

DAFTAR RUJUKAN

- Adam, Steffi dan Syastra, Muhammad Taufik. 2015. “Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Bagi Siswa Kelas X SMA AnandaBatam”. Tersedia pada <http://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/cbis/article/view/400> (diakses pada 15 Juni 2020)
- Aeni, Sofiatul. 2020. “Pengembangan Media KOPER (Kotak Permainan) pada Tema7 Kebersamaan”. Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJL/article/view/18158> (diakses pada 15 Juni 2020)
- Agustiningih. 2015. “Video Sebagai Alternatif Media Pembelajaran dalam Rangka Mendukung Keberhasilan Penerapan Kurikulum 2013 di Sekolah Dasar”. Tersedia pada <https://jurnal.unej.ac.id/index.php/pancaran/article/view/1310/1070> (diakses pada 2 Oktober 2020)
- Arifin, R. W. 2018. “ Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Dengan Model ADDIE Dalam Kegiatan Pembelajaran Blended Learning”. Tersedia pada <https://ejournal-binainsani.ac.id/index.php/IMBI/article/view/946> (diakses pada 29 November 2020)
- Arsyad, Azhar. 2006. Media Pembelajaran. Jakarta: Raja Grafindo Persada Astra, I Ketut Budaya. 2012. Buku Ajar Aktivitas Renang. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Asyhar, Rayandra. 2012. Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran. Jakarta: Referensi Jakarta

Atapukang, Nurmasa. 2016. "Kreatif Membelajarkan Pembelajar dengan Menggunakan Media Pembelajaran yang Tepat sebagai Solusi dalam Berkomunikasi". Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/MKG/article/.../5834> (diakses pada 15 Juni 2020)

Ayuningrum, Fiskha. 2012. "Pengembangan Media Video Pembelajaran Untuk Siswa Kelas X pada Kompetensi Mengolah Soup Kontinental di SMK N 2 Godean". Tersedia pada <https://eprints.uny.ac.id/6796/1/skripsi.pdf> (diakses pada 2 Oktober 2020)

Busyaeri, dkk. 2016. "Pengaruh Penggunaan Video Pembelajaran Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Mapel IPA di MIN Kroya Cirebon". Tersedia pada <https://syekhnurjati.ac.id/jurnal/index.php/ibtida/article/view/584> (diakses pada 15 Juni 2020)

Dewi, Ariani Kurnia. 2014. "Kontribusi Kelincahan dan Kecepatan Terhadap Tendangan Sabit pada Atlet Pencak Silat Putra Usia 12-14 Tahun". Tersedia pada <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jurnal-kesehatan-olahraga/article/view/8281> (diakses pada 15 Juni 2020)

Dewi, Ni Kadek Risna, I Dewa Kade Tastra, Ketut Pudjawan. 2016. Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Kearifan Lokal Mata Pelajaran Bahasa Bali Untuk Siswa Kelas III. Jurusan Teknologi Pendidikan, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Pendidikan Ganesha.

Ganantara, Eka Nugraha Marfiska. 2016. "Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Video Simulasi Mata Pelajaran Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Olahraga Pada Siswa Kelas X SMKN 1 Bancak". Tersedia pada <http://repository.uksw.edu/handle/123456789/12903> (diakses pada 15 Juni 2020)

Gristyutawati, Anting Dien. 2012. "Persepsi Pelajar Terhadap Pencak Silat sebagai Warisan Budaya Bangsa Sekota Semarang Tahun 2012". Tersedia pada <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/peshr/article/view/443> (diakses pada 15 Juni 2020)

Lubis, Johansyah. 2004. Pencak Silat Panduan Praktis. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada 2004

