

**PENGEMBANGAN KONTEN PEMBELAJARAN *E-LEARNING* PADA  
MATA KULIAH DESAIN DAN KONSTRUKSI BUSANA WANITA**

Oleh

**Ni Putu Novi Darmini**

**NIM. 1615011013**

**Program Studi S1 Pendidikan Kesejahteraan Keluarga**

**Jurusan Teknologi Industri**

**Fakultas Teknik dan Kejuruan**

**Universitas Pendidikan Ganesha**

**Email: [putu.novidarmini2405@gmail.com](mailto:putu.novidarmini2405@gmail.com)**

**Abstrak**

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan produk pembelajaran yang dapat digunakan mengatasi beberapa permasalahan yang ada pada mata kuliah Desain dan Konstruksi Busana Wanita pada konsentrasi tata busana semester ke-3 yaitu membuat konten yang dapat diterapkan atau diaplikasikan pada *platform e-learning* Universitas Pendidikan Ganesha, sehingga kegiatan belajar dapat dibantu dengan adanya penggunaan teknologi serta untuk mengetahui kelayakan dari konten yang telah dibuat. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode model ADDIE yang terdiri dari *Analyze, Design, Development, Implemenation, dan Evaluation*. Jenis data pada penelitian ini ialah data kuantitatif. Instrumen yang digunakan dalam pengambilan data adalah kuisisioner berupa angket dan pada penelitian ini menggunakan analisis data kuantitatif. Hasil penilaian uji ahli isi materi pembelajaran menyatakan persentase kelayakan materi pada konten 98,07% atau dinyatakan “Sangat Baik”. Hasil penilaian oleh ahli media pembelajaran menyatakan konten pembelajaran *e-learning* memperoleh persentase 93,05%, selanjutnya dikonversikan pada kriteria tingkat pencapaian konten pembelajaran yang diterapkan pada media *e-learning* termasuk kualifikasi “Sangat Baik”. Hasil penilaian uji sasaran menyatakan konten pembelajaran *e-learning* termasuk kualifikasi “Sangat Baik” dengan persentase 93,2%.

Kata Kunci : Konten Pembelajaran, Mata Kuliah Desain dan Konstruksi Busana Wanita, *e-learning*

# **DEVELOPMENT OF E-LEARNING LEARNING CONTENT IN FEMALE DESIGN AND CONSTRUCTION COURSE**

**By**

**Ni Putu Novi Darmini**

**NIM. 1615011013**

**S1 Family Welfare Education Study Program**

**Department of Industrial Technology**

**Faculty of Engineering and Vocational**

**Ganesha University of Education**

**Email: [putu.novidarmini2405@gmail.com](mailto:putu.novidarmini2405@gmail.com)**

## **Abstract**

This study aimed to develop learning products that can be used to overcome some of the problems that exist in the course Design and Construction of Women's Clothing at the concentration of fashion design in the third semester. The issue was creating content that can be applied to the e-learning platform of the Ganesha University of Education so that the learning activities can be supported by the use of technology and to determine the appropriateness of the content that has been created. The method used in this research was the ADDIE model, which consists of Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation. The type of data in this study was quantitative data. The instrument used in the data collection was in the form of a questionnaire. The percentage of expert test content assessment of learning materials amounted to 98.07% or declared "Very Good." The assessment results by learning media experts, the e-learning learning content obtained a percentage of 93.05%, which when converted, it stated the learning content applied to e-learning media is "Very Good." The assessment results of the target test stated the content of e-learning is "Very Good" with a percentage of 93.2%. Based on the results of the assessment, the e-learning content is appropriate to be uses.

**Keywords:** learning content, e-learning, learning media.