

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, M. (2016). Implementation of AJAX and JSON to Improve Web Application Performance. *JURNAL TRANSFORMATIKA*, Vol. 14, No. 1, pp.1 – 5.
- Audi, M., Rokhmawati, R. I., dan Az-Zahra, H. M. (2018). Analisis Aspek Usability dan User Experience Website dan Aplikasi Mobile Radio Streaming (Studi Pada Website dan Aplikasi Mobile Radio Prambors). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, Vol. 2, No. 12, pp. 6391 – 6400.
- Ersa, A. M. (2015). Usability Evaluation Website E-Government Layanan Aspirasi Dan Pengaduan Online (Lapor!): Perbandingan Antara Existing Product Dan Development Product. SKRIPSI : Universitas Indonesia.
- Fanani, M. F., Sholiq dan Muqtadiroh, F. A. (2015). Implementasi Metode Incremental Dalam Membangun Aplikasi Use Case Point Pada Perusahaan DTS. *Seminar Nasional Sistem Informasi Indonesia*, pp.169 – 174.
- Farida, L. D. (2016). Pengukuran User Experience Dengan Pendekatan Usability (Studi Kasus:Website Pariwisata Di Asia Tenggara). *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia*, pp.55 – 60.
- Gupta, S. (2015). A Comparative study of Usability Evaluation Methods. *International Journal of Computer Trends and Technology (IJCTT)*, Vol. 22, No. 3, pp. 103 – 106.
- Handiwidjojo, W. dan Ernawati, L. (2016). Pengukuran Tingkat Ketergunaan (Usability) Sistem Informasi Keuangan Studi Kasus: Duta Wacana Internal Transaction (Duwit). *Jurnal Informatika dan Sistem Informasi*, Vol. 2, No. 1, pp.49 – 55.
- Hendradewa, A. P. (2017). Perbandingan Metode Evaluasi Usability (Studi Kasus : Penggunaan Perangkat Smartphone. *Teknoin*, Vol. 23, No. 1, pp. 09 – 18.
- Hinderks, A., Schrepp, M., Francisco, J. D. M., Escalona, M. J., dan Thomaschewski, J. (2019). Developing a UX KPI based on the User Experience Questionnaire. *Computer Standards & Interfaces*, Vol. 65, pp. 38 – 44.
- Indrawan, G. (2017). SIsKA: Mobile Based Academic Progress Information System. *2nd International Conference on Innovative Research Across Disciplines*, pp. 126 – 130.

- Indriyani, R., Dantes, G., dan Aryanto, K. Y. E. (2017). Analisis Kebermanfaatan Website Sekolah Tinggi Pariwisata (STIPAR) Triatma Jaya Menggunakan Metode Usability Testing. *International Journal of Natural Science and Engineering*, Vol.1, No. 2, pp. 56-64.
- International Organization for Standardization. (2018). *ISO 9241-11 : Ergonomics of human-system interaction - Part 11 Usability: Definitions and concepts*.
- International Organization for Standardization. (2019). *ISO 9241-210 : Ergonomics of human-system interaction - Part 210 Human-centred design for interactive systems*.
- Jan, S. R., Shah, S. T. U., Johar, Z. U., dan Shah, Y. (2016). An Innovative Approach to Investigate Various Software Testing Techniques and Strategies. *International Journal of Scientific Research in Science, Engineering and Technology*, Vol. 2, No. 2, pp. 682–689.
- Jaya, T. S. (2018). Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Kantor Digital Politeknik Negeri Lampung). *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, Vol. 3, No. 2, pp. 45 - 48.
- Lala, H., Yudho, P., dan Candra, A. (2015). Cyclomatic Complexity Test Design Flowgraph Registration of Emergency Installation Patients in Wava Husada Hospital Using SEM. *International Journal of Science and Research (IJSR)*, Vol. 6, Issue 8, pp. 1983 – 1987.
- Lestari, P. N., Santosa, P. I. dan Ferdiana, R. (2016). Pengukuran Pengalaman Pengguna Dalam Menggunakan Sistem Informasi Akademik. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi*, pp.136 – 143.
- Modi, H. S., Singh, N. K. dan Chauhan, H. P. (2017). Comprehensive Analysis of Software Development Life Cycle Models. *International Research Journal of Engineering and Technology (IRJET)*, Vol. 04, Issue 06, pp. 117 – 122.
- Paramitha, I., Indrawan, G. dan Dantes, R. (2018). The Evaluation of Web Based Academic Progress Information System Using Heuristic Evaluation and User Experience Questionnaire (UEQ). *International Conference on Informatics and Computing*, pp. 1 – 6.
- Pressman, R., dan Maxim, B. (2014). *Software Engineering: A Practitioner's Approach, 8th Ed.* McGraw-Hill Education.
- Sadnyana, W., Darmawiguna, M., dan Pradnyana, A. (2017). Evaluasi Usability Sistem Informasi Prakerin Pendidikan Teknik Informatika di Universitas

- Pendidikan Ganesha Dengan Metode Usability Testing. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, Vol. 6, No. 2, pp. 309 – 319.
- Santoso, H. B., Schrepp, M., Yugo, R., Utomo, Y. dan Priyogi, B. (2016). Measuring User Experience of the Student-Centered e-Learning Environment. *The Journal of Educators Online-JEO*, Volume 13, No 1, pp.58 – 79.
- Schrepp, M. (2019). *User Experience Questionnaire Handbook*. Team UEQ : Hockenheim, Germany.
- Schrepp, M., Hinderks, A. dan Thomaschewski, J. (2017). Construction of a Benchmark for the User Experience Questionnaire (UEQ). *International Journal of Interactive Multimedia and Artificial Intelligence*, Vol. 4, No. 4, pp.40 – 44.
- Sommerville, I. (2014) *Software Engineering – 10th Edition*. Pearson Education Inc : Boston.
- Sugiyono. (2017). *Statistika Untuk Penelitian (Cetakan Ke – 28)*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Methods) (Cetakan Ke – 8)*. Bandung: Alfabeta.
- Sularsa, A., Prihatmanto, A. S. dan Nugroho, E. (2015). Evaluasi User Experiences Produk iDigital Museum dengan Menggunakan UEQ. *Jurnal Teknologi Informasi*, Vol. 2, No. 2, pp.56 – 62.
- Sya'roni, M. I., Kharisma, A. P. dan Amalia, F. (2018). Perbandingan Hasil Metode Evaluasi Usability Antara Heuristic Evaluation dengan Think Aloud pada Kasus Web FILKOM APPS untuk Mahasiswa. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, Vol. 2, No. 2, pp. 674 – 678.
- Utami, N. W., Arthana, I. dan Darmawiguna, I. (2020). Evaluasi Usability Pada e-Learning Universitas Pendidikan Ganesha Dengan Metode Usability Testing. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika*, Vol. 9, No. 1, pp. 107 – 108.
- Wedayanti, A., Wirdiani, A., dan Purnawan, A. (2019). Evaluasi Aspek Usability pada Aplikasi Simalu Menggunakan Metode Usability Testing. *Jurnal Ilmiah Merpati*, Vol. 7, No. 2, pp. 113 – 124.
- Yuliyana, T., Arthana, I. dan Agustini, K. (2019). Usability Testing pada Aplikasi POTWIS. *Jurnal Sains dan Teknologi*, Vol. 8, No.1, pp. 12 – 22.

Zabar, A. A., dan Novianto, F. (2015). Keamanan HTTP dan HTTPS Berbasis Web Menggunakan Sistem Operasi Kali Linux. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, Vol. 4, No. 2, pp. 69 – 74.

