

**PANJI SAKTI “THE KING OF BULELENG” : GAME 3D CERITA
RAKYAT BERBASIS DESKTOP**

Oleh

Putu Gilang Pratama, NIM 1615051023

Prodi Pendidikan Teknik Informatika

Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknik dan Kejuruan

Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja

Email: gilangprtm210498@gmail.com

ABSTRAK

Game 3D cerita rakyat berbasis desktop ini menceritakan tentang riwayat hidup dari Panji Sakti atau sering dikenal juga sebagai Ki Barak Panji Sakti yang merupakan raja pertama Buleleng. Akan tetapi masih banyak masyarakat yang tidak mengetahui tentang cerita rakyat Panji Sakti. Terbukti dari angket yang disebar peneliti. Selain itu media untuk menceritakan cerita rakyat Panji Sakti masih dalam bentuk buku, dimana ini merupakan bentuk kuno di zaman yang sudah modern. Yang mengakibatkan kurangnya minat untuk mengetahui cerita Panji Sakti itu sendiri. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengimplementasikan rancangan game 3D cerita rakyat Panji Sakti yang nantinya dapat menambah minat masyarakat untuk melestarikan cerita rakyat Panji Sakti. Game 3D cerita rakyat ini menggunakan metode Game Development Life Cycle. Hasil akhir dari game ini berupa program executable.

Kata kunci: Cerita Rakyat Panji Sakti, *Game*, Pemodelan 3 Dimensi

**PANJI SAKTI “THE KING OF BULELENG” : A DESKTOP BASED 3D
FOLKLORE GAME**

By

Putu Gilang Pratama, NIM 1615051023

Prodi Pendidikan Teknik Informatika

Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknik dan Kejuruan

Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja

Email: gilangprtm210498@gmail.com

ABSTRACT

This desktop-based 3D folklore game tells about the life history of Panji Sakti or often known as Ki Barak Panji Sakti who was the first king of Buleleng. However, there are still many people who do not know about the folklore of Panji Sakti. Evidenced by a questionnaire distributed by researchers. In addition, the media for telling the Panji Sakti folklore is still in book form, which is an ancient form in modern times. Which resulted in a lack of interest in knowing the Panji Sakti story itself. The purpose of this research is to implement the 3D folklore game design of Panji Sakti which later can increase public interest in preserving the folklore of Panji Sakti. This 3D folklore game uses the Game Development Life Cycle method. The final result of this game is an executable program.

Keyword: Folklore of Panji Sakti, Game, 3D Modelling

