

DAFTAR PUSTAKA

- Adnyana, I. K. D. P., Darmayasa, I. P., & Lesmana, K. Y. P. (2025). Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Website pada Mata Pelajaran PJOK Materi Senam Lantai Berguling untuk Peserta Didik Kelas VIII SMP Negeri 5 Singaraja. *Jurnal Pendidikan Jasmani, Olahraga Dan Kesehatan*, 13(2), 194–203.
- Amanda, A., & Bahfen, M. (2024). Manfaat dan Teknik Terkini dalam Senam Lantai untuk Peningkatan Kesehatan dan Kesejahteraan. *Prosiding SEMNASFIP*, 2268–2273.
- Ariawan, I. G. P., Satyawan, I. M., & Dartini, N. P. D. S. (2025). Implementasi Model Problem Based Learning (PBL) untuk Meningkatkan Hasil Belajar PJOK Materi Bola Voli Pada Siswa SMP. *Jurnal Edukasi Citra Olahraga*, 5(3), 397–406.
- Diningsih, A. P., Widiati, S. W., & Isnaini, Z. L. (n.d.). *The Effectiveness of Flashcard Media in Learning Japanese Vocabulary in Student X SMAN 9 Pekanbaru*. 1–8.
- Fadillah, I., Hasyim, M., & Usman. (2025). Pengembangan Media Pembelajaran *Flipchart* Dilengkapi Quick Response (QR) Code pada Materi Perubahan Iklim untuk Kelas X SMA Negeri 8 Makassar. *Al-Irsyad: Journal of Physics Education*, 4(2), 130–140.
- Fajar, D. A. (2020). Penggunaan Media Visual dalam Pendidikan Jasmani dan Kesehatan. *Indonesian Journal of Instructional Media and Model*, 2(1), 1–13.
- Fauziyyah, L. N. F., Agustina, S. R. E., Syarofani, M., Novita, A., & Fadzil, H. B. M. (2024). Development of Flashcard Learning Media to Increase Learning Motivation to Memorize Juz 29 in the Al- Qur 'an Educational Institute. *Tadris: Jurnal Pendidikan Islam*, 19(1), 26–43.
- Firdos, I. I., Rokhmaniyah, R., & Ngatman, N. (2025). Penerapan Model Project Based Learning dengan Media *Flipchart* untuk Meningkatkan Keterampilan Sosial IPAS Materi Bentuk Indonesiaku pada Siswa Kelas VB SD Negeri Munggu Tahun Ajaran 2023/2024. *Kalam Cendekia: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 13(1). <https://doi.org/10.20961/jkc.v13i1.87039>
- Ghasya, D. A. V. (2022). Kelayakan Media Flip Chart dalam Pembelajaran Membaca Pemahaman Siswa Kelas Rendah di Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4(3), 5001–5007.
- Hardian, Rizal, A., & Sumange, M. (2025). Pengaruh Media Berbasis Visual pada Mata Pembelajaran PJOK di UPT SPF SD Inpres Monginsidi Makassar. *Global Journal Sport Science*, 3(2), 228–231.
- Haryanti, A. B., Risdianto, E., Hamdani, D., & Kurniaty, R. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran *Flipchart* Berbasis Gamifikasi untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep pada Materi Hukum Newton. *Navigation Physics*, 6(1), 20–30.
- Jannah, V. S., Murtadlo, & Suparti. (2023). Pengembangan Media *Flipchart* Berbasis Gambar Materi Sistem Ekskresi Manusia untuk Meningkatkan Minat dan Hasil Belajar Siswa Kelas VIII Sekolah Menengah Pertama. *Kalam Cendekia: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 11(2), 594–601.
- Kesuma, I. N. A. A., Yoda, I. K., & Hidayat, S. (2021). Pengaruh Model Pembelajaran dan Motivasi Terhadap Hasil Belajar PJOK pada Siswa SMP.

