

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF
BERBASIS PENDEKATAN KONTEKSTUAL
MUATAN MATERI MASALAH SOSIAL PADA
PEMBELAJARAN IPS KELAS IV
SD NOMOR 5 ABIANSEMAL
TAHUN AJARAN 2020/2021**



OLEH

NI KETUT RENI SUKMASARI

NIM 1711031239

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
JURUSAN PENDIDIKAN DASAR
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

2021

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF
BERBASIS PENDEKATAN KONTEKSTUAL
MUATAN MATERI MASALAH SOSIAL PADA
PEMBELAJARAN IPS KELAS IV
SD NOMOR 5 ABIANSEMAL
TAHUN AJARAN 2020/2021**

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
JURUSAN PENDIDIKAN DASAR
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA
2021**

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**



Pembimbing I,



Drs. I Wayan Sujana, S.Pd., M.Pd.
NIP.195912311984031010

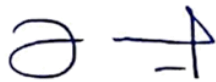
Pembimbing II,



Gusti Ngurah Sastra Agustika, S.Si., M.Pd., M.Sc.
NIP.198605172015041001

Skripsi oleh Ni Ketut Reni Sukmasari ini
telah dipertahankan di depan dewan penguji
pada tanggal 11 Februari 2021

Dewan Penguji,



Dra. Ni Wayan Suniasih, S.Pd.,M.Pd.
NIP. 195908301985032001

(Ketua)



I Gusti Agung Ayu Wulandari, S.Pd.,M.Pd.
NIP. 199008052015042001

(Anggota)



Drs. I Wayan Sujana, S.Pd.,M.Pd.
NIP. 195912311984031010

(Anggota)



Gusti Ngurah Sastra Agustika, S.Si.,M.Pd.,M.Sc.
NIP.198605172015041001

(Anggota)



Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan
Universitas Pendidikan Ganesha
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada:

Hari : Selasa

Tanggal : 23 Februari 2021

Mengetahui,

Ketua Ujian,	Sekretaris Ujian,
 <u>Dr. I Made Tegeh, S.Pd., M.Pd.</u> NIP. 19710815 200112 1 001	 <u>Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd.</u> NIP. 19850402 200912 1 009

Mengesahkan,
Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan


Dr. I Ketut Gading, M.Psi.
NIP. 19591231 198403 1 009

Pernyataan

Dengan ini saya sampaikan bahwa Karya Tulis yang berjudul "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Pendekatan Kontekstual Muatan Materi Masalah Sosial Pada Pembelajaran IPS Kelas IV SD Nomor 5 Abiansemal Tahun Ajaran 2020/2021" beserta seluruh isinya adalah karya saya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan-pengutipan dengan cara tidak sesuai etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini saya siap menanggung resiko dan sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila dikemudian hari ditemukan adanya pelanggaran etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim keaslian karya ini



PRAKATA

Puji Syukur diucapkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat-Nya sehingga dapat diselesaikan Skripsi yang berjudul “Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Pendekatan Kontekstual Muatan Materi Masalah Sosial pada Pembelajaran IPS Kelas IV SD Nomor 5 Abiansemal Tahun Ajaran 2020/2021” tepat pada waktunya.

Skripsi ini disusun guna memenuhi persyaratan untuk mencapai gelar Sarjana pada Universitas Pendidikan Ganesha, Fakultas Ilmu Pendidikan, Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Dalam proses penyusunan skripsi ini banyak mendapat bimbingan, motivasi, arahan, dan saran dari berbagai pihak. Untuk itu, dalam kesempatan ini, diucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. I Nyoman Jampel, M.Pd., Rektor Universitas Pendidikan Ganesha atas kebijakannya sehingga studi ini dapat terselesaikan.
2. Dr. I Ketut Gading, M.Psi., Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan atas kebijakannya sehingga studi ini dapat terselesaikan.
3. Prof. Dr. Anak Agung Gede Agung, M.Pd., Ketua UPPBM FIP Undiksha Kampus Denpasar yang telah memfasilitasi sehingga studi ini dapat diselesaikan tepat waktu.
4. Dr. I Made Tegeh, S.Pd., M.Pd., Wakil Dekan I yang telah memberikan izin dalam penelitian ini sehingga skripsi ini dapat diselesaikan tepat waktu.
5. Drs. I Made Suarjana, M.Pd., Ketua Jurusan Pendidikan Dasar atas motivasi dan fasilitas yang diberikan sehingga bisa terselesaikannya studi ini sesuai rencana.
6. Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd.,M.Pd., Koordinator Prodi Pendidikan Guru Sekolah Dasar atas motivasi yang diberikan dalam penyelesaian skripsi ini.
7. Drs. I Wayan Sujana, S.Pd.,M.Pd., Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, arahan, petunjuk, dan motivasinya dalam penyelesaian skripsi ini.
8. Gusti Ngurah Sastra Agustika, S.Si.,M.Pd.,M.Sc., Pembimbing II yang telah banyak memberikan arahan, motivasi petunjuk dan bimbingan yang sangat bermanfaat selama penyusunan skripsi ini.

