	2	4	3	3	2	3	3	P
R75	4	3	4	3	4	4	4	3	4	4	P
R76	4	3	4	3	3	3	4	4	4	3	P
R77	4	3	4	4	4	2	4	3	4	4	M

Kode Responden	Pernyataan										Kategori Responden
	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10	
R78	3	2	4	2	4	2	3	2	4	2	P
R79	3	2	4	2	4	2	4	2	4	2	M
R80	4	2	2	4	4	3	4	2	3	4	M
R81	4	2	4	2	4	2	4	2	4	3	M
R82	4	3	4	2	3	3	4	2	4	2	M
R83	4	3	4	2	4	2	4	2	4	2	M
R84	3	3	3	3	3	3	2	3	4	3	P
R85	4	3	3	4	4	3	4	3	4	4	P
R86	4	3	4	3	4	3	4	3	4	4	M
R87	4	2	4	3	4	2	4	2	4	3	M
R88	4	2	4	2	4	2	4	2	4	3	M
R89	2	3	4	3	4	2	4	2	4	2	P
R90	4	2	4	4	4	2	4	2	4	3	M
R91	4	2	5	2	4	2	5	1	4	2	P
R92	4	2	4	3	4	3	4	2	4	2	M
R93	4	2	4	2	4	2	4	2	4	2	P
R94	4	3	4	4	4	3	3	3	3	4	P
R95	4	2	4	2	5	4	3	2	5	3	M
R96	3	3	4	4	4	3	3	3	3	4	P
R97	4	2	4	4	4	2	4	2	4	2	M
R98	5	1	5	4	5	1	5	1	5	2	M
R99	4	3	4	3	4	3	4	2	4	3	M
R100	3	3	4	4	4	3	4	3	3	4	P
R101	5	1	5	3	5	2	5	1	5	2	P
R102	4	2	4	2	4	2	4	2	4	2	P
R103	4	1	5	2	5	2	5	1	5	2	P
R104	4	2	4	3	4	2	4	2	3	3	P
R105	4	2	4	2	4	2	4	2	4	2	P
R106	4	2	4	4	4	3	4	2	4	2	M
R107	4	2	4	4	4	3	4	2	4	2	M
R108	3	2	3	4	4	3	4	2	4	2	P
R109	4	3	3	4	3	3	3	3	3	3	M
R110	3	3	5	3	3	3	3	3	3	3	P
R111	3	3	3	2	4	3	4	3	3	4	P
R112	5	1	4	2	5	1	5	1	4	1	P
R113	3	3	4	2	3	2	4	2	3	2	P
R114	4	2	3	1	4	2	4	2	4	2	P
R115	4	1	4	2	5	2	5	1	4	2	P
R116	4	3	4	4	4	2	4	2	4	2	P

Kode Responden	Pernyataan										Kategori Responden
	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10	
R117	5	4	4	4	5	2	4	2	4	2	M
R118	4	2	5	4	5	2	5	1	4	2	M
R119	4	1	4	2	4	1	4	1	5	2	P
R120	4	3	5	1	5	2	4	2	4	2	P
R121	2	2	4	1	2	1	4	2	2	2	M
R122	5	2	5	1	5	1	5	1	4	2	M
R123	4	2	4	2	4	2	4	2	4	2	M
R124	4	3	4	4	4	3	4	2	4	2	M
R125	5	2	4	2	5	2	4	2	4	2	P
R126	2	2	4	3	4	2	4	2	4	2	M
R127	4	2	4	4	4	2	2	2	4	2	P
R128	4	2	4	4	4	2	4	2	4	2	P
R129	4	2	4	2	4	2	4	2	4	2	M
R130	4	3	4	4	4	2	4	2	4	2	P
R131	4	3	4	4	4	4	4	3	4	4	P
R132	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	P
R133	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	P
R134	4	2	4	4	4	2	4	2	4	2	P
R135	2	1	5	2	5	1	5	1	5	2	P
R136	4	1	4	2	5	1	5	1	4	2	P
R137	4	2	4	3	4	2	4	2	4	2	P
R138	3	2	4	4	4	3	4	2	3	4	P
R139	4	3	4	2	3	4	4	3	4	4	P
R140	4	4	4	3	4	2	4	2	4	3	M
R141	4	2	4	2	4	2	4	2	4	2	P
R142	3	2	4	2	4	2	4	2	4	2	P
R143	4	2	4	4	4	2	4	2	4	2	M
R144	3	3	3	4	4	3	4	3	3	4	P
R145	4	3	3	4	3	3	3	3	3	3	P
R146	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	P
R147	4	1	5	2	4	2	4	1	5	2	M
R148	3	2	4	1	5	2	4	2	3	4	P
R149	4	2	4	4	4	3	3	2	3	4	P
R150	4	2	4	4	4	2	4	2	4	2	P
R151	3	2	3	4	4	3	2	4	3	4	P
R152	5	3	3	3	4	3	4	3	4	2	P
R153	4	3	4	4	5	3	4	3	4	4	P
R154	4	3	4	4	4	3	4	3	4	4	P
R155	4	2	4	3	4	2	4	2	4	2	P

Kode Responden	Pernyataan										Kategori Responden
	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10	
R156	4	2	4	2	4	2	4	2	4	3	M
R157	5	2	4	2	4	2	4	2	4	2	P
R158	4	2	5	2	5	2	5	2	5	2	P
R159	3	3	4	3	4	3	4	2	4	2	P
R160	3	3	3	3	4	2	4	3	3	4	M
R161	3	3	3	4	3	2	3	3	3	3	P
R162	4	4	3	2	4	3	4	2	3	2	P
R163	5	2	4	2	4	3	4	2	3	3	P
R164	5	3	4	4	4	3	4	3	3	4	P
R165	4	4	5	3	4	3	5	2	5	2	P
R166	4	2	4	4	4	2	4	2	4	3	M
R167	3	2	4	4	4	3	4	2	4	2	M
R168	4	3	3	3	4	3	4	3	4	3	P
R169	4	2	4	4	4	2	4	2	4	2	P
R170	2	2	4	2	4	2	4	2	4	2	M
R171	5	2	3	4	3	2	4	3	3	4	M
R172	4	2	4	3	4	3	4	2	5	2	P
R173	5	2	4	4	5	2	4	2	4	2	M
R174	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	M
R175	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	M
R176	5	2	5	2	4	2	4	1	5	2	M
R177	5	1	5	1	5	2	4	1	5	1	M
R178	5	1	5	2	4	2	4	2	4	2	M
R179	5	1	5	1	5	2	4	2	5	1	M
R180	5	1	5	2	4	2	4	2	4	2	M
R181	5	1	5	2	5	1	4	2	4	2	M
R182	5	1	5	2	4	2	4	1	4	2	M
R183	5	1	5	2	5	2	4	1	5	1	M
R184	5	1	5	2	4	1	4	1	4	2	M
R185	5	1	5	2	5	2	4	1	5	1	M
R186	5	1	5	2	4	2	4	2	4	2	M
R187	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	P
R188	5	1	5	2	5	2	4	2	4	2	M
R189	5	1	5	2	4	2	4	2	5	1	M
R190	5	1	5	2	4	2	4	2	4	2	M
R191	5	1	5	2	4	1	4	2	4	2	M
R192	5	1	5	2	4	2	4	1	5	1	M
R193	5	1	5	1	5	2	4	1	5	1	M
R194	5	2	5	2	4	2	4	2	4	2	P

Kode Responden	Pernyataan										Kategori Responden
	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10	
R195	5	1	5	2	5	2	4	1	5	1	M
R196	5	1	5	2	4	2	4	1	5	1	M
R197	5	1	5	2	4	2	4	1	5	1	M
R198	5	1	5	2	4	2	4	2	4	2	M
R199	5	1	5	2	4	2	4	1	5	1	M
R200	5	1	5	2	4	2	4	1	5	1	M
R201	5	1	5	2	4	2	4	2	4	2	M
R202	5	1	5	2	4	2	4	1	4	2	M
R203	5	1	5	2	5	2	4	1	5	1	M
R204	5	1	5	2	4	2	4	1	5	2	M
R205	5	1	5	2	5	2	4	1	4	2	M
R206	5	2	5	2	5	2	4	1	5	2	P
R207	5	1	4	1	4	2	4	1	5	2	P
R208	5	1	5	2	4	2	4	1	4	1	P
R209	5	1	5	2	4	2	5	2	4	2	M
R210	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	M
R211	5	1	5	2	4	1	4	1	4	2	M
R212	5	2	5	2	4	2	4	1	5	1	M
R213	5	1	5	1	4	2	5	2	5	1	M
R214	5	1	5	2	4	2	4	2	4	2	M
R215	5	1	5	2	4	2	5	2	5	2	M
R216	5	1	5	2	4	2	4	2	4	1	M
R217	5	1	5	2	5	2	4	2	4	2	M
R218	5	1	5	2	4	2	4	1	4	1	M
R219	5	1	5	2	4	2	4	1	5	2	M
R220	5	1	5	2	4	1	5	1	5	1	M
R221	5	1	5	2	4	2	5	1	5	2	M
R222	5	1	5	2	4	2	4	1	5	1	P
R223	5	1	5	2	4	2	4	1	4	1	M
R224	5	1	5	2	4	2	4	2	4	2	M
R225	5	1	5	2	4	2	4	2	5	1	M
R226	5	1	5	2	4	2	4	2	4	2	M
R227	5	2	5	2	5	2	4	1	5	1	P
R228	5	1	5	2	4	2	4	2	4	2	M
R229	5	1	5	1	4	2	5	2	5	1	M
R230	5	1	5	2	5	1	4	1	5	2	M
R231	5	1	5	2	5	1	4	1	5	1	M
R232	5	1	5	2	5	1	4	2	4	2	M
R233	5	1	5	2	5	1	4	2	4	2	M

Kode Responden	Pernyataan										Kategori Responden
	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10	
R234	5	1	5	2	5	2	4	2	4	2	M
R235	5	1	5	2	4	2	4	2	4	2	M
R236	5	1	5	2	4	2	4	2	4	2	M



Lampiran 5. Rekapitulasi Hasil Penyebaran Kuesioner SUS Responden Siswa

Kode Responden	Pernyataan										Kategori Responden
	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10	
R1	4	2	4	2	4	2	4	2	4	3	P
R2	4	1	4	2	4	2	4	2	4	2	M
R3	4	2	4	2	5	2	5	2	3	3	M
R4	4	4	3	2	3	3	4	3	2	2	M
R5	4	2	4	2	3	3	3	4	2	2	M
R6	3	2	3	3	3	3	3	2	3	4	P
R7	3	4	4	4	4	3	3	4	3	4	M
R8	3	2	4	3	3	3	4	1	4	2	M
R9	5	3	4	4	5	2	4	3	4	2	M
R10	4	2	4	3	4	2	4	2	4	2	M
R11	3	3	3	3	3	3	3	3	4	3	P
R12	5	1	5	3	5	2	5	1	5	2	M
R13	5	2	5	2	5	2	4	2	5	2	M
R14	4	2	4	4	4	1	4	2	4	2	M
R15	5	2	5	1	5	3	5	1	5	2	P
R16	4	3	4	3	4	3	4	3	4	2	M
R17	4	2	4	2	4	2	4	2	4	2	P
R18	3	3	4	4	4	3	4	3	4	4	P
R19	5	4	2	4	3	4	3	4	3	4	P
R20	3	2	4	3	4	2	4	2	4	3	M
R21	3	3	4	2	4	3	4	4	4	4	M
R22	4	3	4	4	4	4	3	3	4	3	M
R23	4	2	4	3	4	3	4	2	4	3	P
R24	4	2	4	3	4	2	4	2	4	2	M
R25	5	2	5	4	5	2	5	2	5	2	P
R26	3	2	3	3	3	3	3	3	3	4	P
R27	3	2	3	3	4	3	3	2	3	2	P
R28	5	1	5	1	5	2	4	2	5	2	M
R29	4	2	5	3	4	3	5	2	4	3	P
R30	3	2	4	1	3	2	3	1	3	3	P
R31	3	3	4	3	4	3	3	2	3	3	P
R32	4	2	4	3	3	3	4	2	4	2	P
R33	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	P
R34	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	M
R35	3	2	4	4	3	2	3	2	4	2	P
R36	5	2	5	2	4	2	5	1	5	2	M
R37	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	M
R38	3	1	5	1	4	2	2	2	3	2	P

Kode Responden	Pernyataan										Kategori Responden
	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10	
R39	4	3	3	2	4	4	4	3	4	4	M
R40	5	1	5	4	4	2	3	2	5	2	M
R41	4	2	4	2	4	2	4	2	3	4	P
R42	3	2	3	2	3	4	2	3	2	2	M
R43	3	2	4	3	3	3	3	2	3	3	M
R44	5	2	5	3	4	2	4	2	4	3	M
R45	4	2	5	3	4	4	4	2	4	2	P
R46	3	3	3	3	4	3	3	3	3	3	M
R47	3	3	3	3	4	3	3	3	3	3	M
R48	4	2	4	3	4	3	3	2	4	3	M
R49	4	3	3	3	4	2	3	2	3	3	M
R50	4	3	4	4	4	3	4	3	4	3	M
R51	3	3	4	3	3	3	4	3	3	3	P
R52	4	2	4	3	4	2	4	2	4	3	M
R53	5	2	4	4	4	2	4	2	4	2	P
R54	4	2	4	3	4	2	4	2	5	2	P
R55	5	2	4	3	4	2	4	2	4	2	P
R56	4	2	4	2	4	2	4	2	3	4	P
R57	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	P
R58	3	3	4	3	3	3	3	3	3	3	M
R59	4	3	4	3	4	3	4	3	3	4	P
R60	4	3	4	4	4	2	4	3	3	4	M
R61	4	2	4	3	3	3	4	2	3	2	M
R62	4	3	3	2	4	3	3	3	3	3	M
R63	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	M
R64	3	3	3	3	4	3	4	2	4	3	P
R65	4	2	4	3	4	3	4	1	4	3	P
R66	3	3	4	3	4	2	4	3	3	4	M
R67	4	3	3	2	4	2	4	3	4	3	P
R68	5	1	5	4	5	1	5	1	5	3	P
R69	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	P
R70	5	2	4	4	5	2	4	2	5	3	P
R71	4	2	5	2	5	2	5	2	5	2	P
R72	4	2	4	3	4	2	4	2	5	2	P
R73	5	2	4	4	4	2	4	2	4	3	P
R74	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	P
R75	4	3	4	3	4	3	4	3	3	3	P
R76	4	2	3	3	2	3	3	2	2	3	P
R77	4	3	3	3	4	2	3	2	4	2	P

