

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BIG
BOOK BERBASIS GAMIFIKASI UNTUK
MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA
MATERI MENJAGA KESEHATAN SISWA KELAS
I SEKOLAH DASAR**

SKRIPSI



OLEH:
NI MADE MILA APRILIANI
2211031320

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR (PGSD) (S1)
JURUSAN PENDIDIKAN DASAR
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA**



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSrE
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSR-E - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSR-E
- Cetak dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.



**Balai Besar
Sertifikasi
Elektronik**

SKRIPSI

DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN



Pembimbing I	I Nyoman Laba Jayanta, S.Pd., M.Pd. NIP.198601102015041001
Pembimbing II	Adrianus I Wayan Ilia Yuda Sukmana, S.Kom., M.Pd. NIP.198807082014041003

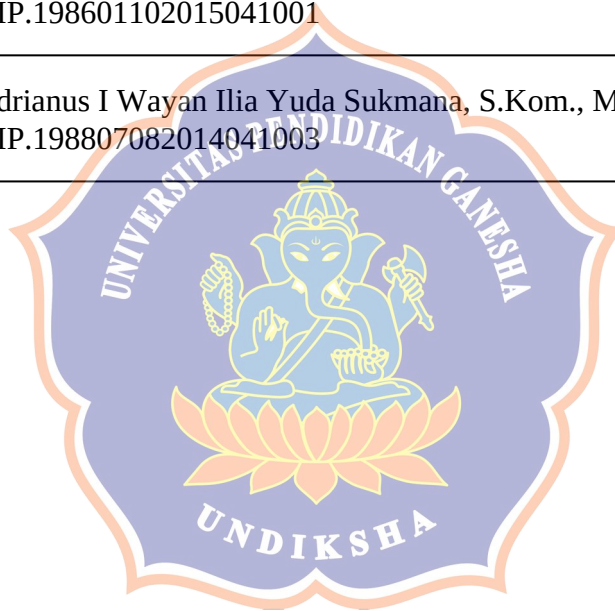


- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSrE
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.

Skripsi oleh Ni Made Mila Apriliani ini
telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 25 September 2026

Dewan Penguji

Ketua	Prof. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd. NIP.198507052010121007
Anggota	Komang Alit Wahyuni, S.Pd., M.Pd. NIP.198904232024212001
Anggota	I Nyoman Laba Jayanta, S.Pd., M.Pd. NIP.198601102015041001
Anggota	Adrianus I Wayan Ilia Yuda Sukmana, S.Kom., M.Pd. NIP.198807082014041003



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSrE
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.



**Balai Besar
Sertifikasi
Elektronik**

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan
Universitas Pendidikan Ganesha
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar Sarjana Pendidikan

Menyetujui

Ketua Ujian	Prof. Dr. Kadek Suranata, S.Pd., M.Pd., Kons. NIP.198208162008121002
Sekretaris Ujian	I Nyoman Tri Esaputra, S.E., M.Pd. NIP.199405182024061001



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSrE
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.



**Balai Besar
Sertifikasi
Elektronik**

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran *Big Book* Berbasis Gamifikasi untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Materi Menjaga Kesehatan Siswa Kelas I Sekolah Dasar” beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 19 Agustus 2026

Yang membuat pernyataan,



Ni Made Mila Apriliani

DAFTAR ISI

HALAMAN LOGO	ii
HALAMAN JUDUL.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING.....	iv
LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PENGUJI.....	v
LEMBAR PENGESAHAN DAN PENERIMAAN PANITIA UJIAN.....	vi
PERNYATAAN.....	vii
ABSTRAK	viii
PRAKATA.....	x
DAFTAR ISI	xvi
DAFTAR TABEL.....	xviii
DAFTAR GAMBAR	xix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Pembatasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah	7
1.5 Tujuan Pengembangan	8
1.6 Spesifikasi Produk yang Diharapkan	8
1.7 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	9
1.8 Definisi Istilah	10
BAB II KAJIAN TEORI.....	12
2.1 Kajian Teori.....	12
2.1.1 Penelitian Pengembangan	12
2.1.2 Teori Belajar.....	13
2.1.3 Media Pembelajaran.....	17
2.1.4 <i>Big Book</i>	23
2.1.5 Gamifikasi	33