- Jurnal Penjakora*, 8(1), 62–70.
- Kesuma, I. N. R. A., Lesmana, K. Y. P., & Gunarto, P. (2025). Implementasi Model Pembelajaran Problem Based Learning (PBL) untuk Meningkatkan Hasil Belajar Senam Lantai Teknik Dasar Roll Depan kepada Peserta Didik Kelas IV di SD Negeri 4 Selat. *Jurnal Pendidikan Jasmani, Olahraga Dan Kesehatan*, 13(2), 151–160.
- Khasanah Uswatun Ilmi Arofatul, L., MZ Ati Suryaning, A., & Irmaningrum Novi, R. (2022). Pengaruh Penggunaan Media *Flipchart* Terhadap Hasil Belajar MENulis Surat Resmi Siswa Kelas V di Sekolah Dasar. *Jurnal Jendela Pendidikan*, 02(01), 125–130.
- Kurniawati, F., & Atmojo, S. E. (2024). Dampak Media Flip Chart Kuis Roda Putar dalam Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 8(4), 2987–2997.
- Kusuma, I. W. K. A., Satyawan, I. M., & Dartini, N. P. D. S. (2025). Penerapan Metode Bermain untuk Meningkatkan Hasil Belajar Senam Lantai Pada Peserta Didik Kelas V di SD Negeri 1 Poh Bergong Tahun 2024 / 2025. *Athena: Physical Education and Sports Journal*, 3(2), 147–156.
- Magdalena, I., Nadya, R., Prahastiwi, W., & Tangerang, U. M. (2021). Analisis Penggunaan Jenis-Jenis Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil. *Jurnal Pendidikan Dan Sains*, 3(2), 377–386.
- Meivinia, A. P., Ardi, A., Zulyusri, Z., & Helsa, H. (2023). Validitas instrumen tes keterampilan berpikir kritis pada materi virus di fase E SMA/MA. *JRTI (Jurnal Riset Tindakan Indonesia)*, 8(1), 132. <https://doi.org/10.29210/30033074000>
- Mubarq, R. H., Purwanto, & Pramono. (2024). Peningkatan Keterampilan Guling Belakang Menggunakan Model Pembelajaran Kooperatif TGT Melalui Pendekatan Permainan MTBB. *Jurnal Inovasi Teknologi Dan Edukasi Teknik*, 3(7).
- Ningsih, Y. F., Hariadi, N., Sugeng, I., Ardiansyah, D. K., Utomo, A. W., & Bimantoro, A. P. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Pop Up Book Digital pada Pembelajaran PJOK. *Jurnal Porkes (Jurnal Pendidikan Olahraga Kesehatan & Rekreasi)*, 6(1), 15–24.
- Nurazizah, Carliah, Y., & Pratiwi, I. M. (2021). Penggunaan Media Lembar Balik (Flip Chart) untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Siswa dalam Pembelajaran Tematik. *EduBase: Journal of Basic Education*, 2(2), 78–87.
- Octaviano, P. S. W., & Fathoni, M. (2022). Efektivitas Penerapan Pembelajaran Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan Berbasis Media Sosial. *Jurnal Porkes (Jurnal Pendidikan Olahraga Kesehatan & Rekreasi)*, 5(1), 45–56.
- Pranata, K. M. A., Wahjoedi, H., & Lesmana, K. Y. P. (2021). Media Pembelajaran PJOK Berbasis Audio Visual pada Materi Shooting Bolabasket. *Jurnal Ilmu Keolahragaan Undiksha*, 9(2), 82–90.
- Priamada, A. I., & Utomo, A. C. (2024). Pengembangan Media *Flipchart* Berbasis Komik pada Materi Sila-sila Pancasila untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas II Sekolah Dasar. *Didaktika: Jurnal Kependidikan*, 13(2), 2007–2016.
- Qusairi. (2025). Efektivitas Model Media *Flipchart* dalam Meningkatkan Hasil Belajar Bahasa Indonesia pada Siswa Kelas V MI Raudlatul Mustarsyidin. *ABUYA: Jurnal Pendidikan Dasar*, 3(1), 49–59.

