

Lampiran 1.

ANGKET PENILAIAN KELAYAKAN MEDIA PEMBELAJARAN MATERI ARITMETIKA SOSIAL OLEH AHLI MEDIA

Tanggal Penilaian :

Penilai :

Keahlian :

PETUNJUK

1. Pilih salah satu jawaban yang dianggap paling tepat dengan memberi tanda centang (✓) pada kolom jawaban yang disediakan. Keterangan masing-masing jawaban sebagai berikut:
SB : Sangat Baik
B : Baik
C : Cukup
K : Kurang
SK : Sangat Kurang
2. Jika terjadi perubahan jawaban, pada jawaban yang tidak dipakai diisi tanda sama dengan (=).
3. Komentar dan saran secara umum disediakan pada akhir komponen angket.
4. Mohon diberikan tanda tangan pada akhir angket.

Kriteria Penilaian	Penilaian				
	SB	B	C	K	SK
Desain Presentasi					
Desain media (visual dan audio) mampu membantu meningkatkan pembelajaran					
Kemudahan untuk digunakan					
Navigasi yang mudah					
Tampilan yang dapat ditebak					
Kualitas dari tampilan fitur petunjuk					
Akseibilitas					
Desain dari kontrol dan format penyajian mengakomodasi berbagai pelajar					
Penggunaan Kembali					
Kemampuan untuk digunakan dalam berbagai variasi pembelajaran dan dengan siswa yang berbeda					

Lampiran 2.

ANGKET PENILAIAN KELAYAKAN MEDIA PEMBELAJARAN MATERI ARITMATIKA SOSIAL OLEH AHLI MEDIA

Tanggal Penilaian : 20 Agustus 2020

Penilai : Adrianus I Wy, Ilia Yuda Sukmana, S.Kom., M.Pd.

Keahlian : Teknologi Pendidikan

PETUNJUK

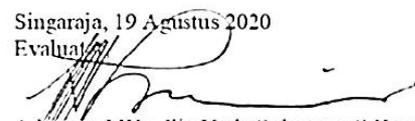
1. Pilih salah satu jawaban yang dianggap paling tepat dengan memberi tanda centang (✓) pada kolom jawaban yang disediakan. Keterangan masing-masing jawaban sebagai berikut:
SB : Sangat Baik
B : Baik
C : Cukup
K : Kurang
SK : Sangat Kurang
2. Jika terjadi perubahan jawaban, pada jawaban yang tidak dipakai diisi tanda sama dengan (=).
3. Komentar dan saran secara umum disediakan pada akhir komponen angket.
4. Mohon diberikan tanda tangan pada akhir angket.

Kriteria Penilaian	Penilaian				
	SB	B	C	K	SK
Desain Presentasi					
Desain media (visual dan audio) mampu membantu meningkatkan pembelajaran		✓			
Kemudahan untuk digunakan					
Navigasi yang mudah	✓				
Tampilan yang dapat ditebak		✓			
Kualitas dari tampilan fitur petunjuk		✓			
Akseibilitas					
Desain dari kontrol dan format penyajian mengakomodasi berbagai pelajar			✓		
Penggunaan Kembali					
Kemampuan untuk digunakan dalam berbagai variasi pembelajaran dan dengan siswa yang berbeda			✓		

Untuk kepentingan revisi media pembelajaran ini, saya mohonkan Bapak/Ibu untuk memberikan saran/perbaikan di bawah ini

1. Judulnya sulit dipahami oleh siswa. Apa itu Medasol?
2. Tidak ada petunjuk belajar sehingga kemungkinan besar siswa tidak paham bagaimana cara belajar dengan menggunakan media ini
3. Struktur dan alur pembelajarannya sangat sulit untuk dipahami siswa
4. Media tidak menyampaikan mengenai konsep untung dan rugi

Singaraja, 19 Agustus 2020
Evaluasi



Agrianus I Wy. Ilia Yuda Sukmana, S.Kom., M.Pd.
NIP. 198807082014041003

Lampiran 3

ANGKET PENILAIAN KELAYAKAN MEDIA PEMBELAJARAN MATERI ARITMETIKA SOSIAL OLEH AHLI MATERI

Tanggal Penilaian :

Penilai :

Keahlian :

PETUNJUK

1. Pilih salah satu jawaban yang dianggap paling tepat dengan memberi tanda centang (✓) pada kolom jawaban yang disediakan. Keterangan masing-masing jawaban sebagai berikut:
SB : Sangat Baik
B : Baik
C : Cukup
K : Kurang
SK : Sangat Kurang
2. Jika terjadi perubahan jawaban, pada jawaban yang tidak dipakai diisi tanda sama dengan (=).
3. Komentar dan saran secara umum disediakan pada akhir komponen angket.
4. Mohon diberikan tanda tangan pada akhir angket.