9. Drs. Made Putra, M.Pd., ahli isi (konten) pembelajaran yang telah memberikan bimbingan, arahan, saran, dan motivasi dalam penyelesaian skripsi ini.
10. Dr. I Gede Wawan Sudatha, S.Pd.,S.T.,M.Pd., ahli desain dan media pembelajaran yang telah memberikan bimbingan, arahan, saran, dan motivasi dalam penyelesaian skripsi ini.
11. Dra. Ni Nyoman Rai Winursiti, M.Pd., kepala sekolah SD Nomor 5 Abiansemal yang telah mengizinkan untuk melakukan penelitian di sekolah yang dipimpin.
12. I Ketut Sucita, S.Pd.SD., wali kelas IV SD Nomor 5 Abiansemal yang telah membantu memberikan informasi terkait subjek yang diteliti di SD No. 5 Abiansemal.
13. Staf dan dosen di lingkungan Fakultas Ilmu Pendidikan yang telah bersedia untuk memfasilitasi selama penyusunan skripsi ini.
14. Mahasiswa di lingkungan Fakultas Ilmu Pendidikan yang telah membantu memberikan informasi terkait skripsi ini.
15. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu per satu yang telah membantu penyusunan skripsi ini.

Disadari sepenuhnya bahwa apa yang tersaji dalam skripsi ini masih jauh dari kata sempurna karena keterbatasan kemampuan yang dimiliki. Untuk itu demi kesempurnaan skripsi diharapkan segala kritik maupun saran yang sifatnya membangun dari berbagai pihak. Diharapkan skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna khususnya dalam pengembangan dunia pendidikan.

Singaraja,

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN LOGO	ii
HALAMAN JUDUL.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI.....	v
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN	vi
ABSTRAK.....	vii
PRAKATA.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	8
1.3 Pembatasan Masalah.....	8
1.4 Rumusan Masalah.....	9
1.5 Tujuan Pengembangan.....	9
1.6 Manfaat Hasil Pengembangan	9
1.7 Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	10
1.8 Pentingnya Pengembangan	12
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	13
1.9.1 Asumsi	13
1.9.2 Keterbatasan Pengembangan	14
1.10 Definisi Istilah	15
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	17
2.1 Kajian Teori	17
2.1.1 Penelitian Pengembangan	17
2.1.2 Model Penelitian Pengembangan.....	20
2.1.3 Multimedia Interaktif	23
2.1.4 Pendekatan Kontekstual.....	32
2.1.5 Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS)	45
2.1.6 Masalah Sosial	49
2.2 Kajian Hasil Penelitian yang Relevan	56
2.3 Kerangka Berpikir	61

BAB III METODE PENELITIAN	62
3.1 Model Penelitian Pengembangan	62
3.2 Prosedur Penelitian Pengembangan.....	63
3.2.1 <i>Decide</i>	64
3.2.2 <i>Design</i>	65
3.2.3 <i>Develop</i>	66
3.2.4 <i>Evaluate</i>	66
3.3 Uji Coba Produk	67
3.3.1 Desain Uji Coba.....	67
3.3.2 Subjek Penelitian.....	68
3.3.3 Jenis Data	70
3.3.4 Metode dan Instrumen Pengumpulan Data.....	71
3.3.5 Metode dan Teknik Analisis Data.....	75
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	79
4.1 Hasil Penelitian.....	79
4.1.1 Penyajian Data Uji Coba.....	79
4.1.2 Hasil Analisis Data.....	108
4.1.3 Revisi Produk.....	109
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	112
4.2.1 Pembahasan Rancang Bangun Multimedia Interaktif.....	112
4.2.2 Kelayakan Multimedia Interaktif.....	114
4.3 Implikasi Penelitian	117
BAB V PENUTUP.....	119
5.1 Rangkuman.....	119
5.2 Simpulan.....	124
5.3 Saran	125
DAFTAR RUJUKAN	126
LAMPIRAN-LAMPIRAN	132
RIWAYAT HIDUP	211
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	212

