

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN
INTERAKTIF BERBASIS MULTIMEDIA PADA
MATA PELAJARAN INFORMATIKA KELAS VII DI
SMP NEGERI 1 SERIRIT**

SKRIPSI

**Diajukan kepada
Universitas Pendidikan Ganesha
untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan
dalam Menyelesaikan Program
Sarjana Pendidikan Teknik Informatika**

**Oleh
Si Luh Made Intan Pebriyanti
Nim. 1615051098**

**PRODI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

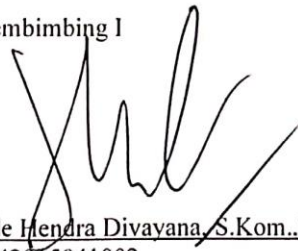
2021

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS-TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

Menyetujui

Pembimbing I



Dr. Dewa Gede Hendra Divayana, S.Kom., M.Kom
NIP. 198407242015041002

Pembimbing II



Made Windu Antara Kesiman, S.T., M.Sc., Ph.D
NIP. 198211112008121001

Skripsi oleh Si Luh Made Intan Pebriyanti
Telah dipertahankan didepan dewan penguji,
Pada tanggal 14 Desember 2020

Dewan Penguji,



Dr. Phil. Dessy Seri Wahyuni, M.Eng.
NIP. 198502152008122007

(Ketua)



Ida Bagus Nyoman Pascima, S.Pd., M.Cs.
NIP. 198907132019031017

(Anggota)



Dr. Dewa Gede Hendra Divayana, S.Kom., M.Kom
NIP. 198407242015041002

(Anggota)



Made Windu Antara Kesiman, S.T., M.Sc., Ph.D.
NIP. 198211112008121001

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Teknik dan Kejuruan
Universitas Pendidikan Ganesha
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada:

Hari : Senin

Tanggal : 14 Desember 2020

Mengetahui

Ketua Ujian,



Dr. Ketut Agusfani, S.Si., M.Si.
NIP. 197408012000032001


Sekretaris Ujian



Gede Saindra Santyadiputra, ST., M.Cs.
NIP. 198708022014041001

Mengesahkan
Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan




Dr. I Gede Sudirtha, S.Pd., M.Pd.
NIP. 197106161996021001

PERNYATAAN

Dengan ini, saya menyatakan, bahwa karya tulis yang berjudul **“PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS MULTIMEDIA PADA MATA PELAJARAN INFORMATIKA KELAS VII DI SMP NEGERI 1 SERIRIT”** beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri, dan saya tidak melakukan penjiplakan dan mengutip dengan cara cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko atau sangsi yang dijatuhkan kepada saya, apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 14 Desember 2020

Yang membuat pernyataan



Si Luh Made Intan Pebriyanti

NIM. 1615051098

PRAKATA

Puji syukur, penulis panjatkan kehadapan Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan penelitian yang berjudul **“PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS MULTIMEDIA PADA MATA PELAJARAN INFORMATIKA KELAS VII DI SMP NEGERI 1 SERIRIT”**. Penelitian ini disusun dalam rangka memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan studi, untuk memperoleh gelar sarjana dalam bidang Pendidikan Teknik Informatika di Universitas Pendidikan Ganesha.

Penelitian ini, dapat penulis selesaikan tepat pada waktunya berkat petunjuk dan bimbingan Tuhan Yang Maha Esa, serta kerja sama, motivasi, arahan, bantuan, saran, dan kritik yang bersifat konstruktif dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini, penulis menyampaikan ucapan terima kasih serta penghargaan sebagai rasa syukur dan hormat penulis kepada:

1. Prof. Dr. I Nyoman Jampel, M.Pd., selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja.
2. Dr. I Gede Sudirtha, S.Pd., M.Pd., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan.
3. Dr. Luh Joni Erawati Dewi, S.T., M.Pd selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
4. Gede Saindra Santyadiputra, S.T., M.Cs selaku Ketua Program Studi Pendidikan Teknik Informatika
5. Dr. Dewa Gede Hendra Divayana, S.Kom.,M.Kom selaku Pembimbing I yang telah banyak meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran serta penuh kesabaran dalam memberikan bimbingan kepada penulis sehingga penelitian ini dapat diselesaikan.
6. Made Windu Antara Kesiman, S.T.,M.Sc.,Ph.D selaku Pembimbing II, atas segala kesabaran, motivasi, bimbingan, dan waktu yang telah diluangkan ditengah – tengah kesibukan beliau kepada penulis sehingga skripsi ini dapat terselesaikan tepat pada waktunya.

