

**PENGEMBANGAN VIDEO ANIMASI PEMBELAJARAN PADA MATA  
PELAJARAN MATEMATIKA SISWA KELAS IV SEMESTER  
GENAP DI SD NEGERI 4 KAMPUNG BARU  
TAHUN PELAJARAN 2019/2020**

**SKRIPSI**

**Diajukan kepada**

**Universitas Pendidikan Ganesha**

**Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan**

**Program Sarjana Teknologi Pendidikan**

**Oleh**

**Wisnu Ady Prasetya**

**NIM 1611021014**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN**

**JURUSAN ILMU PENDIDIKAN, PSIKOLOGI, DAN BIMBINGAN**

**FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN**

**UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA**

**2020**

# SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS  
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK  
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

Menyetujui:

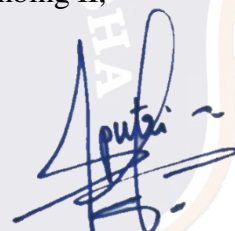
Pembimbing I,



Drs. Ignatius I Wayan Suwatra, M.Pd.

NIP. 19560423 198303 1 002

Pembimbing II,



Luh Putu Putrini Mahadewi, S.Pd., M.S.

NIP. 19820910 200501 2 001

Skripsi oleh Wisnu Ady Prasetya telah dipertahankan di depan dewan penguji  
pada tanggal 28 Desember 2020

Dewan Penguji



Dr. I Gde Wawan Sudatha, S. Pd., S.T., M.Pd.

(Ketua)

NIP. 19820214 200812 1 004



Adrianus I Wayan Ilia Yuda Sukmana, S.Kom., M.Pd.

(Anggota)

NIP. 19880708 201404 1 003



Drs. Ignatius I Wayan Suwatra, M.Pd.

(Anggota)

NIP. 19560423 198303 1 002



Luh Putu Putrini Mahadewi, S.Pd., M.S.

(Anggota)

NIP. 19820910 200501 2 001

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan

Universitas Pendidikan Ganesha

guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar Sarjana Pendidikan

Pada:

Hari : Senin,

Tanggal : 28 Desember 2020

**Mengetahui,**

Ketua Ujian,



Dr. I Made Tegeh, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 19710815 200112 1 001

Sekretaris Ujian,



Dr. I Komang Sudarma, S. Pd., M.Pd.  
NIP. 19720420 200112 1 001

Mengesahkan,

Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan



Dr. I Ketut Gading, M.Psi.  
NIP. 19591231 198403 1 009

## Pernyataan

Dengan ini saya sampaikan bahwa karya tulis yang berjudul “Pengembangan Video Animasi Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Matematika Siswa Kelas IV Semester Genap di SD Negeri 4 Kampung Baru Tahun Pelajaran 2019/2020” beserta seluruh isinya adalah karya saya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara tidak sesuai etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini saya siap menanggung resiko/sansi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim keaslian karya ini.

Singaraja, 2 Desember 2020



Wisnu Ady Prasetya  
NIM. 1611021014

## PRAKATA

Puji syukur dipanjatkan ke hadapan Tuhan Yang Maha Esa karena berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul “Pengembangan Video Animasi Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Matematika Siswa Kelas IV Semester Genap di SD Negeri 4 Kampung Baru Tahun Pelajaran 2019/2020”. Skripsi ini disusun untuk memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan pada Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam menyelesaikan skripsi ini, peneliti banyak mendapat bantuan baik berupa moral maupun material dari berbagai pihak. Untuk itu, dalam kesempatan ini, penelitian mengucapkan terimakasih kepada :

1. Dr. I Ketut Gading, M.Psi. selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan atas motivasi dan fasilitas yang diberikan sehingga peneliti bisa menyelesaikan studi.
2. Dr. Kadek Suranata, S.Pd., M.Pd., Kons selaku Ketua Jurusan Ilmu Pendidikan, Psikologi, dan Bimbingan atas motivasi dan fasilitas yang diberikan sehingga peneliti bisa menyelesaikan studi.
3. Dr. I Komang Sudarma, S.Pd., M.Pd. selaku Koordinator Prodi Teknologi Pendidikan atas motivasi yang diberikan dalam penyelesaian skripsi pengembangan ini.
4. Drs. Ignatius I Wayan Suwatra, M.Pd. selaku Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, arahan, petunjuk, dan motivasi penulis dalam penyelesaian skripsi pengembangan ini ini.

