

DAFTAR PUSTAKA

- Alan, D. and Finlay, J. (2010). *Human Computer Interaction Third Edition*. UK: Pearson.
- Arikunto, S. (2002). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Aulia, B. (2016) "Analisis Usability Pada Website Universitas Brawijaya Dengan Heuristic Evaluation", *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIIK)*, Volume 3, No. 3. 2016.
- Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa (2016). Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia.
- Bailey, B. *An Introduction to First Click Testing*. Available at: <https://usabilityhub.com/guides/first-click-testing>. Diakses tanggal 19 Nopember 2018.
- Bailey, R. ., Wolfson, C. . and Nall, J. (2008). "Revising a Homepage: Applying Usability Methods that Guarantee Success", *Proceeding, of the UPA*.
- Barnes, S.J., & Vidgin, R. . (2002). 'Assessing The Quality of Auction Web Sites', in *Proceedings of the Hawaii International Conference on System Sciences*. Maui, HI.
- Caesaron, D. (2015). "Evaluasi Heuristic Desain Antar Muka (Interface) Portal Mahasiswa (Studi Kasus Portal Mahasiswa Universitas X), Program Studi Teknik Industri, Fakultas Teknologi dan Desain". Available at: <http://ojs.atmajaya.ac.id/index.php/metris/article/view/288/241>. (Diakses 20 Nopember 2018)
- Candra, I. (2012). "Evaluasi Kualitas Website Pemerintah Daerah Dengan Menggunakan WebQual (Studi Kasus Pada Kabupaten Ogan Ilir)", *Jurnal Sistem Informasi (JSI)*, 4(2).
- Istiana, P. (2011). "Evaluasi Usability Situs Web Perpustakaan". Available at: https://www.researchgate.net/publication/275536491_Evaluasi_Usability_Situs_Web_Perpustakaan. Diunduh tanggal 21 Nopember 2018.
- Kertahadi. 2007. *Sistem Informasi Manajemen*. PT Pustaka Binaman Pressindo: Jakarta.
- Kumano, Y. (2001). *Authentic Assessment and Portfolio Assessment-Its Theory and Practice*. Japan: Shizuoka University.
- Kurniawan, A. (2018). "Evaluasi User Experience dengan Metode Heuristic Evaluation dan Persona (Studi pada: Situs Web Dalang Ki Purbo Asmoro)", *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, Volume 2, No. 8, Tahun 2018.

- Lehmann, H. (1990). "The System Approach to Education. Special Presentation Conveyed in The International Seminar on Education Innovation and Technology Manila", *Innotech Publication*, Vol 20 No. 05.
- Miles, M. and Huberman, A. (1984). *Qualitative Data Analysis: A Sourcebook of New Methods*. SAGE: Beverly Hills.
- Moleong, M. J. (2007). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya Offset.
- Mulyadi, M. (2011). "Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif Serta Pemikiran Dasar Menggabungkannya", *Jurnal Studi Komunikasi dan Media*, 15 (1), 127-138.
- Nielsen, J. (1995). "Ten Usability Heuristics" Januari, [Online]'. Available at: <http://www.nngroup.com/articles/ten-usability-heuristics/>. Diakses 21 Nopember 2018.
- Nielsen, J. and Molich, R. (1990). "Heuristic Evaluation of User Interfaces", In Proceedings of ACM CHI'90 Conference on Human Factors in Computing Systems', in pp. 25-62.
- Nielsen J (2012). 'How Many Test Users in a Usability Study?', *Nielsen Norman Group*. Available at: <https://www.nngroup.com/articles/how-many-test-users/>. Diakses tanggal 19 Nopember 2018.
- Nugroho, E. (2009). *Desain Situs Reader Friendly*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Purwanto, N. (2002). *Prinsip-Prinsip Evaluasi Pengajaran*. Bandung: Rosda Karya. Available at: <http://journals.ums.ac.id/index.php/emitor/article/download/2678/1752> .
- Rahadi, D. R. (2014). "Pengukuran Usability Sistem Menggunakan Use Questionnaire Pada Aplikasi Android", *Jurnal Sistem Informasi (JSI)*, Volume 6, No. 1 Tahun 2014.
- Umar Tirtarahardja & S.L. La Sulo. (2000). *Pengantar Pendidikan*. Jakarta: Kerjasama Departemen Pendidikan dan Kebudayaan dengan Rhineka Cipta.
- Leitch Robert A.,K. Roscoe Davis. (2005). Analisis &Desain. Andi.Yogyakarta
- Rohma Fathur and Kurniawan, D. (2017). "Pengukuran Kualitas Website Badan Nasional Penanggulangan Bencana Menggunakan Metode Webqual 4.0". Available at: <http://ejournal.nusamandiri.ac.id/ejurnal/index.php/jitk/article/view/432/321>. Diunduh tanggal 20 Nopember 2018.
- Sauro, J. (2011). *First Click Testing*. Available at: <https://www.usability.gov/how-to-and-tools/methods/first-click-testing.html>. Diakses tanggal 20 Nopember 2018.

- Septiani, Desty dkk. (2018). Analisis Dan Perancangan Sistem Pengisian Kartu Rencana Study (KRS) Untuk Jurusan Teknik Informatika Dan Sistem Informasi Kampus Tanri Abeng University. Available at: <http://journal.uinjkt.ac.id/index.php/aism>
- Sudaryono (2017). *Metode Penelitian*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sugiyono (2016). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: CV. Alfabeta.
- Suharsimi, A. (2011). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Syaifullah and Soemantri, D. O. (2016). "Pengukuran Kualitas Website Menggunakan Metode Webqual 4.0 (Studi Kasus: CV. Zamrud Multimedia Network)". Available at: <http://ejournal.uin-suska.ac.id/index.php/RMSI/article/view/1689/1306>.
- Utama, S. (2011). *Perbaikan User Interface Halaman Internet Banking dengan Metode Usability Testing*. Jakarta.
- Widhiani, D. A. P. A. dkk (2018.) "Analisa User Experience Pada Sistem Informasi Akademik Universitas Pendidikan Ganesha Ditinjau Dari Pengguna Mahasiswa", *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, Volume 15,.
- Widoyoko, E. P. (2018). "Evaluasi Program Pembelajaran". Available at: http://www.academia.edu/download/34534033/pengertian_asesmen.pdf. Diunduh 12 Nopember 2018.
- Zainul and Nasution (2001). *Penilaian Hasil Belajar*. Jakarta: Dirjen Dikti.