Kriteria Penilaian	Penilaian				
	SB	B	C	K	SK
Kualitas Isi/Materi					
Ketelitian Materi					
Ketepatan Materi					
Keteraturan dalam penyajian materi					
Ketepatan dalam tingkatan detail materi					
Tujuan Pembelajaran					
Kesesuaian dengan tujuan pembelajaran					
Kesesuaian dengan aktifitas pembelajaran					
Kesesuaian dengan penilaian dalam pembelajaran					
Kesesuaian dengan karakteristik siswa					
Timbal Balik dan Adaptasi					
Konten adaptasi atau timbal balik dapat dijalankan oleh pelajar atau model pembelajaran yang berbeda					

Lampiran 4

ANGKET PENILAIAN KELAYAKAN MEDIA PEMBELAJARAN MATERI ARITMATIKA SOSIAL OLEH AHLI MATERI

Tanggal Penilaian : 03 September 2020

Penilai : Putu Kartika Dewi, S.Pd.,M.Sc

Keahlian : Pendidikan Matematika

PETUNJUK

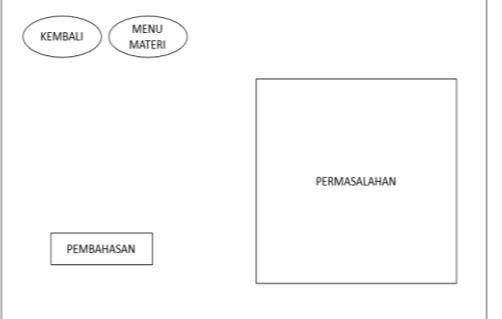
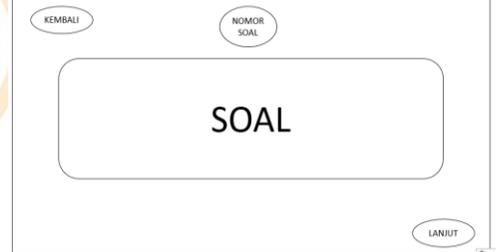
1. Pilih salah satu jawaban yang dianggap paling tepat dengan memberi tanda centang (✓) pada kolom jawaban yang disediakan. Keterangan masing-masing jawaban sebagai berikut:
SB : Sangat Baik
B : Baik
C : Cukup
K : Kurang
SK : Sangat Kurang
2. Jika terjadi perubahan jawaban, pada jawaban yang tidak dipakai diisi tanda sama dengan (=).
3. Komentar dan saran secara umum disediakan pada akhir komponen angket.
4. Mohon diberikan tanda tangan pada akhir angket.

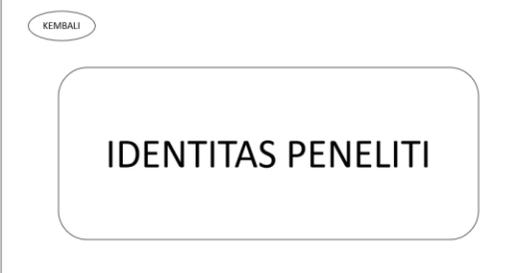
Kriteria Penilaian	Penilaian				
	SB	B	C	K	SK
Kualitas Isi/Materi					
Ketelitian Materi	✓				
Ketepatan Materi	✓				
Keteraturan dalam penyajian materi	✓				
Ketepatan dalam tingkatan detail materi	✓				
Tujuan Pembelajaran					
Kesesuaian dengan tujuan pembelajaran	✓				
Kesesuaian dengan aktifitas pembelajaran	✓				
Kesesuaian dengan penilaian dalam pembelajaran	✓				
Kesesuaian dengan karakteristik siswa	✓				
Timbal Balik dan Adaptasi					
Konten adaptasi atau timbal balik dapat dijalankan oleh pelajar atau model pembelajaran yang berbeda		✓			
Motivasi					
Kemampuan dalam memotivasi dan menarik perhatian banyak pelajar	✓				

