

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF
BERBASIS VIDEO *LIVE SHOOT* PADA MATA
PELAJARAN BAHASA BALI KELAS X DI SMK
NEGERI 2 KINTAMANI**



OLEH

I PUTU EKA ARIAWAN

1615051075

PROGRAM STUDY PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN

UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

SINGARAJA

2020

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF
BERBASIS VIDEO *LIVE SHOOT* PADA MATA
PELAJARAN BAHASA BALI KELAS X DI SMK
NEGERI 2 KINTAMANI**

SKRIPSI

Diajukan kepada

UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

Untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan Program Sarjana

Pendidikan Teknik Informatika

OLEH

I Putu Eka Ariawan

1615051075

PROGRAM STUDY PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN

UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

SINGARAJA

2020

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS - TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT - UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

Menyetujui

Pembimbing 1



Dr. Ketut Agustini, S.Si., M.Si.
NIP. 197408012000032001

Pembimbing 2

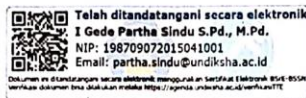


Dr. phil. Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng.
NIP. 198502152008122007

Skripsi oleh I Putu Eka Ariawan ini
Telah dipertahankan di dewan penguji
Pada tanggal 27 Oktober 2020

Dewan Penguji

Penguji I,



I Gede Partha Sindu, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198709072015041001

Penguji II,



I Ketut Resika Arthana, S.T., M.Kom.
NIP. 198412012012121002

Pembimbing I,

Dr. Ketut Agustini, S.Si., M.Si.
NIP. 197408012000032001

Pembimbing II,

Dr. Phil. Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng.
NIP. 198502152008122007

Diterima oleh panitia ujian Fakultas Teknik dan Kejuruan

Universitas Pendidikan Ganesha

Guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai Gelar Sarjana Pendidikan

Pada:

Hari : Selasa

Tanggal : 27 Oktober 2020

Mengetahui,

Ketua Ujian,



Dr. Ketut Agustini, S.Si., M.Si.
NIP. 197408012000032001

Sekretaris Ujian,



Gede Saindra Santyadiputra, S.T., M.Cs
NIP. 1987080220014041001



Mengesahkan
Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan

Gede Sudirtha, S.Pd., M.Pd.
NIP. 197106161996021001

LEMBAR PERNYATAAN

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis saya yang berjudul **“Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Video *Live Shoot* Pada Mata Pelajaran Bahasa Bali Kelas X Di Smk Negeri 2 Kintamani”** beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri, dan saya tidak melakukan penjiplakan dan mengutip dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim keaslian karya saya ini.

Singaraja 27... Oktober 2020
METERAI TEMPEL
6DAE8AHF628983246
6000
ENAM RIBU RUPIAH
Putu Eka Ariawan

NIM. 1615051075

KATA PERSEMBAHAN

TERIMA KASIH YANG TERAMAT DALAM SAYA UCAPKAN KEPADA:

IDA SANG HYANG WIDHI WASA

Atas berkat dan rahmat beliau, skripsi ini dapat terselesaikan

SKRIPSI INI SAYA DEDIKASIKAN KEPADA:

KEDUA ORANG TUA TERCINTA

(I Wayan Sepon & Ni Komang Suari)

Yang telah membesarkan, membimbing dan mendidik saya dengan penuh kasih sayang dan keikhlasan serta selalu memberikan saya semangat, motivasi, dukungan dan doa dalam setiap langkah saya dalam menempuh jenjang pendidikan.

SAUDARA TERSAYANG

(Ni Kadek Supartini)

Yang selalu mendukung, mengarahkan serta memberikan semangat ketika saya mengalami kesulitan dalam mengerjakan skripsi ini.

SELURUH STAF DOSEN PRODI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA

Yang telah membimbing saya dalam menyelesaikan skripsi ini khususnya:
Ibu Ketut Agustini dan Ibu Dessy Seri Wahyuni.

REKAN-REKAN SEPERJUANGAN

Seluruh rekan mahasiswa Prodi Pendidikan Teknik Informatika angkatan 2016 khususnya (I Wayan Agus Purna, Waisya Adi Suphala, I Wayan Sutarjana, I Putu Sujana Atmaja, Agung Penida, I Kadek Wirasatya)

ADIK-ADIK MAHASISWA PRODI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA

Adik-adik mahasiswa Prodi Pendidikan Teknik Informatika angkatan 2017 dan dibawahnya.

