

BAB I

PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang : (1) Latar Belakang, (2) Rumusan Masalah, (3) Batasan Masalah, (4) Tujuan dan (5) Manfaat aplikasi sistem pengembangan peminatan jurusan sekolah menengah kejuruan (SMK) berbasis mobile.

1.1 Latar Belakang

tiap tahunnya sekitar 1,5 juta pelajar yang berhasil lolos ujian nasional tingkat SMP. Lulusan yang berkeinginan untuk lanjut pendidikan di sekolah menengah kejuruan atau SMK harus menentukan jurusan yang akan dipilihnya. Proses ini adalah sesuatu yang cukup membingungkan bagi pelajar tersebut, terutama terhadap pelajar yang tidak memiliki pengetahuan atau referensi maupun sulit dalam menggali informasi mengenai pemilihan bidang penjurusan di sekolah kejuruan, salah satunya yaitu SMK N 3 Singaraja yang banyak memiliki jurusan.

Kecendrungan yang terjadi saat ini, banyak calon siswa baru yang ingin bersekolah di sana namun masih bingung dalam memutuskan bidang apa setelah menerima hasil ujian kelak. Keadaan ini menjadi penyebab anak jaman sekarang tidak terlatih untuk menentukan keinginan dalam dirinya, biasanya memilih sekolah hanya iseng-iseng saja ataupun ikut-ikutan teman tanpa mengetahui

potensi dalam dirinya. Berdasarkan hal tersebut, menyebabkan siswa malas belajar dan juga keengganan untuk belajar. Sehingga pihak sekolah terutama guru bimbingan konseling (*konselor*) cukup kesulitan dalam menangani calon siswa baru dikarenakan belum mengetahui minat dan kompetensi siswa tersebut. Proses penjurusan sekarang biasanya masih dilaksanakan dengan cara manual yaitu memberikan sebuah tes ke siswa tersebut untuk mengetahui hasilnya sehingga kurang efisien dan juga membutuhkan banyak kertas. Maka dari itu, pengembangan tes inventori survey berbasis web merupakan solusi yang telah dilaksanakan untuk mempermudah proses peminatan jurusan di SMK. Karena sistemnya sudah ada yaitu tipe *simajuganesha* yang bisa diakses melalui link ini <http://simajuganesha.com/> . Namun sistem peminatan yang telah dibangun sebelumnya perlu dilakukan pembaruan karena sistemnya cukup kompleks dan saat diakses menggunakan *smartphone* tampilannya kurang maksimal dan tidak dinamis sehingga perlu diperbaiki lagi. Kemudian saat mengikuti kuesioner dan testing perlu dikembangkan sistem yang khusus untuk menangani hal ini supaya dapat diakses dengan mudah dan memiliki tampilan yang dinamis dari *smartphone* sebagai salah satu solusi bahwa untuk mengakses sistem ini dapat dilakukan melalui aplikasi *android*.

Dari pemaparan diatas, munculah sebuah ide untuk membangun sebuah sistem pengembangan peminatan jurusan berbasis *mobile*. Penggunaanya memakai bahasa pemrograman *Java for android* dalam merancang aplikasi *mobile* sekarang ini *android* mendukung *Java*. Dengan keinginan itu maka, proses pembuatan aplikasi *mobile* berbasis *android* ini disertai dengan fitur-fitur yang sesuai dengan webnya agar bisa jalan pada device *android*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang diuraikan tersebut, maka ada sesuatu masalah yang diidentifikasi yaitu adalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana rancang bangun sistem pengembangan peminatan jurusan pada sekolah menengah kejuruan (SMK) berbasis mobile?
- b. Bagaimana implementasi sistem pengembangan peminatan jurusan pada sekolah menengah kejuruan (SMK) berbasis mobile?

1.3 Batasan Masalah

Aplikasi sistem tes peminatan jurusan ini cakupannya lumayan luas, maka dari itu perlu dibuat batasan-batasan, sehingga permasalahannya yaitu dibatasi sebagai berikut:

- a. OS yang digunakan yaitu OS berbasis *android*.
- b. Aplikasi yang dipakai untuk tes peminatan jurusan adalah aplikasi *mobile*.
- c. Pembangunan sistem memakai Bahasa pemrograman Java dan MYSQL menjadi databasenya.
- d. Data yang dipakai adalah calon siswa baru di SMK N 3 Singaraja.
- e. Jenis tes yang digunakan yaitu tes berupa kuesioner.

1.4 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dalam pembuatan aplikasi peminatan jurusan adalah sebagai berikut:

- a. Merealisasikan rancang bangun sistem pengembangan peminatan jurusan pada sekolah menengah kejuruan (SMK) berbasis mobile.
- b. Mengimplementasikan sistem pengembangan peminatan jurusan pada sekolah menengah kejuruan (SMK) berbasis mobile.

1.5 Manfaat

Manfaat yang diinginkan dari sistem peminatan jurusan ini adalah sebagai berikut:

- a. Memberikan keringanan bagi calon siswa baru dalam melakukan konsultasi untuk menentukan bidang penjurusan yang tepat.
- b. Bagi bimbingan konseling (*konselor*) memudahkan dalam penempatan peminatan jurusan bagi calon siswa baru sesuai kompetensinya.
- c. Mempermudah pihak sekolah melakukan tes ketika penerimaan calon siswa, karena bisa dilakukan di rumah.
- d. Menghemat kertas karena tes bisa dilakukan lewat smartphone.
- e. Tidak membuang-buang waktu dan lebih efisien.
- f. Bagi sekolah lebih mudah menerima calon siswa sesuai dengan minat dan bakatnya.
- g. Tidak banyak membutuhkan sebuah komputer.