Lampiran 5

Story Board Media Pembelajaran

No.	Aspek Tampilan	Deskripsi	Komponen	Desain Tampilan
1.	Tampilan Awal	Memuat judul media. Siswa dapat memulai media pembelajaran dengan menekan tombol "Start"	- Tombol navigasi "Start"	<p>The wireframe for the initial screen shows a circular placeholder for the 'LAMBAH UNDIKSHA' logo in the top left, a rectangular box for 'JUDUL MEDIA' in the top right, and an oval button labeled 'TOMBOL START' centered at the bottom.</p>
2.	Halaman Utama	Memuat beberapa menu pilihan.	<ul style="list-style-type: none"> - Tombol navigasi : Keluar dan tentang kami - Gambar karakter - Tombol menu: Materi, latihan, kuis, dan bantuan. 	<p>The wireframe for the main menu screen includes an 'EXIT' button and a 'TENTANG KAMI' button in the top left. A 'KARAKTER PEMANDU' image placeholder is on the left. In the top right is the 'JUDUL MEDIA' box. A 'MENU UTAMA' box in the bottom right contains four sub-menu options: 'MATERI', 'LATIHAN', 'KUIS', and 'BANTUAN'.</p>

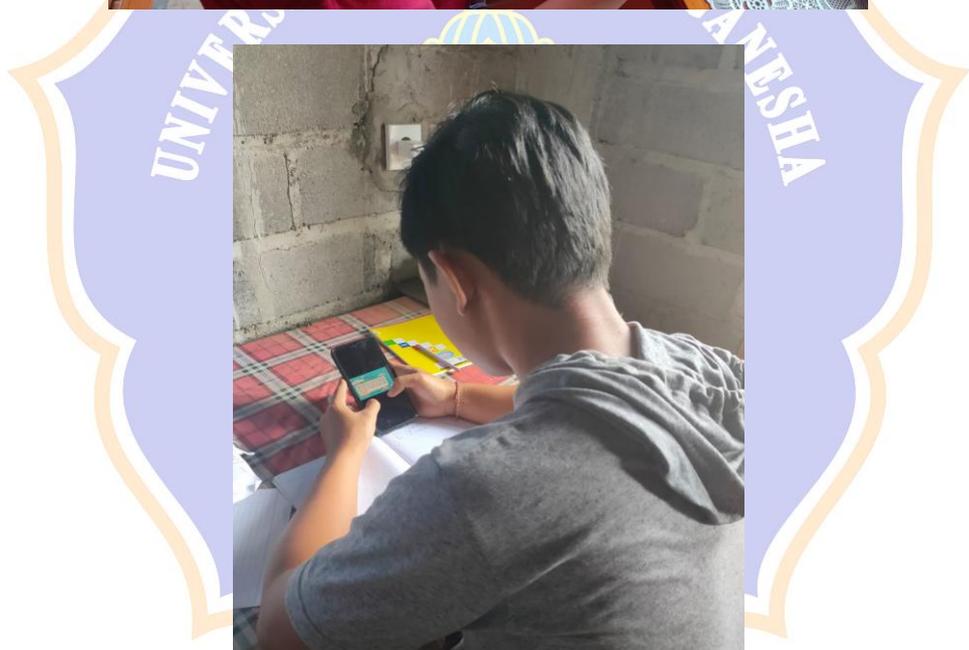
No.	Aspek Tampilan	Deskripsi	Komponen	Desain Tampilan
3.	Materi	Memuat permasalahan dan penjelasan materi	- Tombol navigasi : Lanjut, kembali, Kembali ke sub materi	
4.	Latihan	Memuat soal-soal latihan berupa pilihan ganda dengan 4 opsi jawaban	- Tombol navigasi: Kembali dan lanjut	
5.	Kuis	Memuat soal-soal essay untuk bahan evaluatng	- Tombol navigasi: Kembali dan lanjut	

No.	Aspek Tampilan	Deskripsi	Komponen	Desain Tampilan
6.	Tentang Kami	Memuat informasi terkait identitas pembuat media	- Tombol navigasi: Kembali	



Lampiran 6

Dokumentasi Kegiatan





UNDIKSHA

**BUKU PETUNJUK
PENGUNAAN MEDIA**

MedAS 

(Media Arimatika Sosial)



UNTUK SISWA SMP/SEDERAJAT

Pendahuluan

Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Articulate Storyline 3* pada materi Aritmetika Sosial merupakan media pembelajaran dengan topik bahasan materi aritmetika sosial pada jenjang SMP/Sederajat. Dalam pengoperasiannya media pembelajaran ini bertujuan agar siswa tidak hanya bisa belajar di sekolah, namun juga bisa belajar di rumah kapan pun. Dengan adanya media pembelajaran ini diharapkan siswa siswa lebih tertarik dalam belajar matematika dan guru bisa menyampaikan materi matematika yang abstrak menjadi kongkret.