MOTTO

**“Masalah Tidak Selalu Membuatmu Terpuruk,
Tergantung Cara Atau Sudut Pandang Kita Melihatnya”**

PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan kehadapan Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat rahmat-Nya lah penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Video *Live Shoot* Pada Mata Pelajaran Bahasa Bali Kelas X Di Smk Negeri 2 Kintamani”**. Skripsi ini disusun guna memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan pada Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam menyelesaikan skripsi ini, penulis mendapat banyak bantuan baik berupa moral maupun material dari berbagai pihak. Untuk itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Prof. Dr. I Nyoman Jampel, M.Pd., selaku rektor Universitas Pendidikan Ganesha yang telah memberikan kesempatan kepada peneliti untuk mengikuti pendidikan di Program Studi Pendidikan Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Kejuruan.
2. I Gede Sudirta, S.Pd., M.Pd., selaku dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan.
3. Gede Saindra Santyadiputra, S.T., M.Cs., selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Teknik Informatika.
4. I Gede Partha Sindu, S.Pd., M.Pd., selaku penguji I yang telah memberikan dukungan arahan, saran dan motivasi kepada penulis selama penyusunan skripsi ini.
5. I Ketut Resika Arthana, S.T., M.Kom., selaku penguji II yang telah memberikan dukungan arahan, saran dan motivasi kepada penulis selama penyusunan skripsi ini.

6. Dr. Ketut Agustini, S.Si., M.Si., selaku pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, arahan, petunjuk dan motivasi dalam menyelesaikan skripsi ini.
7. Dr. Phil. Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng., selaku pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, arahan, petunjuk dan motivasi dalam menyelesaikan skripsi ini.
8. Seluruh staf dosen di lingkungan Program Studi Pendidikan Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Kejuruan, Universitas Pendidikan Ganesha, yang telah banyak bantuan dan motivasi kepada peneliti dalam menyusun skripsi ini.
9. Drs. Nyoman Muliawan, M.A., selaku Kepala Sekolah Di SMK Negeri 2 Kintamani yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian di sekolah tersebut.
10. I Wayan Sukada, S.Pd., selaku guru pengampu mata pelajaran Bahasa Bali di SMK Negeri 2 Kintamani yang telah memberikan bantuan dan kerjasamanya selama melakukan penelitian.
11. Seluruh staf dosen dan pegawai Fakultas Teknik dan Kejuruan yang telah banyak membantu demi kelancaran penelitian ini.
12. I Wayan Sepon dan Ni Komang Suari selaku orang tua yang telah memberikan dorongan, semangat, doa serta moril maupun material.
13. Rekan-rekan angkatan 2016 prodi Pendidikan Teknik Informatika Universitas Pendidikan Ganesha yang sudah memberikan semangat dalam menyelesaikan penelitian atau skripsi ini.

14. Siswa-siswa kelas X SMK Negeri Kintamani yang telah ikut membantu dalam menyelesaikan penelitian ini.

15. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu yang telah membantu penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa yang tersaji dalam skripsi ini masih jauh dari kata sempurna karena keterbatasan kemampuan yang peneliti miliki. Untuk itu demi kesempurnaan skripsi ini, penulis mengharapkan segala kritik maupun saran yang sifatnya membangun dari berbagai pihak. Penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi kita semua khususnya bagi dunia pendidikan.

Singaraja, 27 Oktober 2020

Penulis



DAFTAR ISI

	HALAMAN
HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
LENBAR PERNYATAAN	vi
KATA PERSEMBAHAN	vii
MOTTO	viii
PRAKATA	ix
ABSTRAK	xii
ABSTRACT	xiii
DAFTAR ISI	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 IDENTIFIKASI MASALAH	6
1.3 RUMUSAN MASALAH	7
1.4 TUJUAN PENELITIAN	7
1.5 BATASAN MASALAH PENELITIAN	8
1.6 MANFAAT HASIL PENELITIAN	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	10
2.1 KAJIAN PUSTAKA	10
2.1.1 PENELITIAN TERKAIT	10
2.2 LANDASAN TEORI	12
2.2.1 Multimedia	12

2.2.2	Multimedia Interaktif.....	14
2.2.3	Media Pembelajaran	14
2.2.4	Video <i>Live Shoot</i>	15
2.2.5	<i>Camera Angle</i>	16
2.2.6	<i>Frame Size</i> (Ukuran Gambar).....	18
2.2.7	Perangkat Lunak.....	19
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		24
3.1	JENIS PENELITIAN	24
3.2	MODEL PENELITIAN	24
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		38
4.1	HASIL.....	38
4.1.1	Hasil Tahap <i>Define</i> (Pendefinisian).....	38
4.1.2	Hasil Tahap <i>Design</i> (Perancangan).....	41
4.1.3	Hasil Tahap <i>Develop</i> (Pengembangan).....	43
4.1.4	Hasil Tahap <i>Disseminate</i> (Penyebaran).....	73
4.2	PEMBAHASAN	73
BAB V PENUTUP.....		84
5.1	SIMPULAN	84
5.2	SARAN- SARAN	85
DAFTAR PUSTAKA		87
LAMPIRAN		

