

DAFTAR PUSTAKA

- Amini, A., & Maryam. (2021). Pengembangan media komik digital untuk meningkatkan keterampilan mendongeng siswa kelas II sekolah dasar. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar (JPGSD)*, 9(6).
- Ariawan, I. P. W., Ardana, I. M., Divayana, D. G. H., & Sugiarta, I. M. (2024). Scoring rubric design to measure the ability to prove plane geometry problems not accompanied by image visualization. *Jurnal Elemen*, 10(1), 70–88. <https://doi.org/10.29408/jel.v10i1.22550>
- Avila, F., Syahmi, S., Ulfa, S., & Susilaningsih. (2022). Pengembangan media pembelajaran komik digital berbasis smartphone untuk siswa sekolah dasar. *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan (JKTP)*, 5(1).
- Basri, H. (2013). Landasan pendidikan. CV Pustaka Setia.
- Daniyati, A., Saputri, I. B., Wijaya, R., Septiyani, S. A., & Setiawan, U. (2023). Konsep dasar media pembelajaran. *Journal of Student Research (JSR)*, 1(1).
- Devi, L. D. K., & Hadi, S. (2024). Meningkatkan minat belajar siswa menggunakan teknologi komik digital (Canva) pada pembelajaran Bahasa Indonesia kelas VII di SMP Negeri 13 Surabaya. *Simpati*, 2(4), 16–25.
- Ferania, M., & Wardani, K. W. (2022). Pengembangan media KOMPAS (Komik IPA SD) pada materi perubahan wujud benda untuk meningkatkan minat belajar siswa kelas 3 sekolah dasar. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 8(22), 489–499.
- Hidayat. (2021). Model ADDIE (analysis, design, development, implementation, and evaluation) dalam pembelajaran pendidikan agama Islam. *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam (JIPAI)*, 1(1).
- Ikhwan, W. (2009). Ilmu pengetahuan alam. Pusat Perbukuan.
- Juneli, J. A., Sujana, A., & Julia, J. (2022). Pengembangan media pembelajaran komik digital pada penguasaan konsep peserta didik SD kelas V. *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 11(4), 1093–1102.
- Kleruk, I. D., Muriati, & Jamaluddin. (2021). Peningkatan hasil belajar IPA melalui media barang bekas pada siswa kelas IV SD Inpres Lanraki 1 Kota Makassar. *Jurnal IPA Terpadu*, 5(1).

- Mahaputra, M., Riastini, P. N., & Ardana, I. W. (2026). Sign Language-Based Visualization of Science Terminology: A Science Literacy Solution for Deaf Students. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*, 10(1), 152–161. <https://doi.org/10.23887/jisd.v10i1.112048>
- Mardhatillah, N., Suranata, K., & Trisna, G. A. P. S. (2022). Komik video digital (KOVID) bernuansa Bali meningkatkan minat belajar siswa. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*, 5(2), 350–361.
- Maulidya, D. M., Taufik, M., & Sugiarti. (2024). Pengembangan komik digital sebagai media pembelajaran pada mata pelajaran IPAS di SD Negeri 143 Palembang. *Journal on Education*, 07(01), 6052–6060.
- Mulia, Y. A., & Kristin, F. (2023). Pengembangan media pembelajaran komik digital untuk meningkatkan motivasi dan hasil belajar IPS siswa kelas 4 SD. *Journal on Teacher Education*, 4(4), 293–302.
- Nardhatillah, K., Suranata, K., & Sukma Trisna, G. A. P. (2022). Komik video digital (KOVID) bernuansa Bali meningkatkan minat belajar siswa. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*, 5(2), 350–361.
- Ngarifah, I. (2023). Analisis minat belajar siswa sekolah menengah pertama terhadap pelajaran bahasa Arab. *Al-Tadris: Jurnal Pendidikan Bahasa Arab*, 11(1). <https://doi.org/10.21274/tadris.2023.11.1.177-193>
- Novianti, R. D., & Syaichudin. (2010). Pengembangan media komik pembelajaran matematika untuk meningkatkan pemahaman bentuk soal cerita bab pecahan pada peserta didik kelas V SD Ngembung. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 10(1).
- Rahayu, A., Prasetyo, A. T., & Utomo, C. B. (2023). Pengembangan komik digital berbasis CTL untuk pemahaman konsep IPA dan motivasi belajar siswa sekolah dasar. *Jurnal Inovasi Pendidikan dan Pembelajaran Sekolah Dasar*, 7(1), 89–102.
- Rahayu, S., & Wicaksono, V. D. (2023). Pengembangan komik digital sebagai media edukasi anti-perundungan di sekolah dasar. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar (JPGSD)*, 11(1).
- Rahmadani, C. R., & Wicaksono, V. D. (2023). Pengembangan media pembelajaran komik digital materi keberagaman sosial budaya di Indonesia. *JPGSD*, 11(10), 2172–2182.
- Ranting, N. W., & Wibawa, I. M. C. (2022). Media komik digital pada topik sumber energi. *Jurnal Edutech Undiksha*, 10(2). <https://doi.org/10.23887/jeu.v10i2.47743>

