

DAFTAR PUSTAKA

- Agustini, K., Wahyuni, D. S., Mertayasa, I. N. E., Sugihartini, N., & Subawa, I. G. B. (2022). Digital learning media innovation and learning experience: Creating interactive flipbook for vocational student. *Proceedings of the 4th International Conference on Vocational Education and Technology (IConVET 2021)*. <https://doi.org/10.4108/eai.27-11-2021.2315537>
- Anharuddin, M. I. M., & Prastowo, A. (2023). Pengembangan Bahan Ajar Tematik Dengan Media Pembelajaran Lectora Inspire. *Jurnal Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah*, 7(1), 94–108.
- Arafat, M. Y., Sardi, Esta, & Sugeng. (2024). Pendampingan Pengembangan Media Pembelajaran Dengan Menggunakan Autoplay Studio Bagi Guru Matematika Di Kabupaten Bone Bolango. *Jurnal Pengabdian Teknik Industri*, 3(1), 17–23.
- Baharudin, H. H., Masnan, A. H., & Zain, A. (2021). Pembangunan Modul Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Teknologi Android Berasaskan Papan Putih Interaktif Terhadap Kemahiran Membaca Kanak-kanak Prasekolah: Ulasan Kerangka Teori. *Jurnal Pendidikan Bitara UPSI*, 14(1). <https://doi.org/10.37134/bitara.vol14.1.1.2021>
- Basrin, F. (2020). Pengaruh Substitusi Tepung Terigu Dengan Tepung Sukun (*Artocarpus altilis*) Terhadap Mutu Kimia Kue Semprong. *Jurnal Pengolahan Pangan*, 5(1), 7–14.
- Batubara, H. H. (2021). *Media Pembelajaran Digital* (1st ed.). PT Remaja Rosdakarya.
- Clark, R. C., & Mayer, R. E. (2023). *e-Learning and the Science of Instruction: Proven Guidelines for Consumers and Designers of Multimedia Learning* (5th ed.). Wiley.
- Dewi, L., & Fauziati, E. (2023). Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar dalam Pandangan Teori Konstruktivisme Vygotsky. *Jurnal Papeda*, 3(2), 163–174.
- Divani, P. T., Damiati, & Ekayani, I. A. P. H. (2025). Pengembangan Video Pembelajaran Waffle Pisang Mas Dalam Mata Kuliah Pagelaran Cipta Karya Kuliner. *MENDIDIK: Jurnal Kajian Pendidikan Dan Pengajaran*, 11(2), 82–92. <https://doi.org/10.30653/003.2025112.387>
- Fatimah, W., Iskandar, A. M., Abustang, P. B., & Rosarti, M. S. (2022). Media Pembelajaran Audiovisual Pengaruhnya terhadap Hasil Belajar IPS Masa Pandemi. *Jurnal Basicedu*, 6(6), 9324–9332. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i6.3287>
- Gayatri, I. K., & Agustika, G. S. (2022). Pengembangan Media Audio Visual Pada Materi Operasi Hitung Pecahan Dengan Pendekatan Kontekstual Siswa Kelas IV SD. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4(3), 10–17.
- Gunawan, & Ritonga, A. A. (2019). *Media Pembelajaran Berbasis Industri 4.0* (Cetakan 1). PT RajaGrafindo Persada.

- Haq, A. D., Ratnaningsih, N., & Lastariwati, B. (2021). Substitusi Tepung Ikan Teri (*Stolephorus* sp.) dalam Pembuatan Kue Semprong Sebagai Sumber Kalsium Untuk Anak Sekolah. *JPHPI*, 24(3), 292–300.
- Hasibuan, F. A., Subakti, H., Salamun, H., Siallagan, T., Saftari, M., Ritonga, M. W., Suhartati, T., Nasution, B. P. Y. A., & Chamidah, D. (2022). *Pengembangan Media dan Teknologi Pembelajaran* (cet. 1). Yayasan Kita Menulis.
- Karfinto, K., & Anugrahati, N. A. (2022). Karakteristik Fisik, Kimia, dan Sensori Kue Semprong yang Disubstitusi dengan Tepung Beras Merah Pecah Kulit dan Sosoh. *Jurnal Teknologi Hasil Pertanian*, 15(1), 34–45.
- Kristanto, A. (2016). Media Pembelajaran. In *Bintang Sutabaya*.
- Lange, C. (2024). Examining situational interest and its relationship with self-efficacy in asynchronous and synchronous video lectures. *International Journal of Educational Technology in Higher Education*, 21(1), 1–17. <https://doi.org/10.1186/s41239-023-00431-4>
- Mayer, R. E. (2021). *Multimedia Learning* (3rd Edition). Cambridge University Press.
- Mertasari, N. M. S. (2021). *Pengujian Instrumen Penelitian Kuantitatif Menggunakan Model Cooperative Problem Solving* (1st ed.). PT Rajagrafindo Persada.
- Mertayasa, I. N. E., Agustini, K., Wahyuni, D. S., Sugihartini, N., Subawa, I. G. B., & Pradnyana, I. K. A. (2023). Attractive Digital Learning Media to Improve Psychomotor Abilities in Practicum Learning of Vocational School Students. *Proceedings of the 5th International Conference on Vocational Education and Technology (IConVET 2022)*. <https://doi.org/10.4108/eai.6-10-2022.2327426>
- Muliana GH. (2022). Development of Biology Learning Media Video Tutorial. *Budapest International Research and Critics Institute-Journal (BIRCI-Journal)*, 5(4), 29764–29770.
- Nariswari, N. P., Hidayat, S., Hariz, A. R., Islam, U., & Walisongo, N. (2022). Pengembangan E-Flipbook Materi Perubahan Lingkungan Berbasis Literasi Lingkungan Sebagai Sumber Belajar Biologi pada Siswa SMA / MA. *Jurnal National Conference Of Islamic Natural Science*, 2(1), 81–94.
- Nugraha, A., & Nestiyarum, Y. (2021). *Pembuatan Media Video Pembelajaran Berbasis TIK*. 35.
- Nurwulan, N., Nugraha, M. F., & Hendrawan, B. (2020). Improving Learning Outcomes of 2nd Grade Students Through Video-Based Learning Media. *International Journal of Elementary Education*, 4(3), 406. <https://doi.org/10.23887/ijee.v4i3.28686>
- Prabawa, D. G. A. P., Wayan Santyasa, I., Parwati, N. N., & Komang Sudarma, I. (2024). Enhancing learning outcomes by implementing segmentation principles and generative activities in instructional videos. *International Journal of Information*

