



**Lampiran**  
**Uji Coba Program**

## LAMPIRAN 1

21.05 .ll .ll .ll VoLTE 17%

**REGISTRASI PESERTA**

012

Suryaning

developer

Laki-Laki >

SMK N 3 Singaraja >

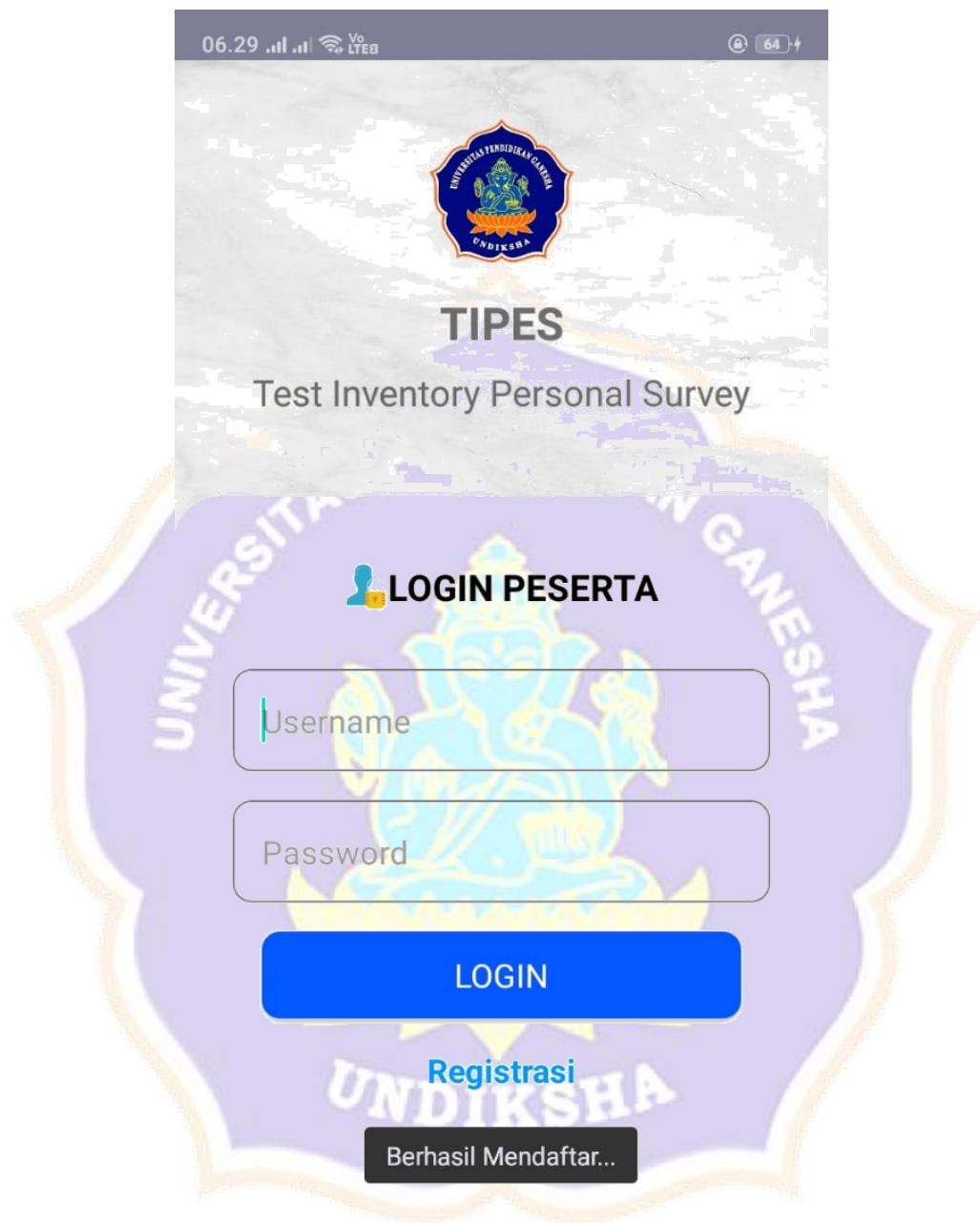
Teknik Komputer Jaringan >

Multi Media >

Teknik Audio Video >

Gambar 1. Halaman Registrasi *User*

## LAMPIRAN 2



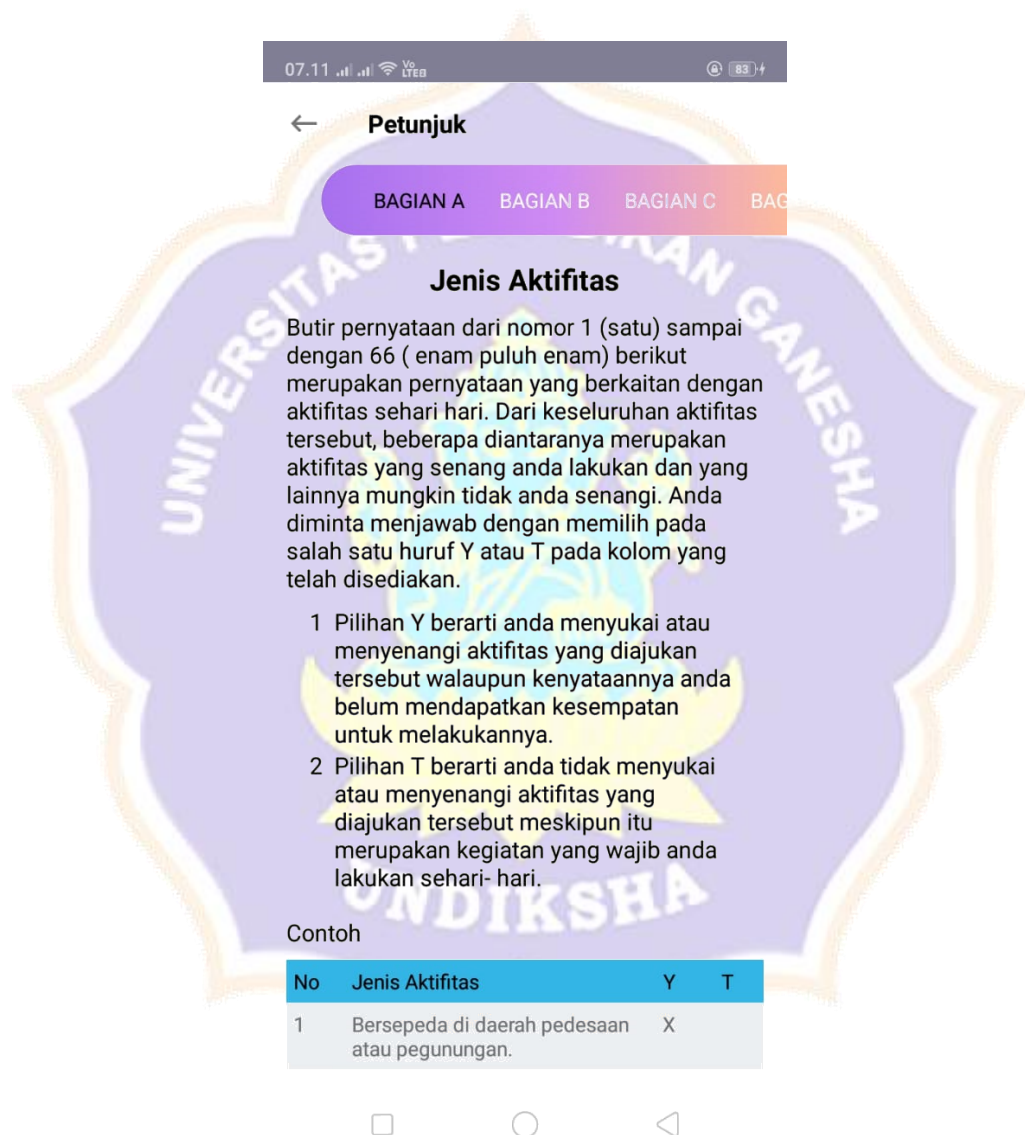
Gambar 2. Registrasi Berhasil

## LAMPIRAN 3



Gambar 3. Halaman Utama User

## LAMPIRAN 4

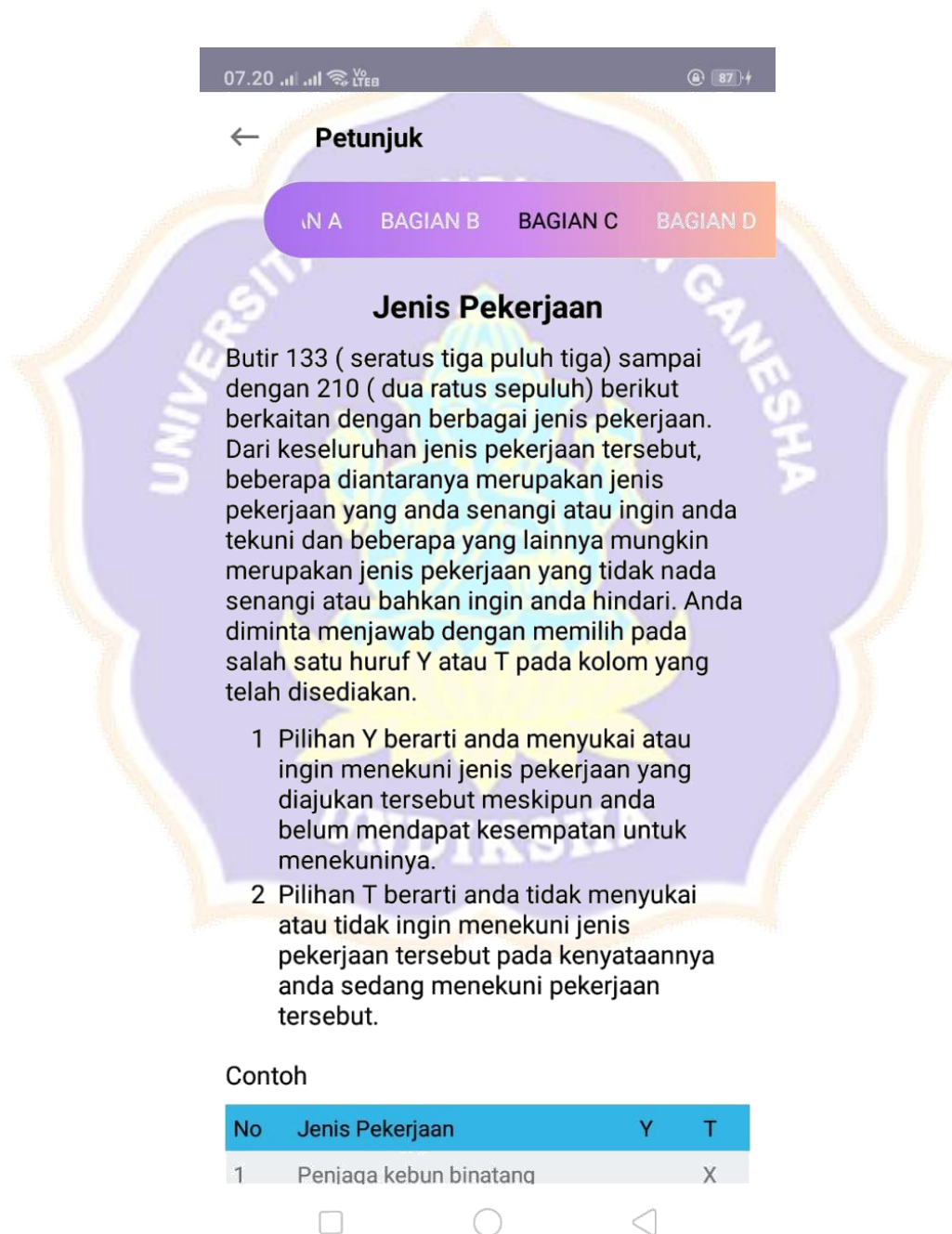


Gambar 4. Halaman Petunjuk Bagian A





## LAMPIRAN 6



Gambar 6. Halaman Petunjuk Bagian C

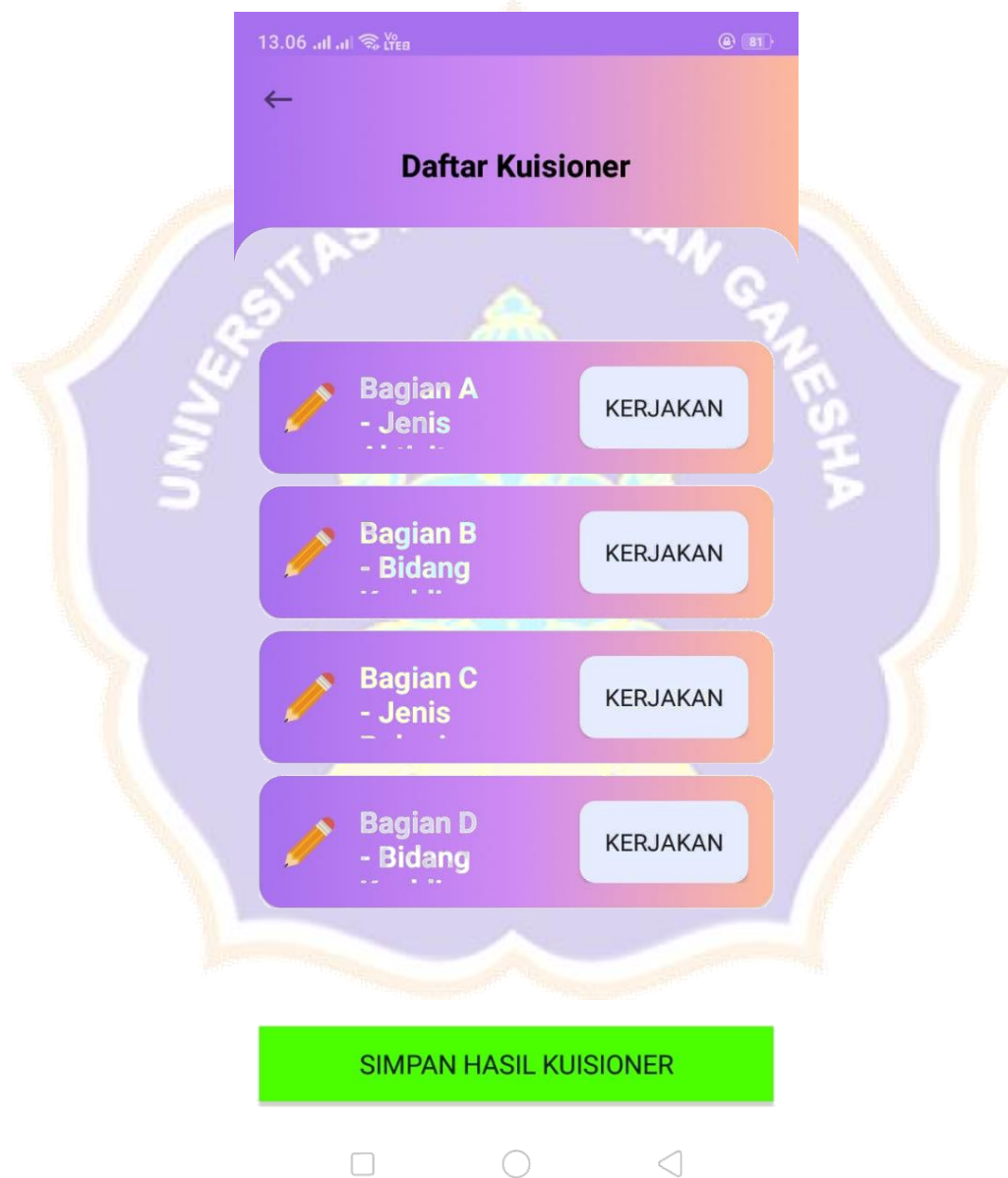
## LAMPIRAN 7



Gambar 7. Halaman Petunjuk Bagian D



