

DAFTAR PUSTAKA

- Arda, dkk. 2017. Kuis Interaktif Tipe Pilihan Ganda sebagai Media Pembelajaran Mandiri Siswa. Tersedia pada <file:///C:/Users/acer/Downloads/989-1813-1-SM.pdf> (diakses pada 12 Februari 2020).
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. PT Rajagrafindo Persada: Jakarta.
- Artika, I Wayan dan I Made Astika. 2018. *Genre Teks ; Pembuka Wawasan Kritis Pembelajaran Berbasis Teks di Sekolah*. Denpasar: Pustaka Larasan.
- Budiman, Agus. 2014. “Aplikasi Interaktif Pengenalan Pahlawan Revolusi Indonesia Berbasis Multimedia (Studi Kasus di MI AL-GINA). Tersedia pada <file:///C:/Users/acer/Downloads/SKRIPSI%20RATIH/Jurnal/49-188-1-PB.pdf> (diakses pada 6 Oktober 2020).
- Daryanto. 2013. *Media Pembelajaran; Peranannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Daryanto dan Syaiful Karim. 2017. *Pembelajaran Abad 21*. Yogyakarta: Gava Media.
- Departemen Pendidikan Nasional. 2008. *Pendekatan, Jenis, dan Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta:Depdiknas.
- Hanim, Fitria. 2016. “Pengaruh Penggunaan Multimedia Pembelajaran Interaktif Penginderaan Jauh terhadap Hasil Belajar Geografi”. Tersedia pada <http://journal.um.ac.id/index.php/jptpp/article/view/6246/2669> (diakses pada 7 Juli 2020).
- Haris Mujiman. 2016. *Belajar Mandiri (Self – Motivated Learning)*. Surakarta: LPP UNS dan UNS Press.
- Hariyani, Retno Sri. 2016. “Pengelolaan Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Teks pada Kelas VII di SMP 4 Klaten”. Tersedia pada <http://eprints.ums.ac.id/48407/20/NASKAH%20PUBLIKASI.pdf> (diakses pada 12 Februari 2020).
- Harto, Kasinyo. 2018. “*Tantangan Dosen PKTI di Era Industri 4.0*. Jurnal Pemikiran dan Penelitian Pendidikan”. Volume 16 nomor 1. Tersedia pada <file:///C:/Users/acer/Downloads/Bahan%20Skripsi/159-Article%20Text-213-2-10-20180703.pdf> (diakses pada 13 Januari 2020).

- Kemendikbud. 2014. *Bahasa Indonesia Ekspresi Diri dan Akademik*. Jakarta: Kemendikbud.
- Kemendikbud. 2014. *Petunjuk Peningkatan Mutu Pendidikan di Sekolah*. Jakarta, Indonesia.
- Kemendikbud. 2017. *Modul 4 Teks Negosiasi*. Jakarta: Kemendikbud.
- Munir. 2012. *Multimedia; Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Ningsih, Nur Mei. 2017. "Pembelajaran Bahasa Indonesia dalam Kurikulum 2013 Berbasis Teks yang Berorientasi pada Pendekatan Saintifik". Tersedia pada <file:///C:/Users/acer/Downloads/Bahan%20Skripsi/19-Article%20Text-29-1-10-20180111.pdf> (diakses pada 9 Februari 2020).
- Nugraheni, Tri Dewi. 2017. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan *Articulate Storyline* pada Mata Pelajaran Sejarah Indonesia Kelas X di SMK Negeri 1 Kebumen". Tersedia pada <file:///C:/Users/acer/Downloads/Bahan%20Skripsi/Jurnal/penelitian%20sejenis%203.pdf> (diakses pada 18 Desember 2019).
- Nurdin, Ismail dan Sri Hartati. 2019. *Metodologi Penelitian Sosial*. Surabaya: Media Sahabat Cendekia.
- Nurjanah, Siti. 2015. "Pengaruh Penggunaan Multimedia *Articulate Storyline* dalam Meningkatkan Hasil Pembelajaran Fiqih di Madrasah Aliyah Negeri 3 Kediri". Tersedia pada <https://core.ac.uk/download/pdf/79435542.pdf> (diakses pada 14 Januari 2020).
- Oishi, Ivonne Ruth Vitamaya. 2020. Pentingnya Belajar Mandiri bagi Peserta Didik di Perguruan Tinggi. Tersedia di <file:///C:/Users/acer/Downloads/673-Article%20Text-989-1-10-20191114.pdf> (diakses pada 10 April 2020).
- Permendikbud. 2014. *Pembelajaran pada Pendidikan Dasar dan Pendidikan Menengah*. Jakarta.
- Pratama, Ryan Angga. 2018. "Al Barik (Turorial Gambar Grafik): Suatu Media Pembelajaran Berbasis *Articulate Storyline* 2". Tersedia pada <file:///C:/Users/acer/Downloads/12349-30468-1-SM.pdf> (diakses pada 9 Februari 2020).
- Pratomo, Adi dan Agus Irawan. 2015. "Pembelajaran Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Menggunakan Metode Hannafin dan Peck". *Jurnal Positif*. Volume 1 nomor 1. Tersedia pada <https://media.neliti.com/media/publications/159673-ID-pengembangan-media-pembelajaran-interakt.pdf>. (diakses 14 Januari 2020).

