

DAFTAR PUSTAKA

- Archambault, J. (2008). *The Effect of Developing Kinematics Concepts Graphically Prior to Introducing Algebraic Problem Solving Techniques. Action Research Required for the Master of Natural Science Degree with Concentration in Physics*. Arizona State University.
- Arsyad, A. (2002). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, A. (2014). *Media Pembelajaran* Jakarta: Rajawali Pers.
- Binanto, I. (2010). *Multimedia Dasar Dasar Teori Dan Pengembangannya*. Yogyakarta: ANDI.
- Borg, W. R., & Gall, M. D. (1989). *Educational Research: An Introduction, Fifth Edition*. New York: Longman.
- Candiasa, I. M. (2010). *Statistik Univariat dan Bivariat Disertai Aplikasi SPSS*. Singaraja: Unit Penerbitan Universitas Pendidikan Ganesha.
- Choirunnisa, S., & Haryadi. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis Komputer Untuk Keterampilan Menyimak Bagi Siswa SMA Kelas X. 2(2), 208-221.
- Chun. (2017). *Adobe Animate CC 2017 Release Classroom In A Book*. USA: Adobe System Incorporated.
- Dardjowidjojo, S. (2005). *Psikolinguistik Pengantar Pemahaman Bahasa Manusia*. Jakarta : Yayasan Obor Indonesia.
- Depdikbud. (1995). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta : Balai Pustaka.
- Gagne, R. M., & Briggs, L. J. (1979). *Pengertian Pembelajaran*. <http://id.scribd.com/doc/78981263/Menurut-Gagne-Dan-Briggs> (Diakses pada tanggal 21 Desember 2019)
- Hamalik, O. (2011). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Hartono, D. S., & Rudjiono, D. (2015). Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Mata Pelajaran Bahasa Inggris "Theme I Have A Pet" Untuk Kelas 4 SD Negeri Randugunting. *Jurnal Komputer Grafis*, 8(1), 1-8.
- Ibrahim, R., & Syaodih, N. (2003). *Perencanaan Pengajaran*. Jakarta : Rineka Cipta.

- Meltzer, D. (2002). The Relationship Between Mathematics Preparation and Conceptual Learning Grains In Physics: A Possible "Hidden Variable" in Diagnostice Pretest Scores. *American Journal*, 70(12), 27 halaman.
- Munib, A. (2004). *Pengantar Ilmu Pendidikan*. Semarang: UPT MKK UNNES.
- Pratama, B. F., & Lailatul Husniah. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berhitung Untuk Anak Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle. *Jurnal Matrix*, 8(2), 42-46.
- Purnama, R. P., & Marsudi. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran IPA Materi Metamorfosis Berbentuk Video Animasi Dua Dimensi Pada SDI Little Camel Mojokerto. *Jurnal Seni Rupa*, 5(3), 433–454.
- Ratminingsih, N. M. (2019). *Pengajaran, Karakter, dan Cinta Opini-opini Pendidikan*. Singaraja: Mahima Institute Indonesia.
- Rusman. (2009). *Manajemen Kurikulum*. Jakarta : Rajawali Press.
- Sakinah, U. (2018). Konseling Behavioristik Dalam Membentuk Perilaku Mandiri Merawat Diri Pada Tunagrahita. *Jurnal Bimbingan Konseling Dan Dakwah Islam*, 15(1), 68–84.
- Sanaky, H. A. (2009). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Safiria Insania Press.
- Sanaky, H. A. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaubaka Dipantara.
- Sudjana, N., & Rivai, A. (2011). *Media Pembelajaran (Penggunaan dan Pembuatannya)*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sugiarto. (2018). Penerapan Multimedia Development Life Cycle Pada Aplikasi Pengenalan Abjad Dan Angka. 26-31.
- Sugihartono. (2007). *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta : UNY Press.
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suharsimi, A. (2013). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Suheri, A. (2006). *Animasi Multimedia Pembelajaran*. Jakarta: Elec Media Komputindo.
- Surjono, H. D., & Susila, H. R. (2013). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Bahasa Inggris Untuk SMK. *Jurnal pendidikan Vokasi*, 3(1), 45-52.

Syah, M. (2008). *Psikologi Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Wibawanto, W. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif.

