

BAB I

PENDAHULUAN

Pada bagian bab ini menjelaskan tentang: (1) Latar Belakang, (2) Rumusan Masalah, (3) Batasan Masalah, (4) Tujuan, dan (5) Manfaat.

1.1 Latar Belakang

Perkembangan jaman yang semakin maju dan pesat khususnya teknologi informasi merupakan salah satu bukti bahwa dunia ini sudah berada pada peradaban baru. Perkembangan teknologi informasi ini merupakan peran penting dalam meningkatkan mutu dan kualitas pada dunia pendidikan khususnya perguruan tinggi. Salah satu perguruan tinggi yang mengedepankan mutu dan kualitas pendidikannya adalah Universitas Pendidikan Ganesha (Undiksha). Undiksha merupakan salah satu perguruan tinggi yang ada di Bali yang terletak di Kabupaten Buleleng tepatnya di jantung Kota Singaraja. Undiksha memiliki 8 Fakultas dan 1 program Pascasarjana. Selain itu, Undiksha juga memiliki tenaga pendidik yang bermutu sehingga dapat memotivasi mahasiswa untuk mengembangkan ilmu pengetahuan dan inovasi. Untuk memotivasi dan mengembangkan inovasi, Undiksha menyediakan berbagai jenis beasiswa untuk mahasiswa.

Beasiswa merupakan pemberian berupa bantuan keuangan yang diberikan kepada mahasiswa atau pelajar untuk keberlangsungan pendidikan. Setiap tahun

Undiksha khususnya Fakultas Teknik dan Kejuruan (FTK) mendapatkan alokasibeasiswa untuk mahasiswa FTK. Beasiswa tersebut ada yang datang dari pemerintah maupun swasta. Beasiswa yang diberikan ada bermacam-macam jenisnya seperti beasiswa untuk mahasiswa yang ekonominya kurang mampu dan beasiswa berprestasi. Beasiswa Bantuan Belajar Mahasiswa (BBM) merupakan beasiswa untuk yang kurang mampu sedangkan Beasiswa Peningkatan Prestasi Akademik (PPA) merupakan beasiswa untuk yang berprestasi. Untuk mendapatkan beasiswa tersebut mahasiswa harus memenuhi kreteria dan aturan yang telah ditentukan oleh Fakultas Teknik dan Kejuruan (FTK) seperti Indeks Prestasi (IP) Kumulatif, Penghasilan Orang Tua, kegiatan yang pernah diikuti di kampus dengan melampirkan Surat Keputusan (SK), dan ketentuan lainnya yang merupakan syarat dari pengajuan pendaftaran beasiswa.

Pendaftaran beasiswa di Fakultas Teknik dan Kejuruan (FTK) masih bersifat konvensional. Mahasiswa mendapatkan informasi beasiswa dari selebaran kertas yang dipasang di papan pengumuman, jika mahasiswa ingin mendaftar maka mahasiswa harus mendaftar di Bagian Kemahasiswaan dengan melengkapi adminitrasi dan prosedur-prosedur yang sudah ditentukan. Hal ini menjadi hambatan dalam kelancaran pendaftaran beasiswa karena mahasiswa masih harus membuat sendiri pengajuan formulir, memfoto copy beberapa berkas kelengkapan beasiswa dan mengisi cek list kelengkapan berkas, sehingga kurangnya efisiensi waktu. Oleh karena itu, tidak semua mahasiswa yang mengajukan permohonan beasiswa dapat dikabulkan. Banyaknya kuota pengajuan beasiswa dan kriteria penilaian sehingga perlu adanya sistem untuk pengelolaan penerimaan beasiswa. Selain itu, penerima beasiswa secara manual menyebabkan pengelolaan data

beasiswa yang tidak efisien terutama dari segi waktu dan banyaknya perulangan proses yang sebenarnya dapat diefisienkan. Pengolaan data beasiswa yang belum terakumulasi menggunakan database secara optimal juga menyebabkan kesulitan dalam pemrosesan data sehingga menyebabkan lamanya proses penentuan penerima beasiswa.

Dengan keadaan seperti tersebut di atas, maka perlu dibuatkan Sistem Pengelolaan Usulan Beasiswa Mahasiswa Universitas Pendidikan Ganesha. Dengan adanya sistem ini, maka dapat membantu untuk mempermudah pendaftaran beasiswa bagi mahasiswa dan staff unit pelayanan beasiswa dalam mengelola data administrasi beasiswa.

1.2 Rumusan Masalah

Mengkaji kenyataan yang terjadi seperti yang diuraikan dalam latar belakang, permasalahan yang akan dicari solusinya dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

- a. Bagaimana rancang bangun Sistem Pengelolaan Usulan Beasiswa Mahasiswa Universitas Pendidikan Ganesha?
- b. Bagaimana implementasi Sistem Pengelolaan Usulan Beasiswa Mahasiswa Universitas Pendidikan Ganesha dengan menggunakan *framework Codeigniter*, *visual studio code* sebagai *text editor*, *XAMPP* sebagai *local server*?

1.3 Batasan Masalah

Sesuai dengan permasalahan yang ada, maka sistem yang dibuat memiliki fitur sebagai berikut.

- a. Dari sisi Administrator yaitu Staf Unit Pelayanan Beasiswa mengelola data mahasiswa, mengelola data beasiswa, mengelola data usulan beasiswa, mengelola data penetapan kriteria penilaian, mengelola data syarat penilaian, mengelola data penetapan syarat penilaian dan mencetak laporan
- b. Dari sisi user (mahasiswa) yaitu dapat melihat atau melakukan pencarian data usulan berdasarkan nama mahasiswa, tahun usulan, status usulan.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan dari pembuatan Sistem Pengelolaan Usulan Beasiswa Mahasiswa Universitas Pendidikan Ganesha sebagai berikut.

- a. Terbentuknya rancang bangun Sistem Pengelolaan Usulan Beasiswa Mahasiswa Universitas Pendidikan Ganesha.
- b. Terimplementasikannya Sistem Pengelolaan Pengajuan Beasiswa Mahasiswa Universitas Pendidikan Ganesha dengan menggunakan *framework Codeigniter*, *visual studio code* sebagai *text editor*, *XAMPP* sebagai *local server*.

1.5 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari pembuatan Sistem Pengelolaan Usulan Beasiswa Mahasiswa Universitas Pendidikan Ganesha adalah sebagai berikut.

- a. Membantu mempublikasikan beasiswa mahasiswa Universitas Pendidikan Ganesha.
- b. Memudahkan untuk melakukan pendataan beasiswa yang diikuti mahasiswa Universitas Pendidikan Ganesha.
- c. Membantu pengolahan data yang efektif serta efisien yang nantinya data tersebut dapat digunakan untuk keperluan Universitas.