## LAMPIRAN 8



Gambar 8. Halaman Daftar Kuesioner

## LAMPIRAN 9

21.24 Vo LTE+ 20

← **Bagian A - Jenis Aktivitas**

WAKTU  
13:51

Saya mampu mengecat tembok dan bangunan  YA  TIDAK

Saya mampu mengoperasikan berbagai program komputer  YA  TIDAK

Saya mampu memperbaiki mesin  YA  TIDAK

Saya mampu menggunakan peralatan mekanik  YA  TIDAK

Saya mampu bekerja di bengkel  YA  TIDAK

Saya mampu

Gambar 9. Halaman kuesioner Bagian A

## LAMPIRAN 10

21.27 Vo LTEB 21

← **Bagian B - Bidang Keahlian Kompetensi**

WAKTU  
14:27

Jumlah Ya 1 Jumlah Tidak 0

**Investigatif**

Saya mengerti sebagian dari element radio aktif  YA  TIDAK

Saya mengetahui beberapa jenis kuman / bakteri  YA  TIDAK

Saya mampu mengenali kandungan zat dalam berbagai makanan  YA  TIDAK

Saya mengetahui jenis- jenis zat  YA  TIDAK

Gambar 10. Halaman Kuesioner Bagian B

## LAMPIRAN 11

21.29 .ll .ll .ll Vo LTEB 21

← **Bagian C - Jenis Pekerjaan**

WAKTU  
19:48

Ulatu

UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

Teknisi kereta api  YA  TIDAK

Mekanik motor atau mobil  YA  TIDAK

Ahli perkebunan/ pertanian  YA  TIDAK

Pemasang instalasi air  YA  TIDAK

Operator mesin pemotong kayu/ baja  YA  TIDAK

Teknisi computer  YA  TIDAK

Pengrajin kayu/ logam  YA  TIDAK

UNDIKSHA

Gambar 11. Halaman Kuesioner Bagian C

## LAMPIRAN 12

21.33 .ll .ll Vo LTEA

22

### ← Bagian D - Bidang Keahlian

WAKTU

04:27

alat mekanik atau tehnik

1  2  3  4  5  6

2 Saya merasa memiliki keahlian dan mampu memahami, merancang serta menganalisa suatu eksperimen atau kajian ilmiah dan juga pekerjaan lain yang memerlukan pemikiran kritis

1  2  3  4  5  6

3 Saya merasa memiliki bakat dan keahlian untuk berkarya dan/ atau menikmati suatu karya seni serta melibatkan diri dalam berbagai pagelaran seni

1  2  3  4  5  6

4 Saya merasa memiliki bakat dan keahlian dalam berinteraksi dan melibatkan diri dengan orang – orang baik di sekolah, di rumah atau di lingkungan social lainnya

1  2  3  4  5  6



Gambar 12. Halaman Kuesioner Bagian D

## LAMPIRAN 13





Gambar 13. Halaman Nilai

LAMPIRAN 14



Gambar 14. Halaman Akun profil