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Analisis Konsep	27
Tabel 3.2 Analisis Media	28
Tabel 3.3 Kriteria Validitas.....	32
Tabel 3.4 Konversi Tingkat Pencapaian	34
Tabel 3.5 Kategori berdasarkan tabel kriteria perolehan yang dinormalisasi	35
Tabel 3.6 Rubrik Penilaian Respon Guru dan Peserta Didik	36
Tabel 3.7 Kriteria Penggolongan Respon Guru dan Peserta Didik	37
Tabel 4.1 Hasil Uji Ahli Isi Pembelajaran	44
Tabel 4.2 Hasil Uji Ahli Media Pembelajaran	47
Tabel 4.3 Rekapitulasi Penilaian pada Uji Coba Perorangan	52
Tabel 4.4 Rekapitulasi Penilaian pada Uji Coba Kelompok Kecil	56
Tabel 4.5 Rekapitulasi Penilaian pada Uji Coba Lapangan	60
Tabel 4.6 Kategori berdasarkan tabel kriteria perolehan yang dinormalisasi	64
Tabel 4.7 Kriteria Penggolongan Respons Peserta Didik	67
Tabel 4.8 Kriteria Penggolongan Respons Guru	71

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berpikir	23
Gambar 3.1 Model Penelitian 4D (Thiagarajan, <i>et. al.</i> , 1974).....	24
Gambar 3.2 Tabulasi Silang.....	31
Gambar 4.1 Tabulasi Silang	45
Gambar 4.2 Tabulasi Silang	48
Gambar 4.3 Hasil Perhitungan Uji Coba Perorangan	51
Gambar 4.4 Hasil Perhitungan Uji Coba Respon Kelompok Kecil	55
Gambar 4.5 Hasil Perhitungan Uji Coba Respon Lapangan	59
Gambar 4.6 Hasil Hitung <i>Pre Test</i> dan <i>Post Test</i>	63
Gambar 4.7 Hasil Hitung Uji Respon Peserta Didik	66
Gambar 4.8 Hasil Hitung Uji Coba Respon Guru	69

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Observasi	91
Lampiran 2 Lembar Uji Ahli Isi.....	92
Lampiran 3 Lembar Uji Ahli Media	94
Lampiran 4 Storyboard	96
Lampiran 5 Analisis Angket Siswa	105
Lampiran 6 Angket Peserta Didik	106
Lampiran 7 Angket Uji Coba Perorangan.....	118
Lampiran 8 Angket Uji Coba Kelompok Kecil	120
Lampiran 9 Angket Uji Coba Lapangan	122
Lampiran 10 Angket Uji Coba Respon Guru.....	125
Lampiran 11 Hasil Wawancara	128
Lampiran 12 Silabus	130
Lampiran 13 Angket Uji Ahli Isi 1	134
Lampiran 14 Angket Uji Ahli Isi 2	138
Lampiran 15 Angket Uji Ahli Media 1 Revisi 1	142
Lampiran 16 Angket Uji Ahli Media 2 Revisi 1	144
Lampiran 17 Angket Uji Ahli Media 1 Valid	146
Lampiran 18 Angket Uji Ahli Media 2 Revisi 2	148

Lampiran 19 Angket Uji Ahli Media 2 Valid	150
Lampiran 20 Persentase Per Subjek Responden uji coba perorangan	152
Lampiran 21 persentase per subjek responden uji coba kelompok kecil	153
Lampiran 22 Hasil hitung <i>Pre-Test</i>	154
Lampiran 23 Hasil hitung <i>Post-Test</i>	155
Lampiran 24 persentase per subjek responden uji coba Lapangan	156
Lampiran 25 persentase per subjek responden uji coba Respon Guru	158
Lampiran 26 Angket Uji Coba Perorangan - Google Formulir	159
Lampiran 27 Angket Uji Coba Kelompok Kecil - Google Formulir	168
Lampiran 28 Angket Uji Coba Lapangan - Google Formulir	177
Lampiran 29 Rancangan Mockup	189
Lampiran 30 Foto Kegiatan Observasi	194
Lampiran 31 Foto Kegiatan Dokumentasi	195

