

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Pulau Bali terkenal dengan tujuan wisata paling populer di muka bumi ini. Berbagai macam tarian, budaya, musik tradisional, ukiran, lukisan, kerajinan dan pengerjaan logam yang populer. Para wisatawan menggambarkan Pulau Bali sebagai sebuah kehidupan dengan kebudayaan yang unik dan tidak akan pernah dijumpai di tempat lain yang pernah dikunjungi.

Perkembangan pembangunan di bidang pariwisata sampai saat ini memiliki pengaruh dan efek yang besar terhadap budaya dan *life style* masyarakat Pulau Bali. Selain itu, guna melestarikan budaya Bali, setiap masyarakat memiliki visi yang menginspirasi setiap jiwa untuk mencintai dan memulihkan budaya sendiri tanpa adanya rasa malu. Walaupun bidang pariwisata menjanjikan sebagai pendorong ekonomi, namun terdapat beberapa masalah yang menjadi penghambat peningkatan sektor pariwisata, diantaranya penurunan lingkungan, pengikisan tradisi, inflasi, dan tingkat kejahatan yang tinggi.

Saat ini pariwisata di Bali yang terkenal hanya ada di wilayah Denpasar, Badung, Tabanan, Ubud, Bangli, Gianyar dan Buleleng. Sedangkan daerah Kabupaten Jembrana sama sekali belum terkenal akan pariwisatanya.

Kabupaten Jembrana berlokasi di ujung barat Pulau Bali memiliki Ibukota yang bernama Negara. Kabupaten Jembrana berbatasan langsung dengan

Kabupaten Tabanan di bagian timur, Kabupaten Buleleng di bagian utara, pada bagian barat dengan Selat Bali dan di bagian selatan dengan Samudera Hindia. Kabupaten Jembrana memiliki banyak objek wisata yang menarik untuk dieksplorasi seperti air terjun, hutan lindung, taman nasional, mekepong, jegog, hingga pantai yang mempesona. Bahkan hampir sebagian besar wilayah Jembrana memiliki tempat wisata yang wajib di kunjungi. Objek wisata yang terdapat di Kabupaten Jembrana diantaranya adalah di wilayah Pekutatan, Medewi, Mendoyo, Batu Agung, Dewa sana, Melaya, Gilimanuk. Wilayah tersebut tergabung dalam satu kabupaten yang jarak objek wisatanya tidak terlalu jauh. Wilayah tersebut memiliki banyak objek wisata yang masih jarang orang ketahui keindahannya yang perlu dikembangkan agar menjadi kawasan pariwisata yang berbasis alam dan kebudayaan.

Daya tarik wisata yang ada di Jembrana berupa air terjun, pegunungan, aktivitas budaya, serta kesenian yang diyakini dapat menarik minat wisatawan. Jembrana memiliki hutan lindung yang melestarikan satwa-satwa, ada juga seni tradisi seperti Jegog dan Makepong yang saat ini sudah jarang di jumpai. Kekayaan alam dan budaya tersebut belum sepenuhnya terpublikasi dengan baik. Hal tersebut terlihat dari belum banyaknya informasi – informasi terkait daerah – daerah wisata yang ada di Kabupaten Jembrana.

Minimnya publikasi menyebabkan kurangnya informasi mengenai daerah wisata yang terdapat di Kabupaten Jembrana ini. Hal ini menyebabkan potensi wisata di Kabupaten Jembrana belum banyak diketahui oleh masyarakat luar dan wisatawan asing. Pada saat ini promosi pariwisata berbasis video menjadi salah satu media yang efektif. Dengan dibuatnya Video *Explore* Jembrana ini memiliki

keuntungan khususnya dibidang pariwisata, karena di zaman modern ini orang lebih mudah melihat informasi jejaring social seperti Youtube, pada bidang pariwisata memanfaatkan video sebagai media promosi merupakan tindakan yang paling efektif. Meskipun begitu untuk membuat media promosi berbasis video diperlukan teknik yang sesuai dalam merancang video yang menarik sehingga dapat menarik minat wisatawan untuk berkunjung.

Berdasarkan permasalahan di atas, maka dibuatkan Tugas Akhir yang berjudul “Video Explore Jembrana” . Media promosi berbentuk video dan di unggah ke Youtube. Dengan video tersebut masyarakat luar dan wisatawan asing akan dapat memperoleh informasi lebih luas tentang objek wisata seni dan tradisi yang ada di Kabupaten Jembrana. Sehingga video promosi ini dapat berguna untuk memajukan Kabupaten Jembrana.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas maka rumusan masalah yang dapat diambil adalah :

- a. Bagaimana *storyboard* Video *Explore* Jembrana di Kabupaten Jembrana ?
- b. Bagaimana membuat Video *Explore* Jembrana di Kabupaten Jembrana ?

## 1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada penelitian ini adalah :

- a. Menampilkan video tentang objek wisata alam di Kabupaten Jembrana
- b. Menampilkan video adat dan tradisi di Kabupaten Jembrana
- c. Menampilkan video kuliner khas Kabupaten Jembrana

#### 1.4 Tujuan

Berikut adalah tujuan yang ingin dicapai dari pembuatan Video *Explore* Jembrana.

- a. Membuat *storyboard* Video *Explore* Jembrana
- b. Membuat Video *Explore* Jembrana

#### 1.5 Manfaat

Berikut adalah manfaat yang diharapkan dari pembuatan Video *Explore* Jembrana.

- a. Memberi informasi kepada masyarakat tentang keindahan Jembrana yang masih belum banyak di ketahui masyarakat di Jembrana maupun di luar Jembrana.
- b. Memberikan sebuah media informasi menarik dalam bentuk sebuah video.
- c. Membantu Jembrana dalam mempromosikan agar dikenal oleh masyarakat.
- d. Meningkatkan minat dan keinginan masyarakat untuk mengunjungi objek