5. Luh Putu Putrini Mahadewi, S.Pd., M.S. selaku Pembimbing II yang telah memberikan dorongan, arahan, petunjuk dan motivasi kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi pengembangan ini.
6. Gede Suharianta, S.Pd selaku guru wali kelas IV SD Negeri 4 Kampung baru yang telah bersedia membantu dalam proses pengembangan produk serta memberikan data
7. Mahasiswa di lingkungan Fakultas Ilmu Pendidikan yang telah membantu memberikan data untuk proposal penelitian ini.
8. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu per satu yang telah membantu menyusun proposal penelitian ini.

Peneliti menyadari sepenuhnya bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna karena keterbatasan kemampuan peneliti. Untuk itu demi kesempurnaan skripsi ini, peneliti mengharapkan segala kritik kemampuan saran yang sifatnya membangun dari berbagai pihak. Peneliti berharap proposal penelitian ini dapat bermanfaat dan berguna bagi kita semua khususnya bagi pengembangan dunia pendidikan.

UNDIKSHA Singaraja, 28 Desember 2020

Peneliti

## DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL .....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING .....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI .....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN.....	iv
SURAT PERNYATAAN.....	v
ABSTRAK .....	vi
PRAKATA .....	viii
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	5
1.3 Pembatasan Masalah.....	6
1.4 Rumusan Masalah.....	6
1.5 Tujuan Penelitian.....	6
1.6 Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	7
1.7 Pentingnya Pengembangan.....	8
1.8 Asumsi dan Keterbatasan pengembangan.....	8
1.9 Definisi Istilah .....	9
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA.....</b>	<b>10</b>
2.1 Kajian Teori.....	10
2.1.1 Pelajaran Matematika .....	10
2.1.2 Hasil Belajar .....	12



2.1.3 Media Pembelajaran .....	13
2.1.4 Video Pembelajaran.....	18
2.1.5 Animasi.....	22
2.2 Kajian Hasil Penelitian yang Relevan .....	27
2.3 Kerangka Berpikir .....	29
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>31</b>
3.1 Model Penelitian Pengembangan .....	31
3.2 Prosedur Penelitian Pengembangan.....	33
3.3 Uji Coba Produk .....	35
3.3.1 Desain Uji Coba.....	35
3.3.2 Subjek Uji Coba.....	36
3.3.3 Jenis Data.....	37
3.3.4 Metode dan Instrumen Pengumpulan Data .....	38
3.3.5 Metode dan Teknik Analisis Data .....	42
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>45</b>
4.1 Hasil Penelitian.....	45
4.1.1 Penyajian Data Uji Coba .....	45
4.1.2. Hasil Analisis Data .....	81
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	86
4.2.1 Pembahasan Proses Pengembangan Video Animasi Gemar Bangun Datar .....	86
4.2.3 Pembahasan Validitas Video Animasi Gemar Bangun Datar	88
4.3 Implikasi Penelitian .....	91
<b>BAB V HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>94</b>
5.1 Rangkuman .....	94
5.2 Simpulan.....	97
5.3 Saran .....	98

