

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN DENGAN
ADOBE PHOTOSHOP PADA MATA PELAJARAN DESAIN
PRODUK DI KELAS X DPK TEKSTIL SMK NEGERI 1
SUKASADA**



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN KESEJAHTERAAN KELUARGA
JURUSAN TEKNOLOGI INDUSTRI
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

2020

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN DENGAN
ADOBE PHOTOSHOP PADA MATA PELAJARAN DESAIN
PRODUK DI KELAS X DPK TEKSTIL SMK NEGERI 1
SUKASADA**

SKRIPSI



PROGRAM STUDI PENDIDIKAN KESEJAHTERAAN KELUARGA

JURUSAN TEKNOLOGI INDUSTRI

FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN

UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

SINGARAJA

2020

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS-TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN
PERSETUJUAN**

Menyetujui

Pembimbing 1
Dr. I Gede Sudirtha, S.Pd., M. Pd

NIP. 197106161996021001



Pembimbing II

Made Diah Angendari,S.Pd.,M.Pd.
NIP. 197403162006042001



LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI

Skripsi oleh I Gusti Ayu Dyah Pratiwi
Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal :

Dewan Penguji

Cokorda Istri Raka Marsiti,S.Pd.,M.Pd.
NIP. 197103031997032001

(Ketua)

Dr. Ni Ketut Widiartini S.Pd.,M.Pd.
NIP. 197508012006042001

(Anggota)

Dr. I Gede Sudirtha, S.Pd., M. Pd
NIP. 197106161996021001

(Anggota)

Made Diah Angendari,S.Pd.,M.Pd.
NIP. 197403162006042001

(Anggota)

LEMBAR PERSETUJUAN PANITIA UJIAN

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Teknik dan Kejuruan
Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja
Guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai Gelar Sarjana Pendidikan

Pada

Hari :

Tanggal :

Mengetahui,

Ketua Ujian,



Dr. Ketut Agustini, S.Si., M.Si.
NIP. 19740801 200003 2 001

Sekretaris Ujian,



Dr. Dra. Risa Panti Ariani, M.Si.
NIP. 19650126 199211 2 001

Mengesahkan,



PERNYATAAN

Dengan ini menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul "**Pengembangan Media Pembelajaran Dengan Adobe Photoshop Pada Mata Pelajaran Desain Produk Di Kelas X DPK Tekstil SMK Negeri 1 Sukasada**"

beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 25 Februari 2021

Yang membuat pernyataan



I Gusti Ayu Dyah Pratiwi

NIM. 1415011009

PRAKATA

Puji syukur penyusun panjatkan ke hadapan Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmatNya., penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Pengembangan Media Pembelajaran dengan Adobe Photoshop pada Mata Pelajaran Desain Produk di Kelas X DPK Tekstil SMK Negeri 1 Sukasada”**. Skripsi ini disusun guna memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan pada Universitas Pendidikan Ganesha. Dalam menyelesaikan skripsi ini, penulis banyak mendapat bantuan baik berupa moral maupun material dari berbagai pihak. Untuk itu, dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. I Gede Sudirtha, S.Pd., M.Pd., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan atas motivasi dan fasilitas yang diberikan sehingga penulis bisa menyelesaikan studi sesuai dengan rencana.
2. Dr. Dra. Risa Panti Ariani, M.Si. selaku Ketua Jurusan Pendidikan Kesejahteraan Keluarga atas motivasi yang diberikan dalam penyelesaian skripsi ini.
3. Dr. I Gede Sudirtha, S.Pd., M.Pd., selaku pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, arahan, petunjuk dan motivasi penulis dalam penyelesaian ini.
4. Made Diah Angendari, S.Pd.,M.Pd, selaku pembimbing II yang telah memberikan bimbingan , arahan, petunjuk dan motivasi kepada penulis dalam penyelesaian skripsi ini.
5. Cokorda Istri Raka Marsiti, S.Pd.,M.Pd. selaku penguji I yang telah memberikan bimbingan, arahan, petunjuk dan motivasi penulis dalam penyelesaian ini.
6. Dr. Ni Ketut Widiartini S.Pd., M.Pd. selaku penguji II yang telah memberikan bimbingan, arahan, petunjuk dan motivasi penulis dalam penyelesaian ini.
7. Guru SMK Negeri 1 Sukasada yang telah bersedia memberikan data untuk Media Pembelajaran.
8. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu per satu yang telah membantu penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa apa yang tersaji dalam skripsi ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan kemampuan yang penulis miliki. Untuk itu demi kesempurnaan skripsi ini, penulis mengharapkan segala kritik maupun saran yang sifatnya membangun dari berbagai pihak. Penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi kita semua khususnya bagi pengembangan dunia pendidikan.