Mahadewi, dkk. 2012. Media Video Pembelajaran. Singaraja: UNDIKSHA

- Mahnun, Nunu. 2012. "Media Pembelajaran (Kajian Terhadap Langkah-langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran)". Tersedia pada <http://ejournal.uin-suska.ac.id/index.php/Anida/article/view/310> (diakses pada 15 Juni 2020)
- Mardotillah, Mila. 2016. "Silat: Identitas Budaya, Pendidikan, Seni Bela Diri, dan Pemeliharaan Kesehatan". Tersedia pada <http://jurnalantropologi.fisip.unand.ac.id/index.php/jantro/article/view/62> (diakses pada 15 Juni 2020)
- Maulana, Guntur R. 2016. "Pengembangan Multimedia Interaktif Materi Pola Hidup Sehat Pada Mata Pelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan.". Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJP/article/viewFile/6933/4732> (diakses pada 17 November 2020)
- Musfiqon. 2012. Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran. Jakarta: Prestasi Pustakaraya
- Nusufi, Maimun. 2015. "Hubungan Kelentukan dengan Kemampuan Kecepatan Tendangan Sabit pada Atlet Pencak Silat Binaan Dispora Aceh (Pplp dan Diklat) Tahun 2015". Tersedia pada <https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/JIK/article/view/6101/5405> (diakses pada 15 Juni 2020)
- Purwanto, didik. 2017. "Pengembangan Model Latihan Sundulan (Heading) untuk Pemula pada Peserta Ektrakurikuler Sepak Takraw di SMP Negeri 6 Palu". Tersedia pada <http://garuda.ristekdikti.go.id/journal/article/737122> (diakses pada 15 Juni 2020)
- Rohayati, Yeye. 2018. "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Game Edukasi Materi Kesehatan Pada Mata Pelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga Dan Rekreasi". Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/IKA/article/viewFile/19824/12236> (diakses pada 17 November 2020)
- Sandi, Ari Afrizal. 2017. "Pencak Silat Sebagai Sistem(Studi Kasus Pencak Silat Pangean)". Tersedia pada <https://www.neliti.com/publications/185011/pencak-silat-sebagai-sistem-studi-kasus-pencak-silat-pangean> (diakses pada 15 Juni 2020)

Sokheh, M. 2017. "Pengembangan Media Video Pembelajaran dengan Model ADDIE Materi Passing Bola Basket". Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJP/article/view/13082> (diakses pada 15 Juni 2020)

Suandi, dkk. 2016. Pedoman Penulisan Karya Ilmiah Tugas Akhir, Skripsi, Tesis dan Disertasi. Singaraja: UNDIKSHA

Suprpto, Hernu. 2016. "Implementasi Lesson Study dalam Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Berbasis Video pada Kelas XII IPS SMA 1 Ponorogo". Tersedia pada <http://journal.umpo.ac.id/index.php/dimensi/article/view/51/49> (diakses pada 15 Juni 2020)

Suwiwa, I. G. 2014. "Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran pada Mata Kuliah Teori dan Praktik Pencak Silat". Tersedia pada http://oldpasca.undiksha.ac.id/ejournal/index.php/jurnal_tp/article/view/1372 (diakses pada 15 Juni 2020)

Suwiwa, I. G. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Teknik Dasar Pencak Silat dengan Kartu Bergambar". Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJP/article/view/11364> (diakses pada 29 November 2020)

Tegeh dan Jampel. 2017. Metode Penelitian Pengembangan. Singaraja: UNDIKSHA

Turyati, Moh. 2016. "Pengaruh Penggunaan Media Video Edukasi Terhadap Hasil Belajar PKN Siswa Kelas VII SMP Negeri 2 Gondangrejo". Tersedia pada <http://jurnal.fkip.uns.ac.id/index.php/progresif/article/view/9724> (diakses pada 15 Juni 2020)

Umar. 2014. "Media Pendidikan: Peran dan Fungsinya dalam Pembelajaran". Tersedia pada <http://ejournal.metrouniv.ac.id/index.php/tarbawiyah/article/download/364/177/> (diakses pada 1 Oktober 2020)