

DAFTAR PUSTAKA

- Achmad Baroqah Pohan dan Nur Rosit Jaelani (2018). "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pelajaran Matematika Mengenal Bangun Ruang Dengan Metode Inkuiri Untuk Siswa Tingkat Dasar". *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, Volume VI, Nomor 1, ISSN 2579-633X.
- Arifin, Z. 2012. *Pengembangan Pembelajaran Aktif dengan ICT*. Yogyakarta: Scripta
- Arikunto, Suharsimi. 2012. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan Edisi 2*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Arsyad, A. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Ashri Dinimaharawati (2015). "Pengaruh Multimedia Interaktif Terhadap Pemahaman Konsep Siswa SMK". *Jurnal*. <https://docplayer.info/58048630-Bab-iii-metode-penelitian.html>. diakses pada 10 November 2019 pukul 15.21.
- Candiasa, I M. 2010. *Pengujian Instrumen Penelitian Disertai Apikasi ITEMAN dan BIGSTEPS*. Singaraja: Undiksha Press.
- Cheppy Riyana. (2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. Jakarta: P3AI. UPI.
- Deni Hardianto. (2005). Media Pendidikan sebagai Sarana Pembelajaran yang Efektif. *Majalah Ilmiah Pembelajaran 1*, Vol. 1. Hlm 95-104
- H. David Brecht (2012). "Learning from Online Video Lectures". *Jurnal*. <http://www.jite.informingscience.org/documents/Vol11/JITEv11IIPp227-250Brecht1091.pdf> . Diakses pada 7 November 2019 pukul 22.10.
- Hudoyo, H. 2002. Representasi Belajar Berbasis Masalah. *Jurnal Matematika atau Pembelajarannya*. ISSN: 085-7792. Tahun VIII, edisi khusus.
- Ibrahim. 2012. "Pembelajaran matematika Berbasis Masalah Yang Menghadirkan Kecerdasan Emosional". *Jurnal Ilmiah Program Studi Matematika STKIP Siliwangi Bandung*, Volume 01, Nomor 01.
- ICT yang Berkualitas. Seminar Nasional Pascasarjana X-ITS, Surabaya, 4 Agustus 2010.
- Inung Diah Kurniawati dan Sekreningsih Nita (2018). "Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep

Mahasiswa”. *Journal of Computer and Information Technology*, Volume 1, Nomor 2, ISSN 2579-5317.

Iqbal, M.J. 2006. *Modular approach in teaching*. Allama Iqbal Open University Islamabad: Departement of Distance & Non Formal Education.

Ive *Assessing, 2nd ed.* USA: Libraries Unlimited rs, Karen S. 2002. *Multimedia Projects in Education: Designing, Producing, and*

Iwan Falahudin. 2014. “Pemanfaatan Media Dalam Pembelajaran”. *Jurnal*, Volume 1, Nomor 4, ISSN 104-117.

Luh Made Indria Dewi dan Ni Luh Rimpiati (2016). “Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Video Interaktif Dengan Seting Diskusi Kelompok Kecil Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Pada Anak Usia Dini”. *Jurnal*, Volume 01, Nomor 01, ISSN 2502-4728.

Martikasari. 2018. “Media Pembelajaran Interaktif Dalam Era Revolusi 4.0”. *Jurnal*. Universitas Sanata Dharma Yogyakarta Indonesia. <https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=1&cad=rja&uact=8&ved=2ahUKEwjnl47lv9jlAhUCVH0KHa2uCsQQFjAAegQIBRAC&url=http%3A%2F%2Fconf.usd.ac.id%2Findex.php%2Fsfkip%2Fsfkip%2Fpaper%2Fdownload%2F26%2F23&usg=AOvVaw04ZZTsd63UAaQ2fna--43c>. Diakses pada 1 November 2019 pukul 09.55.

Mudlofir A., Rusydiyah. 2016. *Desain Pembelajaran Inovatif*. Surabaya: PT Rajagrafindo

Muhammad Istiqlal. 2017. “Pengembangan Multimedia Interaktif Dalam Pembelajaran Matematika”. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, Volume 2, Nomor 1, ISSN 2502-8391.

Putra Juana. 2019. “Pengembangan Bahan Ajar Interaktif Dengan Pendekatan Multi Representasi Pada Materi Pecahan Untuk Siswa SMPLB Tunarungu Kelas VII”. FMIPA. Matematika. Universitas Pendidikan Ganesha. Singaraja.

Riyana, C. 2007. *Pedoman pengembangan modul multimedia interaktif*. Bandung: Program P3AI UPI.

Ruhimat, T. 2011. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta : PT Raja Gravindo Persada

Sambas M. A., Maman, A. 2007. *Analisis Korelasi, Regresi, dan Jalur dalam Penelitian*. Bandung: Pustaka Setia.

Suarsana, dkk (2018). “Pengaruh Model Pembelajaran Kolaboratif Berbantuan Masalah Autentik Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika”. *Jurnal Pendidikan Matematika Universitas Pendidikan Ganesha*, Volume 12, Nomor 1.

Sudarwan Damin,. 1994. *Media Komunikasi Pendidikan : Pelayanan Profesional*

Sudiarta, dkk (2013). “Pengaruh Penerapan Strategi Pembelajaran Pemecahan Masalah Berbasis Masalah Matematika Otentik Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Ditinjau Dari Kemampuan Berbahasa Indonesia Siswa Kelas VIII SMP Harapan Nusantara Denpasar”. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Matematika Indonesia*, Volume 3, Nomor 1.

Sudjana, N dan Rivai A. 2005. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru

Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung: Alfabeta.

Talizaro Tafonao. 2018. “Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa”. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, Volume 02, Nomor 02, ISSN 2549-4163.

Tegeh, I M., & Kirna, I M. 2010. *Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Singaraja: Undiksha.

Utari Sumarmo. 2007. *Pedoman Pengembangan Media Interaktif*. Program P3AI Universitas Pendidikan Indonesia.

Wahono, R. S. 2006. “Aspek dan Kriteria Penelitian Media Pembelajaran”. Tersedia pada <http://romisatriawahono.net/2006/06/21/aspek-dan-kriteria-penilaian-media-pembelajaran/> (diakses tanggal 25 Juni 2019).

Widoyoko, S. E. P. 2009. *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta; Pustaka Belajar.