- and *Education Technology*, 14(12), 1705–1716.
<https://doi.org/10.18178/ijiet.2024.14.12.2201>
- Pratama, J., & Julianto, J. (2022). Perancangan Dan Analisis Video Dokumenter Produk Ekspor Turunan Kelapa Dengan Metode Mdlc. *Urnal Sistem Informasi Dan Manajemen*, 10(3), 227–238.
- Putra, P. A. P., Istri Raka Marsiti, C., & Masdarini, L. (2025). Pengembangan Media Video Pembelajaran Chiffon Cake Motif Zebra Pada Mata Kuliah Pastry. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 22(1), 93–102.
<https://doi.org/10.23887/jptkuniksha.v22i1.87287>
- Rindawati, T., Thamrin, L., & Lusi, L. (2022). Penggunaan Media Audio Visual Film Kartun Dalam Pembelajaran Kosakata Bahasa Mandarin Pada Siswa Sd Lkia. *Jurnal Tunas Bangsa*, 9(1), 1–10.
- Rohima, N. (2023). Penggunaan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Keterampilan Belajar Pada Siswa. *Jurnal Publikasi Pembelajaran*, 1(1), 1–12.
<https://doi.org/10.31219/osf.io/acxe2>
- Rusman, Kurniawan, D., & Riyana, C. (2015). *Pembelajaran berbasis teknologi informasi dan komunikasi* (Ed. 1, cet). PT Rajagrafindo Persada.
- Saraswati, M. A., Gede, I., Sindu, P., & Andayani, S. L. (2026). *Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Animasi 3 Dimensi Live Shoot pada Mata Kuliah Kuliner Asia Materi Kuliner Arab*. 15(1).
- Sembiring, D. D. B., Suriani, N. M., & Marsiti, C. I. R. (2025). Pengembangan Media Video Pembelajaran Gelato dengan Substitusi Tepung Labu Kuning pada Mata Kuliah Dekorasi Hidangan. *Jurnal BOSAPARIS: Pendidikan Kesejahteraan Keluarga*, 16(3), 72–81. <https://doi.org/10.23887/jppkk.v16i3.105114>
- Setiawan, H. (2021). Pemanfaatan Media Audio Visual dan Media Gambar Pada Siswa Kelas V. *Jurnal Prakarsa Paedagogia*, 3(2).
<https://doi.org/10.24176/jpp.v3i2.5874>
- Sihombing, M., Napitupulu, E., & . F. (2021). Penerapan Media Pembelajaran Inetraktif Berbasis Multimedia Pada Pembelajaran Materi Motor Bakar Smk. *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Dalam Pendidikan*, 8(2), 116.
- Sudria, I. B. N., Yanti, N. L. G. P., Redhana, I. W., & Maryam, S. (2021). Developing worksheet assisted guided inquiry learning video. *AIP Conference Proceedings*, 2330. <https://doi.org/10.1063/5.0043246>
- Sugiyono. (2020). *Metode Penelitian dan Pengembangan Research and Development* (3rd ed.). Alfabeta.
- Sugiyono. (2023). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D* (3rd ed.). Alfabeta.
- Suryani, N., Setiawan, A., & Putria, A. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya* (2nd ed.). PT Remaja Rosdakarya.

- Tegeh, I. M., & Jampel, I. N. (2017). *Metode Penelitian Pengembangan*. FIP Undiksha.
- Tegeh, I. M., Jampel, I. N., & Pudjawan, K. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*. Graha Ilmu.
- Uller, M. E., Sumual, M. F., & Nurali, E. (2017). Karakteristik Fisikokimia Kue Semprong Dari Campuran Tepung Pisang Goroho (*Musa acuminata*, L) Dan Tepung Sagu (*Metroxylon sago*, Rottb). *E-Journal Cocos*, 1(5), 1–10.
- Winaryati, E., Munsarif, M., Mardiana, & Suwahono. (2021). *Cercular Model of RD&D* (Cetakan 1). KBM Indonesia.
- Wulandari, T., & Mudinillah, A. (2022). Efektivitas Penggunaan Aplikasi CANVA sebagai Media Pembelajaran IPA MI/SD. *Jurnal Riset Madrasah Ibtidaiyah (JURMIA)*, 2(1), 102–118. <https://doi.org/10.32665/jurmia.v2i1.245>
- Yana, N. L. E., & Sudarma, I. K. (2023). Contextual-Based Learning Videos for Sixth-Grade Elementary School Indonesian Language Content. *Journal of Education Technology*, 7(3), 481–488. <https://doi.org/10.23887/jet.v7i3.64968>
- Yus, A. A., & Saragih, P. C. (2023). Pengaruh Penggunaan Media Audiovisual Terhadap Kemampuan Bahasa Ekspresif Anak Usia Dini. *Urnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 7(2), 1509–1517.