- Rismawati, I., Makmun, M. N. Z., & Fadilah, L. (2024). Pengembangan media pembelajaran berbasis komik untuk meningkatkan hasil belajar siswa pada kelas IV MI NU Tri Bhakti At-Taqwa. Berkala Ilmiah Pendidikan, 4(1), 79–89.
- Rusdiana, B., & Febrianto, A. (2024). Pengembangan media pembelajaran komik digital Wuza (Wujud Zat dan Perubahannya) berbasis Pixton untuk meningkatkan motivasi belajar siswa kelas IV SD. Journal of Education Research, 5(3), 3187–3198.
- Saputro, A. D. (n.d.). Aplikasi komik sebagai media pembelajaran. *Muaddib*, 5(1).
- Sari, D., Wibawa, M., & Sukmana. (2024). Media video animasi untuk meningkatkan hasil belajar siswa pada pembelajaran IPAS kelas IV sekolah dasar. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Sains dan Humaniora*, 8(2).
- Setiawidiantari, K. D., Bayu, G. W., & Ardana, I. W.. (2025). Goal-Free Evaluation Approach in Providing Feedback on The Motivation and Learning Outcomes of P of Grade IV Students. *MIMBAR PGSD Undiksha*, 13(2), 377–387. <https://doi.org/10.23887/jjpsd.v13i2.94112>
- Solihah, S. A. S., Suherman, S., & Fadlullah, F. (2022). Pengembangan media komik digital bermuatan pendidikan karakter materi membangun persatuan dan kesatuan pada mata pelajaran PPKn di sekolah dasar. Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan, 4(4), 5186–5195.
- Solihat, I., Wahid, F. I., & Juansah, D. E. (2020). Representasi kritik dalam komik daring Tahilalats dan implikasinya bagi pembelajaran bahasa Indonesia. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, 3(1).
- Sudjana, N., & Rivai, A. (2010). *Dasar-dasar proses belajar mengajar*. Sinar Baru Algesindo.
- Supartayasa, I. K. R., & Wibawa, I. M. C. (2022). Belajar siklus air dengan media komik digital berbasis Tri Hita Karana. *Jurnal Pedagogi dan Pembelajaran*, 5(1). <https://doi.org/10.23887/jp2.v5i1.46279>
- Utami, I. G. A. L P. Ardana W, & Hamonangan, A. (2025). Exploring Smart Decision-Making through Games for Elementary School Students . *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*, 9(2), 202–207. <https://doi.org/10.23887/jisd.v9i2.96286>
- Wahid, F. S., Mutaqin, A., & Yasin. (2021). Pengembangan media pembelajaran komik digital untuk siswa sekolah dasar. *Binawakya*, 16(5).

- Waluyanto, H. D. (2005). Komik sebagai media komunikasi visual pembelajaran. *Jurnal Nirmala*, 7(1).
- Wibawa, I. M. C. (2021). *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Group Investigation dengan Asesmen Kinerja Terhadap Penguasaan Konsep IPA, Sikap Ilmiah, dan Keterampilan Proses Sains Siswa Kelas IV SDN di Kota Singaraja* (Doctoral dissertation, Universitas Pendidikan Ganesha).
- Wibawa, I. M. C. (2023). Improving Student Science Learning Outcomes Through Cooperative Learning: Early Childhood Students Through Small Groups. *Indonesian Journal of Educational Development (IJED)*, 4(1), 118–125. <https://doi.org/10.59672/ijed.v4i1.2886>
- Wibawa, I. M. C., & Dewi, N. P. S. R. (2022). The Effectiveness of Reading and Writing Learning Videos on Student Learning Outcomes in Online Learning. *International Journal of Elementary Education*, 6(1), 18–28. <https://doi.org/10.23887/ijee.v6i1.44413>
- Wibawa, I. M. C., Margunayasa I. G., & Widiastini, N. W. E. (2024). Needs Analysis: Development of Contextual Approach Learning Tools Based on Local Balinese Wisdom. *Journal of Education Technology*, 7(4), 734–741. <https://doi.org/10.23887/jet.v7i4.69933>
- Wibawa, I. M. C., Rati, N. W., Werang, B. R., & Deng, J.B. (2024). Increasing science learning motivation in elementary schools: Innovation with interactive learning videos based on problem-based learning. *Jurnal Pendidikan IPA Indonesia*, 13(3). <https://doi.org/10.15294/jrn6jh97>
- Wibawa, I. M. C., Susanta, I. W. ., Parmithi, N. N. ., & Mahendra, I. W. E. . (2023). Improving the Scientific Attitude of Elementary School Students Through Problem-Based Learning. *MIMBAR PGSD Undiksha*, 11(1), 18–23. <https://doi.org/10.23887/jjpgsd.v11i1.61884>
- Widyawati, A., & Projosantoso, A. (2015). Pengembangan media komik IPA untuk meningkatkan motivasi belajar dan karakter peserta didik SMP. *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*, 1(1).
- Yurti, K., Kresnadi, H., & Salimi, A. (2023). Pengembangan komik digital pada pembelajaran IPAS kelas IV sekolah dasar negeri 35 Pontianak Selatan. *Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini*, 6(5).