**DAFTAR RUJUKAN**

**LAMPIRAN**



## DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 3.1 Kisi-kisi Instrumen Ahli Isi Pembelajaran.....	40
Tabel 3.2 Kisi-kisi Instrumen Ahli Desain Pembelajaran.....	41
Tabel 3.3 Kisi-kisi Instrumen Ahli Media Pembelajaran .....	41
Tabel 3.4 Kisi-kisi Instrumen Uji Coba Perorangan dan Kelompok Kecil Pembelajaran.....	41
Tabel 3.5 Konversi Tingkat Pencapaian dengan Skala 5.....	44
Tabel 4.1 Kompetensi Dasar dan Indikator Pelajaran Matematika.....	49
Tabel 4.2 <i>Storyboards</i> Animasi Gemar Bangun Datar .....	50
Tabel 4.3 Naskah Video Animasi Gemar Bangun Datar .....	56
Tabel 4.4 Hasil Review Ahli Isi Pembelajaran Guru .....	72
Tabel 4.5 Hasil Review Ahli Isi Pembelajaran Dosen.....	72
Tabel 4.6 Masukan, Saran, dan Komentar Ahli Isi Pembelajaran .....	73
Tabel 4.7 Hasil Review Ahli Desain Pembelajaran .....	74
Tabel 4.8 Masukan, Saran, dan Komentar Ahli Desain Pembelajaran.....	75
Tabel 4.9 Hasil Review Ahli Media Pembelajaran.....	75
Tabel 4.10 Masukan, Saran, dan Komentar Ahli Media Pembelajaran.....	77
Tabel 4.11 Hasil Uji Coba Perorangan .....	78
Tabel 4.12 Masukan, Saran, dan Komentar Uji Coba Perorangan .....	79
Tabel 4.13 Hasil Uji Coba Kelompok Kecil .....	79
Tabel 4.14 Masukan, Saran, dan Komentar Uji Coba Kelompok Kecil.....	80
Tabel 4.15 Persentase Hasil Analisis Data Pengembangan Animasi Gemar Bangun Datar .....	81

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 4.1 Tampilan Awal Animasi Gemar Bangun Datar .....	68
Gambar 4.2 Tampilan Tujuan Pembelajaran Animasi Gemar Bangun Datar.....	69
Gambar 4.3 Tampilan Materi Animasi Gemar Bangun Datar .....	69
Gambar 4.4 Tampilan Contoh Soal Animasi Gemar Bangun Datar .....	70
Gambar 4.5 Tampilan Kuis Animasi Gemar Bangun Datar .....	70
Gambar 4.6 Revisi Penambahan Tujuan Pembelajaran .....	82
Gambar 4.7 Revisi Pengaturan Feedback .....	83
Gambar 4.8 Revisi Penulisan Huruf.....	83
Gambar 4.9 Revisi Penambahan Tujuan Pembelajaran .....	84
Gambar 4.10 Revisi Satuan Luas Persegi .....	84
Gambar 4.11 Revisi Satuan Keliling Kolam.....	84
Gambar 4.12 Revisi Panjang Alas Segitiga Phytagoras.....	85

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 01 Surat Observasi.....	105
Lampiran 02 Rencana Pelaksana Pembelajaran (RPP).....	106
Lampiran 03 Daftar Nama Siswa Kelas IV SD Negeri 4 Kampung Baru .....	118
Lampiran 04 Dokumentasi Observasi.....	120
Lampiran 05 <i>Storyboard</i> .....	121
Lampiran 06 Naskah Video .....	127
Lampiran 07 Surat Pengantar Ahli isi Pembelajaran.....	138
Lampiran 08 Surat Pengantar Ahli Desain Pembelajaran.....	140
Lampiran 09 Surat Pengantar Ahli Media Pembelajaran.....	141
Lampiran 10 Hasil Kuesioner Uji Ahli Isi Pembelajaran Dosen .....	142
Lampiran 11 Hasil Uji Ahli Isi Pembelajaran Guru.....	144
Lampiran 12 Hasil Kuesioner Uji Ahli Desain Pembelajaran .....	146
Lampiran 13 Hasil Kuesioner Uji Ahli Media Pembelajaran.....	148
Lampiran 14 Hasil Uji Coba Perorangan.....	150
Lampiran 15 Hasil Uji Coba Kelompok Kecil.....	151
Lampiran 18 Laporan Produk Pengembangan.....	155
Lampiran 19 Dokumentasi Uji Coba Perorangan dan Kelompok Kecil.....	158
Lampiran 20 . Surat Keterangan Penelitian .....	159