

**PENGEMBANGAN MEDIA KOMIK STRIP MATA PELAJARAN ILMU
PENGETAHUAN ALAM UNTUK SISWA KELAS V SEMESTER
GENAP DI SEKOLAH DASAR NEGERI 4 KAMPUNG BARU
TAHUN PELAJARAN 2019/2020**

Oleh

Dinda Dwi Febriyanti, Nim 1611021006

Program Studi teknologi Pendidikan

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan rancang bangun media komik strip pada mata pelajaran IPA untuk siswa SD kelas V, dan mendeskripsikan hasil validitas pengembangan media komik strip. Penelitian ini menggunakan model ADDIE, (*Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation*). Metode yang digunakan dalam pengumpulan data yaitu: wawancara, observasi, dan kuesioner. Subjek penelitian ini sebanyak 9 orang. Teknik pengumpulan data yang digunakan berupa, uji ahli isi, uji ahli media, uji ahli desain, uji coba perorangan, dan uji coba kelompok kecil. Hasil penelitian: (1) rancang bangun komik strip dibuat dalam bentuk media cetak dan sesuai dengan tahapan ADDIE; (2) hasil validitas media komik strip berdasarkan uji ahli media pembelajaran yaitu 91,1%, dengan katagori baik. Ahli desain pembelajaran yaitu 90,00%, dengan katagori baik. Dan hasil dari ahli isi pembelajaran mendapatkan nilai 0,92 dengan kategori sangat valid. Persentase uji ahli perorangan mendapat persentasi yaitu 94,00%, dengan katagori baik. dan uji coba kelompok kecil mendapat presentasi 90% dengan katagori baik. Dengan demikian media komik strip ini berada pada kualifikasi sangat baik.

Kata kunci: Komik Strip, ADDIE, Pengembangan

**THE DEVELOPMENT OF COMIC STRIP MEDIA IN SCIENCE SUBJECT
FOR FIFTH GRADE STUDENTS OF SEKOLAH DASAR NEGERI 4
KAMPUNG BARU IN ACADEMIC YEAR 2019/2020**

By

Dinda Dwi Febriyanti, NIM 1611021006

Educational Technology Study Program

ABSTRACT

This research was aimed at describing the design of comic strip media in science subject for fifth grade elementary school students, and describing the validity result from the development of Comic Strip media. This study used the ADDIE model, (Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation). The method that was used in data collection were: interview, observation, and questionnaire. The subjects in this study were 9 people. The data collection techniques used were content expert testing, media expert testing, design expert testing, individual testing, and small group trials. The result of this research were: 1)the comic strip design was made in the form of printed media and in accordance with the ADDIE stage; 2) the validity result of comic strip media based on the learning media expert testing were 91.1%, in a good category. The learning design expert were 90.00%, in a good category. And the result of the learning content expert got a value of 0.92 in a very valid category. The percentage of individual expert test got the percentage of 94.00%, in the good category. Thus, this comic strip media can be qualified as very good.

Keywords: Comic strip, ADDIE model, development