7. I Wayan Nawa, S.Pd selaku Guru Pengampu mata pelajaran informatika di SMP N 1 Seririt



DAFTAR ISI

	HALAMAN
LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
PERNYATAAN	v
KATA PERSEMBAHAN.....	vi
MOTTO	vii
PRAKATA.....	viii
ABSTRAK.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH.....	6
1.3 TUJUAN	6
1.4 MANFAAT	6
BAB II.....	8
KAJIAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	8
2.1 KAJIAN PUSTAKA.....	8
2.1.1 Penelitian Terkait.....	8
2.2 LANDASAN TEORI	13
2.2.1 Media Pembelajaran	13
2.2.2 Tujuan Pembelajaran Informatika	29
2.2.2.1 Materi Pembelajaran Informatika.....	29
BAB III	31
METODOLOGI PENELITIAN	31
3.1 JENIS PENELITIAN	31
3.2 MODEL PENELITIAN PENGEMBANGAN.....	31
3.2.1 Fase Pengonsepan (Concept).....	32

3.2.2 Fase Perancangan (<i>Design</i>)	33
3.2.3 Fase Pengumpulan Bahan (<i>Material Collecting</i>).....	34
3.2.4 Fase Pembuatan (<i>Asembly</i>)	35
3.2.5 Fase Pengujian (<i>Testing</i>)	36
3.2.6 Distribution (<i>Pendistribusian</i>).....	42
BAB IV	44
HASIL DAN PEMBAHASAN	44
4.1 HASIL	44
4.1.1 Fase Pengonsepan (<i>Concept</i>).....	44
4.1.2 Fase Perancangan (<i>Design</i>)	46
4.1.3 Fase Pengumpulan Bahan (<i>Material Collecting</i>)	47
4.1.4 Fase Pembuatan (<i>Asembly</i>).....	49
4.1.5 Fase Pengujian (<i>Testing</i>)	59
4.1.6 Fase Pendistribusian(<i> Distribution</i>)	65
4.2 PEMBAHASAN	65
BAB V	67
KESIMPULAN DAN SARAN	68
5.1 SIMPULAN	68
5.2 SARAN	69
DAFTAR PUSTAKA	71



