

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring berjalannya waktu, teknologi informasi semakin lama semakin berkembang dengan cepat, khususnya teknologi di bidang multimedia. Pada era sekarang ini sangat banyak berkembang teknologi pintar dan canggih sehingga membuat kehidupan manusia semakin dimudahkan. Dengan teknologi yang semakin canggih seharusnya disertai dengan kemampuan manusia dibidang teknologi yang mumpuni. Teknologi dapat mempermudah dalam memecahkan masalah yang dihadapi. Hampir disetiap bidang kehidupan, teknologi memiliki peran penting serta kontribusi untuk meningkatkan kualitas dari sumber daya manusia itu sendiri.

Banyaknya pengguna *smartphone* saat ini yang menggunakan kecanggihan dari *smartphone* untuk media komunikasi dan multimedia. Perkembangan *smartphone* tentu membuat pengguna akan semakin lebih nyaman menggunakan *smartphone* mereka, apa lagi dibidang multimedia. Dibidang kamera, *smartphone* sangatlah bagus karena resolusi kamera yang tinggi, perbandingan gambar yang dihasilkan oleh lensa kamera tidak jauh berbeda dengan kamera *digital single lens reflex* atau di singkat (DSLR). DSLR merupakan kamera digital yang menggunakan sistem cermin otomatis atau bisa dikatakan menggunakan cermin untuk menangkap sebuah gambar yang dapat di lihat di *viewfinder*. Harga DSLR disini sangat mahal ketimbang dengan *smartphone* yang banyak fungsi, dan fitur yang di tawarkan pada kamera *smartphone* tidak kalah dengan kamera DSLR.

Pembuatan video yang maksimal bisa juga dilakukan melalui *smartphone*, pengguna *smartphone* pun akan lebih mudah membuat sebuah video yang berkualitas dan berukuran kecil dibanding DSLR serta pasti harga pun akan lebih murah. Tutorial disini untuk membantu memahami tentang bagaimana proses dari pembuatan video mulai dari awalnya membuat rancangan video *storyline*, pengambilan gambar, pengeditan video dan proses penyebaran sebuah video. Disini pembuat tutorial tentang pengambilan video dan editing video sangat diperlukan untuk mengajarkan cara-cara pengambilan sebuah video dan teknik-teknik pengeditan video yang baik dan benar. Diharapkan tutorial ini bisa digunakan untuk media pembelajaran dibidang video untuk mempermudah menerangkan dari awal yaitu proses pengambilan sebuah video hingga akhir dari pembuatan video.

Proses akhir dari tahapan pembuatan tutorial ini adalah penyebarluasan informasi mengenai tutorial pengambilan video menggunakan *smartphone*. Penyebarluasan atau pemublikasian dari video ini adalah melalui youtube. Pemilihan youtube pun sangat menguntungkan, dari segi kemudahan penguploadan, pengguna/*user* yang banyak sehingga video yang telah di upload akan ditonton banyak orang melalui youtube, dan berpotensi menghasilkan pundi-pundi uang.

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana video tutorial ini akan mengajarkan cara pengambilan video yang baik serta tetap berkualitas meskipun menggunakan *smartphone* dalam proses pengambilan video. Tugas akhir ini akan menjelaskan bagaimana proses pengambilan video di *smartphone* dan pengeditan video hingga menghasilkan video yang baik, bagus dan berkualitas.

- 1) Bagaimana pembuatan video tutorial tentang pengambilan video menggunakan *smartphone*?
- 2) Bagaimana pembuatan video tutorial tentang pengolahan video di komputer atau laptop?

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghasilkan Tugas Akhir yang sesuai dengan yang diharapkan maka, ruang lingkup dari permasalahan akan dibatasi. Berikut beberapa batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

- 1) Membahas tentang metode pengambilan gambar maupun audio.
- 2) Membahas keseluruhan dari proses pembuatan video termasuk naskah dan *storyline*.
- 3) Membahas tentang pengambilan/menangkap (*Camera angle*) sebuah video.
- 4) Editing yang di lakukan yaitu meliputi menata, menambah atau memindah klip video atau klip audio.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

- 1) Membuat sebuah video tutorial tentang pengambilan video menggunakan *smartphone*.
- 2) Membuat video tutorial tentang pengolahan video komputer atau laptop.

1.5 Manfaat

Penelitian ini diharapkan bisa memberikan manfaat bagi beberapa pihak, antara lain:

1) Bagi lembaga pendidikan (Universitas Pendidikan Ganesha)

Hasil rancangan ini dapat dijadikan bahan mengajar tentang cara bagaimana proses pengambilan video yang benar dan editing video yang akan menghasilkan video berkualitas.

2) Bagi masyarakat

(1) Dapat digunakan sebagai pedoman dalam pembuatan video.

(2) Dapat digunakan sebagai media untuk meningkatkan pengetahuan mengenai pembelajaran tentang proses pembuatan video.

3) Bagi mahasiswa

Pengetahuan ini akan sangat bermanfaat dalam menambah wawasan, untuk menjadi seorang editor yang handal dan bisa mengerti proses pembuatan video dengan sangat baik