- Saputra, G. A., Sptyanawati, N. L. P., & Gunarto, P. (2025). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Digital (Flipbook) pada Materi Sapan, Dengkulan, dan Guntungan. *Athena: Physical Education and Sports Journal*, 3(2), 72–81.
- Setiawan, H. R., Rakhmadi, A. J., & Raisal, A. Y. (2021). Pengembangan Media Ajar Lubang Hitam Menggunakan Model Pengembangan ADDIE. *Jurnal Kumparan Fisika*, 4(2), 112–119.
- Setiawan, I. N. D., Wijaya, M. A., & Sptyanawati, N. L. P. (2022). Media Pembelajaran Senam Lantai Berorientasi ICT TPACK untuk Peserta Didik Kelas VII SMP. *Indonesian Journal of Sport & Tourism*, 4(2), 66–73.
- Setiawan, P., Lesmana, K. Y. P., & Satyawan, I. M. (2026). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Pada Materi Permainan Sepak Bola Teknik Dasar Passing untuk Peserta Didik Kelas VIII SMP Negeri 2 Singaraja. *Jurnal Ilmiah SPIRIT*, 26(1), 187–196.
- Setiawan, P. Z., & Napitupulu, E. (2014). Aplikasi Media Pembelajaran *Flipchart* untuk Meningkatkan Penguasaan Materi Pertumbuhan dan Perkembangan pada Mata Pelajaran IPA Terpadu. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 7(2), 141–152.
- Setiawati, E., Rachmi, T., Fitria Kumala Dewi, N., & Yuningsih, Y. (2024). Analisis Efektivitas Media Gambar pada Kemampuan Membaca Permulaan Siswa Sekolah Dasar. *Ceria: Jurnal Program Studi Pendidikan Anak Usia Dini*, 13(3), 371–390.
- Setiawati, K. S., Parwata, I. G. L. A., & Suratmin, S. (2020). Pengaruh Model Pembelajaran dan Minat Belajar Terhadap Hasil Belajar Senam Lantai. *Jurnal Penjakora*, 7(1), 17–29.
- Sptyanawati, N. L. P., Dartini, N. P. D. S., & Semarayasa, I. K. (2021). Pengembangan Model Permainan dalam Pembelajaran Pendidikan Jasmani untuk Peserta Didik Kelas Satu Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmu Keolahragaan*, 4(2), 88–97.
- Sugiyono. (2023). Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D. In *Alfabeta Bandung*. ALFABETA.
- Talakua, C., & Aloatuan, F. (2021). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran *Flipchart* terhadap Hasil Belajar Kognitif Siswa Kelas X SMA Negeri 24 Maluku Tengah. *BIODIK: Jurnal Ilmiah Pendidikan Biologi*, 7(01), 95–101.
- Untari, N., Widiastuti, S., & Putriani, I. (2024). *Pengembangan Media Flip chart Elemen Pancasila Fase B Untuk Siswa Sekolah Dasar Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Universitas Islam Balitar, Indonesia The Development of Flip chart Media of Element Pancasila on B Phase for Elementary School S. 4(10)*, 441–449.
- Watikasari, S. U., Iyakrus, & Destriani. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran PJOK Berbasis Web di Kelas IV SD. *Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia*, 19(2), 17–28.
- Wulandari, S. P., & Febrianta, Y. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran E-Modul Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan Berbasis Aplikasi Flip Builder Sebagai Media Peningkatan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *JSH: Journal of Sport and Health*, 5(2), 94–107.
- Yuliandra, R., Fahrizqi, E. B., & Mahfud, I. (2024). Peningkatan Gerak Dasar Guling Belakang bagi Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia*, 16(2), 204–213.

- Yuliati, Prananosa, A. G., & Syafutra, W. (2023). Penerapan Media Audio Visual Senam Lantai terhadap Hasil Belajar Senam Lantai Siswa Kelas VIII SMP Negeri 11 Rejang Lebong Provinsi Bengkulu. *E-SPORT: Jurnal Pendidikan Jasmani, Kesehatan Dan Rekreasi*, 4(1), 39–46.
- Yuni, K. M. R., Parwata, I. G. L. A., & Dartini, N. P. D. S. (2025). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flipbook Materi Atletik Lari Jarak Pendek Di Kelas X Sma Negeri 4 Singaraja*. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Zulbahari, Astuti, Y., Erianti, Pitnawati, & Damrah. (2020). Pengembangan Media Belajar PJOK pada Materi Senam Lantai (Artistik). *Jurnal Ilmu Keolahragaan Undiksha*, 8(2), 86–91.

