

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN ANIMASI 2 DIMENSI  
PADA MATA PELAJARAN FISIKA KELAS X DI SMA NEGERI 1 SAWAN**

**Oleh :**

**Ni Luh Dinda Ajeng Wahyuni, NIM 1615051021**

**Prodi Pendidikan Teknik Informatika**

**Jurusan Teknik Informatika**

**Fakultas Teknik dan Kejuruan**

**Universitas Pendidikan Ganesha**

**Email: niluhdindaajeng27@gmail.com**

**ABSTRAK**

Pengembangan media pembelajaran sangat diperlukan pada mata pelajaran fisika di SMA Negeri 1 Sawan. Hal tersebut dikarenakan dalam proses pembelajaran guru masih menggunakan metode ceramah. Sekolah menyediakan buku paket pelajaran sebagai sumber belajar pokok dan lembar kerja siswa (LKS) sebagai penunjang proses pembelajaran. Penggunaan media sebagai pembelajaran masih terbatas pada media power point dan video yang diambil di internet. Untuk mengatasi masalah ini, dikembangkan media pembelajaran animasi 2D untuk kelas X untuk memfasilitasi proses belajar mengajar dan memotivasi siswa dalam suasana pembelajaran menjadi lebih menyenangkan. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian dan pengembangan (*research and development*), untuk mengembangkan media pembelajaran animasi 2D pada mata pelajaran fisika. Model yang akan digunakan adalah model *Multimedia Development Life Cycle*, yang memiliki 6 tahapan yaitu *concept, design, material collecting, assembly, testing* dan *distribution*. Hasil penelitian ini berupa sebuah media pembelajaran yang baik dikemas dalam bentuk CD. Terdapat beberapa pengujian untuk mengetahui kelayakan media, terdiri uji ahli isi dengan hasil 100%, uji ahli media 100%, uji efektifitas 74,73% termasuk dalam kriteria tinggi, uji respon guru 88% dan uji respon siswa diperoleh 81,02% termasuk dalam kriteria baik.

**Kata Kunci :** Pelajaran Fisika, Media Pembelajaran, Animasi 2D, Model MDLC

**DEVELOPMENT OF 2D ANIMATION LEARNING MEDIA IN PHYSICS  
SUBJECT FOR CLASS X IN SMA NEGERI 1 SAWAN**

**By :**

***Ni Luh Dinda Ajeng Wahyuni, NIM 1615051021***

***Program Study of Informatics Education***

***Informatics Engineering Department***

***Faculty of Engineering and Vocational***

***Universitas Pendidikan Ganesha***

***Email: niluhdindaajeng27@gmail.com***

**ABSTRACT**

*The development of instructional media was really needed in physics subjects at SMA Negeri 1 Sawan. It was because the teacher still uses the lecture method in teaching process. The school provided textbooks as a source and student worksheets (LKS) to support the learning process. The usage of media for learning was limited to power point and videos taken from the internet. To solve this problem, 2D animation learning media was developed for class X to facilitate the teaching and learning process and motivated students in a more enjoyable learning atmosphere. This research used research and development method to develop 2D animation learning media in physics subjects. It used Multimedia Development Life Cycle model, which has 6 stages, namely concept, design, material collecting, assembly, testing and distribution. The result of this study was a learning media in form of CD. There were several tests to determine the feasibility of the media, consisting of the content expert test with 100% results, 100% media expert test, 74.73% effectiveness test included in the high criteria, 88% teacher response test and student response test obtained 81.02% included in good criteria.*

***Keywords: Physics, Learning Media, 2D Animation, MDLC Model***