

DAFTAR PUSTAKA

- Adi Wardiana, I., Piarsa, I., & Arya Sasmita, G. (2015). Rancang Bangun Film Animasi 3 Dimensi Sejarah Pura Tanah Lot. *Jurnal Ilmiah SPEKTRUM*, 2(4), 20–25.
- Adriana Patricia Muñoz Zapata, L. C. C. (2011). No Title p. *Phys. Rev. E*, 10(2), 24.
http://ridum.umanizales.edu.co:8080/jspui/bitstream/6789/377/4/Muñoz_Zapata_Adriana_Patricia_Artículo_2011.pdf
- Akbar, Y. A., & Yuliawan, K. (2018). *Animasi Infografis Produk Asuransi Bumiputera Manokwari Menggunakan Adobe After Effect CS6*. 1(April), 6–10.
- Ary Widiastini, N. M. (2015). Strategi Pemasaran Pariwisata Di Kabupaten Buleleng, Bali. *Jurnal Ilmu Sosial Dan Humaniora*, 1(1), 1–19.
<https://doi.org/10.23887/jish-undiksha.v1i1.4492>
- Astiti, N. K. A. (2018). Optimalisasi Pengelolaan Pelabuhan-Pelabuhan Kuno Di Buleleng Dalam Pengembangan Pariwisata. *Forum Arkeologi*, 31(1), 75.
<https://doi.org/10.24832/fa.v31i1.516>
- Budiarta I Wayan. (2013). *Penerapan Pendekatan Belajar Catur Asrama Melalui Taxonomi Tri Kaya Parisudha Dalam PKN*. 59–61.
- Dapoeranimasi. (2017). Animation & Storytelling. In *daporeanimasi.com* (Vol. 91).
- E.Awulle, M., R.Sentinuwo, S., & S.M.Lumenta, A. (2016). Pembuatan Film Animasi 3D Menggunakan Metode Dynamic Simulation. *Jurnal Teknik Elektro Dan Komputer*, 5(4), 70–79.
- Eka Suputra, P., Piarsa, I., & Arya Sasmita, G. (2015). Rancang Bangun Film Animasi 3D Kisah I Rajapala. *Jurnal Ilmiah SPEKTRUM*, 2(4), 14–19.
- Firmanto, Y. D. (2013). *film animasi 2D cerita rakyat “Joko Kendil.”* 6–23.
- Gus, K., & Ciptahadi, O. (2019). *Animasi 3d Sebagai Media Promosi Itb Stikom Bali 3d Animation For Promotional Media Itb Stikom Bali*. 1–7.
- Ii, B. A. B., & Pembelajaran, A. M. (2005). *Aplikasi pembelajaran ips,,, beny noviamto, tik, ump 2017*. 4–16.

- Ii, B. A. B., & Pustaka, T. (2012). *Eli Jayanti, Perancangan dan Pengembangan 3d Animasi untuk Pembuatan Aksesoris dari Manik-Manik dengan Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC) , 2016 UIB Repository(c)2016. MDLC, 6–23.*
- Komang, N., Swandewi, A., & Alit, D. M. (2019). *Perpindahan Ibukota Provinsi Bali Dari Singaraja Ke Denpasar Tahun 1958-. 07(2).*
- Maryuliana, Subroto, I. M. I., & Haviana, S. F. C. (2016). Sistem Informasi Angket Pengukuran Skala Kebutuhan Materi Pembelajaran Tambahan Sebagai Pendukung Pengambilan Keputusan Di Sekolah Menengah Atas Menggunakan Skala Likert. *Jurnal Transistor Elektro Dan Informatika (TRANSISTOR EI), 1(2), 1–12.*
<http://jurnal.unissula.ac.id/index.php/EI/article/view/829>
- Mustiko, H. W. (2012). *Manusia Terhadap Kinerja Sdm Pada Museum Pemerintah Provinsi Dki Jakarta (Museum Sejarah Jakarta , Museum Wayang , Museum Seni Rupa Dan Keramik Serta Museum Bahari) Tesis Manusia Terhadap Kinerja Sdm Pada Museum Pemerintah Provinsi Dki Jakarta (Museum .*
(Sejarah Eks Pelabuhan Buleleng - Guntur FM Magazine. (n.d.)).
(Sejarah Perkembangan Pelabuhan Buleleng. (n.d.)).
(Sejarah Singkat Soenda Ketjil dan Eks. (n.d.)).
- Yoga Antara, I. M., Crisnapati, P. N., Agus Wirawan, I. M., & Gede Sunarya, I. M. (2019). Pengembangan Film Animasi 3 Dimensi “Tude the Movie – Petualangan Si Rina (Tertangkapnya Burung Jalak Bali).” *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI), 7(3), 214.* <https://doi.org/10.23887/karmapati.v7i3.19788>