

# **APLIKASI VIRTUAL TOUR**

## **FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN UNDIKSHA**

Oleh

**Nyoman Wahyu Utama Yoga, NIM 1705021050**

**Program Studi Manajemen Informatika**

**Jurusan Teknik Informatika**

### **ABSTRAK**

Tujuan dari pembuatan Aplikasi Virtual Tour Fakultas Teknik dan Kejuruan Undiksha *berbasis 3D Interaktif* adalah membuat rancang bangun media *interaktif* untuk pengenalan FTK Undiksha berbasis aplikasi 3D. Pengembangan dilakukan dengan mengimplementasikan media tersebut menggunakan bahasa pemrograman C# dengan bantuan *Unity* sebagai *editor* dan *Sketchup* sebagai pengelola objek 3D. Permainan yang bertujuan untuk memperkenalkan FTK Undiksha secara luas dengan memanfaatkan teknologi permainan 3D. Dengan demikian, pengguna akan mudah untuk mengetahui fasilitas yang ada di FTK Undiksha ini. Pada Aplikasi Virtual Tour FTK Undiksha berbasis *3D Interaktif* terdiri dari beberapa menu yaitu menu mulai, menu cara bermain, menu tentang dan menu keluar. Menu mulai di halaman bermain akan menampilkan objek 3D karakter dan bangunan FTK Undiksha serta tampilan bermain dari *game* tersebut, menu cara bermain tampilannya akan memberikan cara bermain dari *game* tersebut, menu tentang tampilannya akan memberikan tentang FTK dan penjelasan dari *game* tersebut, menu keluar tampilannya akan membawa pengguna keluar dari aplikasi tersebut. *Game* ini dibuat dengan cara yang mudah dengan menceritakan dimana pemain akan dapat melihat kondisi dan fasilitas yang ada di FTK Undiksha.

Kata-kata kunci: Aplikasi Virtual Tour, *Game*, *3D Interaktif*

# ***VIRTUAL TOUR APPLICATION FACULTY OF ENGINEERING AND VOCATIONALITY UNDIKSHA***

*By*

**Nyoman Wahyu Utama Yoga, NIM 1705021050**

***Study Program of Informatics Management***

***Informatics Engineering Department***

## **ABSTRACT**

*The purpose of making the Virtual Tour Application for the Faculty of Engineering and Vocational Undiksha based on Interactive 3D is to create an interactive media design for the introduction of FTK Undiksha based on 3D applications. Development is carried out by implementing the media using the C# programming language with the help of Unity as an editor and Sketchup as a 3D object manager. The game which aims to introduce FTK Undiksha widely by utilizing 3D game technology. Thus, users will find it easy to find out the existing facilities at Undiksha's FTK. The 3D Interactive-based FTK Undiksha Virtual Tour application consists of several menus, namely the start menu, how to play menu, about menu and exit menu. The start menu on the play page will display 3D objects of Undiksha's FTK characters and buildings as well as the display of the game's play, the display menu will provide how to play the game, the display menu will provide about FTK and an explanation of the game, the menu appears will take the user out of the application. This game is made in an easy way by telling where the players will be able to see the conditions and facilities that exist in Undiksha's FTK.*

*Keywords: Virtual Tour Application, Game, Interactive 3D*