

VIDEO EXPLORE JEMBRANA



OLEH

NI PUTU CANDRA DEWI

NIM. 1705021017

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN

UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

SINGARAJA

2020

VIDEO EXPLORE JEMBRANA

TUGAS AKHIR



**Diajukan kepada
Universitas Pendidikan Ganesha
untuk memenuhi salah satu persyaratan
dalam menyelesaikan Program Diploma Tiga
Jurusan Manajemen Informatika**


**Oleh
Ni Putu Candra Dewi
NIM. 1705021017**

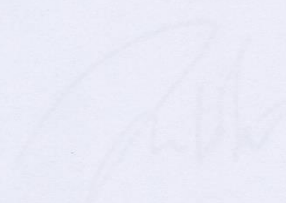
**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA
2020**


Tugas Akhir oleh M. Purnama
Telah dipertahankan di Dewan Pengaji
Pada tanggal 25 Juli 2020

TUGAS AKHIR

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS – TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT – SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR AHLI MADYA**

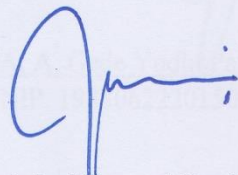

Dr. Luh Joni Erawati Dewi, S.T., M.Pd.
NIP.197606252001122001


Kadek Yota Ernanda Aryanto S.Kom., M.T., Ph.D.
NIP.197803242005011001


Menyetujui,

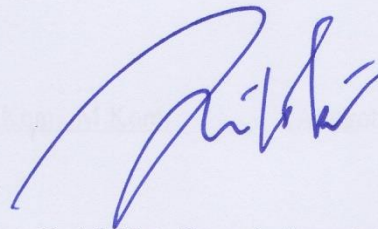
Pembimbing I,

Pembimbing II,



Dr. Luh Joni Erawati Dewi, S.T., M.Pd.

NIP.197606252001122001



Kadek Yota Ernanda Aryanto S.Kom., M.T., Ph.D.

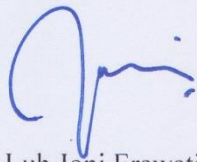
NIP.197803242005011001

Tugas Akhir oleh Ni Putu Candra Dewi

Telah dipertahankan di dewan penguji

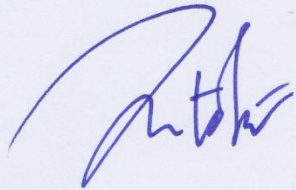
Pada tanggal 28 Juli 2020

Dewan Penguji



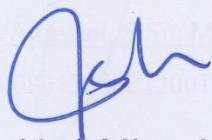
Dr. Luh Joni Erawati, S.T., M.Pd.
NIP. 197606252001122001

(Ketua)



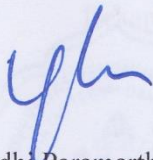
Kadek Yota Ernanda Aryanto S.Kom., M.T., Ph.D.
NIP. 197803242005011001

(Anggota)



Ni Wayan Marti, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197711282001122001

(Anggota)



A. A. Gede Yudhi Paramartha, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198806222015041003

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Teknik dan Kejuruan Universitas Pendidikan Ganesha guna memenuhi Syarat-syarat mencapai Gelar Ahli Madya

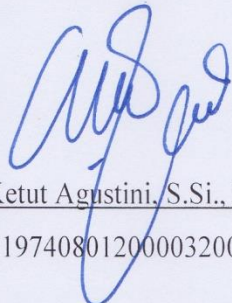
pada :

Hari : Selasa

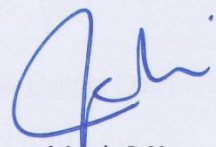
Tanggal : 28 Juli 2020 .

Mengetahui :

Ketua Ujian,


Dr. Ketut Agustini, S.Si., M.Si.
NIP. 197408012000032001

Sekretaris Ujian,


Ni Wayan Marti, S.Kom., M.kom.
NIP. 197711282001122001

Mengesahkan,

Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan


Dr. I Gede Sudirtha, M.Pd.
NIP. 197106161996021001

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul “Video *Explore* Jembrana” beserta seluruh isinya adalah benar – benar karya sendiri, dan saya tidak melakukan penjiplakan dan mengutip dengan cara – cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang diajukan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 28 Juli 2020

Yang membuat pernyataan,



Ni Putu Candra Dewi

NIM. 1705021017

VIDEO EXPLORE JEMBRANA

Oleh

Ni Putu Candra Dewi, NIM.1705021017

Program Studi Manajemen Informatika

ABSTRAK

Kabupaten Jembrana terletak di ujung barat pulau Bali, Indonesia. Jembrana memiliki objek wisata yang menarik untuk dieksplor, diantaranya air terjun, hutan lindung, taman nasional, tradisi makepung, seni jegog dan pantai yang mempesona, bahkan hampir sebagian besar wilayah Kabupaten Jembrana memiliki tempat wisata yang wajib dikunjungi. Minimnya publikasi menyebabkan kurangnya informasi yang didapat mengenai objek wisata Kabupaten, hal ini menyebabkan potensi wisata di Kabupaten Jembrana belum banyak diketahui oleh masyarakat luar dan wisatawan asing. Maka dari itu dibuatlah suatu media promosi berbasis video tentang *Explore* Jembrana. Tujuan yang ingin dicapai yaitu membuat *storyboard* dan membuat Video *Explore* Jembrana. Dalam pengambilan data digunakan metode *flowcart* diantaranya tempat dan waktu penelitian, tahap persiapan, tahap pembuatan video, tahap perekaman, tahap editing, tahap uji ahimedia dan tahap publikasi. *Software* yang digunakan dalam pembuatan Video *Explore* Jembrana ini menggunakan *software* pengolah video. Dengan dibuatnya Video *Explore* Jembrana diharapkan dapat memajukan pariwisata yang ada di Kabupaten Jembrana. Dengan adanya video tersebut masyarakat dapat memperoleh informasi yang lebih luas tentang objek wisata di Kabupaten Jembrana.

