

DAFTAR PUSTAKA

- Abd Rahman, Sabhayati Asri Munandar, Andi Fitriani, dan Yuyun Karlina. "Pengertian Pendidikan, Ilmu Pendidikan Dan Unsur-Unsur Pendidikan." *AlUrwatul Wutsqa: Kajian Pendidikan Islam* 2 (Juni 2022): 1.
- Agustini, Desti, dan Heni Pujiastuti. "Analisis Kesulitan Siswa Berdasarkan Kemampuan Pemahaman Matematis dalam Menyelesaikan Soal Cerita Pada Materi SPLDV." *Media Pendidikan Matematika* 8, no. 1 (30 Juni 2020): 18. <https://doi.org/10.33394/mpm.v8i1.2568>.
- Akbar, Sa'dun. "Instrument Perangkat Pembelajaran." Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2013.
- Alpiani, Nova, Aan Subhan Pamungkas, dan Jaenudin Jaenudin. "Pengembangan E-modul Matematika pada Materi Barisan dan Deret Berbantuan SMART AppCreator untuk Siswa SD/SMK." *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika* 6, no. 2 (22 Juli 2022): 2110–21. <https://doi.org/10.31004/cendekia.v6i2.1452>.
- Amalia, Choirunisa, Trian Pamungkas Alamsyah, dan Aan Subhan Pamungkas. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Aplikasi Susun SMART Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Peserta Didik Di Sekolah Dasar." *Autentik : Jurnal Pengembangan Pendidikan Dasar* 6, no. 2 (31 Agustus 2022): 265–75. <https://doi.org/10.36379/autentik.v6i2.238>.
- Arilaksmi, Ni Putu Gita, Susiswo Susiswo, dan I Made Sulandra. "Kemampuan Pemecahan Masalah Open-Ended Siswa SMP Berdasarkan Tahapan Polya." *VYGOTSKY* 3, no. 1 (28 Februari 2021): 1. <https://doi.org/10.30736/voj.v3i1.346>.
- Astutiani, Risma, dan Isti Hidayah. "Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika dalam Menyelesaikan Soal Cerita Berdasarkan Langkah Polya," t.t.
- Aulia, Rusdha, Syaad Patmantara, dan Anik Nur Handayani. "Perancangan Buku Digital Interaktif Berbasis Flipping Book TIK Kelas XI SMA" 8 (2016).
- Budi, Eko Setia. "Pengembangan Media Pembelajaran Flipaclip Berbasis Pendekatan Saintifik Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Persamaan Lingkaran." *Tesis, Universitas Lampung*, 2023.
- Chomsin S.Widodo and Jasmadi. *Panduan Menyusun Bahan Ajar Berbasis Kompetensi*. Jakarta: Alex Media Komputindo, 2008.
- Darmawan, Muhammad Alfian, dan Dian Ariesta Yuwaningsih. "Pengembangan E-LKPD Matematika Berbasis Masalah Pokok Bahasan Pola Bilangan." *Jurnal Pendidikan Matematika Universitas Lampung* 9, no. 4 (31 Desember 2021): 343–59. <https://doi.org/10.23960/mtk/v9i4.pp343-359>.
- Daryanto. "Menyusun Modul." Yogyakarta: Gava Media, 2013.
- Desramaza, Arif, dan Feri Tiona Pasaribu. "Desain Media Pembelajaran Berbasis Project Based Learning Berbantuan Aplikasi Susun SMART," t.t.
- Fausih, Moh. "Bahasan 'Instalasi Jaringan LAN (Local Area Network)' Untuk Siswa" 01 (2015).
- Fitriana, Nurul, Ramon Muhandaz, dan Risnawati Risnawati. "Pengembangan Modul Matematika Berbasis Learning Cycle 5E untuk Memfasilitasi

- Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Sekolah Menengah Pertama (SMP).” *JURING (Journal for Research in Mathematics Learning)* 2, no. 1 (29 Maret 2019): 021. <https://doi.org/10.24014/juring.v2i1.7496>.
- Hamdani. *Strategi Belajar Mengajar*. CV. Pustaka Setia, 2011.
- Hasmawati. “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Mobile Learning Berbasis Android pada Pokok Bahasan Bangun Ruang Sisi Lengkung di SMP Negeri 5 Satap Baebunta Kelas IX.” *Skripsi, Institut Agama Islam Negeri Palopo*, 2022.
- Hasyim and Adelina. *Metode Penelitian dan Pengembangan di Sekolah*. Bandar Lampung: Media Akademi, 2016.
- Hutagaol, S., & Simamora, R. E. (2019). Peran matematika dalam pengembangan pola pikir siswa sekolah dasar. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 8(1), 55–63.
- Ikhwanudin, Trisno. “Pembelajaran Matematika Berbasis Kearifan Lokal Untuk Membangun Karakter Bangsa.” *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, 6, 22 Januari 2018, No.1.
- Imansari, Nurulita, dan Ina Sunaryantiningsih. “Pengaruh Penggunaan E-Modul Interaktif Terhadap Hasil Belajar Mahasiswa pada Materi Kesehatan dan Keselamatan Kerja.” *VOLT : Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Elektro* 2, no. 1 (28 April 2017): 11. <https://doi.org/10.30870/volt.v2i1.1478>.
- Isnaini Mahuda, Ranny Meilisa, Anton Nasrullah. “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Berbantu Aplikasi Susun SMART dalam Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah.” *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika* 10 No. 3 (2021). <https://doi.org/10.24127/ajpm.v10i3.3912>.
- Kadek Aris Priyanthi, dan Dr. Ketut Agustini, S.Si, M.Si. “Pengembangan E-Modul Berbantuan Simulasi Berorientasi Pemecahan Masalah Pada Mata Pelajaran Komunikasi Data (Studi Kasus : Siswa Kelas XI TKJ SMK Negeri 3 Singaraja).” *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)* 6, no. 1 (9 Februari 2017): 40. <https://doi.org/10.23887/karmapati.v6i1.9267>.
- Kasmadi dan siti Sunariah. *Panduan Modern Penelitian Kuantitatif*. Bandung: Alfabeta, 2013.
- Kurniawati, Eriska Fitri. “Upaya Peningkatan Kemampuan Berpikir Kritis dan Keaktifan Siswa Melalui Penerapan Model Pembelajaran Masalah Dalam Pembelajaran Matematika (PTK Pembelajaran Matematika di Kelas IV SD Negeri Pabelan 01),” t.t.
- Mahuda, Isnaini, Ranny Meilisa, dan Anton Nasrullah. “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Berbantuan Aplikasi Susun SMART Dalam Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah.” *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 2021. <https://doi.org/10.24127/ajpm.v10i3.3912>.
- Maulia, Rahma. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Aplikasi Susun SMART 3 Untuk Kelas XI SMA Pada Materi Barisan dan Deret.” *Skripsi, Universitas Islam Riau*, 2022.
- Maya Herlina Dan Iden Rainalihan. “Penelitian Pendahuluan Mengenai LKPD Model PBL Terkait Kemampuan Berpikir Matematis.” *Mathem: Jurnal Pendidikan Matematika* 2, 30 Juli 2020, 46.
- Mutala’iah, Nurdyansyah Nahdliyah. “Pengembangan Bahan Ajar Modul Ilmu