2.1.6 Hasil Belajar.....	35
2.1.7 Pembelajaran Bahasa Indonesia	36
2.2 Kajian Hasil Penelitian yang Relevan	42
2.3 Kerangka Pengembangan	46
2.4 Kerangka Berpikir	50
2.5 Perumusan Hipotesis	52
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	53
3.1 Model Penelitian Pengembangan	53
3.2 Prosedur Penelitian Pengembangan	54
3.3 Subjek Penelitian.....	59
3.4 Metode Pengumpulan dan Instrumen Pengumpulan Data	60
3.5 Metode dan Teknik Analisis Data.....	75
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	82
4.1 Hasil Penelitian	82
4.1.1 Penyajian Data Uji Coba	83
4.1.2 Hasil Analisis Data	97
4.1.2.1 Validitas Media Pembelajaran <i>Big Book</i> Berbasis <i>Gamifikasi</i>	98
4.1.2.2 Kepraktisan Media Pembelajaran <i>Big Book</i> Berbasis <i>Gamifikasi</i>	103
4.1.2.3 Data Hasil Efektivitas Media Pembelajaran <i>Big Book</i> Berbasis <i>Gamifikasi</i>	114
4.1.3 Revisi Produk.....	123
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	128
4.3 Implikasi Penelitian.....	140
4.4 Keterbatasan Penelitian	142
BAB V LUARAN PENELITIAN.....	145
5.1 Simpulan.....	145
5.2 Saran.....	146
DAFTAR PUSTAKA	149
LAMPIRAN.....	153

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 CP dan TP Muatan Bahasa Indonesia.....	56
Tabel 3. 2 Kisi-kisi Instrumen Ahli Materi Pembelajaran	62
Tabel 3. 3 Kisi-kisi Instrumen Ahli Media Pembelajaran	63
Tabel 3. 4 Kisi-kisi Instrumen Respond Praktisi	64
Tabel 3. 5 Kisi-kisi Instrumen Respon Siswa.....	65
Tabel 3. 6 Kisi-kisi Instrumen Uji Efektivitas Produk	65
Tabel 3. 7 Tabulasi Silang	67
Tabel 3. 8 Kriteria Koefisien Validitas Isi	68
Tabel 3. 9 Kriteria Harga r_{xy} Hitung.....	70
Tabel 3. 10 Kriteria Indeks Kesukaran Butir Tes	73
Tabel 3. 11 Klasifikasi Daya Pembeda	74
Tabel 3. 12 Pedoman Konversi Skala Lima	76
Tabel 3. 13 Konversi skala lima.....	77
Tabel 4 1 Storyboard Media	88
Tabel 4 2 Data Hasil Validitas Ahli Media Pembelajaran	99
Tabel 4 3 Data Hasil Penilaian Validitas Ahli Materi.....	101
Tabel 4 4 Ringkasan Hasil Penilaian Validitas Isi.....	102
Tabel 4 5 Data Hasil Kepraktisan Oleh Kelompok Kecil	106
Tabel 4 6 Hasil Uji Kepraktisan Kelompok Kecil	106
Tabel 4 7 Data Hasil Kepraktisan Oleh Peserta didik Perorangan.....	109
Tabel 4 8 Hasil Uji Kepraktisan Perorangan.....	109
Tabel 4 9 Kepraktisan Oleh Praktisi.....	112
Tabel 4 10 Analisis Kepraktisan Oleh Praktisi	113
Tabel 4 11 Nilai Pretest dan Posttest Peserta didik	115
Tabel 4 12 Hasil Uji Normalitas Sebaran Data	118
Tabel 4 13 Hasil Uji Homogenitas Varians	119
Tabel 4 14 Hasil Analisis Paired Samples Test	121
Tabel 4 15 Masukan, Komentar, dan Saran terhadap Produk	124
Tabel 4 16 Revisi Terhadap Produk	124

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Pengembangan.....	49
Gambar 2. 2 Kerangka Berpikir.....	51
Gambar 4.1 Grafik Nilai Pretest dan Posttest Hasil Belajar Siswa.....	116



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat-surat Penelitian.....	154
Lampiran 2 Hasil Uji Judegs.....	170
Lampiran 3 Hasil Pehitungan Uji Judges.....	190
Lampiran 4 Hasil Uji Validitas Isi.....	193
Lampiran 5 Hasil Perhitungan Uji Kepraktisan.....	196
Lampiran 6 Soal Pretes dan Postest	199
Lampiran 7 Uji Butir Test	203
Lampiran 8 Hasil Menjawab Pretest Siswa	207
Lampiran 9 Hasil Menjawab Postest Oleh Siswa	208
Lampiran 10 Rekapitulasi Nilai Pretest Postes	209
Lampiran 11 Hasil Perhitungan Uji Efektivitas dengan SPSS 24.....	210
Lampiran 12 Modul Ajar.....	211
Lampiran 13 Tampilan Media	224
Lampiran 14 Dokumentasi Kegiatan	230