Singaraja, 19 Juni 2020

Penulis



DAFTAR ISI

HALAMAN

PRAKATA	i
ABSTRAK	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Pembatasan Masalah	4
1.4 Rumusan Masalah	4
1.5 Tujuan Penelitian.....	4
1.6 Manfaat penelitian.....	5
BAB II KAJIAN TEORI.....	13
2.1 Kajian Penelitian yang relevan.....	7
2.2 Media Pembelajaran	10
2.3 Adobe Photoshop CS3	13
2.4 Pembuatan Desain Secara Manual	17
2.5 Teknik Dasar Dengan Adobe Photoshop	18
2.6 Kerangka Berpikir	25

BAB III METODE PENELITIAN.....	38
3.1 Dasar Pengembangan.....	27
3.2 Prosedur Pengembangan.....	29
3.3 Tahap analisis.....	29
3.4 Tahap Desain	30
3.5 Tahap Pengembangan	31
3.6 Tahap Implementasi.....	33
3.7 Validasi dan Uji Coba	35
3.8 Instrumen Pengumpulan Data.....	36
3.9 Teknik analisis data.....	45
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	48
4.1 Hasil Pengamatan.....	48
4.2 Pembahasan.....	61
BAB V PENUTUP.....	66
5.1 Rangkuman.....	66
5.2 Simpulan.....	66
5.3 Saran.....	67
DAFTAR RUJUKAN	68
LAMPIRAN	78

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 3.1 Skala Linkert	37
Tabel 3.2 Rubik Penilaian Hasil Kelayakan Media Pembelajaran Desai Produk Dengan Adobe Photoshop.....	37
Tabel 3.3 Kisi-kisi Instrumen Kelayakan Produk Untuk Ahli Media.....	38
Tabel 3.4 Kisi-kisi Instrumen Kelayakan Produk Untuk Ahli Materi	39
Tabel 3.5 Kisi-kisi Instrumen Kelayakan Produk Untuk Peserta Didik	42
Table 3.6 Penilaian Validasi Instrumen Menurut Ahli Materi dan Hali Media	44
Tabel 3.7 Pedoman untuk Memberikan Interpretasi Koefesien Korelasi ...	45
Tabel 3.8 Konversi Data Kuantitatif ke Data Kualitatif	47
Tabel 4.1 Kompetensi Dasar dan Indikator Materi Kriya Tekstil SMK Negeri 1 Sukasada Kelas 10	51
Tabel 4.2 Rekapitulasi Hasil Uji Kelayakan Materi Modul Ajar Oleh Ahli Materi.....	55
Tabel 4.3 Rekapitulasi Hasil Uji Kelayakan Materi Modul Ajar Oleh Ahli Media	57
Tabel 4.4 Penilaian Kelayakan Modul Ajar Menurut Para Ahli	61

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2.1 Pengenalan Tool Box Adobe Photoshop.....	16
Gambar 2.2 Halaman Awal Dekstop	18
Gambar 2.3 Halaman Awal Adobe Photoshop	19
Gambar 2.4 Layer 1.....	19
Gambar 2.5 Kain Bahan Utama Produk.....	20
Gambar 2.6 Tool Box.....	20
Gambar 2.7 Memindahkan ke layer 1	21
Gambar 2.8 Mengatur Ukuran Bahan Utama	21
Gambar 2.9 Membuka folder Pila.....	22
Gambar 2.10 Menyeleksi gambar pola.....	22
Gambar 2.11 Memindahkan Gambar Pola.....	23
Gambar 2.12 Penggunaan Wand Tools.....	23
Gambar 2.13 Delete Again yang tidak Diperlukan.....	24
Gambar 2.14 Peletakan Pola Pada Bagian Lain.....	24
Gambar 2.15 Finishing.....	25
Gambar 4.1 Desain Cover Modul ajar	52
Gambar 4.2 Sekilas Tampilan materi Pembelajaran Pada Modul Ajar	52
Gambar 4.3 Sekilas Tampilan Latihan Soal Pada Modul ajar	53
Gambar 4.4 Tampilan Modul Ajar Sebelum Revisi.....	56
Gambar 4.5 Tampilan Modul Ajar Setelah Revisi.....	56
Gambar 4.6 Tampilan Bagian 1 Modul Ajar Sebelum Revisi	58
Gambar 4.7 Tampilan Bagian 2 Modul Ajar Sebelum Revisi	59
Gambar 4.8 Tampilan Bagian 1 Modul Ajar Setelah Revisi	59
Gambar 4.9 Tampilan Bagian 2 Modul Ajar Setelah Revisi	60
Gambar 4.10 Tampilan Bagian 3 Modul Ajar Setelah Revisi	60

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 ANGKET PENILAIAN AHLI MATERI “Modul Ajar Desain Produk dalam bidang Kriya Tekstil menggunakan *Adobe Photoshop*”

Lampiran 2 ANGKET PENILAIAN AHLI MATERI “Modul Ajar Desain Produk dalam bidang Kriya Tekstil menggunakan *Adobe Photoshop*”

Lampiran 3 ANGKET PENILAIAN AHLI MEDIA I “Modul Ajar Desain Produk dalam bidang Kriya Tekstil menggunakan *Adobe Photoshop*”

Lampiran 4 ANGKET PENILAIAN AHLI MEDIA II “Modul Ajar Desain Produk dalam bidang Kriya Tekstil menggunakan *Adobe Photoshop*”

