

PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS VIDEO
LIVE SHOOT PADA MATA PELAJARAN TEKNIK
PENGEMBANGBIAKAN KOMODITAS PERIKANAN AIR TAWAR
KELAS XI DI SMK N 2 KINTAMANI

Oleh :

I Wayan Agus Purna, Nim 1615051079

Prodi Pendidikan Teknik Informatika

ABSTRAK

Pengembangan multimedia interaktif berbasis video *live shoot* pada mata pelajaran Teknik Pengembangbiakan Komoditas Perikanan Air Tawar merupakan penelitian R&D (*Reseach and Development*) dengan model pengembangan yang digunakan adalah ADDIE. Model pengembangan ini terdiri dari lima tahapan yaitu, *Analysis* (Analisis), *Design* (Perancangan), *Development* (Pengembangan), *Implementation* (Implementasi), dan *Evaluation* (Evaluasi). Pengembangan multimedia ini merupakan gabungan dari beberapa media seperti: teks, grafis, audio, dan video yang dapat digunakan sebagai sebuah media pembelajaran yang dapat membantu guru dan peserta didik dalam proses belajar mengajar. Subjek dari penelitian ini adalah peserta didik kelas XI Jurusan Agribisnis Perikanan di SMK N 2 Kintamani.

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengembangkan Multimedia Interaktif Berbasis Video *Live Shoot* Pada Mata Pelajaran Teknik Pengembangbiakan Komoditas Perikanan Air Tawar dan untuk mengetahui respon guru dan peserta didik terhadap media pembelajaran yang dikembangkan

Kata kunci: Media Pembelajaran, Multimedia Interaktif, Video, mata pelajaran Teknik Pengembangbiakan Komoditas Perikanan Air Tawar, ADDIE.

PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS VIDEO
LIVE SHOOT PADA MATA PELAJARAN TEKNIK
PENGEMBANGAN KOMODITAS PERIKANAN AIR TAWAR
KELAS XI DI SMK N 2 KINTAMANI

Oleh :

I Wayan Agus Purna, Nim 1615051079
Prodi Pendidikan Teknik Informatika

ABSTRACT

The development of interactive multimedia based on live shoot videos in the subject of Freshwater Fisheries Commodity Breeding Technique is an R&D (Research and Development) research model with the ADDIE (Analyze, Design, Development, Implementation, Evaluation) model used. This multimedia development is a combination of several media such as: text, graphics, audio, and video which can be used as a learning medium that can help teachers and students in the teaching and learning process. The subjects of this study were API class XI students at SMK N 2 Kintamani and subject teachers. There are several instruments used to retrieve data in research including other expert validation sheets, individual test questionnaires, small groups, fields, and teacher and student questionnaire responses. The results of the interactive multimedia validation test were obtained from the average calculation results of the content experts and media experts with an average score of 1.00. The results of the average score of teacher and student responses obtained scores of 49 and 69.69 with very practical criteria.

The purpose of this study was to develop Interactive Multimedia based on Live Shoot Video in the Subject of Freshwater Fisheries Commodity Breeding Techniques and to see the teacher's response and students towards the learning media developed.

Keywords: Learning Media, Interactive Multimedia, Video, ADDIE.