Kode Responden	Pernyataan										Kategori Responden
	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10	
R78	4	3	4	2	3	3	3	3	3	3	P
R79	4	3	4	2	3	3	3	3	3	3	P
R80	3	3	3	3	4	3	4	2	4	3	P
R81	3	2	4	2	3	3	3	2	3	3	M
R82	4	2	4	3	4	1	4	2	4	2	M
R83	3	3	4	3	4	2	3	3	4	2	M
R84	4	2	4	2	4	2	4	2	3	3	M
R85	4	2	4	2	3	2	4	2	3	3	M
R86	4	2	4	2	4	2	4	2	4	2	M
R87	3	2	4	4	4	2	4	2	4	2	M
R88	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	M
R89	4	1	5	1	5	1	5	1	5	3	M
R90	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	P
R91	2	4	2	4	3	3	2	4	2	3	M
R92	3	3	3	3	3	4	3	3	3	3	P
R93	4	2	4	2	4	3	3	2	4	2	M
R94	4	3	3	1	4	1	5	1	2	3	M
R95	4	2	3	3	3	3	4	3	4	3	M
R96	4	2	5	2	4	2	4	2	4	3	P
R97	3	2	4	3	5	2	4	1	3	2	P
R98	4	1	4	3	4	2	4	1	4	2	P
R99	4	2	5	3	4	2	5	2	4	3	P
R100	4	4	3	4	4	3	2	3	4	2	P
R101	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	P
R102	3	2	5	2	5	2	4	1	4	2	P
R103	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	P
R104	3	2	4	3	4	3	3	3	3	3	P
R105	5	1	5	2	4	1	4	1	4	1	M
R106	5	1	5	2	4	1	4	1	4	1	M
R107	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	M
R108	5	1	5	2	4	1	4	1	4	1	P
R109	5	2	5	2	4	2	5	2	4	1	M
R110	4	2	4	2	4	1	4	2	4	1	M
R111	5	2	4	2	4	1	5	2	4	2	P
R112	5	2	5	2	5	2	4	2	4	2	M
R113	5	2	5	2	4	2	5	2	4	1	P
R114	5	1	5	2	4	2	3	1	4	2	M
R115	5	2	5	2	4	2	5	2	4	1	P
R116	5	1	5	2	4	1	4	1	4	1	P

Kode Responden	Pernyataan										Kategori Responden
	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10	
R117	5	1	5	2	4	1	4	1	4	1	M
R118	5	1	5	2	4	1	4	1	4	1	M
R119	5	1	5	2	4	1	4	1	4	1	M
R120	5	1	5	2	4	2	4	1	4	1	M
R121	5	1	5	2	4	1	4	1	4	1	M
R122	5	1	5	2	4	2	4	2	4	3	M
R123	5	1	5	2	4	2	5	2	4	2	M
R124	4	2	4	2	4	1	4	2	4	2	M
R125	5	1	5	2	4	2	4	2	4	1	P
R126	5	1	5	2	4	1	4	1	4	1	P
R127	5	1	5	2	4	2	4	1	4	2	P
R128	5	1	5	2	5	2	4	1	4	2	M
R129	5	1	5	2	4	1	4	1	4	1	M
R130	5	1	5	2	4	1	4	1	4	2	M
R131	5	1	5	2	4	1	4	2	4	2	M
R132	5	1	5	2	4	1	4	2	4	1	M
R133	5	2	5	2	4	2	4	1	4	2	M
R134	5	1	5	2	5	2	4	1	4	2	M
R135	5	2	5	2	5	2	4	1	4	1	M
R136	5	1	5	2	4	1	4	1	4	3	M
R137	5	2	5	2	4	1	4	1	4	2	M
R138	5	1	5	2	4	2	4	1	4	1	M
R139	5	2	5	2	4	1	4	2	4	1	M
R140	5	1	5	2	4	2	4	1	4	1	M
R141	5	1	5	2	4	2	4	1	4	1	M
R142	5	1	5	2	4	2	4	1	4	1	M
R143	5	1	5	2	5	1	4	1	4	1	M
R144	5	1	5	2	4	2	4	1	4	2	M
R145	5	1	5	2	4	1	4	2	4	1	M
R146	5	1	5	2	5	1	4	1	4	2	M
R147	5	1	5	2	4	2	4	1	4	2	M
R148	5	1	5	2	4	2	4	1	4	2	M
R149	5	1	5	2	4	2	4	1	4	2	M
R150	5	1	5	2	4	2	4	1	4	2	M
R151	5	1	5	2	4	2	4	1	4	2	M
R152	5	1	5	2	4	2	4	1	4	2	M
R153	4	2	4	2	4	2	4	1	4	2	P
R154	5	1	5	2	4	2	4	2	4	2	P
R155	4	1	4	2	4	2	4	2	4	2	P

Kode Responden	Pernyataan										Kategori Responden
	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10	
R156	5	1	5	2	4	2	4	1	4	2	P
R157	5	2	4	2	4	1	4	1	4	2	P
R158	5	1	5	2	4	2	4	1	4	1	P
R159	5	1	5	2	4	2	4	2	4	2	P
R160	4	2	5	2	4	2	4	2	4	2	P
R161	5	2	5	2	4	1	4	2	4	2	P
R162	5	2	5	2	4	2	4	1	4	2	P
R163	5	1	5	2	4	2	4	1	4	1	M
R164	5	1	5	2	4	2	4	1	4	1	M
R165	5	2	5	2	4	2	5	1	4	1	M
R166	5	1	5	2	4	2	5	1	4	2	M
R167	5	1	5	2	4	2	4	1	4	2	M
R168	5	1	5	2	5	1	4	2	4	2	M
R169	5	1	5	2	4	2	4	1	4	2	M
R170	5	2	5	2	4	2	4	2	4	2	M
R171	5	1	5	2	4	2	4	1	4	2	M
R172	5	1	5	2	4	1	4	1	4	1	M
R173	5	1	5	2	4	2	4	2	4	2	M
R174	5	1	5	2	4	2	4	1	4	1	M
R175	5	1	5	2	4	2	4	1	4	1	M
R176	5	2	5	2	4	2	4	2	4	2	M
R177	5	2	5	2	4	1	4	1	4	1	M
R178	5	1	5	2	4	2	4	1	4	2	M
R179	5	1	5	2	4	2	4	2	4	2	M
R180	5	1	5	2	4	2	4	1	4	2	M
R181	5	2	5	2	4	1	4	1	4	1	M
R182	5	1	5	2	4	1	4	2	4	1	M
R183	5	2	5	2	4	2	4	2	4	1	M
R184	5	1	5	2	4	2	4	1	4	1	M
R185	5	2	5	2	4	2	4	2	4	2	M
R186	5	1	5	2	5	1	4	1	4	1	M
R187	5	1	5	1	5	1	5	1	5	2	M
R188	5	1	5	1	5	1	5	1	5	2	M
R189	5	1	5	1	5	1	5	1	5	2	M
R190	5	1	5	2	5	1	4	1	4	2	M
R191	5	1	5	1	5	1	4	2	4	2	M
R192	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	M
R193	5	1	5	1	5	1	5	1	4	2	M
R194	5	1	5	2	4	2	4	2	4	2	P

Kode Responden	Pernyataan										Kategori Responden
	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10	
R195	5	1	5	2	4	2	4	2	5	1	P
R196	5	1	5	2	4	2	4	2	5	1	P
R197	5	1	5	2	5	1	4	1	5	2	P
R198	5	1	5	2	4	2	4	2	4	2	M
R199	5	1	5	2	5	1	5	1	5	1	P
R200	5	1	5	2	4	2	4	2	4	2	P
R201	5	1	5	1	5	1	4	2	5	1	P
R202	5	1	5	1	5	2	4	2	4	2	P
R203	5	2	5	2	4	2	4	2	4	2	P
R204	5	1	5	2	4	2	4	1	5	1	P
R205	5	1	5	2	4	2	5	1	5	1	P
R206	5	1	4	1	4	2	4	1	5	1	P
R207	5	1	5	2	4	1	5	2	4	1	P
R208	5	2	5	2	5	2	4	2	5	1	P
R209	5	1	5	2	4	2	4	2	4	2	P
R210	5	1	5	2	5	1	4	1	5	1	P
R211	5	1	5	2	4	2	4	2	4	2	M
R212	5	1	5	2	5	2	4	1	5	1	M
R213	5	1	5	2	5	2	4	1	5	1	M
R214	5	1	5	2	5	2	4	2	5	1	P
R215	5	1	5	2	5	2	4	2	4	2	P
R216	5	1	5	2	4	1	4	1	5	1	M
R217	5	1	5	2	4	1	4	1	5	1	M
R218	5	1	5	2	5	1	4	1	4	2	M
R219	5	1	5	2	4	2	4	2	4	2	P
R220	5	1	5	2	4	2	4	2	5	1	P
R221	5	1	5	2	4	2	4	2	4	2	P
R222	5	1	5	2	5	2	4	1	5	1	P
R223	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	M
R224	5	1	5	1	5	2	4	1	5	1	P
R225	5	1	5	2	4	2	4	1	5	2	P
R226	5	1	5	2	4	2	4	2	4	2	P
R227	5	1	5	2	4	2	4	1	4	1	P
R228	5	1	5	2	4	2	4	2	4	2	P
R229	5	1	5	2	5	2	4	2	4	2	P
R230	5	2	5	2	4	2	4	2	4	2	P
R231	5	1	5	1	4	2	4	1	5	1	P
R232	5	1	5	1	5	2	4	1	5	1	M
R233	5	1	5	2	5	2	4	1	5	2	M

Kode Responden	Pernyataan										Kategori Responden
	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10	
R234	5	2	4	2	4	2	4	1	5	1	M
R235	5	1	5	2	4	2	4	2	4	2	M
R236	5	1	5	2	5	2	4	1	5	2	M
R237	5	1	5	2	5	2	4	2	4	1	M
R238	5	1	5	2	4	2	4	1	5	2	M
R239	5	2	5	2	4	2	4	2	4	1	M
R240	5	1	5	1	5	2	4	1	5	1	M
R241	5	1	5	2	4	2	4	1	5	2	M
R242	5	1	5	1	5	1	5	1	5	2	M
R243	5	1	5	2	4	2	4	1	5	2	M
R244	5	1	5	2	4	1	4	1	4	2	M
R245	5	1	5	2	4	1	4	1	5	2	M
R246	5	1	5	2	4	2	4	2	4	2	M
R247	5	1	5	2	5	2	4	2	5	1	M
R248	5	1	5	2	4	2	4	1	4	2	M
R249	5	1	5	2	5	2	4	2	4	2	M
R250	5	1	5	2	5	2	4	1	5	1	M
R251	5	2	5	2	5	2	4	1	4	2	M
R252	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	M
R253	5	1	4	1	4	1	4	1	4	1	M
R254	5	1	5	1	5	2	4	1	4	2	M
R255	5	2	5	2	4	2	4	2	5	2	M
R256	5	1	5	2	5	1	4	2	4	2	M
R257	5	1	5	2	4	2	4	2	4	2	M
R258	5	1	5	2	4	2	4	1	5	1	P
R259	5	1	5	2	4	2	4	2	4	2	M
R260	5	1	5	2	5	2	4	1	5	2	M
R261	4	2	4	2	4	2	4	2	4	2	M
R262	5	2	5	2	4	2	4	2	4	2	M
R263	5	2	5	2	5	2	4	1	5	2	M
R264	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	M
R265	5	1	5	2	5	2	4	1	5	2	M
R266	5	1	5	2	5	2	4	2	5	2	M
R267	5	1	5	2	5	1	4	2	4	2	M
R268	5	1	5	2	5	2	4	2	5	1	M
R269	5	1	5	2	4	2	4	2	5	1	M
R270	5	1	5	2	4	2	4	2	5	2	M
R271	5	1	5	2	4	2	4	1	5	1	M
R272	5	1	5	2	5	2	4	2	4	2	M

Kode Responden	Pernyataan										Kategori Responden
	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10	
R273	5	1	5	2	4	1	4	2	4	2	M
R274	5	1	5	2	4	2	4	2	4	2	M
R275	5	1	5	2	5	2	4	1	4	1	M





LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

1. Nama Lengkap : Dewa Made Yuda Andika, S.Pd, M.Pd
2. Asal Sekolah : SMA Negeri 4 Denpasar
3. Kabupaten/Kota : Kota Denpasar
4. Peran Responden Sebagai : Guru
5. Usia :
 - ☐ 22 - 29 Tahun
 - ☒ 30 - 39 Tahun
 - ☐ > 40 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah?
 - ☐ < 1 Bulan
 - ☒ 1 - 6 Bulan
 - ☐ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Guru.	✓		29
2	Buatlah kelas baru yang bersifat <i>private</i> kemudian sesuaikan dengan mata pelajaran yang anda ajarkan.	✓		41
3	Sekarang anda ingin melakukan pengaturan nilai dengan persentase untuk kehadiran 10%, tugas, UTS dan UAS masing-masing 30%.	✓		28
4	Sekarang anda ingin membuat daftar hadir <i>online</i> dengan tipe pengisian "fleksibel" kemudian atur batas waktu pengisian daftar hadir sampai jam 12 siang.	✓		81
5	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran pada kelas anda. Unggah materi baru berupa file .doc atau .pdf	✓		104
6	Sekarang anda ingin membuat tugas untuk siswa anda dengan nilai KKM 75, tugas berupa soal pilihan ganda dengan durasi pengerjaan 30 menit setelah menekan tombol mulai kerjakan.	✓		267
7	Sekarang anda ingin mengajar secara <i>online</i> menggunakan fitur <i>livekit</i> Bali Malajah dengan durasi selama 90 menit.	✓		28
8	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran yang anda miliki pada menu Bank materi.		✓	118
9	Sekarang anda ingin menambahkan soal yang anda miliki pada menu Bank soal.	✓		122
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		5

Diserahkan....., 11 Mei 2026
Responden,


Deva Ande Yude Andika



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

1. Nama Lengkap : Erni Renilda
2. Asal Sekolah : SMAN 4 DENPASAR
3. Kabupaten/Kota : Denpasar
4. Peran Responden Sebagai : Guru
5. Usia :
 - ☒ 22 - 29 Tahun
 - ☐ 30 - 39 Tahun
 - ☐ > 40 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah?
 - ☐ < 1 Bulan
 - ☒ 1 - 6 Bulan
 - ☐ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Guru.	✓		42
2	Buatlah kelas baru yang bersifat <i>private</i> kemudian sesuaikan dengan mata pelajaran yang anda ajarkan.	✓		62
3	Sekarang anda ingin melakukan pengaturan nilai dengan persentase untuk kehadiran 10%, tugas, UTS dan UAS masing-masing 30%.	✓		35
4	Sekarang anda ingin membuat daftar hadir <i>online</i> dengan tipe pengisian "fleksibel" kemudian atur batas waktu pengisian daftar hadir sampai jam 12 siang.	✓		137
5	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran pada kelas anda. Unggah materi baru berupa file .doc atau .pdf.	✓		116
6	Sekarang anda ingin membuat tugas untuk siswa anda dengan nilai KKM 75, tugas berupa soal pilihan ganda dengan durasi pengerjaan 30 menit setelah menekan tombol mulai kerjakan.	✓		257
7	Sekarang anda ingin mengajar secara <i>online</i> menggunakan fitur <i>livekit</i> Bali Malajah dengan durasi selama 90 menit.	✓		61
8	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran yang anda miliki pada menu Bank materi.		✓	
9	Sekarang anda ingin menambahkan soal yang anda miliki pada menu Bank soal.		✓	
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		4

Denpasar....., 11 Mei 2026
Responden,


Erni Peritda



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

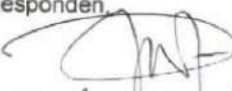
1. Nama Lengkap : I MADE PAGEH YASA, S-Pd.
2. Asal Sekolah : SMA NEGERI 4 DENPASAR
3. Kabupaten/Kota : DENPASAR
4. Peran Responden Sebagai : PESERTA / GURU
5. Usia :
 - ☐ 22 - 29 Tahun
 - ☐ 30 - 39 Tahun
 - ☒ > 40 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah?
 - ☐ < 1 Bulan
 - ☒ 1 - 6 Bulan
 - ☐ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Guru.	✓		37
2	Buatlah kelas baru yang bersifat <i>private</i> kemudian sesuaikan dengan mata pelajaran yang anda ajarkan.	✓		71
3	Sekarang anda ingin melakukan pengaturan nilai dengan persentase untuk kehadiran 10%, tugas, UTS dan UAS masing-masing 30%.	✓		46
4	Sekarang anda ingin membuat daftar hadir <i>online</i> dengan tipe pengisian "fleksibel" kemudian atur batas waktu pengisian daftar hadir sampai jam 12 siang	✓		179
5	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran pada kelas anda. Unggah materi baru berupa file .doc atau .pdf			136
6	Sekarang anda ingin membuat tugas untuk siswa anda dengan nilai KKM 75, tugas berupa soal pilihan ganda dengan durasi pengerjaan 30 menit setelah menekan tombol mulai kerjakan.		✓	486
7	Sekarang anda ingin mengajar secara <i>online</i> menggunakan fitur <i>livekit</i> Bali Malajah dengan durasi selama 90 menit.	✓		42
8	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran yang anda miliki pada menu Bank materi.	✓		129
9	Sekarang anda ingin menambahkan soal yang anda miliki pada menu Bank soal.		✓	
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		5