Kata Kunci: Video *Explore*, Objek Wisata, Jembrana, Informasi

PRAKATA

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir yang berjudul “*Video Explore Jembrana*” tepat pada waktunya.

Penulis menyadari tanpa adanya bimbingan dan bantuan dari beberapa pihak, laporan ini tidak akan berhasil terselesaikan. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. I Nyoman Jampel, M.Pd. selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha.
2. Bapak Dr. I Gede Sudirtha, M.Pd. selaku Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan Universitas Pendidikan Ganesha.
3. Ibu Dr. Luh Joni Erawati Dewi, S.T., M.Pd. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika dan selaku pembimbing utama dalam menyusun laporan maupun menganalisa hasil penelitian.
4. Bapak Kadek Yota Ernanda Aryanto S.Kom., M.T., Ph.D. selaku pembimbing dua yang juga telah bersedia membimbing dalam menyusun laporan.
5. Ibu Ni Wayan Marti, S.Kom, M. Kom. Selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika.
6. Staf dan dosen pengajar di Program Studi Manajemen Informatika yang selama tiga tahun ini telah bersusah payah mengasuh, membimbing, mengarahkan, serta berbagi ilmu kepada penulis hingga akhir pembuatan Tugas Akhir ini.

7. Serta semua pihak yang telah memberikan bantuan terkait laporan ini yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari kata sempurna maka dari ini penulis mohon kritik dan saran berbagai pihak demi kesempurnaan laporan Tugas Akhir ini.

Singaraja, Juli 2020

Penulis



DAFTAR ISI

PRAKATA.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan.....	4
1.5 Manfaat.....	4
BAB 2 LANDASAN TEORI	5
2.1 Penelitian Terkait	5
2.2 Sejarah Jembrana.....	5
2.2.1 Potensi Wisata Kabupaten Jembrana.....	10
2.3 Multimedia	19
2.4 Video Promosi Pariwisata	20
2.5 <i>Storyboard</i>	20
2.6 <i>Editing</i>	21
BAB 3 METODE PENELITIAN	23
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	23
3.1.1 Tahap Persiapan	23
3.2 Tahap Pembuatan Video	23
3.3 Tahap perekaman	25
3.4 Tahap <i>Editing</i>	25
3.5 Tahap Uji Ahli Media.....	25
3.6 Tahap Publikasi	26
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN	27
4.1 Gambaran Umum Video	27
4.2 Konsep Video	27
4.3 Rencana Video	28

4.3.1	<i>Storyboard</i>	28
4.4	Pengambilan Gambar	36
4.5	Implementasi	36
4.5.1	<i>Editing</i> pada Video.....	36
4.5.2	<i>Editing</i> pada suara (<i>dubbing</i>)	38
4.5.3	<i>Rendering</i> pada video.....	39
4.6	<i>Upload</i> Youtube	40
4.7	Uji Coba	40
4.8	Hasil Uji Validitas	41
4.9	Hasil Penilaian Kuesioner	42
BAB 5	PENUTUP	44
5.1	Simpulan.....	44
5.2	Saran	44
DAFTAR PUSTAKA	45



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Bunut Bolong	11
Gambar 2.2 Air Terjun Juwuk Manis	11
Gambar 2.3 Pantai Medewi.....	12
Gambar 2.4 Pura Rambut Siwi.....	12
Gambar 2.5 Green Cliff.....	13
Gambar 2.6 Sungai Gelar	13
Gambar 2.7 Puncak Mawar.....	14
Gambar 2.8 Desa Blimbingsari	14
Gambar 2.9 Gereja Paroki Hati Kudus Yesus Palasari	15
Gambar 2.10 Karang Sewu	15
Gambar 2.11 Patung Dewa Siwa Mahadewa.....	16
Gambar 2.12 Ikan Bakar Pebuahan.....	17
Gambar 2.13 Ayam Betutu Men Tempeh.....	17
Gambar 2.14 Makepung.....	18
Gambar 2.15 Jegog.....	19
Gambar 4.1 <i>Editing</i> Pembukaan Logo dan Teks	37
Gambar 4.2 <i>Editing</i> Pembukaan	37
Gambar 4.3 Pengambungan Video	38
Gambar 4.4 Penambahan Transisi.....	38
Gambar 4.5 <i>Editing</i> suara.....	39
Gambar 4.6 <i>Editing</i> suara.....	39

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 <i>Storyboard Video Explore</i> Jembrana.....	28
Tabel 4. 2 Tabel Uji Coba.....	40
Tabel 4. 3 Kriteria Persentase	41

