

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF MENGGUNAKAN
MACROMEDIA FLASH 8 PADA MATA PELAJARAN BIOLOGI MATERI
KINGDOM ANIMALIA KELAS X DI SMA**

Oleh

Lila Cita Arum Sari

Program Studi Pendidikan Biologi

Jurusan Biologi dan Perikanan Kelautan

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk membuat dan mengembangkan Multimedia Interaktif dengan menggunakan *Macromedia Flash 8* pada mata pelajaran Biologi materi Animalia kelas X di SMA. Media pembelajaran ini dibuat dengan menggabungkan berbagai komponen multimedia yaitu, teks, gambar, video, animasi, audio dan tombol interaktif. Penelitian ini termasuk jenis penelitian pengembangan (*Research and Development*) yang mengacu pada pendapat Sugiyono (2009). Model pengembangan yang digunakan yaitu model ADDIE dengan 5 tahapan yaitu, *Analyze, Design, Development, Implementation* dan *Evaluation*. Subjek uji coba terdiri dari ahli isi materi dan ahli media pembelajaran sebagai validator, praktisi sebagai subjek uji coba kepraktisan produk dan 3 orang siswa sebagai subjek uji coba perorangan. Instrument yang digunakan berupa angket yang dianalisis secara deskriptif kuantitatif dan deskriptif kualitatif. Hasil penelitian menunjukkan bahwa, 1) Validasi materi dari dosen berada pada nilai 4,04 dengan kriteria Valid, sedangkan dari guru memperoleh nilai 4,61 dengan kriteria Sangat Valid, 2) Validasi media dari dosen berada pada nilai 4,05 dengan kriteria Valid dan hasil penilaian dari guru sebesar 4,7 dengan kriteria Sangat Valid, 3) Kepraktisan produk yang dinilai oleh guru berada pada nilai 4,78 dengan kriteria Sangat Praktis dan 4) Hasil uji coba perorangan menunjukkan nilai sebesar 4,47 dengan kriteria Sangat Praktis.

Kata Kunci: Pengembangan, Multimedia Interaktif, *Macromedia Flash 8*

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF MENGGUNAKAN
MACROMEDIA FLASH 8 PADA MATA PELAJARAN BIOLOGI MATERI
KINGDOM ANIMALIA KELAS X DI SMA**

Oleh

Lila Cita Arum Sari

Program Studi Pendidikan Biologi

Jurusan Biologi dan Perikanan Kelautan

ABSTRACT

This study aims to create and develop Interactive Multimedia using Macromedia Flash 8 on Biology subject Animal matter 10th grade high school. This learning media is created by combining various multimedia components namely, text, images, video, animation, audio and interactive buttons. This research belongs to the type of development research (Research and Development) which refers to the opinion of Sugiyono (2009). The development model used is the ADDIE model with 5 stages namely, Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation. The test subjects consisted of content experts and instructional media experts as validators, practitioners as product practical test subjects and 3 students as individual trial subjects. The instrument used in the form of a questionnaire that was analysed in quantitative descriptive and qualitative descriptive. The results showed that, 1) Material validation from the lecturer was at 4.04 with a Valid criteria, whereas from the teacher obtained a score of 4.61 with a Very Valid criteria, 2) Media validation from the lecturer was at 4.05 with a Valid criteria and assessment results from teachers amounted to 4.7 with valid criteria for partners, 3) Practical products assessed by teachers were at 4.78 with very practical criteria and 4) Individual trial results showed a value of 4.47 with very practical criteria.

Keywords: *Development, Interactive Multimedia, Macromedia Flash 8*