11 Mei Mei 2026
Responden



Made Prahmana



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

1. Nama Lengkap : Made Martha Widya Wiryanti
2. Asal Sekolah : SMAN 4 Denpasar
3. Kabupaten/Kota : Denpasar
4. Peran Responden Sebagai : Guru
5. Usia :
 - ☐ 22 - 29 Tahun
 - ☒ 30 - 39 Tahun
 - ☐ > 40 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah?
 - ☐ < 1 Bulan
 - ☒ 1 - 6 Bulan
 - ☐ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Guru.	✓		36
2	Buatlah kelas baru yang bersifat <i>private</i> kemudian sesuaikan dengan mata pelajaran yang anda ajarkan.	✓		56
3	Sekarang anda ingin melakukan pengaturan nilai dengan persentase untuk kehadiran 10%, tugas, UTS dan UAS masing-masing 30%.	✓		39
4	Sekarang anda ingin membuat daftar hadir <i>online</i> dengan tipe pengisian "fleksibel" kemudian atur batas waktu pengisian daftar hadir sampai jam 12 siang.		✓	146
5	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran pada kelas anda. Unggah materi baru berupa file .doc atau .pdf.	✓		187
6	Sekarang anda ingin membuat tugas untuk siswa anda dengan nilai KKM 75, tugas berupa soal pilihan ganda dengan durasi pengerjaan 30 menit setelah menekan tombol mulai kerjakan.	✓		265
7	Sekarang anda ingin mengajar secara <i>online</i> menggunakan fitur <i>livekit</i> Bali Malajah dengan durasi selama 90 menit.	✓		40
8	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran yang anda miliki pada menu Bank materi.	✓		159
9	Sekarang anda ingin menambahkan soal yang anda miliki pada menu Bank soal.	✓		179
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		4

Dangasari, 11 Mei 2026
Responden,

Made Marlen Widyawiryantri



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

1. Nama Lengkap : NI WAYAN DESI MARYAWATHI
2. Asal Sekolah : SMA N 4 DENPASAR
3. Kabupaten/Kota : DENPASAR
4. Peran Responden Sebagai : GURU
5. Usia :
 - ☐ 22 - 29 Tahun
 - ☒ 30 - 39 Tahun
 - ☐ > 40 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah?
 - ☒ < 1 Bulan
 - ☐ 1 - 6 Bulan
 - ☐ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Guru.	✓		38
2	Buatlah kelas baru yang bersifat <i>private</i> kemudian sesuaikan dengan mata pelajaran yang anda ajarkan.	✓		55
3	Sekarang anda ingin melakukan pengaturan nilai dengan persentase untuk kehadiran 10%, tugas, UTS dan UAS masing-masing 30%.	✓		26
4	Sekarang anda ingin membuat daftar hadir <i>online</i> dengan tipe pengisian "fleksibel" kemudian atur batas waktu pengisian daftar hadir sampai jam 12 siang.	✓		96
5	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran pada kelas anda. Unggah materi baru berupa file .doc atau .pdf.	✓		163
6	Sekarang anda ingin membuat tugas untuk siswa anda dengan nilai KKM 75, tugas berupa soal pilihan ganda dengan durasi pengerjaan 30 menit setelah menekan tombol mulai kerjakan.	✓		269
7	Sekarang anda ingin mengajar secara <i>online</i> menggunakan fitur <i>livekit</i> Bali Malajah dengan durasi selama 90 menit.	✓		59
8	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran yang anda miliki pada menu Bank materi.	✓		137
9	Sekarang anda ingin menambahkan soal yang anda miliki pada menu Bank soal.	✓		202
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		4

Denpasar....., 11 Mei 2026
Responden,

Desi -
Ni wayan Desi Maryawathi



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

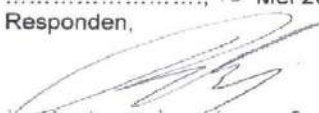
1. Nama Lengkap : I Made Adi Yoga Dewantara
2. Asal Sekolah : SMA Negeri 1 Marga
3. Kabupaten/Kota : Tabanan
4. Peran Responden Sebagai : Guru
5. Usia :
 - ☐ 22 - 29 Tahun
 - ☒ 30 - 39 Tahun
 - ☐ > 40 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah?
 - ☐ < 1 Bulan
 - ☐ 1 - 6 Bulan
 - ☒ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Guru.	✓		37
2	Buatlah kelas baru yang bersifat <i>private</i> kemudian sesuaikan dengan mata pelajaran yang anda ajarkan.	✓		80
3	Sekarang anda ingin melakukan pengaturan nilai dengan persentase untuk kehadiran 10%, tugas, UTS dan UAS masing-masing 30%.	✓		48
4	Sekarang anda ingin membuat daftar hadir <i>online</i> dengan tipe pengisian "fleksibel" kemudian atur batas waktu pengisian daftar hadir sampai jam 12 siang.	✓		95
5	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran pada kelas anda. Unggah materi baru berupa file .doc atau .pdf.	✓		65
6	Sekarang anda ingin membuat tugas untuk siswa anda dengan nilai KKM 75, tugas berupa soal pilihan ganda dengan durasi pengerjaan 30 menit setelah menekan tombol mulai kerjakan.	✓		156
7	Sekarang anda ingin mengajar secara <i>online</i> menggunakan fitur <i>livekit</i> Bali Malajah dengan durasi selama 90 menit.	✓		49
8	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran yang anda miliki pada menu Bank materi.	✓		61
9	Sekarang anda ingin menambahkan soal yang anda miliki pada menu Bank soal.	✓		149
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		7

Tekanan....., 12 Mei 2026
Responden,


Made Adi Yoga Dewantara



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

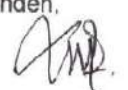
1. Nama Lengkap : *Ni Made Novi Widiyanti*
2. Asal Sekolah : *SMA Negeri 1 Marga*
3. Kabupaten/Kota : *Tabanan*
4. Peran Responden Sebagai : *Guru*
5. Usia :
 - ☐ 22 - 29 Tahun
 - ☒ 30 - 39 Tahun
 - ☐ > 40 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah?
 - ☐ < 1 Bulan
 - ☐ 1 - 6 Bulan
 - ☒ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Guru.	✓		35
2	Buatlah kelas baru yang bersifat <i>private</i> kemudian sesuaikan dengan mata pelajaran yang anda ajarkan.	✓		45
3	Sekarang anda ingin melakukan pengaturan nilai dengan persentase untuk kehadiran 10%, tugas, UTS dan UAS masing-masing 30%.	✓		37
4	Sekarang anda ingin membuat daftar hadir <i>online</i> dengan tipe pengisian "fleksibel" kemudian atur batas waktu pengisian daftar hadir sampai jam 12 siang.	✓		60
5	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran pada kelas anda. Unggah materi baru berupa file doc atau pdf.	✓		126
6	Sekarang anda ingin membuat tugas untuk siswa anda dengan nilai KKM 75, tugas berupa soal pilihan ganda dengan durasi pengerjaan 30 menit setelah menekan tombol mulai kerjakan.	✓		229
7	Sekarang anda ingin mengajar secara <i>online</i> menggunakan fitur <i>livekit</i> Bali Malajah dengan durasi selama 90 menit.	✓		67
8	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran yang anda miliki pada menu Bank materi.	✓		101
9	Sekarang anda ingin menambahkan soal yang anda miliki pada menu Bank soal.	✓		76
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		6

Mengerjakan 12 Mei 2026
Responden,


Nis. Made Novi Widiyanti



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

1. Nama Lengkap : Ni Nyoman Rinanency, S.Pd
2. Asal Sekolah : SMA NEGERI 1 MAPGA
3. Kabupaten/Kota : TABANAN
4. Peran Responden Sebagai : GURU
5. Usia :
 - ☐ 22 - 29 Tahun
 - ☒ 30 - 39 Tahun
 - ☐ > 40 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah?
 - ☐ < 1 Bulan
 - ☐ 1 - 6 Bulan
 - ☒ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Guru.	✓		27
2	Buatlah kelas baru yang bersifat <i>private</i> kemudian sesuaikan dengan mata pelajaran yang anda ajarkan.	✓		43
3	Sekarang anda ingin melakukan pengaturan nilai dengan persentase untuk kehadiran 10%, tugas, UTS dan UAS masing-masing 30%.	✓		36
4	Sekarang anda ingin membuat daftar hadir <i>online</i> dengan tipe pengisian "fleksibel" kemudian atur batas waktu pengisian daftar hadir sampai jam 12 siang.	✓		55
5	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran pada kelas anda. Unggah materi baru berupa file .doc atau .pdf.	✓		76
6	Sekarang anda ingin membuat tugas untuk siswa anda dengan nilai KKM 75, tugas berupa soal pilihan ganda dengan durasi pengerjaan 30 menit setelah menekan tombol mulai kerjakan.	✓		248
7	Sekarang anda ingin mengajar secara <i>online</i> menggunakan fitur <i>livekit</i> Bali Malajah dengan durasi selama 90 menit.	✓		56
8	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran yang anda miliki pada menu Bank materi.	✓		90
9	Sekarang anda ingin menambahkan soal yang anda miliki pada menu Bank soal.	✓		152
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		7

MARGA 12 Mei 2026
Responden,



Ni Rlyoman Rinanency, S.Pd



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

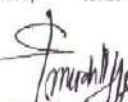
1. Nama Lengkap : Ni Putu Pande Mirah Sri Erlina, S. Pd
2. Asal Sekolah : SMA NEGERI 1 MARGA
3. Kabupaten/Kota : TABANAN
4. Peran Responden Sebagai : Guru
5. Usia :
 - ☒ 22 - 29 Tahun
 - ☐ 30 - 39 Tahun
 - ☐ > 40 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah?
 - ☐ < 1 Bulan
 - ☐ 1 - 6 Bulan
 - ☒ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Guru.	✓		21
2	Buatlah kelas baru yang bersifat <i>private</i> kemudian sesuaikan dengan mata pelajaran yang anda ajarkan.	✓		65
3	Sekarang anda ingin melakukan pengaturan nilai dengan persentase untuk kehadiran 10%, tugas, UTS dan UAS masing-masing 30%.	✓		34
4	Sekarang anda ingin membuat daftar hadir <i>online</i> dengan tipe pengisian "fleksibel" kemudian atur batas waktu pengisian daftar hadir sampai jam 12 siang.	✓		57
5	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran pada kelas anda. Unggah materi baru berupa file .doc atau .pdf.	✓		137
6	Sekarang anda ingin membuat tugas untuk siswa anda dengan nilai KKM 75, tugas berupa soal pilihan ganda dengan durasi pengerjaan 30 menit setelah menekan tombol mulai kerjakan.	✓		303
7	Sekarang anda ingin mengajar secara <i>online</i> menggunakan fitur <i>livekit</i> Bali Malajah dengan durasi selama 90 menit.	✓		65
8	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran yang anda miliki pada menu Bank materi.	✓		86
9	Sekarang anda ingin menambahkan soal yang anda miliki pada menu Bank soal.	✓		106
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		7

Marga, 12 Mei 2026
Responden,


Mirah Sri Erlina, S.Pd



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

1. Nama Lengkap : NI PUTU SHANTIKA OKTARINI
2. Asal Sekolah : SMA Negeri 1 Marga
3. Kabupaten/Kota : Tabanan
4. Peran Responden Sebagai : Guru
5. Usia :
 - ☐ 22 - 29 Tahun
 - ☐ 30 - 39 Tahun
 - ☒ > 40 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah?
 - ☐ < 1 Bulan
 - ☐ 1 - 6 Bulan
 - ☒ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Guru.	✓		37
2	Buatlah kelas baru yang bersifat <i>private</i> kemudian sesuaikan dengan mata pelajaran yang anda ajarkan.	✓		53
3	Sekarang anda ingin melakukan pengaturan nilai dengan persentase untuk kehadiran 10%, tugas, UTS dan UAS masing-masing 30%.	✓		34
4	Sekarang anda ingin membuat daftar hadir <i>online</i> dengan tipe pengisian "fleksibel" kemudian atur batas waktu pengisian daftar hadir sampai jam 12 siang.	✓		87
5	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran pada kelas anda. Unggah materi baru berupa file .doc atau .pdf.	✓		132
6	Sekarang anda ingin membuat tugas untuk siswa anda dengan nilai KKM 75, tugas berupa soal pilihan ganda dengan durasi pengerjaan 30 menit setelah menekan tombol mulai kerjakan.	✓		308
7	Sekarang anda ingin mengajar secara <i>online</i> menggunakan fitur <i>livekit</i> Bali Malajah dengan durasi selama 90 menit.	✓		66
8	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran yang anda miliki pada menu Bank materi.	✓		144
9	Sekarang anda ingin menambahkan soal yang anda miliki pada menu Bank soal.	✓		297
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		6

Marga, 12, Mei 2026
Responden,


Ni Ruku Shantika Oktarini



LEMBAR SKENARIO TUGAS

EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK *PERFORMANCE MEASUREMENT*

A. Identitas Responden

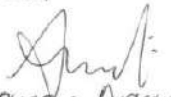
1. Nama Lengkap : LILIH PUTU DIAM VIGAYANTI, S.Pd.
2. Asal Sekolah : SMA NEGERI 1 GIANJAR
3. Kabupaten/Kota : GIANJAR
4. Peran Responden Sebagai : GURU
5. Usia :
 - ☐ 22 - 29 Tahun
 - ☒ 30 - 39 Tahun
 - ☐ > 40 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah?
 - ☒ < 1 Bulan
 - ☐ 1 - 6 Bulan
 - ☐ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Guru.	✓		20
2	Buatlah kelas baru yang bersifat <i>private</i> kemudian sesuaikan dengan mata pelajaran yang anda ajarkan.	✓		63
3	Sekarang anda ingin melakukan pengaturan nilai dengan persentase untuk kehadiran 10%, tugas, UTS dan UAS masing-masing 30%.	✓		55
4	Sekarang anda ingin membuat daftar hadir <i>online</i> dengan tipe pengisian "fleksibel" kemudian atur batas waktu pengisian daftar hadir sampai jam 12 siang.		✓	64
5	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran pada kelas anda. Unggah materi baru berupa file .doc atau .pdf.		✓	361
6	Sekarang anda ingin membuat tugas untuk siswa anda dengan nilai KKM 75 tugas berupa soal pilihan ganda dengan durasi pengerjaan 30 menit setelah menekan tombol mulai kerjakan.	✓		386
7	Sekarang anda ingin mengajar secara <i>online</i> menggunakan fitur <i>livekit</i> Bali Malajah dengan durasi selama 90 menit.	✓		55
8	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran yang anda miliki pada menu Bank materi.	✓		170
9	Sekarang anda ingin menambahkan soal yang anda miliki pada menu Bank soal.	✓		125
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		7

Gadingan....., 4 Juni 2026
Responden,


.....Ngandun Arsyadi.....