Instalasi Media

Untuk penggunaan media pembelajaran ini caranya sangat sederhana, yaitu sebagai berikut:

1. Masukkan CD Media Pembelajaran ke disk drive laptop atau computer anda.
2. Buka Cd dan *copy* semua file yang ada di dalamnya ke laptop atau computer anda.
3. Buka file dengan nama “Media Pembelajaran-Aritmetika Sosial” dengan mengkliknya dua kali.
4. Setelah dibuka akan muncul tampilan seperti gambar di bawah. Media siap digunakan.



Tampilan Awal Media

Konten Media

Media pembelajaran ini memiliki beberapa konten di dalamnya dan berikut adalah uraian singkat mengenai konten-konten penting yang perlu diketahui agar mempermudah penggunaannya.

A. Materi

Pada setiap sub-materi terdapat penjelasan permasalahan terkait materi mengenai aritmetika sosial yang ada di kehidupan sehari-hari yang nantinya siswa dapat mengaitkan dengan materi yang dipelajari. Jika belum paham, siswa dapat mengulang halaman materi tersebut.



Tampilan Sub-Materi



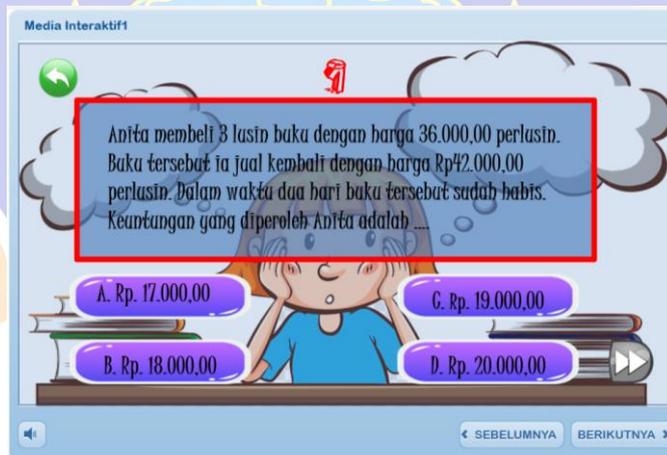
Tampilan Salah Satu Sub-Materi

B. Latihan

Latihan dari masing-masing sub-permasalahan dapat diakses melalui tombol menu yang sudah disediakan. Setelah tombol menu Latihan diklik, maka akan muncul *window* baru yang memuat pertanyaan dan juga pilihan jawaban yang berupa pilihan ganda. Pada menu ini siswa diminta menjawab beberapa soal yang telah disediakan. Soal tersebut sangat berkaitan pada permasalahan yang terdapat pada materi sebelumnya. Jawaban dapat diklik langsung dan siswa dapat mengetahui apakah jawaban yang mereka pilih benar atau salah karena akan muncul pemberitahuan mengenai jawaban mereka.



Tampilan Awal Menu Latihan



Tampilan Salah Satu Latihan Soal

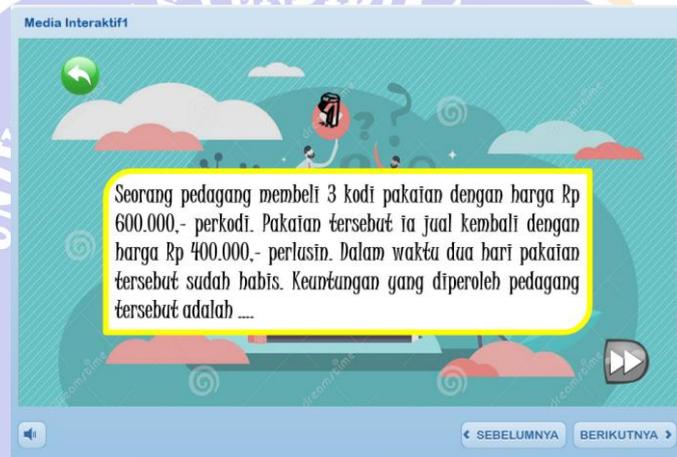
C. Kuis

Setelah siswa menyelesaikan semua Latihan soal yang ada, siswa dapat mengakses menu kuis sebagai sarana evaluasi siswa mengenai sejauh mana

pemahaman mengenai materi yang telah dipelajari sebelumnya. Pada menu kuis terdapat beberapa soal essay yang harus diselesaikan siswa.



