

**PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF
TIPE TEAMS GAMES TOURNAMENTS TERHADAP HASIL BELAJAR
TEKNIK DASAR JUMP SHOOT BOLA BASKET PADA SISWA
KELAS VII SMP NEGERI 2 SERIRIT TAHUN PELAJARAN 2019/2020**

Oleh

Ricky Arryan Putra, NIM : 1516011054

Jurusan Pendidikan Olahraga

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh model pembelajaran kooperatif tipe *Teams Games Tournaments* terhadap hasil belajar teknik dasar *Jump Shoot* bola basket. Penelitian ini adalah penelitian eksperimen sesungguhnya (*true experimental*) dengan menggunakan rancangan penelitian *the randomized postest only control group the same subject design*. Populasi adalah siswa kelas VII SMP Negeri 2 Seririt Tahun Pelajaran 2019/2020 yang berjumlah 195 orang yang terdistribusi ke dalam sembilan kelas yaitu kelas VII A sampai dengan kelas VII D. Sample penelitian diambil dengan teknik *simple random sampling*. Data hasil belajar dikumpulkan melalui tes tertulis untuk aspek pengetahuan dan tes unjuk kerja untuk aspek keterampilan. Analisis data menggunakan *Uji t* dengan bantuan *SPSS 20.0 for Windows*. Berdasarkan analisis data didapatkan rata – rata nilai pada kelompok eksperimen 0,57 sedangkan kelompok kelompok kontrol 0,25. Berdasarkan *Uji t* angka signifikansi yang diperoleh adalah 0,00 lebih kecil dari 0,05, Terdapat pengaruh model pembelajaran kooperatif tipe *Teams Games Tournament* terhadap hasil belajar teknik dasar *jump shoot* bola basket pada siswa kelas VII Siswa SMP Negeri 2 Seririt tahun pelajaran 2019/2020 Disarankan kepada guru agar menerapkan eksperimen model pembelajaran yang inovatif seperti TGT khususnya dalam PJOK pembelajaran Teknik dasar *Jump Shoot* Bola.

Kata kunci: Kooperatif, TGT, hasil belajar, *Jump Shoot* Bola Basket

**THE EFFECT OF COOPERATIVE LEARNING MODELS
TYPES OF TEAMS GAMES TOURNAMENTS ON THE RESULTS OF
LEARNING BASIC JUMP SHOOT BASKETBALL IN STUDENTS
CLASS VII STATE SMP 2 SERIRIT IN 2019/2020**

By

Ricky Arryan Putra, NIM : 1516011054
Jurusian Pendidikan Olahraga

This study aims to determine the effect of the Teams Games Tournaments cooperative learning model on learning outcomes of basketball Jump Shoot basic techniques. This research is a true experimental research using the randomized posttest only control group research design of the same subject design. The population was 195 class VII students of SMP Negeri 2 Seririt in the 2019/2020 academic year, which were distributed into nine classes, namely class VII A to class VIID. The research sample was taken using simple random sampling technique. The learning outcome data were collected through a written test for the knowledge aspect and a performance test for the skills aspect. Data analysis used t test with SPSS 20.0 for Windows. Based on the data analysis, the average value in the experimental group was 0.57 while the control group was 0.25. Based on the t test, the significance value obtained is 0.00 less than 0.05, there is an effect of the Teams Games Tournament type of cooperative learning model on learning outcomes of the basic basketball jump shoot technique in class VII students of SMP Negeri 2 Seririt in the 2019/2020 school year. It is recommended that the teacher apply an experimental learning model that is innovative, such as TGT, especially in teaching and learning the basic techniques of Jump Shoot Ball.

Keywords: Cooperative, TGT, learning outcomes, Basketball Jump Shoot.