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

1. Nama Lengkap : *J. Nyoman Arjadi*
2. Asal Sekolah : *SMA Negeri 1 Gianyar*
3. Kabupaten/Kota : *Gianyar*
4. Peran Responden Sebagai : *Guru*
5. Usia :
 - ☐ 22 - 29 Tahun
 - ☒ 30 - 39 Tahun
 - ☐ > 40 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi kelas Virtual Portal Bali Melajah?
 - ☒ < 1 Bulan
 - ☐ 1 - 6 Bulan
 - ☐ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Guru.	✓		32
2	Buatlah kelas baru yang bersifat <i>private</i> kemudian sesuaikan dengan mata pelajaran yang anda ajarkan.	✓		52
3	Sekarang anda ingin melakukan pengaturan nilai dengan persentase untuk kehadiran 10%, tugas, UTS dan UAS masing-masing 30%.	✓		35
4	Sekarang anda ingin membuat <i>daftar hadir online</i> dengan tipe pengisian "fleksibel" kemudian atur batas waktu pengisian <i>daftar hadir</i> sampai jam 12 siang.	✓		69
5	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran pada kelas anda. Unggah materi baru berupa file .doc atau .pdf.	✓		115
6	Sekarang anda ingin membuat tugas untuk siswa anda dengan nilai KKM 75. tugas berupa soal pilihan ganda dengan durasi pengerjaan 30 menit setelah menekan tombol mulai kerjakan.	✓		219
7	Sekarang anda ingin mengajar secara <i>online</i> menggunakan fitur <i>livekit</i> Bali Malajah dengan durasi selama 90 menit.	✓		79
8	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran yang anda miliki pada menu Bank materi.		✓	89
9	Sekarang anda ingin menambahkan soal yang anda miliki pada menu Bank soal.	✓		129
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		7

GIANJAR 4 Juni 2026
Responden,


LUH PUTU DIAH WIGAYANTI, S.Pd



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

1. Nama Lengkap : Ni Made Setyawati
2. Asal Sekolah : SMA Negeri 1 Gianyar
3. Kabupaten/Kota : Gianyar
4. Peran Responden Sebagai : Guru
5. Usia :
 - ☐ 22 - 29 Tahun
 - ☐ 30 - 39 Tahun
 - ☒ > 40 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah?
 - ☒ < 1 Bulan
 - ☐ 1 - 6 Bulan
 - ☐ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Guru.	✓		36
2	Buatlah kelas baru yang bersifat <i>private</i> kemudian sesuaikan dengan mata pelajaran yang anda ajarkan.	✓		123
3	Sekarang anda ingin melakukan pengaturan nilai dengan persentase untuk kehadiran 10%, tugas, UTS dan UAS masing-masing 30%.	✓		30
4	Sekarang anda ingin membuat daftar hadir <i>online</i> dengan tipe pengisian "fleksibel" kemudian atur batas waktu pengisian daftar hadir sampai jam 12 siang.	✓		66
5	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran pada kelas anda. Unggah materi baru berupa file .doc atau .pdf.	✓		131
6	Sekarang anda ingin membuat tugas untuk siswa anda dengan nilai KKM 75, tugas berupa soal pilihan ganda dengan durasi pengerjaan 30 menit setelah menekan tombol mulai kerjakan.	✓		211
7	Sekarang anda ingin mengerjakan secara <i>online</i> menggunakan fitur <i>livekit</i> Bali Malajah dengan durasi selama 90 menit.		✓	93
8	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran yang anda miliki pada menu Bank materi.		✓	151
9	Sekarang anda ingin menambahkan soal yang anda miliki pada menu Bank soal.	✓		92
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		7

Glangar 04 Juni 2026
Responden,

Ar rade Setyawati



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

1. Nama Lengkap : Ni Puhi Lindawati
2. Asal Sekolah : SMA Negeri 1 Grogol
3. Kabupaten/Kota : Grogol
4. Peran Responden Sebagai : Guru
5. Usia :
 - ☐ 22 - 29 Tahun
 - ☒ 30 - 39 Tahun
 - ☐ > 40 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah?
 - ☐ < 1 Bulan
 - ☐ 1 - 6 Bulan
 - ☒ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurutan. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Guru.	✓		22
2	Buatlah kelas baru yang bersifat <i>private</i> kemudian sesuaikan dengan mata pelajaran yang anda ajarkan.	✓		66
3	Sekarang anda ingin melakukan pengaturan nilai dengan persentase untuk kehadiran 10%, tugas, UTS dan UAS masing-masing 30%.	✓		29
4	Sekarang anda ingin membuat <i>daftar hadir online</i> dengan tipe pengisian " <i>fleksibel</i> " kemudian atur batas waktu pengisian <i>daftar hadir</i> sampai jam 12 siang.	✓		77
5	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran pada kelas anda. Unggah materi baru berupa file .doc atau .pdf.	✓		67
6	Sekarang anda ingin membuat tugas untuk siswa anda dengan nilai KKM 75. tugas berupa soal pilihan ganda dengan durasi pengerjaan 30 menit setelah menekan tombol mulai kerjakan.	✓		113
7	Sekarang anda ingin mengajar secara <i>online</i> menggunakan fitur <i>livekit</i> Bali Malajah dengan durasi selama 90 menit.	✓		36
8	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran yang anda miliki pada menu Bank materi.	✓		70
9	Sekarang anda ingin menambahkan soal yang anda miliki pada menu Bank soal.	✓		97
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		6

Granyar, 4 Juni
Responden,

Juni 2026

Ni Putu Lindaubi, S.Pd.H



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

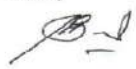
1. Nama Lengkap : Ni Putu Nika Mayasari
2. Asal Sekolah : SMA N 1 Gianyar
3. Kabupaten/Kota : Gianyar Bta
4. Peran Responden Sebagai : Guru
5. Usia :
 - ☐ 22 - 29 Tahun
 - ☐ 30 - 39 Tahun
 - ☒ > 40 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah?
 - ☒ < 1 Bulan
 - ☐ 1 - 6 Bulan
 - ☐ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Guru.	✓		22
2	Buatlah kelas baru yang bersifat <i>private</i> kemudian sesuaikan dengan mata pelajaran yang anda ajarkan.	✓		46
3	Sekarang anda ingin melakukan pengaturan nilai dengan persentase untuk kehadiran 10%, tugas, UTS dan UAS masing-masing 30%.	✓		40
4	Sekarang anda ingin membuat daftar hadir <i>online</i> dengan tipe pengisian "fleksibel" kemudian atur batas waktu pengisian daftar hadir sampai jam 12 siang.	✓		54
5	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran pada kelas anda. Unggah materi baru berupa file .doc atau .pdf.		✓	
6	Sekarang anda ingin membuat tugas untuk siswa anda dengan nilai KKM 75. tugas berupa soal pilihan ganda dengan durasi pengerjaan 30 menit setelah menekan tombol mulai kerjakan.	✓		241
7	Sekarang anda ingin mengajar secara <i>online</i> menggunakan fitur <i>livekit</i> Bali Malajah dengan durasi selama 90 menit.	✓		49
8	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran yang anda miliki pada menu Bank materi.		✓	73
9	Sekarang anda ingin menambahkan soal yang anda miliki pada menu Bank soal.	✓		94
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		6

Gianyar, 4 Juni 2026
Responden,


Ni Putu Nike Mayasari



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

1. Nama Lengkap : LAELANI FAZRI
2. Asal Sekolah : SMAN 2 KUTA SELATAN
3. Kabupaten/Kota : BADUNG
4. Peran Responden Sebagai : Guru
5. Usia :
 - ☒ 22 - 29 Tahun
 - ☐ 30 - 39 Tahun
 - ☐ > 40 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah?
 - ☐ < 1 Bulan
 - ☐ 1 - 6 Bulan
 - ☒ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Guru.	✓		35
2	Buatlah kelas baru yang bersifat <i>private</i> kemudian sesuaikan dengan mata pelajaran yang anda ajarkan.	✓		25
3	Sekarang anda ingin melakukan pengaturan nilai dengan persentase untuk kehadiran 10%, tugas, UTS dan UAS masing-masing 30%.	✓		19
4	Sekarang anda ingin membuat daftar hadir <i>online</i> dengan tipe pengisian "fleksibel" kemudian atur batas waktu pengisian daftar hadir sampai jam 12 siang.	✓		40
5	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran pada kelas anda. Unggah materi baru berupa file .doc atau .pdf.	✓		48
6	Sekarang anda ingin membuat tugas untuk siswa anda dengan nilai KKM 75, tugas berupa soal pilihan ganda dengan durasi pengerjaan 30 menit setelah menekan tombol mulai kerjakan.	✓		156
7	Sekarang anda ingin mengajar secara <i>online</i> menggunakan fitur <i>livekit</i> Bali Malajah dengan durasi selama 90 menit.		✓	25
8	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran yang anda miliki pada menu Bank materi.	✓		46
9	Sekarang anda ingin menambahkan soal yang anda miliki pada menu Bank soal.	✓		76
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		6

Badung, 05

Juni 2026

Responden,

LAELATUL FAJRI



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

1. Nama Lengkap : Agus Aryanto, S.kom
2. Asal Sekolah : SMA Negeri 2 Kuta Selatan
3. Kabupaten/Kota : Badung
4. Peran Responden Sebagai : Guru
5. Usia :
 - ☒ 22 - 29 Tahun
 - ☐ 30 - 39 Tahun
 - ☐ > 40 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah?
 - ☐ < 1 Bulan
 - ☐ 1 - 6 Bulan
 - ☒ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Guru.	✓		19
2	Buatlah kelas baru yang bersifat <i>private</i> kemudian sesuaikan dengan mata pelajaran yang anda ajarkan.	✓		36
3	Sekarang anda ingin melakukan pengaturan nilai dengan persentase untuk kehadiran 10%, tugas, UTS dan UAS masing-masing 30%.	✓		25
4	Sekarang anda ingin membuat daftar hadir <i>online</i> dengan tipe pengisian "fleksibel" kemudian atur batas waktu pengisian daftar hadir sampai jam 12 siang	✓		52
5	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran pada kelas anda. Unggah materi baru berupa file .doc atau .pdf.	✓		54
6	Sekarang anda ingin membuat tugas untuk siswa anda dengan nilai KKM 75, tugas berupa soal pilihan ganda dengan durasi pengerjaan 30 menit setelah menekan tombol mulai kerjakan.	✓		191
7	Sekarang anda ingin mengajar secara <i>online</i> menggunakan fitur <i>livekit</i> Bali Malajah dengan durasi selama 90 menit.	✓		37
8	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran yang anda miliki pada menu Bank materi.	✓		51
9	Sekarang anda ingin menambahkan soal yang anda miliki pada menu Bank soal.	✓		108
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		6

Badung....., 5 Juni 2026
Responden,

Ay
Agus Anyanto, S.Kom



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

1. Nama Lengkap : Ayu Sri Wahyuni Suryawan Putri
2. Asal Sekolah : SMAN 2 Kuta Selatan
3. Kabupaten/Kota : Badung
4. Peran Responden Sebagai : Guru
5. Usia :
 - ☐ 22 - 29 Tahun
 - ☒ 30 - 39 Tahun
 - ☐ > 40 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah?
 - ☐ < 1 Bulan
 - ☐ 1 - 6 Bulan
 - ☒ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Guru.	✓		29
2	Buatlah kelas baru yang bersifat <i>private</i> kemudian sesuaikan dengan mata pelajaran yang anda ajarkan.	✓		42
3	Sekarang anda ingin melakukan pengaturan nilai dengan persentase untuk kehadiran 10%, tugas, UTS dan UAS masing-masing 30%.	✓		29
4	Sekarang anda ingin membuat daftar hadir <i>online</i> dengan tipe pengisian "fleksibel" kemudian atur batas waktu pengisian daftar hadir sampai jam 12 siang.	✓		80
5	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran pada kelas anda. Unggah materi baru berupa file .doc atau .pdf.	✓		56
6	Sekarang anda ingin membuat tugas untuk siswa anda dengan nilai KKM 75, tugas berupa soal pilihan ganda dengan durasi pengerjaan 30 menit setelah menekan tombol mulai kerjakan.	✓		185
7	Sekarang anda ingin mengajar secara <i>online</i> menggunakan fitur <i>livekit</i> Bali Malajah dengan durasi selama 90 menit.		✓	31
8	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran yang anda miliki pada menu Bank materi.	✓		66
9	Sekarang anda ingin menambahkan soal yang anda miliki pada menu Bank soal.	✓		117
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		6

Badung, 5 Juni 2026
Responden,



Ayu Sri Wahyuni S.P.



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

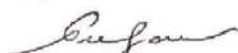
1. Nama Lengkap : I PUTU GEDE GIH SATYAWAN
2. Asal Sekolah : SMA N 2 KUTA SELATAN
3. Kabupaten/Kota : BADUNG
4. Peran Responden Sebagai : GURU
5. Usia :
 - ☐ 22 - 29 Tahun
 - ☒ 30 - 39 Tahun
 - ☐ > 40 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah?
 - ☒ < 1 Bulan
 - ☐ 1 - 6 Bulan
 - ☐ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Guru.	✓		29
2	Buatlah kelas baru yang bersifat <i>private</i> kemudian sesuaikan dengan mata pelajaran yang anda ajarkan.	✓		44
3	Sekarang anda ingin melakukan pengaturan nilai dengan persentase untuk kehadiran 10%, tugas, UTS dan UAS masing-masing 30%.	✓		23
4	Sekarang anda ingin membuat daftar hadir <i>online</i> dengan tipe pengisian "fleksibel" kemudian atur batas waktu pengisian daftar hadir sampai jam 12 siang.		✓	88
5	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran pada kelas anda. Unggah materi baru berupa file .doc atau .pdf.			96
6	Sekarang anda ingin membuat tugas untuk siswa anda dengan nilai KKM 75, tugas berupa soal pilihan ganda dengan durasi pengerjaan 30 menit setelah menekan tombol mulai kerjakan.			285
7	Sekarang anda ingin mengajar secara <i>online</i> menggunakan fitur <i>livekit</i> Bali Malajah dengan durasi selama 90 menit.	✓		51
8	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran yang anda miliki pada menu Bank materi.	✓		101
9	Sekarang anda ingin menambahkan soal yang anda miliki pada menu Bank soal.	✓		88
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		5

BADUNE 5 Juni 2026
Responden,


I PUTU GEDE GIH KATRIAWAN.



