

## DAFTAR RUJUKAN

- Aeni, W.A. dan Ade. Y. 2018. "Model Media Pembelajaran *E-Komik* Untuk SMA". *Jurnal Teknologi Pendidikan vol 06, 01 Juni 2018*. <https://jurnalkwangsan.kemdikbud.go.id/index.php/jurnalkwangsan/article/view/66/pdf> (diakses pada 12 September 2020).
- Agung, A. A. G. 2014. *Buku Ajar Metodologi Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Aditya Media Publishing.
- Angga, P. M. W. dkk. 2020. "E-Komik Pendidikan Untuk Membentuk Karakter dan Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia". *Jurnal Edutech Undiksha Vol 8 No. 2 tahun 2020*. Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/viewFile/28920/16483> (diakses pada 10 September 2020).
- Arsyad, Azhar. 2019. *Media Pembelajaran*. Depok: Rajawali Pers.
- Habsari, Zakia. 2017. "Dongeng Sebagai Pembentuk Karakteristik Anak". *Jurnal Kajian Perpustakaan dan Informasi Vol 1, No 1, April 2017*. Tersedia pada <http://journal2.um.ac.id/index.php/bibliotika/article/download/703/438> (diakses pada 21 September 2020).
- Irawati dan Lisa. R. 2016. "Pengembangan *E-Komik* Sebagai Media Pembelajaran Ekonomi Kelas X Di SMAN 7 Malang Pokok Bahasan Sistem Pembayaran dan Alat Pembayaran". *Jurnal Pendidikan Ekonomi vol.09 No. 1 tahun 2016*. Tersedia pada <http://journal2.um.ac.id/index.php/jpe/article/view/1620> (diakses pada 6 September 2020).
- Kustandi, Cecep dan Darmawan. D. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Kustianingsari, Nadia dan Utari. D. 2015. "Pengembangan Media Komik Digital Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Tema Lingkungan Sahabat Kita Materi Teks Cerita Manusia dan Lingkungan Untuk Siswa Kelas V SDN Putat Jaya III/379 Surabaya". *Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan vol 6, No. 2 tahun 2015*. Tersedia pada <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jmtp/article/viewFile/13072/12029> (diakses pada 6 September 2020).
- Purnamasari, Henny. dkk. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran *E-Komik* Pada Materi Dinamika Rotasi". *E-Journal Seminar Nasional Fisika volume VII, Oktober 2018*. <http://journal.unj.ac.id/unj/index.php/prosidingsnf/article/view/9135/7997> (diakses pada 10 September 2020).
- Rukiyah. 2018. "Dongeng, Mendongeng, dan Manfaatnya". *Volume 2 No. 1 Tahun 2018 ISSN 2598-3040*. Tersedia pada <https://core.ac.uk/download/pdf/234034017.pdf> (diakses pada 11 September 2020).

- Rusman. 2017. *Belajar dan Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Salim dan Haidir. 2019. *Penelitian Pendidikan: Metode, Pendekatan, dan Jenis*. Jakarta: Kencana.
- Sanjaya, Wina. 2012. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Sanjaya, Wina. 2013. *Penelitian Pendidikan: Jenis, Metode, dan Prosedur*. Jakarta: Kencana.
- Setyosari, P. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana.
- Suartama, I.K. 2016. *Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran*. Singaraja: Jurusan Teknologi Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sudarma, I.K. 2015. *Desain Pesan: Kajian Analitis Desain Visual (Teks dan Image)*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmanasa, Elly. dkk. 2017. "Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Bagi Siswa Kelas V Sekolah Dasar di Kota Bogor". *Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar vol. 3, No. 2 tahun 2017 ISSN 2540-9093*. Tersedia pada <https://jurnal.untirta.ac.id/index.php/jpsd/article/viewFile/2138/2701> (diakses pada 6 September 2020).
- Susanto, Ahmad. 2013. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana.
- Tegeh, I. M. dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Undang-Undang Republik Indonesia No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*.
- Wicaksana, I.P.G.C.R. dkk. 2019. "Pengembangan E-Komik Dengan Model ADDIE Untuk Meningkatkan Minat Belajar Tentang Perjuangan Persiapan Kemerdekaan Indonesia". *Jurnal Edutech Undiksha Vol 7, No 2, 2019*. Terdapat pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/viewFile/23159/16393> (diakses pada 21 September 2020).
- Yaumi, M. 2013. *Prinsip-Prinsip Desain Pembelajaran: Disesuaikan dengan Kurikulum 2013*. Jakarta: Kencana.