

DAFTAR PUSTAKA

- Afandi, Rifki. 2015. Pengembangan Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa dan Hasil Belajar IPS di Sekolah Dasar. *Jurnal Inovasi Pembelajaran, Volume 1, Nomor 1, Tahun 2015, hal. 78-89*
- Agung, A. A. Gd. 2014. *Buku Ajar Metodologi Penelitian Pendidikan*. Malang: Aditya Media Publishing.
- Agung, A. A. Gd. 2011. *Metode Penelitian Pendidikan: Suatu Pengantar*. Singaraja. Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Pendidikan Ganesha
- Arikunto, S. (2014). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Arsyad, A. 2013 *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Perkasa.
- Arsyad, A. 2005. *Media Pembelajaran*. Jakarta : Rajawali pers.
- Asyhar, Rayandra. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Refrensi Jakarta
- Camdiasa, I M. 2011. *Statistik Univariat dan Bivariat Disertai Aplikasi SPSS*. Singaraja: Undiksha.
- Cheppy Riyana (2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. Jakarta: P3AIUPI
- Daryanto. 2002. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media
- Dimiyati & Mudjiono. 2006. *Belajar Dan Pembelajaran*. Bandung: Rineka Cipta.
- Gregory, R.J. (2007). *Psychological testing: history, principles, and applications*. Boston: Pearson.
- Hakim, L. 2017. Pengembangan Media Video Pembelajaran untuk Pengembangan Karakter Disiplin Siswa di SDN Adisucipto. Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan, Universitas Negeri Yogyakarta. *4(8) 1-11*
- I Gusti Lanang Agung Kartika Putra, I Dewa Kd Tastra, IGN I Wy Suwatra. 2014. Pengembangan Media Video Pembelajaran dengan Model ADDIE Pada Pembelajaran Bahasa Inggris di SDN 1 Selat. E-jurnal edutech Universitas Pendidikan Ganesha Jurusan Teknologi Pendidikan. *2(1)*(Diakses 4 Desember 2019)
- Khairani, M. Sutisna dan Suyanto, S. 2019. Syudi Meta-Analisis Pengaruh Video Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik. *Jurnal Biologikus. Program Pasaca sarjana Universitas Negeri Yogyakarta. 2(1) 158-166*

- Koyan, I wayan. 2013. *Asesmen dalam Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha Press
- Lowther, D. L, Russell, J. D, Smaldino, S. E. (2011). *Instructional Technology & Media For Learning Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar* (Terjemahan. Edisi Kesembilan). Jakarta: Kencana Prenada Media Group
- Nieveen, et, al. 1999 *Principles and Methods of Development Research*. The Netherlands: University of Twente
- Reddi, Usha V. 2003. *Educational Multimedia A Handbook for Teacher Developers*. New Delhi: CEMCA.
- Rudi Susilana dan Cepi Riyana. 2009. *Media Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima
- Rusman, Kurniawan, D, dan Riyana, C. 2013. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi: Mengembangkan Profesionalitas Guru*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sadiman, Sukadi, A. Raharjo, Haryono, A dan Rahardjito. 2005. *Media Pendidikan : Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatan*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Santyasa, I W. 2009. *Metode Penelitian Pengembangan dan Teori Pembuatan Modul*. Tersedia pada [http://www.frewebs.com/santyasa/pdf2/Metode Penelitian.pdf](http://www.frewebs.com/santyasa/pdf2/Metode%20Penelitian.pdf) (Di akses pada tanggal 22 November 2019).
- Sudjana, N. 2009. *Penilaian dan Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sugandi, A. 2000. *Teori Pembelajaran*. Bandung : PT. Remaja Rosdakarya
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kombinasi (Mix Method)*. Bandung: Alfabeta
- Suryansyah. T. Suwarjo. 2016. Pengembangan Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Kognitif Siswa Kelas IV SD. *Jurnal Prima Edukasi*. 4(2) 209-221.
- Suyanto, M. 2003. “ *Multimedia Alat untuk meningkatkan Keunggulan Bersaing* “. Yogyakarta: ANDI
- Syuaib, S. Adnan dan Ali, A. 2018. Pengembangan Video Pembelajaran Biologi Sebagai Sumber Belajar Biologi Peserta Didik SMA Kelas XI IPA. Program Studi Pendidikan Biologi, Program Pascasarjana Universitas Negeri Makassar.383-388
- Tegeh, I. M dan Kirna, I. M. 2010. *Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha

- Tegeh, I. M., dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Warsita, B. 2008. *Teknologi Pembelajaran Landasan dan Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta
- Widoyoko, S. 2016. *Penilaian Hasil Pembelajaran di Sekolah*. Yogyakarta. Pustaka Belajar
- Wijana, N. 2014. *Ilmu Lingkungan edisi 2*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Wijana, N. 2010. Penentuan Kualitas Air Danau Batur Melalui Indeks Pencemaran Biologik dan Non Biologi. *Jurnal Bumi Lestari, Jurusan Pedidikan Biologi FMIPA Undiksha Singaraja*. 10 (2), 236-241