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

1. Nama Lengkap : NI PUTU MEINA AYUNINGSIH, S.PD
2. Asal Sekolah : SMA NEGERI 2 KUTA SELATAN
3. Kabupaten/Kota : BADUNG
4. Peran Responden Sebagai : Guru
5. Usia :
 - ☐ 22 - 29 Tahun
 - ☒ 30 - 39 Tahun
 - ☐ > 40 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah?
 - ☐ < 1 Bulan
 - ☐ 1 - 6 Bulan
 - ☒ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Guru.	✓		28
2	Buatlah kelas baru yang bersifat <i>private</i> kemudian sesuaikan dengan mata pelajaran yang anda ajarkan.	✓		52
3	Sekarang anda ingin melakukan pengaturan nilai dengan persentase untuk kehadiran 10%, tugas, UTS dan UAS masing-masing 30%.	✓		19
4	Sekarang anda ingin membuat daftar hadir <i>online</i> dengan tipe pengisian "fleksibel" kemudian atur batas waktu pengisian daftar hadir sampai jam 12 siang.	✓		55
5	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran pada kelas anda. Unggah materi baru berupa file .doc atau .pdf.	✓		91
6	Sekarang anda ingin membuat tugas untuk siswa anda dengan nilai KKM 75, tugas berupa soal pilihan ganda dengan durasi pengerjaan 30 menit setelah menekan tombol mulai kerjakan.	✓		267
7	Sekarang anda ingin mengajar secara <i>online</i> menggunakan fitur <i>livekit</i> Bali Malajah dengan durasi selama 90 menit.	✓		45
8	Sekarang anda ingin menambahkan materi pembelajaran yang anda miliki pada menu Bank materi.	✓		90
9	Sekarang anda ingin menambahkan soal yang anda miliki pada menu Bank soal.	✓		133
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		5

Badung....., 5 Juni 2026

Responden,

Almendra

Ni Putu Meina Ayuningstih, S.Pd

Lampiran 7. Hasil Pengujian *Performance Measurement* Responden Siswa



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

1. Nama Lengkap : Komang Triha Darmayanti
2. Asal Sekolah : SMA Negeri 4 Denpasar
3. Kabupaten/Kota : Kota Denpasar
4. Peran Responden Sebagai : Siswa
5. Usia :
 - ☐ 14 - 15 Tahun
 - ☒ 16 - 17 Tahun
 - ☐ > 18 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah?
 - ☒ < 1 Bulan
 - ☐ 1 - 6 Bulan
 - ☐ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Siswa.	✓		51
2	Sekarang anda ingin memperbaharui data alamat pada profile anda.	✓		26
3	Sekarang anda ingin melihat siapa saja anggota pada salah satu kelas yang telah anda ikuti.	✓		8
4	Sekarang anda ingin menggunakan fitur obrolan kelas untuk mengirimkan pesan.	✓		29
5	Sekarang anda ingin mengisi daftar hadir <i>online</i> yang telah dibuat oleh guru anda.		✓	
6	Sekarang anda ingin membaca materi pembelajaran yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		21
7	Sekarang anda ingin mengerjakan tugas yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		26
8	Sekarang anda ingin mengikuti <i>live teaching</i> yang sudah disiapkan oleh guru anda.		✓	
9	Sekarang anda ingin membaca salah satu materi pembelajaran yang tersedia pada menu <i>bank</i> materi.	✓		16
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		7

Denpasar, 11 Mei 2026
Responden,


I Putu Dimas Bidmantya Maisa



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

1. Nama Lengkap : I Puh Dimas Bramantya Marsa
2. Asal Sekolah : SMA Negeri 4 Denpasar
3. Kabupaten/Kota : Kota Denpasar
4. Peran Responden Sebagai : Siswa
5. Usia :
 - ☐ 14 - 15 Tahun
 - ☒ 16 - 17 Tahun
 - ☐ > 18 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah?
 - ☒ < 1 Bulan
 - ☐ 1 - 6 Bulan
 - ☐ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Siswa.	✓		29
2	Sekarang anda ingin memperbaharui data alamat pada profile anda.	✓		17
3	Sekarang anda ingin melihat siapa saja anggota pada salah satu kelas yang telah anda ikuti.	✓		10
4	Sekarang anda ingin menggunakan fitur obrolan kelas untuk mengirimkan pesan.	✓		11
5	Sekarang anda ingin mengisi daftar hadir <i>online</i> yang telah dibuat oleh guru anda.		✓	
6	Sekarang anda ingin membaca materi pembelajaran yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		21
7	Sekarang anda ingin mengerjakan tugas yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		54
8	Sekarang anda ingin mengikuti <i>live teaching</i> yang sudah disiapkan oleh guru anda.		✓	
9	Sekarang anda ingin membaca salah satu materi pembelajaran yang tersedia pada menu <i>bank materi</i> .	✓		18
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		5

Penyasar Senin 11 Mei 2026
Responden,

Tws

Kemang Fitria Darmayanti



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

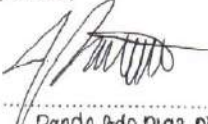
1. Nama Lengkap : Putu Vriska Candrawati
2. Asal Sekolah : SMA Negeri 4 Denpasar
3. Kabupaten/Kota : Denpasar
4. Peran Responden Sebagai : Siswa
5. Usia :
 - ☐ 14 - 15 Tahun
 - ☒ 16 - 17 Tahun
 - ☐ > 18 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Malajah?
 - ☒ < 1 Bulan
 - ☐ 1 - 6 Bulan
 - ☐ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Siswa.	✓		53
2	Sekarang anda ingin memperbaharui data alamat pada profile anda.	✓		36
3	Sekarang anda ingin melihat siapa saja anggota pada salah satu kelas yang telah anda ikuti.	✓		20
4	Sekarang anda ingin menggunakan fitur obrolan kelas untuk mengirimkan pesan.	✓		30
5	Sekarang anda ingin mengisi daftar hadir <i>online</i> yang telah dibuat oleh guru anda.		✓	
6	Sekarang anda ingin membaca materi pembelajaran yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		34
7	Sekarang anda ingin mengerjakan tugas yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		55
8	Sekarang anda ingin mengikuti <i>live teaching</i> yang sudah disiapkan oleh guru anda.	✓		27
9	Sekarang anda ingin membaca salah satu materi pembelajaran yang tersedia pada menu <i>bank</i> materi.	✓		30
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		6

Denpasar....., 11 Mei 2026
Responden,


Pande Bde Diaz Divayana Sasmita



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

1. Nama Lengkap : Pande Gde Diaz Divayana Sasmita
2. Asal Sekolah : SMA Negeri 4 Denpasar
3. Kabupaten/Kota : Denpasar
4. Peran Responden Sebagai : Siswa
5. Usia :
 - ☐ 14 - 15 Tahun
 - ☒ 16 - 17 Tahun
 - ☐ > 18 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Malajah?
 - ☒ < 1 Bulan
 - ☐ 1 - 6 Bulan
 - ☐ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Siswa.	✓		39
2	Sekarang anda ingin memperbaharui data alamat pada profile anda.	✓		29
3	Sekarang anda ingin melihat siapa saja anggota pada salah satu kelas yang telah anda ikuti.	✓		9
4	Sekarang anda ingin menggunakan fitur obrolan kelas untuk mengirimkan pesan.	✓		16
5	Sekarang anda ingin mengisi daftar hadir <i>online</i> yang telah dibuat oleh guru anda.	✓		31
6	Sekarang anda ingin membaca materi pembelajaran yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		22
7	Sekarang anda ingin mengerjakan tugas yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		39
8	Sekarang anda ingin mengikuti <i>live teaching</i> yang sudah disiapkan oleh guru anda.	✓		23
9	Sekarang anda ingin membaca salah satu materi pembelajaran yang tersedia pada menu <i>bank</i> materi.		✓	
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		6

Denpasar, 11 Mei 2026
Responden,

Ni Komang Naniwa Sita Dewi



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

1. Nama Lengkap : Ni Komang Nanika Sita Dewi
2. Asal Sekolah : SMA Negeri 4 Denpasar
3. Kabupaten/Kota : Denpasar
4. Peran Responden Sebagai : Siswa
5. Usia :
 - ☐ 14 - 15 Tahun
 - ☒ 16 - 17 Tahun
 - ☐ > 18 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah?
 - ☒ < 1 Bulan
 - ☐ 1 - 6 Bulan
 - ☐ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Siswa.	✓		43
2	Sekarang anda ingin memperbaharui data alamat pada profile anda.	✓		19
3	Sekarang anda ingin melihat siapa saja anggota pada salah satu kelas yang telah anda ikuti.	✓		9
4	Sekarang anda ingin menggunakan fitur obrolan kelas untuk mengirimkan pesan.	✓		14
5	Sekarang anda ingin mengisi daftar hadir <i>online</i> yang telah dibuat oleh guru anda.	✓		56
6	Sekarang anda ingin membaca materi pembelajaran yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		30
7	Sekarang anda ingin mengerjakan tugas yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		41
8	Sekarang anda ingin mengikuti <i>live teaching</i> yang sudah disiapkan oleh guru anda.	✓		22
9	Sekarang anda ingin membaca salah satu materi pembelajaran yang tersedia pada menu <i>bank materi</i> .		✓	
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		6

Denpasar, Senin 11 Mei 2026
Responden,


.....Puru Vniska Candrawati.....



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

1. Nama Lengkap : ni kadeh Bunga lala
2. Asal Sekolah : sman1 Marga
3. Kabupaten/Kota : marga, Tabanan
4. Peran Responden Sebagai : Siswa
5. Usia :
 - ☐ 14 - 15 Tahun
 - ☒ 16 - 17 Tahun
 - ☐ > 18 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah?
 - ☐ < 1 Bulan
 - ☐ 1 - 6 Bulan
 - ☒ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Siswa.	✓		39
2	Sekarang anda ingin memperbaharui data alamat pada profile anda.	✓		38
3	Sekarang anda ingin melihat siapa saja anggota pada salah satu kelas yang telah anda ikuti.	✓		12
4	Sekarang anda ingin menggunakan fitur obrolan kelas untuk mengirimkan pesan.	✓		29
5	Sekarang anda ingin mengisi daftar hadir <i>online</i> yang telah dibuat oleh guru anda.	✓		22
6	Sekarang anda ingin membaca materi pembelajaran yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		23
7	Sekarang anda ingin mengerjakan tugas yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		32
8	Sekarang anda ingin mengikuti <i>live teaching</i> yang sudah diislapkan oleh guru anda.	✓		31
9	Sekarang anda ingin membaca salah satu materi pembelajaran yang tersedia pada menu <i>bank</i> materi.	✓		25
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		7

Marga....., 12 Mei 2026
Responden.

Bunga
ri hadh Bunga Isari



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

1. Nama Lengkap : Ni Putu Diah Kumala Dewi
2. Asal Sekolah : SMA Negeri 1 Marga
3. Kabupaten/Kota : Tabanan, marga
4. Peran Responden Sebagai : Siswa
5. Usia :
 - ☐ 14 - 15 Tahun
 - ☒ 16 - 17 Tahun
 - ☐ > 18 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah?
 - ☐ < 1 Bulan
 - ☐ 1 - 6 Bulan
 - ☒ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Siswa.	✓		33
2	Sekarang anda ingin memperbaharui data alamat pada profile anda.	✓		44
3	Sekarang anda ingin melihat siapa saja anggota pada salah satu kelas yang telah anda ikuti.	✓		10
4	Sekarang anda ingin menggunakan fitur obrolan kelas untuk mengirimkan pesan.	✓		14
5	Sekarang anda ingin mengisi daftar hadir <i>online</i> yang telah dibuat oleh guru anda.	✓		16
6	Sekarang anda ingin membaca materi pembelajaran yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		21
7	Sekarang anda ingin mengerjakan tugas yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		50
8	Sekarang anda ingin mengikuti <i>live teaching</i> yang sudah disiapkan oleh guru anda.	✓		44
9	Sekarang anda ingin membaca salah satu materi pembelajaran yang tersedia pada menu <i>bank</i> materi.	✓		15
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		6

Tabanan, Marga 12 Mei 2026
Responden,



Ni Putu Diah Kumala Dewi



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

1. Nama Lengkap : I Wayan Marwan Prasentana
2. Asal Sekolah : SMA NEGERI 1 MARGA
3. Kabupaten/Kota : TABANAN
4. Peran Responden Sebagai : SISWA
5. Usia :
 - ☐ 14 - 15 Tahun
 - ☒ 16 - 17 Tahun
 - ☐ > 18 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah?
 - ☐ < 1 Bulan
 - ☐ 1 - 6 Bulan
 - ☒ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Siswa.	✓		41
2	Sekarang anda ingin memperbaharui data alamat pada profile anda.	✓		39
3	Sekarang anda ingin melihat siapa saja anggota pada salah satu kelas yang telah anda ikuti.	✓		12
4	Sekarang anda ingin menggunakan fitur obrolan kelas untuk mengirimkan pesan.	✓		15
5	Sekarang anda ingin mengisi daftar hadir <i>online</i> yang telah dibuat oleh guru anda.	✓		29
6	Sekarang anda ingin membaca materi pembelajaran yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		25
7	Sekarang anda ingin mengerjakan tugas yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		42
8	Sekarang anda ingin mengikuti <i>live teaching</i> yang sudah disiapkan oleh guru anda.	✓		33
9	Sekarang anda ingin membaca salah satu materi pembelajaran yang tersedia pada menu <i>bank</i> materi.	✓		29
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		7

Tabanan....., 12 Mei 2026
Responden,

AB

(wagah marwan prasentana)



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

1. Nama Lengkap : Ni Putu Dila Pratiwi
2. Asal Sekolah : SMA Negeri 1 Marga
3. Kabupaten/Kota : Tabanan
4. Peran Responden Sebagai : Siswa
5. Usia :
 - ☐ 14 - 15 Tahun
 - ☒ 16 - 17 Tahun
 - ☐ > 18 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah?
 - ☐ < 1 Bulan
 - ☐ 1 - 6 Bulan
 - ☒ > 6 Bulan

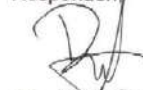
B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Siswa.	✓		38
2	Sekarang anda ingin memperbaharui data alamat pada profile anda.	✓		30
3	Sekarang anda ingin melihat siapa saja anggota pada salah satu kelas yang telah anda ikuti.	✓		12
4	Sekarang anda ingin menggunakan fitur obrolan kelas untuk mengirimkan pesan.	✓		19
5	Sekarang anda ingin mengisi daftar hadir <i>online</i> yang telah dibuat oleh guru anda.	✓		29
6	Sekarang anda ingin membaca materi pembelajaran yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		16
7	Sekarang anda ingin mengerjakan tugas yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		39
8	Sekarang anda ingin mengikuti <i>live teaching</i> yang sudah disiapkan oleh guru anda.	✓		29
9	Sekarang anda ingin membaca salah satu materi pembelajaran yang tersedia pada menu <i>bank materi</i> .	✓		19
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		6

Selasa 12 Mei 2026

Responden



Ni. Rika Dila Pratiwi



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

1. Nama Lengkap : Purno Agus Wihad Magjo
2. Asal Sekolah : SMAN Negeri 1 MARGA
3. Kabupaten/Kota : TABANAN
4. Peran Responden Sebagai : Siswa
5. Usia :
 - ☐ 14 - 15 Tahun
 - ☒ 16 - 17 Tahun
 - ☐ > 18 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Malajah?
 - ☐ < 1 Bulan
 - ☐ 1 - 6 Bulan
 - ☒ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Siswa.	✓		46
2	Sekarang anda ingin memperbaharui data alamat pada profile anda.	✓		43
3	Sekarang anda ingin melihat siapa saja anggota pada salah satu kelas yang telah anda ikuti.	✓		10
4	Sekarang anda ingin menggunakan fitur obrolan kelas untuk mengirimkan pesan.	✓		21
5	Sekarang anda ingin mengisi daftar hadir <i>online</i> yang telah dibuat oleh guru anda.	✓		33
6	Sekarang anda ingin membaca materi pembelajaran yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		33
7	Sekarang anda ingin mengerjakan tugas yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		57
8	Sekarang anda ingin mengikuti <i>live teaching</i> yang sudah disiapkan oleh guru anda.	✓		38
9	Sekarang anda ingin membaca salah satu materi pembelajaran yang tersedia pada menu <i>bank</i> materi.	✓		24
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		7

