

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA  
INTERAKTIF UNTUK MATA PELAJARAN QUR'AN HADIST KELAS VII  
DI SMP MUHAMMADIYAH 2 SINGARAJA**

**Oleh**

**Ryan Ardiansyah Putra, NIM 1615051112**

**Program Studi Pendidikan Teknik Informatika**

**Jurusan Teknik Informatika**

**Fakultas Teknik dan Kejuruan**

**Universitas Pendidikan Ganesha**

**Singaraja**

**Email: [ryanardiansyah496@gmail.com](mailto:ryanardiansyah496@gmail.com)**

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk mengimplementasikan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif untuk mata pelajaran Qur'an Hadist kelas VII. Adapun tujuan dari pengembangan multimedia interaktif ini adalah untuk membantu proses pembelajaran di SMP Muhammadiyah 2 Singaraja. Jenis penelitian ini adalah penelitian dan pengembangan (R&D) yang menggunakan model ADDIE, dimana model ADDIE memiliki beberapa tahapan diantaranya yaitu analysis, design, development, implementation, evaluation. Penelitian ini melibatkan siswa kelas VII dan guru mata pelajaran Qur'an Hadist di SMP Muhammadiyah 2 Singaraja. Pengumpulan data dalam penelitian dilakukan dengan menggunakan angket dan kuisioner. Hasil penelitian yang didapatkan untuk uji kevalidan konten media pembelajaran dari hasil perhitungan validasi ahli yaitu ahli isi dan ahli media mendapatkan nilai 1 dengan kriteria validitas "Sangat Tinggi". Hasil yang didapatkan dari nilai N-Gain untuk mengetahui keefektifan konten mata pelajaran Qur'an Hadist yaitu 79,34% dengan kriteria tinggi, uji respon guru mendapatkan 82,2% dengan kriteria Baik..

Kata kunci : Media Pembelajaran, Multimedia Interaktif, Qur'an Hadist, ADDIE..

**DEVELOPMENT OF BASED MEDIA LEARNING MULTIMEDIA  
INTERACTIVVE FOR OUR SUBJECTS HADIST KELAS VII DI SMP  
MUHAMMADIYAH 2 SINGARAJA**

*By*

**Ryan Ardiansyah Putra, NIM 1615051112**

***Education of Informatics Engineering Study Program***

***Majoring in Education of Informatics Engineering***

***Faculty of Engineering and Voctional***

***Ganesha University of Education***

**Singaraja**

**Email: [ryanardiansyah496@gmail.com](mailto:ryanardiansyah496@gmail.com)**

***ABSTRACT***

*This study was aimed to implement interactive multimedia-based learning media for class VII grade Qur'an Hadith subjects. The purpose of developing interactive multimedia was to assist the learning process at SMP Muhammadiyah 2 Singaraja. This research is research and development (R&D) using the ADDIE model, where the ADDIE model has several stages including analysis, design, development, implementation, evaluation. This study involved seventh grade students and teachers of Qur'an Hadist subjects at SMP Muhammadiyah 2 Singaraja. The data presentation in the study was carried out using a questionnaire. The results obtained for the validity test of learning media content from the results of expert validation, namely content experts and media experts, get a value of 1 with the validity criteria "Very High". The results obtained from the N-Gain value to determine the effectiveness of the content of the Qur'an Hadith subject, namely 79.34% with high criteria, the teacher response test got 82.2% with Good criteria.*

**Keywords:** *Learning Media, Interactive Multimedia, Qur'an Hadith, ADDIE.*