

**DEVELOPING VIDEO AS ENGLISH LEARNING MEDIA USING CAMTASIA
STUDIO FOR SIXTH GRADE STUDENTS OF ELEMENTARY SCHOOL IN SD
NEGERI 3 BANJAR JAWA**

By,

Luh Made Suryani

NIM.1512021274

English Language Education

Abstract

This study aimed to develop English learning media using Camtasia Studio for sixth grade students in SDN 3 Banjar Jawa and know the quality of the media. This study was conducted in SDN 3 Banjar Jawa in which the sixth grade students and the teacher were the subjects. This study is Design & Development research. The data was collected by using questionnaire and interview guide for the teacher and students, expert judgment rubric and notes. The product of this research is Technology-based learning media which was designed in form of audiovisual media. It was developed based on syllabus analysis and students' need. There were four topics in the second semester that were developed into English learning media which is made by using Camtasia Studio. As the last stage of the research, the evaluation was conducted, the product was tried out in the smaller sample to find out the quality of the product. The teacher and the students had positive response toward the media, and the media was categorized into 'Excellent' media. It was suggested to conduct the related study in wider subject.

Keywords: English, media, ICT, Camtasia Studio, developing, quality.

**DEVELOPING VIDEO AS ENGLISH LEARNING MEDIA USING CAMTASIA
STUDIO FOR SIXTH GRADE STUDENTS OF ELEMENTARY SCHOOL IN SD
NEGERI 3 BANJAR JAWA**

Oleh,

Luh Made Suryani

NIM.1512021274

Pendidikan Bahasa Inggris

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran bahasa Inggris menggunakan Camtasia Studio untuk siswa kelas enam di SDN 3 Banjar Jawa dan mengetahui kualitas media. Penelitian ini dilakukan di SDN 3 Banjar Jawa di mana siswa kelas enam dan guru adalah subyek. Penelitian ini adalah penelitian Desain & Pengembangan. Data dikumpulkan dengan menggunakan kuesioner dan panduan wawancara untuk guru dan siswa, rubrik penilaian ahli dan catatan. Produk dari penelitian ini adalah media pembelajaran berbasis teknologi yang dirancang dalam bentuk media audiovisual. Ini dikembangkan berdasarkan analisis silabus dan kebutuhan siswa. Ada empat topik pada semester kedua yang dikembangkan menjadi media pembelajaran bahasa Inggris yang dibuat dengan menggunakan Camtasia Studio. Sebagai tahap terakhir dari penelitian, evaluasi dilakukan, produk diuji dalam sampel yang lebih kecil untuk mengetahui kualitas produk. Guru dan siswa memiliki respons positif terhadap media, dan media tersebut dikategorikan ke dalam media 'Unggul'. Disarankan untuk melakukan studi terkait dalam subjek yang lebih luas.

Kata kunci: Bahasa Inggris, media, Camtasia Studio, mengembangkan, kualitas.