Tabanan 12 Mei 2026
Responden,


Purno Agus Wiratadiredja



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

1. Nama Lengkap : Anak Abung Gede Panji Pradingsha
2. Asal Sekolah : SMA Negeri 1 Grangar
3. Kabupaten/Kota : Grangar
4. Peran Responden Sebagai : Siswa
5. Usia :
 - ☐ 14 - 15 Tahun
 - ☒ 16 - 17 Tahun
 - ☐ > 18 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah?
 - ☐ < 1 Bulan
 - ☒ 1 - 6 Bulan
 - ☐ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Siswa.	✓		33
2	Sekarang anda ingin memperbaharui data alamat pada profile anda.	✓		40
3	Sekarang anda ingin melihat siapa saja anggota pada salah satu kelas yang telah anda ikuti.	✓		15
4	Sekarang anda ingin menggunakan fitur obrolan kelas untuk mengirimkan pesan.	✓		26
5	Sekarang anda ingin mengisi daftar hadir <i>online</i> yang telah dibuat oleh guru anda.	✓		58
6	Sekarang anda ingin membaca materi pembelajaran yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		26
7	Sekarang anda ingin mengerjakan tugas yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		39
8	Sekarang anda ingin mengikuti <i>live teaching</i> yang sudah disiapkan oleh guru anda.	✓		32
9	Sekarang anda ingin membaca salah satu materi pembelajaran yang tersedia pada menu <i>bank materi</i> .	✓		31
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		6

Gedungar, 1 Juni 2026
Responden,


Anak Agung Gede Rani Pradnyana



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

1. Nama Lengkap : I Putu Arya Gunawan
2. Asal Sekolah : S.M.A Negeri 1 Ganyar
3. Kabupaten/Kota : Ganyar
4. Peran Responden Sebagai : Siswa
5. Usia :
 - ☐ 14 - 15 Tahun
 - ☒ 16 - 17 Tahun
 - ☐ > 18 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah?
 - ☐ < 1 Bulan
 - ☒ 1 - 6 Bulan
 - ☐ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurutan. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Siswa.	✓		23
2	Sekarang anda ingin memperbaharui data alamat pada profile anda.	✓		28
3	Sekarang anda ingin melihat siapa saja anggota pada salah satu kelas yang telah anda ikuti.	✓		12
4	Sekarang anda ingin menggunakan fitur obrolan kelas untuk <i>mengirimkan</i> pesan.	✓		17
5	Sekarang anda ingin mengisi daftar hadir <i>online</i> yang telah dibuat oleh guru anda.	✓		59
6	Sekarang anda ingin membaca materi pembelajaran yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		26
7	Sekarang anda ingin mengerjakan tugas yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		27
8	Sekarang anda ingin mengikuti <i>live teaching</i> yang sudah disiapkan oleh guru anda.	✓		26
9	Sekarang anda ingin membaca salah satu materi pembelajaran yang tersedia pada menu <i>bank</i> materi.	✓		19
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		6

Gianyar, Juni 2026
Responden,

Ref
A. Putu Arya Gunawan.....



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

1. Nama Lengkap : Ni Kadek Senja Pratiwi
2. Asal Sekolah : SMA Negeri 1 Gianyar
3. Kabupaten/Kota : Gianyar
4. Peran Responden Sebagai : Siswa
5. Usia :
 - ☐ 14 - 15 Tahun
 - ☒ 16 - 17 Tahun
 - ☐ > 18 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah?
 - ☐ < 1 Bulan
 - ☒ 1 - 6 Bulan
 - ☐ > 6 Bulan

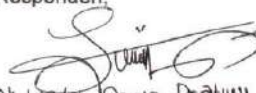
B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Siswa.	✓		40
2	Sekarang anda ingin memperbaharui data alamat pada profile anda.	✓		33
3	Sekarang anda ingin melihat siapa saja anggota pada salah satu kelas yang telah anda ikuti.		✓	
4	Sekarang anda ingin menggunakan fitur obrolan kelas untuk mengirimkan pesan.		✓	
5	Sekarang anda ingin mengisi daftar hadir online yang telah dibuat oleh guru anda.	✓		67
6	Sekarang anda ingin membaca materi pembelajaran yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		30
7	Sekarang anda ingin mengerjakan tugas yang telah dibagikan oleh guru anda.			36
8	Sekarang anda ingin mengikut <i>live teaching</i> yang sudah disiapkan oleh guru anda.	✓		31
9	Sekarang anda ingin membaca salah satu materi pembelajaran yang tersedia pada menu <i>bank materi</i> .	✓		26
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		7

Granyar, 4 Juni 2026

Responden,


Ni Kadek Sonya Pratiwi



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

1. Nama Lengkap : Ni. Komang Tri Candra Agustini
2. Asal Sekolah : SMA Negeri 1 Gianyar
3. Kabupaten/Kota : Gianyar
4. Peran Responden Sebagai : Siswa
5. Usia :
 - ☐ 14 - 15 Tahun
 - ☒ 16 - 17 Tahun
 - ☐ > 18 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah?
 - ☐ < 1 Bulan
 - ☒ 1 - 6 Bulan
 - ☐ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Siswa.	✓		50
2	Sekarang anda ingin memperbaharui data alamat pada profile anda.		✓	28
3	Sekarang anda ingin melihat siapa saja anggota pada salah satu kelas yang telah anda ikuti.	✓		12
4	Sekarang anda ingin menggunakan fitur obrolan kelas untuk mengirimkan pesan.	✓		19
5	Sekarang anda ingin mengisi daftar hadir <i>online</i> yang telah dibuat oleh guru anda.	✓		62
6	Sekarang anda ingin membaca materi pembelajaran yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		33
7	Sekarang anda ingin mengerjakan tugas yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		45
8	Sekarang anda ingin mengikuti <i>live teaching</i> yang sudah disiapkan oleh guru anda.	✓		41
9	Sekarang anda ingin membaca salah satu materi pembelajaran yang tersedia pada menu <i>bank</i> materi.	✓		19
10	Sekarang anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		7

Gianyar 4 Juni 2026
Responden,


Ni Komang Tri Candra Agustini



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

1. Nama Lengkap : Pande Komang Bella Sriastarini
2. Asal Sekolah : SMA Negeri 1 Gianyar
3. Kabupaten/Kota : Gianyar
4. Peran Responden Sebagai : Siswa
5. Usia :
 - ☐ 14 - 15 Tahun
 - ☒ 16 - 17 Tahun
 - ☐ > 18 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Malajah?
 - ☐ < 1 Bulan
 - ☒ 1 - 6 Bulan
 - ☐ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Siswa.	✓		36
2	Sekarang anda ingin memperbaharui data alamat pada profile anda.		✓	34
3	Sekarang anda ingin melihat siapa saja anggota pada salah satu kelas yang telah anda ikuti.	✓		13
4	Sekarang anda ingin menggunakan fitur obrolan kelas untuk mengirimkan pesan.	✓		21
5	Sekarang anda ingin mengisi daftar hadir <i>online</i> yang telah dibuat oleh guru anda.	✓		63
6	Sekarang anda ingin membaca materi pembelajaran yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		32
7	Sekarang anda ingin mengerjakan tugas yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		37
8	Sekarang anda ingin mengikuti <i>live teaching</i> yang sudah diatapkan oleh guru anda.	✓		36
9	Sekarang anda ingin membaca salah satu materi pembelajaran yang tersedia pada menu <i>bank</i> materi.	✓		29
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		7

Giangar 4....., Juni 2026
Responden,


Pande komang Bella Sriastorini



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

1. Nama Lengkap : Made Arjun Suputra
2. Asal Sekolah : SMA N 2 Kuta Selatan
3. Kabupaten/Kota : Badung
4. Peran Responden Sebagai : Siswa
5. Usia :
 - ☐ 14 - 15 Tahun
 - ☒ 16 - 17 Tahun
 - ☐ > 18 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah?
 - ☐ < 1 Bulan
 - ☐ 1 - 6 Bulan
 - ☒ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Siswa.	✓		29
2	Sekarang anda ingin memperbaharui data alamat pada profile anda.	✓		12
3	Sekarang anda ingin melihat siapa saja anggota pada salah satu kelas yang telah anda ikuti.	✓		9
4	Sekarang anda ingin menggunakan fitur obrolan kelas untuk mengirimkan pesan.	✓		10
5	Sekarang anda ingin mengisi daftar hadir <i>online</i> yang telah dibuat oleh guru anda.	✓		21
6	Sekarang anda ingin membaca materi pembelajaran yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		14
7	Sekarang anda ingin mengerjakan tugas yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		41
8	Sekarang anda ingin mengikuti <i>live teaching</i> yang sudah disiapkan oleh guru anda.	✓		22
9	Sekarang anda ingin membaca salah satu materi pembelajaran yang tersedia pada menu <i>bank materi</i> .		✓	7
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		5

Badung....., 5 Juni 2026
Responden,

Arjun
I. Made Arjun Supura



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

1. Nama Lengkap : I Made Arditya Kereidasa
2. Asal Sekolah : SMA Negeri 2 Kuta Selatan
3. Kabupaten/Kota : Badung
4. Peran Responden Sebagai : Siswa
5. Usia :
 - ☐ 14 - 15 Tahun
 - ☒ 16 - 17 Tahun
 - ☐ > 18 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah?
 - ☐ < 1 Bulan
 - ☐ 1 - 6 Bulan
 - ☒ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Siswa.	✓		25
2	Sekarang anda ingin memperbaharui data alamat pada profile anda.	✓		17
3	Sekarang anda ingin melihat siapa saja anggota pada salah satu kelas yang telah anda ikuti.	✓		7
4	Sekarang anda ingin menggunakan fitur obrolan kelas untuk mengirimkan pesan.	✓		11
5	Sekarang anda ingin mengisi daftar hadir <i>online</i> yang telah dibuat oleh guru anda.	✓		12
6	Sekarang anda ingin membaca materi pembelajaran yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		16
7	Sekarang anda ingin mengerjakan tugas yang telah dibagikan oleh guru anda.			57
8	Sekarang anda ingin mengikuti <i>live teaching</i> yang sudah disiapkan oleh guru anda.	✓		20
9	Sekarang anda ingin membaca salah satu materi pembelajaran yang tersedia pada menu <i>bank</i> materi.	✓		17
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		5

Badung, 5 Juni 2026
Responden,

Ang

Emade Andrian Kertayasa



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

1. Nama Lengkap : I. Putu Gita Cahya Kusuma
2. Asal Sekolah : SMA N 2 Kuta Selatan
3. Kabupaten/Kota : Badung
4. Peran Responden Sebagai : Siswa
5. Usia :
 - ☐ 14 - 15 Tahun
 - ☒ 16 - 17 Tahun
 - ☐ > 18 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah?
 - ☐ < 1 Bulan
 - ☐ 1 - 6 Bulan
 - ☒ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Siswa.	✓		36
2	Sekarang anda ingin memperbaharui data alamat pada profile anda.	✓		31
3	Sekarang anda ingin melihat siapa saja anggota pada salah satu kelas yang telah anda ikuti.	✓		7
4	Sekarang anda ingin menggunakan fitur obrolan kelas untuk mengirimkan pesan.	✓		12
5	Sekarang anda ingin mengisi daftar hadir online yang telah dibuat oleh guru anda.	✓		37
6	Sekarang anda ingin membaca materi pembelajaran yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		10
7	Sekarang anda ingin mengerjakan tugas yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		27
8	Sekarang anda ingin mengikuti <i>live teaching</i> yang sudah disiapkan oleh guru anda.	✓		14
9	Sekarang anda ingin membaca salah satu materi pembelajaran yang tersedia pada menu <i>bank</i> materi.	✓		11
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		5

.....Badma.....05, Juni 2026
Responden,

Alen

.....I. Putu Gita Cahya Kusuma.....



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

1. Nama Lengkap : I Putu Ranya Purnadinata
2. Asal Sekolah : SMA Negeri 2 Kuta Selatan
3. Kabupaten/Kota : Badung
4. Peran Responden Sebagai : Siswa
5. Usia :
 - ☐ 14 - 15 Tahun
 - ☒ 16 - 17 Tahun
 - ☐ > 18 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah?
 - ☐ < 1 Bulan
 - ☐ 1 - 6 Bulan
 - ☒ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Siswa.	✓		27
2	Sekarang anda ingin memperbaharui data alamat pada profile anda.	✓		22
3	Sekarang anda ingin melihat siapa saja anggota pada salah satu kelas yang telah anda ikuti.	✓		9
4	Sekarang anda ingin menggunakan fitur obrolan kelas untuk mengirimkan pesan.	✓		11
5	Sekarang anda ingin mengisi daftar hadir <i>online</i> yang telah dibuat oleh guru anda.	✓		22
6	Sekarang anda ingin membaca materi pembelajaran yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		17
7	Sekarang anda ingin mengerjakan tugas yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		21
8	Sekarang anda ingin mengikuti <i>live teaching</i> yang sudah disiapkan oleh guru anda.		✓	31
9	Sekarang anda ingin membaca salah satu materi pembelajaran yang tersedia pada menu <i>bank</i> materi.	✓		19
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		6

Badung, 05, Juni 2026
Responden,

[Signature]
1. Ratu Rasya Rumpadilata



LEMBAR SKENARIO TUGAS
EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL
PORTAL BALI MALAJAH MENGGUNAKAN TEKNIK
PERFORMANCE MEASUREMENT

A. Identitas Responden

1. Nama Lengkap : Zaskya Apriliana Putri
2. Asal Sekolah : SMAN 2 Kuta Selatan
3. Kabupaten/Kota : Badung
4. Peran Responden Sebagai : Siswa
5. Usia :
 - ☒ 14 - 15 Tahun
 - ☐ 16 - 17 Tahun
 - ☐ > 18 Tahun
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah?
 - ☐ < 1 Bulan
 - ☐ 1 - 6 Bulan
 - ☒ > 6 Bulan

B. Petunjuk Pelaksanaan Pengujian Sistem

Responden mengerjakan rangkaian tugas yang telah disusun oleh peneliti, responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Aktivitas responden akan di rekam melalui aplikasi *zoom meeting* yang telah disiapkan sebelumnya. Pengerjaan tugas dimulai dari no 1 sampai dengan no 10 secara berurut. Tidak diperkenankan bertanya kepada peneliti maupun responden lain selama menjalankan tugas pengujian. Akun yang digunakan dalam pengujian ini adalah akun masing-masing responden.

No	Tugas	Status Pengerjaan		Durasi Pengerjaan / Detik
		Berhasil	Gagal	
1	Silahkan <i>login</i> pada aplikasi kelas virtual portal bali malajah hingga masuk ke tampilan <i>dashboard</i> Siswa.	✓		38
2	Sekarang anda ingin memperbaharui data alamat pada profile anda.	✓		24
3	Sekarang anda ingin melihat siapa saja anggota pada salah satu kelas yang telah anda ikuti.	✓		10
4	Sekarang anda ingin menggunakan fitur obrolan kelas untuk mengirimkan pesan.	✓		12
5	Sekarang anda ingin mengisi daftar hadir <i>online</i> yang telah dibuat oleh guru anda.	✓		19
6	Sekarang anda ingin membaca materi pembelajaran yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		16
7	Sekarang anda ingin mengerjakan tugas yang telah dibagikan oleh guru anda.	✓		38
8	Sekarang anda ingin mengikuti <i>live teaching</i> yang sudah disiapkan oleh guru anda.	✓		17
9	Sekarang anda ingin membaca salah satu materi pembelajaran yang tersedia pada menu <i>bank</i> materi.	✓		18
10	Setelah anda selesai menggunakan aplikasi, sekarang anda ingin keluar/ <i>logout</i> dari aplikasi kelas virtual.	✓		5

Badung, s....., Juni 2026
Responden,

Zaskya Apriliana Putri

Lampiran 8. Hasil Instrumen Evaluasi Heuristik Evaluatur Ahli



INSTRUMEN EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL PORTAL BALI MALAJAH MENGUNAKAN METODE *HEURISTIC* EVALUATION

A. Identitas Responden

1. Nama Lengkap : ... I Kadek Ary Sumberdana, S.Kom
2. Latar Belakang Keahlian : UI / UX designer
3. Tempat Kerja : UPTD PELITA Diskominfo Provinsi Bali
4. Usia : 30 tahun
5. Jenis Kelamin : Laki-laki

B. Petunjuk Kerja Evaluasi Antarmuka Sistem

Evaluatur dipersilahkan untuk menggunakan sistem terlebih dahulu sampai dengan mengerti alur kerja sistem. Kemudian lakukan evaluasi pada antarmuka berdasarkan 10 aspek dengan atribut kualitas yang dijelaskan oleh peneliti. Responden dipersilahkan menyampaikan rekomendasi atau saran terkait permasalahan yang ditemukan pada masing-masing aspek penelitian kemudian memberikan skor untuk menentukan tingkat keparahan permasalahan yang ditemukan, kemudian digunakan sebagai dasar dalam melakukan perbaikan maupun pengembangan sistem kedepannya.

