

SISTEM INFORMASI SEWA BARANG

BERBASIS MOBILE

Oleh
Gede Sutawan, NIM 1705021023
Program Studi Manajemen Informatika
Jurusan Teknik Informatika

ABSTRAK

Di era revolusi 4.0 perkembangan teknologi sangat cepat dan lebih memudahkan pekerjaan manusia, khususnya di bidang perdagangan dikenal dengan *e-commerce*, dengan adanya *e-commerce* membuat masyarakat lebih mudah khususnya dalam melakukan sewa namun masih banyak masyarakat yang mencari barang tapi tidak sesuai keinginan sehingga. Penelitian ini dilakukan dengan tujuan merancang dan mengembangkan Sistem Informasi Sewa Barang Berbasis *Mobile* untuk memudahkan masyarakat dalam mencari barang yang diinginkan sesuai dengan kategori, masyarakat juga bisa menyewakan barang yang jarang terpakai, pelanggan dapat memesan layanan langsung melalui aplikasi kapanpun dan dimanapun secara praktis dan sistem informasi ini menyediakan akses cepat dan mudah bagi konsumen karena berada pada perangkat *mobile* mereka. Sistem informasi ini dikembangkan dengan metode pengembangan *waterfall* atau air terjun. Dan dalam memodelkannya menggunakan pemodelan *unified modeling language* yakni *use case diagram*, *activity diagram* dan *sequence diagram* serta sistem ini menggunakan *framework react native*. Perancangan dan pengembangan pada sistem informasi ini agar memudahkan masyarakat dalam menyewa barang dengan cepat. Sistem Informasi Sewa Barang Berbasis *mobile* memiliki fitur menyewa barang, pencarian barang dan kategori barang.

Kata kunci: *e-commerce*, sistem informasi, *waterfall*, *unified modeling language*, *framework react native*.

RENT INFORMATION SYSTEMS

MOBILE-BASED

By

Gede Sutawan, NIM 1705021023

Information Management Study Program

Informatics Engineering

ABSTRACT

In the era of revolution 4.0, the development of technology is very fast and makes it easier for human work, especially in the field of trade known as e-commerce, with the existence of e-commerce making it easier for people, especially in renting, but there are still many people who are looking for goods but are not what they want. . This research was conducted with the aim of designing and developing a Mobile-Based Goods Rental Information System to make it easier for the public to find the desired item according to the category, the community can also rent out items that are rarely used, customers can order services directly through the application anytime and anywhere practically and information systems it provides fast and easy access for consumers as it is on their mobile device. This information system was developed with the waterfall development method or waterfall. And in modeling it uses a unified modeling language, namely use case diagrams, activity diagrams and sequence diagrams and this system uses the React Native framework. The design and development of this information system makes it easier for people to rent goods quickly. Rental Goods Information System based on mobile features renting goods, searching for goods and categories of goods.

Keywords: *e-commerce, sistem informasi, waterfall, unified modeling language, framework react native.*