

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN KONVERSI SATUAN BERAT BERBASIS *SERIOUS GAME* UNTUK SISWA SEKOLAH DASAR

Oleh

Damurrosysyi Mujahidain, NIM 1613011092

Jurusan Matematika

ABSTRAK

Tujuan dari penelitian pengembangan ini adalah memperoleh media pembelajaran berupa Serious Game. "*Captain Math*" merupakan judul dari Serious Game yang dikembangkan. *Captain Math* berperan sebagai media pembelajaran pada materi konversi satuan berat untuk siswa kelas IV SD. Prosedur pengembangan serious game ini menerapkan langkah-langkah dari 4D model yaitu tahap *define*, *design*, dan *development*. Serious Game yang dikembangkan terdiri atas tiga level permainan dan tingkat kesulitannya berbeda-beda. Uji coba produk dilakukan pada 5 siswa kelas IV dari Sekolah Dasar yang berbeda-beda. Hasil uji coba validitas dan kepraktisan media yang kami peroleh berturut-turut yaitu skor dari ahli materi 28 dengan kriteria valid dan skor dari ahli media pembelajaran 26 dengan kriteria valid serta skor kepraktisan sebesar 4,69 dengan kriteria layak. Dari hasil tersebut, dapat ditarik kesimpulan bahwa *Serious Game: Captain Math* memenuhi kriteria sebagai media pembelajaran yang baik.

Kata kunci: *serious game*, konversi satuan berat, sekolah dasar

Abstract

The purpose of this development research is to obtain learning media in the form of Serious Game. "Captain Math" is the title of the developed Serious Game. Captain Math serves as a learning medium on heavy unit conversion materials for elementary school grades. This serious game development procedure implements the 4D model steps, which is the define, design, and development stage. Serious Game developed consists of three levels of the game, and the difficulty levels vary. Product trials were conducted on 5 grade IV students from different elementary schools. The trial validity and practicality of the media that we obtained successively are scores from 28 material experts with valid criteria and scores from 26 learning media experts with valid criteria and practicality scores of 4.69 with decent criteria. From these results, it can be concluded that Serious Game: Captain Math meets the criteria as a suitable learning medium.

Keyword : serious game, weight unit-conversion, elementary school