No	Aspek Heuristic	Rekomendasi Perbaikan	Severity Rating				
			0	1	2	3	4
1	Visibility of System Status	Tambahkan indikator status yang lebih jelas pada setiap aktivitas kelas, misalnya label "Belum ada tugas hari ini", "Belum ada sesi live", atau "Materi terakhir dibagikan pada...". Pada tombol "Kirim komentar", tempatkan status aktif/nonaktif beserta alasan, misalnya "Isi komentar terlebih dahulu".		✓			

2	Match Between System and the Real World	Beberapa istilah perlu dibuat lebih natural bagi pengguna sekolah, misalnya "Time Line" dapat diganti menjadi "Aktivitas kelas" atau "Linimasa kelas". Istilah "Bank materi" sudah cukup familiar, tetapi dapat ditambahkan keterangan singkat seperti "kumpulan materi pembelajaran".	✓				
3	User Control and Freedom	Pada halaman materi detail, sediakan tombol kembali yang jelas ke daftar materi atau kelas, agar pengguna tidak hanya bergantung pada tombol browser.	✓				
4	Consistency and Standards	Konsistensikan penulisan menu dan gaya penulisan, misalnya "Time Line" sebaiknya mengikuti bahasa Indonesia seperti "Aktivitas kelas". Selain itu, status aktif menu sudah menggunakan warna oranye, namun perlu dipertahankan konsisten di semua halaman, seperti pada tab "Materi", "Daftar Hadir", dan "Tugas".	✓				
5	Error Prevention	Pada kolom komentar, tombol "Kirim komentar" sebaiknya tidak hanya dibuat disabled, tetapi juga diberikan petunjuk bahwa komentar wajib diisi. Untuk pencarian guru atau materi, dapat ditambahkan placeholder yang lebih spesifik, misalnya "Cari nama guru atau email".	✓				

6	Recognition Rather Than Recall	Pada halaman kelas, informasi utama seperti jumlah materi, jumlah tugas, jumlah live teaching, dan daftar hadir dapat ditampilkan dalam bentuk ringkasan kartu kecil. Dengan begitu pengguna tidak perlu membuka satu per satu tab untuk mengetahui kondisi kelas.	✓						
7	Flexibility and Efficient of Use	Sistem perlu mendukung penggunaan yang cepat dan efisien misalnya melalui fitur pencarian, filter, shortcut, atau akses cepat ke fitur yang sering digunakan. Hal ini akan membantu pengguna baru maupun pengguna yang sudah terbiasa.	✓						
8	Aesthetic and Minimalist Design	Secara visual tampilan sudah bersih dan konsisten, namun area header kelas cukup besar sehingga ruang konten utama menjadi agak terkurangi. Card/header dapat dibuat sedikit lebih ringkas agar informasi penting seperti daftar aktivitas atau materi lebih dapat terlihat tanpa banyak seker.	✓						
9	Help Users Recognize, Diagnose, and Recovers from Errors	Saat data kosong, pesan seperti "Tidak ada tugas untuk hari ini" sudah baik, tetapi dapat ditingkatkan dengan arahan berikutnya, misalnya "Silakan cek kembali jadwal kelas atau hubungi guru apabila seharusnya ada tugas". Ini membantu pengguna memahami apa yang perlu dilakukan.	✓						

10	Help and Documentation	tambahkan bantuan singkat atau tooltip, seperti "Obrolan kelas" dan "Filter Bank Mata". Bantuan ini cukup berupa teks pendek agar pengguna baru dapat memahami fungsi tiap fitur.			✓		

Denpasar 4 Juni 2026
Responden,


Kadek Ary Sumberdana, S.Kom





INSTRUMEN EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL PORTAL BALI MALAJAH MENGUNAKAN METODE *HEURISTIC* EVALUATION

A. Identitas Responden

- Nama Lengkap : I Putu Abdi Purnawan, S.Kom
- Latar Belakang Keahlian : Front End Software Engineering
- Tempat Kerja : UPTD. Pelita Diskominfo Provinsi Bali
- Usia : 25
- Jenis Kelamin : Laki - Laki

B. Petunjuk Kerja Evaluasi Antarmuka Sistem

Evaluasi dipersilahkan untuk menggunakan sistem terlebih dahulu sampai dengan mengerti alur kerja sistem. Kemudian lakukan evaluasi pada antarmuka berdasarkan 10 aspek dengan atribut kualitas yang dijelaskan oleh peneliti. Responden dipersilahkan menyampaikan rekomendasi atau saran terkait permasalahan yang ditemukan pada masing-masing aspek penelitian kemudian memberikan skor untuk menentukan tingkat keparahan permasalahan yang ditemukan, kemudian digunakan sebagai dasar dalam melakukan perbaikan maupun pengembangan sistem kedepannya.

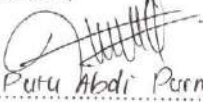
No	Aspek <i>Heuristic</i>	Rekomendasi Perbaikan	Severity Rating				
			0	1	2	3	4
1	Visibility of System Status	Secara umum sistem telah memberikan informasi yang cukup terkait proses yang sedang berlangsung. Namun pada beberapa proses seperti pemuatan data dan pengunggahan berkas masih dapat ditingkatkan dengan menambahkan indikator loading yang lebih informatif dan progres bar yang lebih sesuai dengan proses aktualnya		✓			

2	Match Between System and the Real World	Terminologi yang digunakan sudah cukup mudah dipahami oleh guru dan siswa. Namun masih terdapat beberapa istilah teknis yang dapat disederhanakan agar lebih sesuai dengan bahasa yang umum digunakan dalam proses pembelajaran.	✓				
3	User Control and Freedom	Pengguna telah diberikan kontrol yang cukup dalam mengakses fitur sistem. Akan tetapi pada beberapa aksi seperti penghapusan data atau pembatalan proses, perlu disediakan opsi konfirmasi dan mekanisme undo untuk mengurangi kesalahan klik yang berpotensi dilakukan oleh pengguna.	✓				
4	Consistency and Standards	Secara umum tampilan dan navigasi sudah konsisten. Namun masih ditemukan beberapa perbedaan gaya komponen, tempat tombol pada halaman daftar hadir yang dapat membingungkan pengguna baru.	✓				
5	Error Prevention	Sistem telah membantu beberapa kesalahan input melalui validasi formulir ketika pengguna mengirimkan data. Meski demikian, validasi dapat ditingkatkan dengan memberi panduan sebelum pengguna melakukan kesalahan, terutama pada pengisian data dan unggah file.	✓				

6	Recognition Rather Than Recall	Menu dan fitur-fitur cukup mudah dikenali. Namun beberapa fungsi masih memerlukan pengguna mengingat alur tertentu, seperti pengaturan tugas, sehingga dapat ditingkatkan dengan ikon, toktip, atau petunjuk teknis visual yang lebih jelas.			✓		
7	Flexibility and Efficient of Use	Sistem sudah mendukung kelengkapan pengguna umum dengan baik. Untuk meningkatkan efisiensi, dapat ditambahkan fitur shortcut, fitur yang lebih fleksibel dan optimasi alur kerja bagi pengguna yang sering menggunakan sistem.		✓			
8	Aesthetic and Minimalist Design	Tampilan antarmuka terlihat rapi dan tidak terlalu padat. Namun, tetap beberapa halaman yang masih dapat disederhanakan dengan pengelompokan informasi yang lebih baik. Sehingga fokus pengguna lebih terarah, seperti pada halaman detail tugas, dan nilai siswa pada tugas.		✓			
9	Help Users Recognize, Diagnose, and Recovers from Errors	Pesan kesalahan sudah ditampilkan ketika terjadi kegagalan proses. Akan tetapi beberapa pesan error masih bersifat umum dan belum memberikan petunjuk yang cukup mengenai penyebab masalah maupun langkah penyelesaiannya.		✓			

10	Help and Documentation	Perlu menambahkan panduan lengkap, FAQ, video tutorial atau bantuan kontekstual pada fitur tertentu			✓		

Danpasar, 4 Juni 2026
Responden,


I. Putu Abdi Purnawan





**INSTRUMEN EVALUASI *USABILITY* APLIKASI
KELAS VIRTUAL PORTAL BALI MALAJAH
MENGUNAKAN METODE *HEURISTIC*
EVALUATION**

A. Identitas Responden

1. Nama Lengkap : I Dewa Gde Gandiwa Parta, S.Kom
2. Latar Belakang Keahlian : Sistem Informasi (Junior Web Developer)
3. Tempat Kerja : Dinas Pendidikan Kepemudaan dan Olahraga Provinsi Bali
4. Usia : 29
5. Jenis Kelamin : Laki - laki

B. Petunjuk Kerja Evaluasi Antarmuka Sistem

Evaluasi dipersilahkan untuk menggunakan sistem terlebih dahulu sampai dengan mengerti alur kerja sistem. Kemudian lakukan evaluasi pada antarmuka berdasarkan 10 aspek dengan atribut kualitas yang dijelaskan oleh peneliti. Responden dipersilahkan menyampaikan rekomendasi atau saran terkait permasalahan yang ditemukan pada masing-masing aspek penelitian kemudian memberikan skor untuk menentukan tingkat keparahan permasalahan yang ditemukan, kemudian digunakan sebagai dasar dalam melakukan perbaikan maupun pengembangan sistem kedepannya.

No	Aspek <i>Heuristic</i>	Rekomendasi Perbaikan	Severity Rating				
			0	1	2	3	4
1	Visibility of System Status	Status Pemuatan data pada lihat materi cukup informatif saat koneksi lambat. Tambahkan indikator proses, keterangan " sedang memuat " yang jelas agar pengguna mengetahui sistem masih bekerja.		✓			

2	Match Between System and the Real World	Sebagian istilah antarmuka berdensi belum sepenuhnya sesuai dengan bahasa sehari-hari siswa dan guru. Gunakan istilah yang dekat dengan dunia sekitar, misalnya "Kumpulan Materi"		✓				
3	User Control and Freedom	Pengguna dapat kehilangan orientasi ketika berpindah dari detail materi ke materi, detail tugas ke tugas. sediakan breadcrumb dan tombol kembali yang konsisten		✓				
4	Consistency and Standards	Navigasi pada desktop dan perancang mobile perlu menjaga struktur yang sama agar pengguna tidak belajar ulang pada tampilan web dan mobile sudah baik, serta ikon dan label yang digunakan sudah identik dengan fungsi yang sama	✓					
5	Error Prevention	Mencegah kesalahan penginputan pada kolom isian dekripsi dan thumbnail dapat ditambahkan placeholder contohnya "Isi dengan instruksi untuk mencermati materi yang dibentakan" Kemudian pada thumbnail dapat diisi instruksi apa yang harus di upload		✓				

6	Recognition Rather Than Recall	Aktivitas yang belum selesai belum cukup mudah dikenali - Tambahkan ringkasan di beranda : ada daftar hadir , materi tugas belum dibagikan dan buatlah tooltip untuk instruksi penyelesaian draft.		✓			
7	Flexibility and Efficient of Use	Akses ke kelas atau materi yang sering digunakan belum tentu cepat bagi pengguna aktif . Berikan fitur Favorit / Simpan kelas, riwayat terakhir dibuka , dan tombol lanjutkan aktivitas terakhir pada dashboard.		✓			
8	Aesthetic and Minimalist Design	Penempatan tombol , warna kartu dan kerapatan teks perlu disain agar nyaman dibaca contohnya pada detail materi dan detail tugas . Letak tombol dibuat agar mudah dijangkau , kurangi jumlah teks pada kartu dan gunakan ringkasan singkat.		✓			
9	Help Users Recognize, Diagnose, and Recovers from Errors	Kepagalan alatkat setingan perangkat , ukuran file atau format file akan lebih membantu jika ditampilkan dengan solusi . Tampilkan penyebab gagal dan solusi langsung , misalnya kompres file , ganti format , periksa koneksi dan ikuti petunjuk berikut untuk mengaktifkan kamera		✓			

10	Help and Documentation	Pengguna memvisualisasikan bantuan kontekstual saat pertama kali menggunakan fitur seperti pengisian daftar hadir dan pengumpulan tugas. Tambahkan tool tip atau tur singkat.			✓		
		Masalah yang tidak dapat diselesaikan melalui panduan, perlu menambahkan bantuan manusia seperti tampilan kotak aduan / helpdesk, jam layanan, formulir laporan kendala, serta status tindak lanjut laporan.				✓	

Denpasar....., 9 Juni 2026
Responden,

CB

[Dewa Gde Gandiwa Parta, S. Kom.....



Lampiran 9. Hasil Instrumen Evaluasi Heuristik Guru



INSTRUMEN EVALUASI *USABILITY* APLIKASI KELAS VIRTUAL PORTAL BALI MALAJAH MENGUNAKAN METODE *HEURISTIC* EVALUATION

A. Identitas Responden

1. Nama Lengkap : Ni Puhi Lindawati
2. Asal Sekolah : SMA Negeri 1 Getanyar
3. Kabupaten/Kota : Getanyar
4. Usia :
☐ 15 - 24 Tahun ☒ 25 - 39 Tahun ☐ > 40 Tahun
5. Peran Pengisi Kuesioner :
☒ Guru ☐ Siswa
6. Sudah berapa lama anda menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah?
☐ < 1 Bulan
☐ 1 - 6 Bulan
☒ > 6 Bulan

B. Petunjuk Kerja Evaluasi Antarmuka Sistem

Jawab seluruh pernyataan yang disediakan dengan jujur berdasarkan pengalaman menggunakan aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Melajah. Responden mulai mengerjakan tugas setelah menerima intruksi mulai dari peneliti. Responden memberikan nilai pada 17 pernyataan dengan skala penilaian sebagai berikut:

- 1 = Sangat Tidak Setuju
- 2 = Tidak Setuju
- 3 = Netral
- 4 = Setuju
- 5 = Sangat Setuju

Responden dipersilakan menyampaikan rekomendasi atau saran terkait permasalahan yang ditemukan pada masing-masing aspek penelitian yang akan digunakan sebagai dasar dalam melakukan perbaikan maupun pengembangan sistem kedepannya.