DAFTAR GAMBAR

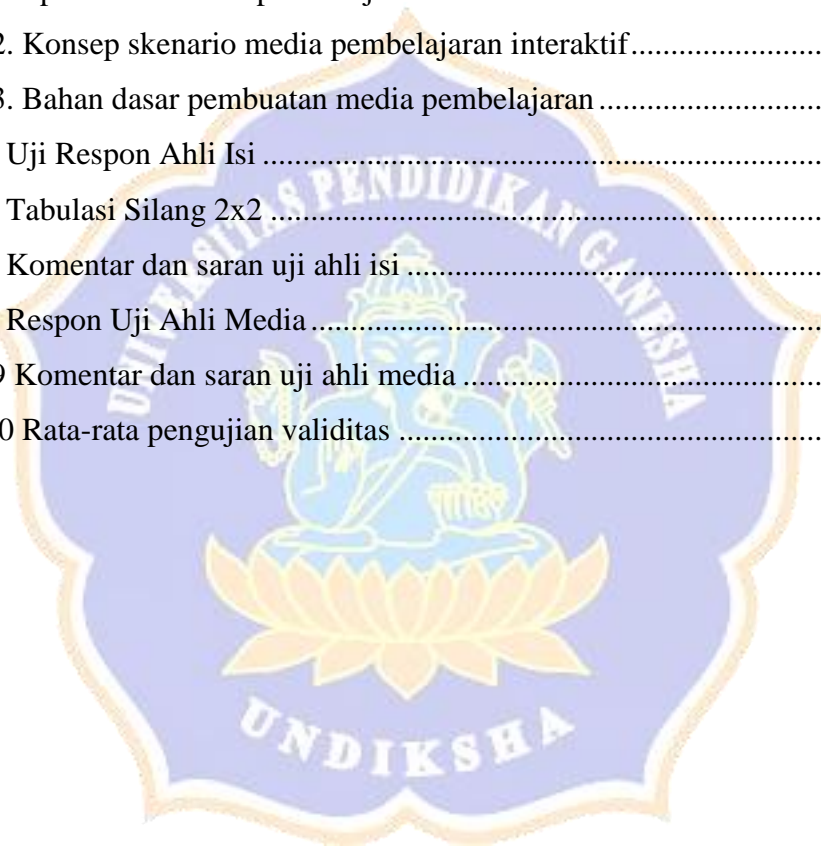
Gambar

Halaman

Gambar 3. 1 Metode MDLC Sumber : (Mustika, dkk 2017)	32
Gambar 4.1 Tampilan Judul Media Pembelajaran.....	50
Gambar 4.2 Tampilan Opening.....	50
Gambar 4.3 Tampilan Menu Utama Media Pembelajaran	51
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Petunjuk Penggunaan	52
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Petunjuk Penggunaan Tombol.....	52
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Kompetensi Dasar	53
Gambar 4.7 Tampilan Halaman Indikator Pencapaian	53
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Materi Pembelajaran.....	54
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Menu Video Pembelajaran	55
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Mulai Kuis.....	56
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Hasil Belajar	57
Gambar 4.12 Tampilan Halaman Editor	58
Gambar 4.12 Tampilan Halaman Pembimbing.....	58
Gambar 4.13 Tampilan Halaman Keluar	59

DAFTAR TABEL

Tabel	
Tabel 3.5 Contoh Tabulasi Penilaian Ahli Isi	38
Tabel 3.6 Kriteria Validitas Uji Ahli Isi	39
Tabel 3.7 Tabulasi Penilaian Ahli Media.....	39
Tabel 3.8 Kriteria validitas uji ahli Media	40
Tabel 3.9 Konversi Tingkat Pencapaian	42
Tabel 4. 1. Spesifikasi media pembelajaran.....	44
Tabel 4. 2. Konsep skenario media pembelajaran interaktif.....	46
Tabel 4. 3. Bahan dasar pembuatan media pembelajaran	48
Tabel 4.4 Uji Respon Ahli Isi	60
Tabel 4.5 Tabulasi Silang 2x2	61
Tabel 4.6 Komentar dan saran uji ahli isi	62
Tabel 4.7 Respon Uji Ahli Media	63
Tabel 4. 9 Komentar dan saran uji ahli media	64
Tabel 4.10 Rata-rata pengujian validitas	64



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 1 Surat Ijin Melakukan Penelitian Di SMPN 1 Seririt	75
Lampiran 2 Surat Balasan SMPN 1 Seririt	76
Lampiran 3 Hasil Wawancara dan Observasi Guru	77
Lampiran 4 Kisi-kisi Angket Peserta Didik	80
Lampiran 5 Angket Analisis Kebutuhan Peserta Didik	81
Lampiran 6 Hasil Angket Peserta Didik	84
Lampiran 7 Instrumen Uji Ahli Isi	88
Lampiran 8 Instrumen Uji Media	91
Lampiran 9 Instrumen Uji Coba Perorangan	94
Lampiran 10 Instrumen Uji Coba Kelompok Kecil	99
Lampiran 11 Instrumen Uji Coba Lapangan	103
Lampiran 12 Angket Respon Siswa	107
Lampiran 13 Angket Respon Guru	112
Lampiran 14 Silabus Mata Pembelajaran Informatika Kelas 7	117
Lampiran 15 Hasil Perhitungan Angket	123
Lampiran 16 Dokumentasi	125
Lampiran 17 Hasil Uji Ahli Media	126
Lampiran 18 Hasil Uji Ahli Isi	130
Lampiran 19 Dokumentasi Uji Ahli	135