

DAFTAR PUSTAKA

- Agung, A. A. G. 2013. *Buku Ajar: Evaluasi Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. 2014. *Metodelogi Penelitian Pendidikan*. Singaraja: Universtitas Pendidikan Ganesha.
- Andi. 2013. *Android Programming with Eclipse*. Yogyakarta: Wahana Komputer
- Antari, Luh Putu Sri Wahyu. 2016. Pengaruh Implementasi Model Pembelajaran Kooperatif Type Consept Song Berbasis Lagu Daerah Terhadap Hasil Belajar IPS Siswa Kelas III SD Gugus I Kecamatan Gianyar. *e-Journal PGSD Universitas Pendidikan Ganesha*. 4(1).
- Alifiani, dkk.2017. Pengembangan Tes Online menggunakan Thatquiz pada Bidang Studi Matematika.*Ejurnal Matematika dan Sains*.3 (4)
- Arikunto, S. 2005. *Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara
- Astika, Y.R., Anggoro, S.B., & Andriani, S. (2019). Pengembangan video media pembelajaran matematika dengan bantuan powtoon.*Jurnal Pemikiran dan Penelitian Pendidikan Matematika*.2(2).
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, R. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Aviana, Vanessa Melinda. 2017. Pengembangan Media Video Pembelajaran IPS Berbasis Virtual Field Trip (VFT) Pada Kelas V SDNU Kraton-Kencong.*Jurnal Program Studi Teknologi Pendidikan Pembelajaran Universitas Negeri Malang*.3(2).
- Basuki, Farida. 2001. *Media Pembelajaran*.Bandung: Rosa
- Candiasa, I Made. 2011. *Pengajian Instrumen Penelitian disertai Aplikasi ITEMAN dan Bigstep*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha
- Darwis, Rahma Hidayati. 2017. Efektivitas Pemberian Tes Formatif Dengan Umpan Balik Terhadap Hasil Belajar Statistik Deskriptif. 1(1).
- Daryanto. 2010. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.

- Dimiyati.,& M. 2006. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Darmanta, Gede. 2016. Pengembangan Media Video Pembelajaran Pada Mata Pelajaran IPS Kelas VI Semester Genap Di SD Negeri 2 Banyuning.*e-Journal Eductech Jurusan Teknologi Pendidikan UNDIKSHA*. 5(2).
- Darmayoga, Wayan. 2013. Pengaruh Implementasi Metode Mind Mapping Terhadap Hasil Belajar Ditinjau Dari Minat Siswa.*e-Journal Pascasarjana UNDIKSA*. 3(3).
- Djamarah, Syaiful Bahri, Aswan Zain. 2006. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Fadhli, Muhibuddin. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Kelas IV SD. *Jurnal Dimensi Pendidikan dan Pembelajaran*. 3(1).
- Fauzan, A. M & Rahdiyanta, D. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Pada Teori Pemesinan Frasis. *Jurnal Dinamika Vokasional Teknik Mesin*. 2(2)
- Kadir. 2015. Menyusun dan Menganalisis Tes Hasil Belajar. *Jurnal Al-Ta'dib*. Vol 8 No 2.
- Koyan, I Wayan. 2012. *Statistik Pendidikan Teknik Analisis Data Kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha Pres.
- Kamus Besar Bahasa Indonesia. 1995 dan 2006.
- NNCS. 2008.
- Pratiwi. 2018. *Media Video: Solusi Pembelajaran IPS Bagi Siswa SD. Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Era Revolusi*. Universitas Muhammadiyah: Jakarta
- Permendikud. 2005.
- Sani, Abdullah Ridwan. 2014. *Inovasi Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Slameto. 2003. *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sudaryono. 2012. *Dasar-dasar Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Graha Ilmu

Susanto, Ahmad. 2013. *Teori Belajar dan Pembelajaran Di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenadamedia

Suryansyah, T & Suwarjo. 2016. Pengembangan Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Kognitif Kelas IV SD. *Jurnal Prima Eduka*. 4(1).

Tegeh, I Made. 2019. Pengembangan Media Video Pembelajaran Dengan Model Pengembangan 4D Pada Mata Pelajaran Agama Hindu.e-*Journal Mimbar PGSD Universitas Pendidikan Ganesha*. 24(2).

Utami, Munandar. 2004. *Mengembangkan Bakat Kreatifitas Anak Sekolah*. Jakarta: Gramedia

Yuanta, Friendha. 2019. Pengembangan Media Video pembelajaran IPS pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar*. 1(2).