No	Aspek Heuristic	Pernyataan	Skor					
			1	2	3	4	5	
			STS	TS	N	S	SS	
1	Visibility of System Status	Pengguna mengetahui apa saja yang sedang dilakukan sewaktu menggunakan Aplikasi Kelas Virtual						✓
2		Pengguna menerima umpan balik setiap menjalankan suatu perintah						✓
Rekomendasi : Sudah Sesuai								
3	Match Between System and the Real World	Setiap icon pada Aplikasi Kelas Virtual mudah dipahami						✓
4		Penggunaan bahasa yang baik, natural dan mudah dimengerti						✓
Rekomendasi : Sudah Sesuai								
5	User Control and Freedom	Pengguna dapat dengan mudah untuk login dan logout dari Aplikasi Kelas Virtual						✓
6		Pengguna tahu apa yang harus dilakukan apabila sistem mengeluarkan pesan peringatan						✓
Rekomendasi : Sudah Sesuai								
7	Consistency and Standards	Aplikasi Kelas Virtual memunculkan tampilan yang sesuai untuk setiap tombol yang dipilih						✓
Rekomendasi : Sesuai								

8	Error Prevention	Terdapat pesan peringatan apabila kemungkinan terjadinya masalah			✓		
9		Pengguna mengerti pesan peringatan yang dimunculkan oleh sistem			✓		
10		Sistem secara otomatis memiliki usulan terkait dengan kesalahan penulisan			✓		
Rekomendasi : Diharapkan pada aplikasi ada pesan peringatan apabila ada masalah pada data yang kita upload -							
11	Recognition Rather Than Recall	Tata letak menu mudah diingat pengguna			✓		
Rekomendasi : Sederhana							
12	Flexibility and Efficient of Use	Ada navigasi yang bisa membantu disetiap halaman agar lebih mudah			✓		
Rekomendasi : Bervariasi							
13	Aesthetic and Minimalist Design	Hanya informasi penting saja yang ditampilkan dilayar			✓		
14		Tampilan Aplikasi di desain dengan tampilan minimalis			✓		
Rekomendasi : Bervariasi							
15	Help Users Recognize, Diagnose, and Recovers from Errors	Terdapat pemberitahuan ketika pengguna mengalami kesalahan pada input data			✓		
16		Terdapat pesan kesalahan yang jelas yang diakibatkan dari kesalahan pengguna sehingga pengguna mengerti kesalahan yang telah di perbuat.			✓		

Rekomendasi :

harapan pada aplikasi ada peningkatan apabila ada ketelitian dalam input data.

17	Help and Documentation	Terdapat menu "help" atau "bantuan" dalam memandu pengguna			✓		
----	------------------------	--	--	--	---	--	--

Rekomendasi :

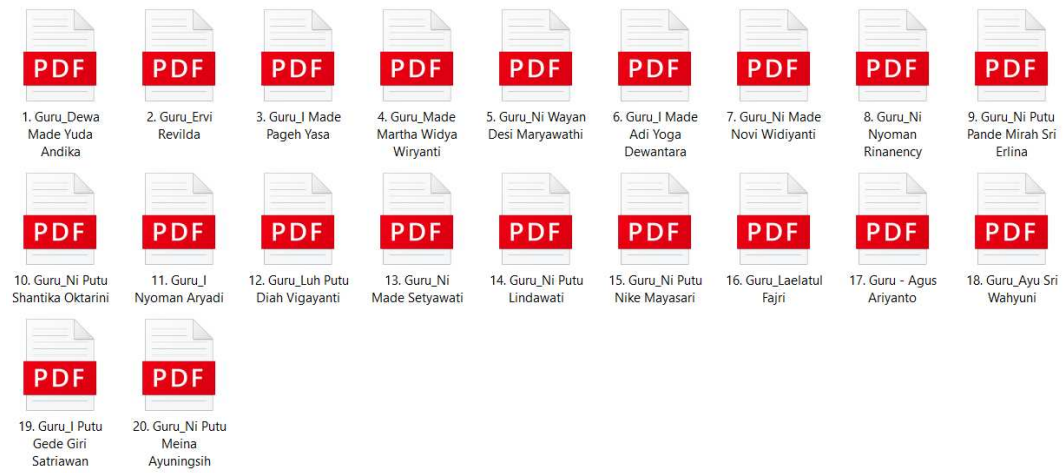
Ada menu help atau lain-lain saat menggunakan aplikasi agar memudahkan aplikasi -> memudahkan ~~memudahkan~~ menggunakan aplikasi.

Grafis, 4 Juni 2026
 Responden,

Ni Rini Widawati, S.Pd.H



Matkul Semester 4 > Tesis > File Tesis > 1. Berkas Tesis > 4. Dokumentasi Hasil Penelitian dan Lampiran > Hasil Pengujian > Heuristic Evaluation > Guru

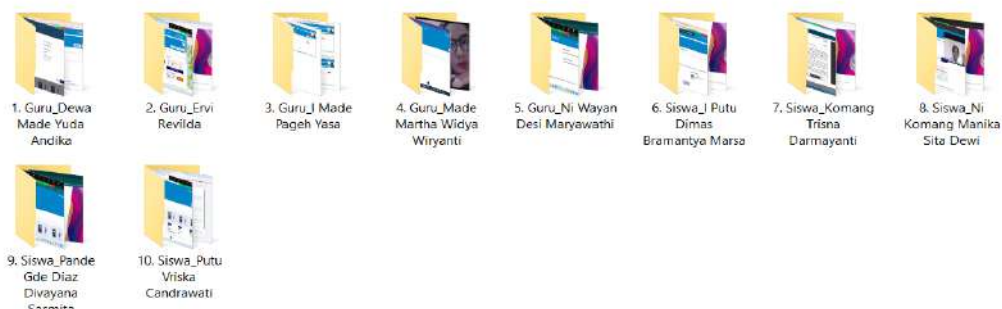


Matkul Semester 4 > Tesis > File Tesis > 1. Berkas Tesis > 4. Dokumentasi Hasil Penelitian dan Lampiran > Hasil Pengujian > Heuristic Evaluation > Siswa



Lampiran 10. Video Rekaman Pengujian *Performance Measurement*

1. Berkas Tesis > 4. Dokumentasi Hasil Penelitian dan Lampiran > Dokumentasi Pengujian > Rekaman Layar > 1. Dokumentasi Pengujian Denpasar >



1. Berkas Tesis > 4. Dokumentasi Hasil Penelitian dan Lampiran > Dokumentasi Pengujian > Rekaman Layar > 2. Dokumentasi Pengujian Tabanan >



1. Berkas Tesis > 4. Dokumentasi Hasil Penelitian dan Lampiran > Dokumentasi Pengujian > Rekaman Layar > 3. Dokumentasi Pengujian Gianyar >



1. Berkas Tesis > 4. Dokumentasi Hasil Penelitian dan Lampiran > Dokumentasi Pengujian > Rekaman Layar > 4. Dokumentasi Pengujian Badung >



Lampiran 11. Dokumentasi Pengambilan Data Responden





Lampiran 12. Dokumentasi Pengambilan Data Evaluasi Ahli





Lampiran 13. Hasil Wawancara Awal



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
PROGRAM PASCASARJANA

Jalan Udayana No. 11 Singaraja, Bali 81116 Telepon: 081999446444 Laman: www.pasca.undiksha.ac.id

Berita Acara Wawancara

Pada hari ini, Selasa tanggal Empat Belas bulan April tahun Dua Ribu Dua Puluh Enam telah dilaksanakan wawancara yang berkaitan dengan penelitian tesis mahasiswa Magister:

Nama : I Made Aris Satia Widiatmika
NIM : 2129101049
Judul Penelitian : Evaluasi *Usability* Aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Malajah Menggunakan Metode *Performance Measurement*, *System Usability Scale* dan *Heuristic Evaluation*.

Wawancara dilaksanakan pada Ruang Kepala UPTD Balai Pengembangan Teknologi Pendidikan, Dinas Pendidikan, Kepemudaan, dan Olahraga Provinsi Bali, yang beralamat di Jl. Raya Puputan Niti Mandala Denpasar (80235). Proses wawancara melibatkan Kepala UPTD Balai Pengembangan Teknologi Pendidikan, Dinas Pendidikan, Kepemudaan, dan Olahraga Provinsi Bali.

Wawancara dimulai pada pukul 10.00 s/d 10.30 WITA. Wawancara berjalan dengan lancar, pewawancara memberikan pertanyaan terkait topik penelitian yang akan dilakukan, kemudian pihak narasumber memberikan jawaban terkait pertanyaan yang diajukan oleh peneliti. Adapun pertanyaan serta hasil wawancara terlampir.

Denpasar, 14 April 2026

Narasumber:
Nama : I Komang Agus Kariasa, S.Pd., M.Pd.
Jabatan : Kepala UPTD Balai Pengembangan Teknologi Pendidikan Provinsi Bali

Mengetahui,
Kepala UPTD Balai Pengembangan Teknologi Pendidikan Provinsi Bali
Pewawancara,

I Komang Agus Kariasa, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198503182009021003

I Made Aris Satia Widiatmika
NIM. 2129101049



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
PROGRAM PASCASARJANA

Jalan Udayana No. 11 Singaraja, Bali 81116 Telepon. 081999446444 Laman www.pasca.undiksha.ac.id

Lampiran Hasil wawancara:

Pewawancara : I Made Aris Satia Widiatmika
Narasumber : I Komang Agus Kariasa, S.Pd., M.Pd.
Tempat : Ruang Kepala UPTD Balai Pengembangan Teknologi Pendidikan
Provinsi Bali
Alamat : Jl. Raya Puputan Niti Mandala Denpasar (80235)
Hari/Tanggal : Selasa, 14 April 2026

Pewawancara : Apakah latar belakang aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Malajah dibuat?

Narasumber : Aplikasi ini dibuat berdasarkan latar belakang saat pandemi kemarin. selama pandemi, pembelajaran tatap muka jadi terbatas, makanya kita di UPTD harus cari solusi buat pembelajaran daring, tidak menutup kemungkinan kedepannya akan terjadi kondisi serupa.

Pewawancara : Bisakah Bapak menjelaskan apa itu aplikasi kelas virtual?

Narasumber : Kelas Virtual itu ya salah satu inovasi pendidikan berbentuk LMS yang digagas oleh Disdikpora melalui UPTD. Bptekdik, Kelas virtual seperti LMS pada umumnya hanya saja dikelola dan dikembangkan oleh Dinas dan bisa digunakan secara gratis tanpa biaya hanya perlu menyiapkan koneksi internet saja. Kelas Virtual digunakan untuk memfasilitasi pembelajaran bagi sekolah-sekolah di Bali. Fitur-fiturnya ada manajemen kelas, materi, tugas, terus ada juga fitur online meeting seperti zoom meeting. Secara singkat seperti itu aplikasi kelas virtual.

Pewawancara : Mulai kapan aplikasi kelas virtual portal bali malajah digunakan?

Narasumber : Aplikasi kelas virtual mulai dirancang tahun 2022 dan mulai di perkenalkan dan disosialisasikan kepada satuan pendidikan di akhir tahun 2023 dan saat ini menjadi salah satu kegiatan pada UPTD. Bptekdik yang tujuannya melatih kemampuan tenaga pendidikan dalam pemanfaatan teknologi untuk pembelajaran.



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
PROGRAM PASCASARJANA

Jalan Udayana No. 11 Singaraja, Bali 81116 Telepon. 081999446444 Laman www.pasca.undiksha.ac.id

- Pewawancara : Apakah sudah pernah dilakukan evaluasi?
- Narasumber : Belum pernah ada evaluasi secara akademis kepada guru maupun siswa, kami hanya menampung saran maupun masukan.
- Pewawancara : Menurut bapak, apa saja kelebihan dan kekurangan dari aplikasi Kelas Virtual ini?
- Narasumber : Menurut saya kelas virtual portal bali malajah punya banyak kelebihan paling utama, fitur-fiturnya itu dibuat sesuai kebutuhan sekolah-sekolah di Bali. Aplikasi yang dirancang khusus untuk menjawab kebutuhan guru dan siswa di sini. Kelebihan lainnya, aplikasinya kan dikembangkan langsung oleh tim Diskominfo. Artinya, yang buat udah paham betul kondisi dan kebutuhan pendidikan di Bali. Kapan aja ada masalah atau perlu perbaikan, kita bisa langsung kontak saja, tidak seperti jika menggunakan vendor atau LMS yang sudah jadi pada umumnya. Untuk kekurangannya sejauh ini mungkin karena aplikasi ini tergolong baru, sehingga pasti ada saja kekurangan nantinya yang dirasakan oleh pengguna yang saat ini kami masih belum tau secara pasti.
- Pewawancara : Apakah ada rencana pengembangan sistem selanjutnya?
- Narasumber : Tentu saja ada, kami selalu menerima masukan dan saran terkait fitur yang membantu mempermudah guru dalam proses belajar mengajar. Hanya saja aplikasi kelas virtual belum diketahui apakah sudah termasuk aplikasi yang mudah digunakan dan sesuai dengan kebutuhan guru dan siswa, itu yang belum kami ketahui.
- Pewawancara : Apa harapan dari bapak selaku Kepala UPTD terkait penggunaan Aplikasi kelas virtual portal bali malajah ini?
- Narasumber : Harapan saya aplikasi ini bisa dimanfaatkan maksimal oleh guru dan siswa di Bali, benar-benar memberikan manfaat dan kemudahan dalam mendukung proses belajar mengajar. Guru dan siswa gampang pake aplikasinya, nyaman, terbiasa, dan berniat untuk terus menggunakan kelas virtual ini dalam jangka panjang.



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
PROGRAM PASCASARJANA

Jalan Udayana No. 11 Singaraja, Bali 81116 Telepon. 081999446444 Laman www.pasca.undiksha.ac.id

Dokumentasi Kegiatan Wawancara



Lampiran 14. Riwayat Hidup Penulis



Penulis bernama lengkap I Made Aris Satia Widiatmika lahir di Denpasar, 9 Januari 1997. Penulis lahir dari pasangan suami istri, Bapak I Made Gede Suwidnyana dan Ibu Ni Ketut Sila Winarni. Penulis beragama Hindu. Penulis menyelesaikan pendidikan Sarjana (S1) pada Program Studi Teknologi Informasi di Universitas Udayana pada tahun 2021. Selama melaksanakan perkuliahan, penulis aktif dalam mengikuti organisasi dan kepanitiaan yang ditunjukkan melalui keterlibatan dalam berbagai kegiatan kampus hingga menjadi koordinator acara seminar nasional yang diadakan oleh program studi kampus. Penulis juga mengembangkan kemampuan dalam pembuatan aplikasi berbasis web yang ditunjukkan melalui sertifikat keahlian sebagai junior web developer pada tahun 2018. Setelah menyelesaikan pendidikan sarjana di tengah situasi pandemi, penulis memutuskan untuk sementara menjadi freelancer IT, lalu bekerja di koperasi kurang lebih 7 bulan di bagian kredit. Dalam posisi tersebut, penulis bertugas menjelaskan mekanisme pengajuan kredit, mencatat pengajuan, serta membantu permasalahan jaringan di kantor.

Selanjutnya, penulis bergabung dengan UPTD. Balai Pengembangan Teknologi Pendidikan Dinas Pendidikan, Pemuda dan Olahraga Provinsi Bali. Penulis bertugas melakukan administrasi dan pelaksanaan program pelatihan penggunaan teknologi bagi guru-guru di sekolah jenjang SMA, SMK, dan SLB.

Ketertarikan penulis dalam bidang penelitian berfokus pada evaluasi terhadap aplikasi yang dikembangkan oleh UPTD Balai Pengembangan Teknologi Pendidikan, khususnya layanan pendidikan berbasis *Learning Management System* (LMS). Sejalan dengan bidang tersebut, tesis ini berjudul “Evaluasi *Usability* Aplikasi Kelas Virtual Portal Bali Malajah Menggunakan Metode *Performance Measurement*, *System Usability Scale* dan *Heuristic Evaluation*”. Tesis ini disusun sebagai salah satu persyaratan akademik untuk memperoleh gelar Magister Komputer (M.Kom.) pada Program Studi Ilmu Komputer, Program Pascasarjana, Universitas Pendidikan Ganesha.