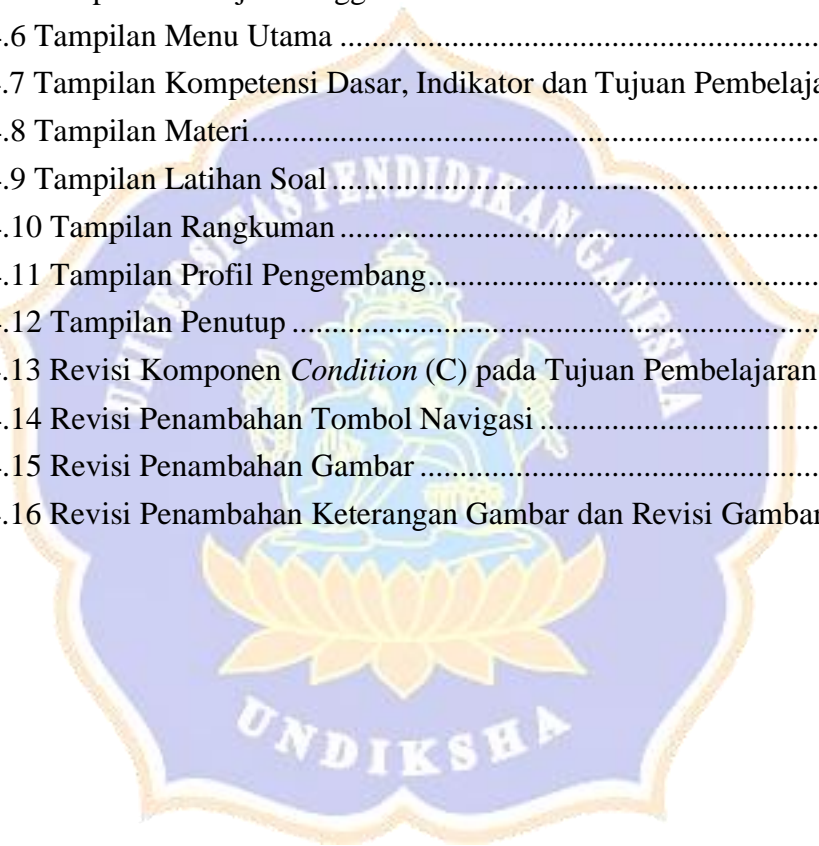
DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 3.1 Kisi-Kisi Angket untuk Ahli Isi (konten) Pembelajaran.....	73
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Angket untuk Ahli Desain Pembelajaran	73
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Angket untuk Ahli Media Pembelajaran	74
Tabel 3.4 Kisi-Kisi Angket untuk Siswa.....	74
Tabel 3.5 Kategori Penilaian Skala <i>Likert</i>	76
Tabel 3.6 Konversi Tingkat Pencapaian dengan Skala 5	76
Tabel 4.1 Kompetensi Dasar dan Indikator.....	83
Tabel 4.2 <i>Storyboard</i>	87
Tabel 4.3 Hasil Review Ahli Isi (Konten) Pembelajaran.....	99
Tabel 4.4 Masukan, Saran dan Komentar Ahli Isi (Konten) Pembelajaran.....	101
Tabel 4.5 Hasil Review Ahli Desain Pembelajaran	101
Tabel 4.6 Hasil Review Ahli Media Pembelajaran	103
Tabel 4.7 Masukan, Saran dan Komentar Ahli Media Pembelajaran	104
Tabel 4.8 Hasil Penilaian Perorangan	104
Tabel 4.9 Masukan, Saran, dan Komentar Uji Coba Perorangan	106
Tabel 4.10 Hasil Penilaian Uji Kelompok Kecil.....	106
Tabel 4.11 Masukan, Saran, dan Komentar Uji Coba Kelompok Kecil	108
Tabel 4.12 Persentase Hasil Uji Kelayakan Multimedia Interaktif.....	108



DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 3.1 Langkah-langkah Model Pengembangan DDD-E	63
Gambar 3.2 Rancangan Uji Coba Produk.....	68
Gambar 4.1 <i>Flowchart</i>	84
Gambar 4.2 Tampilan <i>Home</i>	86
Gambar 4.3 Tampilan Menu	86
Gambar 4.4 Tampilan <i>Opening</i>	92
Gambar 4.5 Tampilan Petunjuk Penggunaan Multimedia Interaktif	93
Gambar 4.6 Tampilan Menu Utama	94
Gambar 4.7 Tampilan Kompetensi Dasar, Indikator dan Tujuan Pembelajaran....	94
Gambar 4.8 Tampilan Materi.....	95
Gambar 4.9 Tampilan Latihan Soal	96
Gambar 4.10 Tampilan Rangkuman	96
Gambar 4.11 Tampilan Profil Pengembang.....	97
Gambar 4.12 Tampilan Penutup	97
Gambar 4.13 Revisi Komponen <i>Condition (C)</i> pada Tujuan Pembelajaran.....	110
Gambar 4.14 Revisi Penambahan Tombol Navigasi	111
Gambar 4.15 Revisi Penambahan Gambar	111
Gambar 4.16 Revisi Penambahan Keterangan Gambar dan Revisi Gambar.....	111



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 1. Surat Pengantar Pengumpulan Data	133
Lampiran 2. Surat Keterangan Pengumpulan Data.....	134
Lampiran 3. Angket Uji Ahli Isi (Konten).....	135
Lampiran 4. Angket Uji Ahli Desain	138
Lampiran 5. Angket Uji Ahli Media	141
Lampiran 6. Angket Uji Coba Perorangan.....	144
Lampiran 7. Angket Uji Coba Kelompok Kecil	150
Lampiran 8. Silabus	160
Lampiran 9. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP)	168
Lampiran 10. Surat Validasi Isi (Konten)	206
Lampiran 11. Surat Validasi Desain dan Media	207
Lampiran 12. Jadwal Pelaksanaan Penelitian	208
Lampiran 13. Foto Dokumentasi	209