- Prastowo, Andi. 2018. *Sumber Belajar & Pusat Sumber Belajar*. Jakarta: Kencana.
- Priyatni, Endah Tri. 2014. *Desain Pembelajaran Bahasa Indonesia dalam Kurikulum 2013*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Purnama, Saputra Indra. 2014. "Pengembangan Media Interaktif Menggunakan *Software Storyline* pada Mata Pelajaran Teknik Elektronik di Kelas X TEI 1 SMK Negeri 2 Probolinggo". Tersedia pada <file:///C:/Users/acer/Downloads/Bahan%20Skripsi/Jurnal/penelitian%20sejenis%202.pdf> (diakses pada 18 Desember 2019).
- Putrawangsa, Susilahudin dan Uswatun Hasanah. 2018. "Integrasi Teknologi Digital dalam Pembelajaran di Era Industri 4.0: Kajian dari Perspektif Pembelajaran Matematika". *Jurnal Tatqif*. Volume 16 nomor 1. Tersedia pada [file:///C:/Users/acer/Downloads/Bahan%20Skripsi/Jurnal/revolusi%20industri%204.0%20\(3\).pdf](file:///C:/Users/acer/Downloads/Bahan%20Skripsi/Jurnal/revolusi%20industri%204.0%20(3).pdf) (diakses 4 Februari 2020).
- Rafmana Hesta, dkk. 2018. "Pengembangan Multimedia Interaktif berbasis *Articulate Storyline* untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa pada Mata Pelajaran PKn Kelas XI di SMA Sriwijaya Negara Palembang". Tersedia pada <file:///C:/Users/acer/Downloads/Bahan%20Skripsi/Jurnal/penelitian%20sejenis%201.pdf> (diakses pada 18 Desember 2019).
- Rakhmawati, Lusia. 2015. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Articulate Storyline* pada Mata Diklat Teknik Elektronika Dasar di SMK Negeri 1 Jetis Mojokerta". Tersedia pada <file:///C:/Users/acer/Downloads/Bahan%20Skripsi/Jurnal/penelitian%20sejenis%205.pdf> (diakses pada 9 Februari 2020).
- Rosyadi, Slamet. 2018. "Revolusi Industri 4.0: Peluang dan Tantangan bagi Alumni Universitas Negeri Terbuka". Universitas Jendral Soedirman. Tersedia pada <https://www.coursehero.com/file/34422532/REVOLUSII-INDUSTRI4docx/> (diakses pada 18 Desember 2019).
- Sadiman, Arief dkk. 2006. *Media Pembelajaran; Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sarwiko, Dwi. 2016. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan *Macromedia Director Mx* (Studi Kasus Mata Kuliah Pengolahan Citra pada Jurusan S1 Sistem Informasi)". Tersedia pada https://mafiadoc.com/pengembangan-media-pembelajaran-berbasis-multimedia-interaktif_59ae6ca31723ddbfc5889294.html (diakses pada 9 Februari 2020).
- Sugiyono. 2012. *Memahami Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta.
- Surjaweni, V. Wiratna. 2014. *Metode Penelitian*. Yogyakarta: PT. Pustaka Baru.

Surjono, Herman Dwi. 2017. *Multimedia Pembelajaran Interaktif; Konsep dan Pengembangan*. Yogyakarta: UNY Press.

Wendra, I Wayan. 2019. *Buku Ajar Penulisan Karya Ilmiah (Penulisan Proposal Penelitian, Skripsi, dan Artikel)*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.

Wibawanto. 2017. *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif.