- Pengetahuan Alam bagi Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar.” *Universitas Muhammadiyah Sidoarjo*, t.t.
- Nanlohy, Alvionita, Juliana S Molle, dan Magy Gaspersz. “Peningkatan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Aritmatika Sosial Dengan Menggunakan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Make A Match Di Kelas VII-2 SMP Negeri 12 Ambon.” *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Matematika Universitas Pattimura* 1 (31 Januari 2020): 7–12. <https://doi.org/10.30598/prosidingmathvol1year2019>
- Novitasari, Dian. “Penerapan Pendekatan Pembelajaran Creative Masalah (CPS) Sebagai Upaya Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Matematis Siswa” 1 (2015).
- Nugroho, S. E., & Lestari, P. (2018). Aplikasi pembelajaran digital interaktif untuk meningkatkan motivasi belajar siswa. *Jurnal Pendidikan dan Teknologi*, 5(2), 45–52.
- Nurainun. “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Aplikasi Susun SMART 3 Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Kelas VIII SMP.” *Skripsi Universitas Islam Riau*, 2021.
- Oktaria, Sugeng, dan Asmiati. “Pengembangan Bahan Ajar Matematika Berbasis Teknologi Informasi Dan Komunikasi Bagi Siswa SMK,” t.t.
- Pannen, P., dan Purwanto. “Penulisan Bahan Ajar.” Jakarta: Dirjen Dikti Depdiknas, 2001.
- Pemerintah Indonesia. *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003, Tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta, 2003.
- Peraturan Menteri Pendidikan Dan Kebudayaan Ri No. 65 Tahun 2013. *Tentang Standar Proses pendidikan Dasar dan Menengah*, 2013.
- Prastowo, Andi. “Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar yang Inovatif.” Yogyakarta: Diva Press, 2012.
- Prof. Dr. Hj. Rahayu Kariadinata. *Perkalian dan Pembagian Dasar*. Bandung: CV. Pustaka Setia, 2018.
- Prokoso. “Pengembangan Media Pembelajaran Azlikasi Susun SMART,” 2020.
- Ramadanti, Fatma, Anwar Mutaqin, dan Aan Hendrayana. “Pengembangan E- Modul Matematika Berbasis PBL (Masalah) pada Materi Penyajian Data untuk Siswa SMP.” *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika* 5, no. 3 (21 Agustus 2021): 2733–45. <https://doi.org/10.31004/cendekia.v5i3.759>.
- Rahmawati, N., & Cahyono, Y. (2020). Efektivitas media pembelajaran berbasis teknologi dalam pembelajaran matematika sekolah dasar. *Jurnal Inovasi Pendidikan Dasar*, 8(1), 22–29.
- Rauf, Alfira. “Pengembangan Media Pembelajaran Aplikasi Susun SMART Di SMPN 12 Bulukumba.” *Skripsi, Universitas Muhammadiyah Makassar*, 2022
- Reza Dwi Agustin dan Dian Ariesta Yuwaningsih. “Pengembangan E-Modul Matematika Berbasis Android Dengan Pendekatan Masalah Pokok Bahasan Matriks.” *Hipotenusa Journal of Research Mathematics Education* 6 No.1 (2023)
- Ruhban Maskur, Nofrizal, Dan Muhamad Syazali. “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Dengan Macromedia Flash.” *Al-Jabar: Jurnal*

- Pendidikan Matematika* 8, No. 2 (219), Desember 2017, 177-86.s
- S, Akbar. *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2013.
- Safaatin, Amalia. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash CS6 Untuk Meningkatkan Kemampuan Representasi Dan Minat Siswa SMP." *Skripsi, Institut Agama Islam Negeri Metro*, 2021.
- Samiasih, Reni, dan dkk. "Pengembangan E-Module Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Pokok Bahasan Interaksi Makhluk Hidup dengan Lingkungannya," 2017.
- Setyaningrum, Dewi. "analisis Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Dalam Menyelesaikan Masalah Matematika Dengan Teori Schoenfeld Pada Kelas VIIIA Materi Bangun Datar Prisma SMP N 1 Wedung Semester Genap Tahun Ajaran 2015/2016," t.t
- Shumini, Dian Apriani. "Pengaruh Metode Discovery learning terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa di SMP Negeri 10 Palembang." *Nabla Dewantara: Jurnal Pendidikan Matematika* 5 (2020).
- Suarsana, I M, dan G A Mahayukti. "Pengembangan E-Modul Berorientasi Pemecahan Masalah Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Mahasiswa" 2, no. 2 (2013).
- Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan (Kuantitatif, Kualitatif, Kombinasi, R&D dan Penelitian Pendidikan)*. Bandung: ALFABETA, 2019.
- Sumaryanta Sumaryanta, Nanang Priatna, Dan Sugiman Sugiman. "Pemetaan Hasil Ujian Nasional Matematika." *Idealmathedu: Indonesian Digital Journal Of Mathematics And Education* 6, No.1, 4 Juli 2019, 54–57.
- Suryanto, D. (2018). Pembelajaran matematika di sekolah dasar berbasis pemecahan masalah. *Jurnal Inovasi Pendidikan Dasar*, 3(2), 101–110.
- Sutisna, Entis. *Modul Pembelajaran SMA Matematika Umum*, 2020.
- Waraulia, Asri Musandi. *Bahan Ajar: Teori dan Prosedur Penyusunan*. UNIPMA Press (Anggota IKAPI), 2020.
- Widoyoko, Eko Putro. *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2012.