Tampilan Awal Menu Kuis



Salah Satu Tampilan Soal Kuis

A. Halaman Utama

Setelah siswa menekan tombol “Start” akan muncul tampilan halaman utama media pembelajaran, pada halaman utama terdapat beberapa menu : (1) Materi; (2) Latihan; (3) Kuis ; (4) dan Bantuan. Tampilan halaman utama media pembelajaran adalah seperti gambar berikut.



Tampilan Halaman Utama

1. Menu Materi

Pada halaman menu materi terdapat halaman awal yang berisikan beberapa sub-materi dari pembelajaran aritmetika sosial. Pada halaman ini siswa bisa memilih sub-materi mana yang akan mereka pelajari dengan mengklik sub-materi yang dipilih. Setelah mengklik sub-materi akan muncul halaman yang berisikan permasalahan mengenai materi yang akan dipelajari.

2. Menu Latihan

Pada halaman menu ini siswa diminta untuk menjawab beberapa soal berupa pilihan ganda dengan 4 opsi yang masih berkaitan erat dengan materi yang sudah dipelajari sebelumnya. Siswa dapat memilih jawaban yang disarankan benar kemudian mengetahui apakah jawaban yang mereka pilih benar atau salah karena pada media akan memberikan pemberitahuan mengenai hal tersebut.

3. Menu Kuis

Pada halaman menu kuis disediakan beberapa soal essay terkait materi aritmetika sosial yang harus dijawab siswa sebagai bahan evaluasi telah mempelajari media pembelajaran aritmetika sosial ini.

4. Menu Bantuan

Pada halaman menu bantuan ini berisikan fungsi-fungsi dari penggunaan tombol yang terdapat pada media pembelajaran. Fungsi menu bantuan yaitu untuk memudahkan siswa menjalankan media pembelajaran ini.



B. Halaman Tiap Sub-Materi

Pada setiap sub-materi terdapat tiga menu yaitu: (1) Untung dan Rugi; (2) Bunga Tunggal; dan (3) Netto, Bruto dan Tara.



Tampilan dari Sub-Materi

1. Menu Untung dan Rugi

Menu untung dan rugi akan menampilkan halaman mengenai materi untung dan rugi. Pada menu ini pertama akan ditampilkan permasalahan yang berkaitan dengan untung dan rugi. Selain itu juga akan dijelaskan mengenai persentase dari untung dan rugi.

2. Menu Bunga Tunggal

Menu bunga tunggal selain menampilkan halaman materi bunga tunggal tetapi juga akan menampilkan beberapa materi yang berkaitan dengan bunga tunggal, yaitu pajak dan diskon. Pada materi-materi ini juga akan dimuai dengan suatu permasalahan yang berhubungan dengan materi bunga tunggal.

3. Menu Netto, Bruto, dan Tara

Menu netto, bruto dan tara menampilkan halaman mengenai materi netto, bruto, dan tara. Pada menu ini pertama akan ditampilkan permasalahan yang berkaitan dengan netto, bruto, dan tara.

C. Navigasi

Pada halaman-halaman media pembelajaran terdapat beberapa tombol navigasi, yaitu kembali, kembali ke materi, lanjut, tentang kami, menu utama, dan keluar.

1. Navigasi Kembali

Tombol navigasi kembali berfungsi untuk menampilkan halaman sebelumnya apabila pengguna ingin menuju halaman sebelumnya.

2. Navigasi Kembali ke Materi

Tombol navigasi kembali ke materi berfungsi untuk menampilkan halaman sub-materi sebelumnya apabila pengguna ingin menuju halaman materi yang lain.

3. Navigasi Lanjut

Tombol navigasi lanjut berfungsi untuk menampilkan halaman selanjutnya apabila pengguna ingin menuju halaman selanjutnya.

4. Navigasi Tentang Kami

Tombol navigasi tentang kami berfungsi menampilkan halaman mengenai identitas peneliti dan pembimbing.

5. Navigasi Menu Utama

Tombol navigasi menu utama berfungsi menampilkan menu utama apabila pengguna ingin menuju halaman menu utama.

6. Navigasi Keluar

Tombol navigasi keluar berfungsi apabila pengguna sudah selesai menggunakan media pembelajaran.



Tampilan Navigasi Keluar

